

LAMPIRAN

Lampiran 1 Total Jawaban Responden

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		1	2	3	4	5
1.	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah di mengerti ?	0	0	0	5	17
2.	Apakah penggunaan menu dan fitur aplikasi menu mudah digunakan	0	0	0	3	19
3.	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?	0	0	0	2	20
4.	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi ini memuaskan ?	0	0	0	7	15
5.	Apakah aplikasi ini sesuai kebutuhan ?	0	0	0	5	17
6.	Apakah aplikasi ini mudah di pelajari ?	0	0	0	1	21
7.	Apakah aplikasi mudah di operasikan ?	0	0	0	0	22
8.	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna ?	0	0	0	4	18
9.	Apakah aplikasi menu dan aplikasi mudah dikenali ?	0	0	0	3	19
10	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi yang sesuai harapan ?	0	0	0	4	18
	Total	0	0	0	34	186

Lampiran 2 Hasil Kuisioner

KUISIONER PENELITIAN
APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS BERBASIS
AUGMENTED REALITY

Nama : Zahra Saeriah Nurmuhammad
Jenis Kelamin : (Laki-laki / Perempuan)
Kelas : 9a

Berikan tanda centang (X) pada nilai yang dianggap sesuai

Keterangan :

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Kurang Setuju
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No.	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1.	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah di mengerti ?				X	
2.	Apakah penggunaan menu dan fitur aplikasi menu mudah digunakan					X
3.	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?					X
4.	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi ini memuaskan ?					X
5.	Apakah aplikasi ini sesuai kebutuhan ?					X
6.	Apakah aplikasi ini mudah di pelajari ?			X		
7.	Apakah aplikasi mudah di operasikan ?				X	
8.	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna ?				X	
9.	Apakah aplikasi menu dan aplikasi mudah dikenali ?				X	
10.	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi yang sesuai harapan ?				X	

KUISIONER PENELITIAN
APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS BERBASIS
AUGMENTED REALITY

Nama : Dewi reno sari
Jenis Kelamin : (Laki-laki / Perempuan)
Kelas : 9a

Berikan tanda centang (X) pada nilai yang dianggap sesuai

Keterangan :

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Kurang Setuju
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No.	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1.	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah di mengerti ?					X
2.	Apakah penggunaan menu dan fitur aplikasi menu mudah digunakan					X
3.	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?					X
4.	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi ini memuaskan ?					X
5.	Apakah aplikasi ini sesuai kebutuhan ?				X	
6.	Apakah aplikasi ini mudah di pelajari ?				X	
7.	Apakah aplikasi mudah di operasikan ?				X	
8.	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna ?				X	
9.	Apakah aplikasi menu dan aplikasi mudah dikenali ?				X	
10.	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi yang sesuai harapan ?				X	

KUISIONER PENELITIAN
APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS BERBASIS
AUGMENTED REALITY

Nama : Salyahna Karmi
Jenis Kelamin : (Laki-laki / Perempuan)
Kelas : 8A

Berikan tanda centang (X) pada nilai yang dianggap sesuai

Keterangan :

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Kurang Setuju
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No.	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1.	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah di mengerti ?				X	
2.	Apakah penggunaan menu dan fitur aplikasi menu mudah digunakan					X
3.	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?					X
4.	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi ini memuaskan ?					X
5.	Apakah aplikasi ini sesuai kebutuhan ?					X
6.	Apakah aplikasi ini mudah di pelajari ?				X	
7.	Apakah aplikasi mudah di operasikan ?				X	
8.	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna ?					X

KUISIONER PENELITIAN
APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS BERBASIS
AUGMENTED REALITY

Nama : M. Hafid Khoriqon
Jenis Kelamin : (Laki-laki / Perempuan)
Kelas : 4a

Berikan tanda centang (X) pada nilai yang dianggap sesuai

Keterangan :

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Kurang Setuju
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No.	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1.	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah di mengerti ?					X
2.	Apakah penggunaan menu dan fitur aplikasi menu mudah digunakan					X
3.	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?					X
4.	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi ini memuaskan ?					X
5.	Apakah aplikasi ini sesuai kebutuhan ?				X	
6.	Apakah aplikasi ini mudah di pelajari ?				X	
7.	Apakah aplikasi mudah di operasikan ?				X	
8.	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna ?				X	
9.	Apakah aplikasi menu dan aplikasi mudah dikenali ?				X	
10.	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi yang sesuai harapan ?					X

KUISIONER PENELITIAN
APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS BERBASIS
AUGMENTED REALITY

Nama : Dianing Galih Pramuda

Jenis Kelamin : (Laki - laki / Perempuan)

Kelas : Da

Berikan tanda centang (X) pada nilai yang dianggap sesuai

Keterangan :

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Kurang Setuju
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No.	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1.	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah di mengerti ?					X
2.	Apakah penggunaan menu dan fitur aplikasi menu mudah digunakan					X
3.	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?				X	
4.	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi ini memuaskan ?				X	
5.	Apakah aplikasi ini sesuai kebutuhan ?				X	
6.	Apakah aplikasi ini mudah di pelajari ?				X	
7.	Apakah aplikasi mudah di operasikan ?				X	
8.	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna ?			X		
9.	Apakah aplikasi menu dan aplikasi mudah dikenali ?				X	
10.	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi yang sesuai harapan ?				X	

KUISIONER PENELITIAN
APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS BERBASIS
AUGMENTED REALITY

Nama : Syamsudin Aji

Jenis Kelamin : (Laki - laki / Perempuan)

Kelas : Da

Berikan tanda centang (X) pada nilai yang dianggap sesuai

Keterangan :

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Kurang Setuju
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No.	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1.	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah di mengerti ?				X	
2.	Apakah penggunaan menu dan fitur aplikasi menu mudah digunakan					X
3.	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?				X	
4.	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi ini memuaskan ?				X	
5.	Apakah aplikasi ini sesuai kebutuhan ?				X	
6.	Apakah aplikasi ini mudah di pelajari ?				X	
7.	Apakah aplikasi mudah di operasikan ?				X	
8.	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna ?				X	
9.	Apakah aplikasi menu dan aplikasi mudah dikenali ?				X	
10.	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi yang sesuai harapan ?				X	

KUISIONER PENELITIAN
APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS BERBASIS
AUGMENTED REALITY

Nama : Afrida Mercy Ramadani

Jenis Kelamin : (Laki - laki / Perempuan)

Kelas : Da

Berikan tanda centang (X) pada nilai yang dianggap sesuai

Keterangan :

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Kurang Setuju
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No.	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1.	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah di mengerti ?					X
2.	Apakah penggunaan menu dan fitur aplikasi menu mudah digunakan					X
3.	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?				X	
4.	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi ini memuaskan ?			X		
5.	Apakah aplikasi ini sesuai kebutuhan ?				X	
6.	Apakah aplikasi ini mudah di pelajari ?				X	
7.	Apakah aplikasi mudah di operasikan ?				X	
8.	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna ?				X	
9.	Apakah aplikasi menu dan aplikasi mudah dikenali ?				X	
10.	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi yang sesuai harapan ?				X	

KUISIONER PENELITIAN
APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS BERBASIS
AUGMENTED REALITY

Nama : M. Alf

Jenis Kelamin : (Laki - laki / Perempuan)

Kelas : Da

Berikan tanda centang (X) pada nilai yang dianggap sesuai

Keterangan :

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Kurang Setuju
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No.	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1.	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah di mengerti ?					X
2.	Apakah penggunaan menu dan fitur aplikasi menu mudah digunakan					X
3.	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?					X
4.	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi ini memuaskan ?				X	
5.	Apakah aplikasi ini sesuai kebutuhan ?				X	
6.	Apakah aplikasi ini mudah di pelajari ?				X	
7.	Apakah aplikasi mudah di operasikan ?				X	
8.	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna ?				X	
9.	Apakah aplikasi menu dan aplikasi mudah dikenali ?				X	
10.	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi yang sesuai harapan ?				X	

KUISIONER PENELITIAN
APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS BERBASIS
AUGMENTED REALITY

Nama : *Faihan dwi Pulra*

Jenis Kelamin : (Laki - laki / Perempuan)

Kelas : *9a*

Berikan tanda centang (X) pada nilai yang dianggap sesuai

Keterangan :

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Kurang Setuju
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No.	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1.	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah di mengerti ?					X
2.	Apakah penggunaan menu dan fitur aplikasi menu mudah digunakan			X		
3.	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?					X
4.	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi ini memuaskan ?				X	
5.	Apakah aplikasi ini sesuai kebutuhan ?				X	
6.	Apakah aplikasi ini mudah di pelajari ?				X	
7.	Apakah aplikasi mudah di operasikan ?				X	
8.	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna ?				X	
9.	Apakah aplikasi menu dan aplikasi mudah dikenali ?				X	
10.	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi yang sesuai harapan ?					X

KUISIONER PENELITIAN
APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS BERBASIS
AUGMENTED REALITY

Nama : *Melita nabil*

Jenis Kelamin : (Laki - laki / Perempuan)

Kelas : *9b*

Berikan tanda centang (X) pada nilai yang dianggap sesuai

Keterangan :

