

LAMPIRAN

Lampiran 1 Dokumentasi Ujicoba



Lampiran 2 Kuisisioner Yang Digunakan

KUISISIONER PENELITIAN

Perancangan Game RPG Tentang Petualangan Gajah Mada Menggunakan RPG Maker MV

Berikut ini adalah kuisisioner yang berkaitan dengan penelitian tentang Perancangan Game RPG Tentang Petualangan Gajah Mada Menggunakan RPG Maker MV. Oleh karena itu disela – sela kesibukan Anda, kami mohon dengan hormat kesediaan Anda untuk dapat mengisi kuisisioner berikut ini. Atas kesediaan dan partisipasi Anda, kami ucapkan terima kasih.

IDENTITAS RESPONDEN

Nama : JEFFRY HUTO MO Bagaskafa
 Usia : 19
 Jenis Kelamin : Laki – laki Perempuan

Daftar Kuisisioner

Mohon untuk memberikan tanda (√) pada setiap pertanyaan yang anda pilih.

Keterangan:		
STS : Sangat Tidak Setuju	TS : Tidak Setuju	RG : Ragu-ragu
ST : Setuju	SS : Sangat Setuju	

- | | STS | TS | RG | ST | SS |
|--|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| 1. Saya berpikir akan menggunakan aplikasi ini lagi. | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 2. Saya merasa aplikasi ini rumit untuk digunakan. | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 3. Saya merasa aplikasi ini mudah digunakan. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 4. Saya membutuhkan bantuan dari orang lain atau teknisi dalam menggunakan aplikasi ini. | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 5. Saya merasa fitur-fitur aplikasi ini berjalan dengan semestinya. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6. Saya merasa ada banyak hal yang tidak konsisten (tidak serasi pada aplikasi ini). | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 7. Saya merasa orang lain akan memahami cara menggunakan aplikasi ini dengan cepat. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 8. Saya merasa aplikasi ini membingungkan. | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 9. Saya merasa tidak ada hambatan dalam menggunakan aplikasi ini. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 10. Saya perlu membiasakan diri terlebih dahulu sebelum menggunakan aplikasi ini. | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |