

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar belakang

Seiring dengan berkembangnya teknologi, media komunikasi dan informasi semakin banyak memberikan kemudahan terhadap pengguna untuk saling berinteraksi dan memudahkan dalam segala hal. *Handphone* atau yang biasa dikenal dengan ponsel merupakan salah satu wujud dari perkembangan teknologi yang dapat mempersempit ruang dan waktu. Kini ponsel tidak hanya menjadi alat komunikasi saja akan tetapi sudah menjadi sarana hiburan dan juga gaya hidup.

Perkembangan teknologi akhir - akhir ini sangatlah pesat, terutama soal aplikasi android yang sudah banyak di *google play* atau *playstore*. Kecanggihan teknologi saat ini harus kita manfaatkan betul - betul untuk keperluan yang ada di sekitar kita.

Perkembangan teknologi android telah memberikan kemudahan dalam semua hal karena hampir semua merk smartphone itu berbasis android, meskipun ada merk yang lain dengan OS yang mereka ciptakan sendiri, dan ada juga yang berkerja sama dengan perusahaan ternama. Contohnya Iphone dengan IOS yang di ciptakan sendiri oleh apple dan Nokia dengan windows phone yang berkerja sama dengan microsoft.

Menurut IDC (*International Data Corporation*), Android menguasai pasar dengan jumlah penjualan mencapai 68,1% selanjutnya iOS 16,9%, Blackberry 4,8%, Symbian 4,4%, Windows Phone 7/Windows Mobile 3,5%, dan sisanya 2,4% untuk yang lainnya, survei tersebut diambil pada kuartal kedua tahun 2013. Para pengguna android dapat memaksimalkan fungsi dan performa dari ponsel maupun tabletnya dengan berbagai macam aplikasi. Aplikasi yang banyak beredar saat ini didominasi oleh aplikasi game atau media sosial maupun multi media. Tapi belum ada aplikasi yang memberi informasi ke konsumen yang mau membeli kendaraan motor yang sesuai ke inginan konsumen itu sendiri.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dimunculkan beberapa permasalahan, maka dapat diuraikan masalah yang dihadapi adalah sebagai berikut :

1. Apa solusi agar pelanggan membeli motor yang sesuai mereka inginkan?
2. Apa saja yang di perlukan pelanggan dalam aplikasi tersebut?

Untuk menjawab permasalahan penelitian tersebut, maka dalam penelitian ini akan dibatasi dalam ruang lingkup sebagai berikut :

- Aplikasi ini untuk mengetahui informasi dan perbandingan antara motor yang mau d beli oleh pelanggan.
- Aplikasi ini hanya bias digunakan di perangkat mobile yang ber-*platform* Android.

## 1.3 Tujuan Penelitian

Membuat beberapa informasi tentang motor dalam satu aplikasi:

1. Mengembangkan perbandingan motor yang belum pernah dijadikan aplikasi berbasis android.
2. Membuat aplikasi perbandingan motor berbasis android.
3. Membuat aplikasi yang memudahkan konsumen atau pembeli agar bisa memilih motor yang di inginkan sesuai dengan yang di harapkan :
  - Gambar detail motor
  - Informasi tentang motor
  - Spesifikasi motor
  - Harga – harga motor yang di jual

#### **1.4 Batasan Masalah**

Karena luasnya permasalahan penyusunan dalam Tugas Akhir ini, maka masalah dibatasi dan asumsi yang dibahas dalam Tugas Akhir ini meliputi:

1. Perbandingan Motor, target maksimal android kitkat level 19.
2. Perbandingan Motor. Masih perlu perbaikan dari sisi informasi detail motor.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi konsumen atau pembeli untuk memilih motor dengan yang mereka inginkan, khususnya konsumen atau pembeli untuk dapat memilih motor dengan melihat motor secara detail, info tentang motor, spesifikasi, perbandingan motor dan harga motor tersebut kini masih belum ada di *google play*. Tapi dengan adanya aplikasi ini maka aplikasi yang di cari oleh konsumen itu telah ada dan sangat membantu konsumen untuk memilih motor dengan merk-merk yang berbeda.

#### **1.6 Metode penelitian**

Untuk memecahkan permasalahan penelitian tersebut ,Metode penelitian yang di gunakan adalah

1. Observasi  
pengamatan terhadap subjek maupun objek yang di teliti dengan maksud untuk perbandingan terhadap aplikasi yang mau di buat.
2. Studi Pustaka  
Dengan mengumpulkan informasi dari beberapa sumber buku maupun dari internet, untuk menunjang analisa dan pembahasan masalah agar dapat menghasilkan aplikasi yang baik.

### 3. Identifikasi dan Analisa Masalah

Dengan cara mengidentifikasi pokok permasalahan dan menganalisa masalah yang ada, dengan tujuan untuk mencari solusi dari masalah yang ada untuk menjadikan aplikasi menjadi sempurna.

### 4. Implementasi

Mengimplementasikan sistem yang dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman.

### 5. Uji Coba Program

Menguji program serta melakukan perbaikan yang terjadi. sehingga aplikasi yang dihasilkan sesuai.

Disini saya akan membuat beberapa informasi sesuai yang pelanggan inginkan agar tidak salah memilih motor diantaranya:

- Informasi tentang motor : Yaitu tentang informasi lengkap motor dari teknologi sampai keunggulan
- Spesifikasi motor : Berisi lengkap tetng spesifikasi motor
- Perbandingan motor : Untuk membandingkan motor dengan merk yang berbeda-beda
- Harga – harga motor yang di jual : yaitu harga – harga motor