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Kurang Setuju
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No.	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1.	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah di mengerti ?					X
2.	Apakah penggunaan menu dan fitur aplikasi menu mudah digunakan					X
3.	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?					X
4.	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi ini memuaskan ?				X	
5.	Apakah aplikasi ini sesuai kebutuhan ?					X
6.	Apakah aplikasi ini mudah di pelajari ?					X
7.	Apakah aplikasi mudah di operasikan ?					X
8.	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna ?					X
9.	Apakah aplikasi menu dan aplikasi mudah dikenali ?					X
10.	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi yang sesuai harapan ?				X	

KUISIONER PENELITIAN
APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS BERBASIS
AUGMENTED REALITY

Nama : *M Hafiz Firda*

Jenis Kelamin : (Laki - laki / Perempuan)

Kelas : *9a*

Berikan tanda centang (X) pada nilai yang dianggap sesuai

Keterangan :

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Kurang Setuju
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No.	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1.	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah di mengerti ?			X		
2.	Apakah penggunaan menu dan fitur aplikasi menu mudah digunakan					X
3.	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?					X
4.	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi ini memuaskan ?				X	
5.	Apakah aplikasi ini sesuai kebutuhan ?				X	
6.	Apakah aplikasi ini mudah di pelajari ?				X	
7.	Apakah aplikasi mudah di operasikan ?				X	
8.	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna ?				X	
9.	Apakah aplikasi menu dan aplikasi mudah dikenali ?				X	
10.	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi yang sesuai harapan ?					X

KUISIONER PENELITIAN
APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS BERBASIS
AUGMENTED REALITY

Nama : *Fikri aulia manulga*

Jenis Kelamin : (Laki - laki / Perempuan)

Kelas : *9a*

Berikan tanda centang (X) pada nilai yang dianggap sesuai

Keterangan :

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Kurang Setuju
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No.	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1.	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah di mengerti ?					X
2.	Apakah penggunaan menu dan fitur aplikasi menu mudah digunakan				X	
3.	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?					X
4.	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi ini memuaskan ?				X	
5.	Apakah aplikasi ini sesuai kebutuhan ?					X
6.	Apakah aplikasi ini mudah di pelajari ?					X
7.	Apakah aplikasi mudah di operasikan ?					X
8.	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna ?					X
9.	Apakah aplikasi menu dan aplikasi mudah dikenali ?					X
10.	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi yang sesuai harapan ?					X

KUISIONER PENELITIAN
APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS BERBASIS
AUGMENTED REALITY

Nama : 100305100901

Jenis Kelamin (Laki-laki / Perempuan)

Kelas : 4A

Berikan tanda centang (X) pada nilai yang dianggap sesuai

Keterangan :

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Kurang Setuju
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No.	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1.	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah di mengerti ?					X
2.	Apakah penggunaan menu dan fitur aplikasi menu mudah digunakan					X
3.	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?					X
4.	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi ini memuaskan ?			X		
5.	Apakah aplikasi ini sesuai kebutuhan ?					X
6.	Apakah aplikasi ini mudah di pelajari ?					X
7.	Apakah aplikasi mudah dioperasikan ?					X
8.	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna ?			X		
9.	Apakah aplikasi menu dan aplikasi mudah dikenali ?					X
10.	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi yang sesuai harapan ?					X

KUISIONER PENELITIAN
APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS BERBASIS
AUGMENTED REALITY

Nama : Lintang Aning Rum

Jenis Kelamin : (Laki-laki / Perempuan)

Kelas : 4A

Berikan tanda centang (X) pada nilai yang dianggap sesuai

Keterangan :

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Kurang Setuju
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No.	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1.	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah di mengerti ?					X
2.	Apakah penggunaan menu dan fitur aplikasi menu mudah digunakan				X	
3.	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?					X
4.	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi ini memuaskan ?					X
5.	Apakah aplikasi ini sesuai kebutuhan ?					X
6.	Apakah aplikasi ini mudah di pelajari ?					X
7.	Apakah aplikasi mudah dioperasikan ?					X
8.	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna ?					X
9.	Apakah aplikasi menu dan aplikasi mudah dikenali ?					X
10.	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi yang sesuai harapan ?				X	

KUISIONER PENELITIAN
APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS BERBASIS
AUGMENTED REALITY

Nama : Maulidya Nirdaus

Jenis Kelamin : (Laki-laki / Perempuan)

Kelas : 4A

Berikan tanda centang (X) pada nilai yang dianggap sesuai

Keterangan :

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Kurang Setuju
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No.	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1.	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah di mengerti ?					X
2.	Apakah penggunaan menu dan fitur aplikasi menu mudah digunakan					X
3.	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?					X
4.	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi ini memuaskan ?					X
5.	Apakah aplikasi ini sesuai kebutuhan ?			X		
6.	Apakah aplikasi ini mudah di pelajari ?					X
7.	Apakah aplikasi mudah dioperasikan ?					X
8.	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna ?					X
9.	Apakah aplikasi menu dan aplikasi mudah dikenali ?					X
10.	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi yang sesuai harapan ?					X

KUISIONER PENELITIAN
APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS BERBASIS
AUGMENTED REALITY

Nama : Fenta Rahma Suryana

Jenis Kelamin : (Laki-laki / Perempuan)

Kelas : 4A

Berikan tanda centang (X) pada nilai yang dianggap sesuai

Keterangan :

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Kurang Setuju
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No.	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1.	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah di mengerti ?					X
2.	Apakah penggunaan menu dan fitur aplikasi menu mudah digunakan					X
3.	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?					X
4.	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi ini memuaskan ?					X
5.	Apakah aplikasi ini sesuai kebutuhan ?				X	
6.	Apakah aplikasi ini mudah di pelajari ?					X
7.	Apakah aplikasi mudah dioperasikan ?					X
8.	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna ?					X
9.	Apakah aplikasi menu dan aplikasi mudah dikenali ?					X
10.	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi yang sesuai harapan ?					X

KUISIONER PENELITIAN
APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS BERBASIS
AUGMENTED REALITY

Nama : Lintang Lilia Putri

Jenis Kelamin : (Laki-laki / Perempuan)

Kelas : 10

Berikan tanda centang (X) pada nilai yang dianggap sesuai

Keterangan :

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Kurang Setuju
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No.	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1.	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah di mengerti ?				X	
2.	Apakah penggunaan menu dan fitur aplikasi menu mudah digunakan					X
3.	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?					X
4.	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi ini memuaskan ?					X
5.	Apakah aplikasi ini sesuai kebutuhan ?					X
6.	Apakah aplikasi ini mudah di pelajari ?					X
7.	Apakah aplikasi mudah di operasikan ?					X
8.	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna ?				X	
9.	Apakah aplikasi menu dan aplikasi mudah dikenali ?					X
10.	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi yang sesuai harapan ?					X

KUISIONER PENELITIAN
APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS BERBASIS
AUGMENTED REALITY

Nama : Hanauta Putri

Jenis Kelamin : (Laki-laki / Perempuan)

Kelas : 10

Berikan tanda centang (X) pada nilai yang dianggap sesuai

Keterangan :

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Kurang Setuju
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No.	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1.	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah di mengerti ?					X
2.	Apakah penggunaan menu dan fitur aplikasi menu mudah digunakan					X
3.	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?					X
4.	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi ini memuaskan ?					X
5.	Apakah aplikasi ini sesuai kebutuhan ?					X
6.	Apakah aplikasi ini mudah di pelajari ?				X	
7.	Apakah aplikasi mudah di operasikan ?					X
8.	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna ?					X
9.	Apakah aplikasi menu dan aplikasi mudah dikenali ?				X	
10.	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi yang sesuai harapan ?				X	

KUISIONER PENELITIAN
APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS BERBASIS
AUGMENTED REALITY

Nama : Nur Fatmahan Mustika

Jenis Kelamin : (Laki-laki / Perempuan)

Kelas : 10

Berikan tanda centang (X) pada nilai yang dianggap sesuai

Keterangan :

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Kurang Setuju
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No.	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1.	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah di mengerti ?					X
2.	Apakah penggunaan menu dan fitur aplikasi menu mudah digunakan					X
3.	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?					X
4.	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi ini memuaskan ?			X		
5.	Apakah aplikasi ini sesuai kebutuhan ?					X
6.	Apakah aplikasi ini mudah di pelajari ?					X
7.	Apakah aplikasi mudah di operasikan ?					X
8.	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna ?					X
9.	Apakah aplikasi menu dan aplikasi mudah dikenali ?					X
10.	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi yang sesuai harapan ?					X

KUISIONER PENELITIAN
APLIKASI PEMBELAJARAN METAMORFOSIS BERBASIS
AUGMENTED REALITY

Nama : Denis Setiawan

Jenis Kelamin : (Laki-laki / Perempuan)

Kelas : 10

Berikan tanda centang (X) pada nilai yang dianggap sesuai

Keterangan :

1. Sangat Tidak Setuju
2. Tidak Setuju
3. Kurang Setuju
4. Setuju
5. Sangat Setuju

No.	Pertanyaan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1.	Apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah di mengerti ?					X
2.	Apakah penggunaan menu dan fitur aplikasi menu mudah digunakan					X
3.	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?					X
4.	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi ini memuaskan ?					X
5.	Apakah aplikasi ini sesuai kebutuhan ?					X
6.	Apakah aplikasi ini mudah di pelajari ?					X
7.	Apakah aplikasi mudah di operasikan ?					X
8.	Apakah aplikasi bermanfaat bagi pengguna ?					X
9.	Apakah aplikasi menu dan aplikasi mudah dikenali ?					X
10.	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi yang sesuai harapan ?					X