

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini yang sangat pesat, tentu saja mempengaruhi kehidupan manusia sehari-hari. Dalam aktifitasnya, kita tidak pernah lepas akan yang namanya teknologi. Perkembangan teknologi komputer telah memberi kemudahan dalam semua bidang, antara lain: bidang rumah tangga, pendidikan, perkantoran, instansi pemerintahan, dll. Perkembangan tersebut tidak hanya sebagai alat bantu, tetapi bagaimana antara komputer satu dengan lainnya bisa saling berhubungan dan berkomunikasi.

Salah satu dari perkembangan teknologi adalah Perkembangan internet. Perkembangan internet saat ini mengalami kemajuan seiring dengan berjalannya waktu, mampu menutupi berbagai kekurangan pada media informasi. Dalam penyajian media informasi yang tidak dibatasi oleh ruang dan waktu. Maka media informasi yang berhubungan dengan internet ini tidak lepas dari keberadaan WEB (*World Wide Website*) sebagai sumber informasi online. Seiring dengan perkembangan internet, teknologi web juga mengalami perkembangan yang begitu pesat. Web saat ini tidak hanya sebuah halaman yang cukup di baca saja, namun telah berkembang menjadi web yang lebih dinamis dan interaktif, yang mampu memberikan dan menerima respon dari dan ke pengakses. Selain itu web saat ini juga bisa terintegrasi dengan database yang merupakan suatu bahasa pemrograman.

Salah satu manfaat dari web adalah sebagai media penunjang dalam mengembangkan sebuah pendidikan, maka dari itu web merupakan solusi yang tepat dalam mengembangkan sistem pendidikan yang efektif dan efisien. Salah satu contohnya adalah dalam proses ujian test TOEFL.

Test TOEFL merupakan sebuah sarana bagi pelajar atau mahasiswa yang ingin melihat kemampuannya dalam berbahasa inggris baik reading maupun listeningnya. Test TOEFL juga digunakan sebagai syarat untuk masuk ke perguruan tinggi berstandar nasional maupun internasional. Melihat kondisi saat ini, pada umumnya proses ujian test TOEFL dilakukan menggunakan kertas

sebagai media untuk menulis jawaban maupun untuk soalnya. Cara itu dianggap kurang efektif dan efisien karena setelah selesai ujian tersebut, kertas yang digunakan akan menjadi sampah. Kekurangan itulah yang menjadikan ujian test TOEFL saat ini dinilai kurang efektif karena bisa menambah banyak tumpukan sampah jika kertas tersebut tidak di manfaatkan lagi.

Nantinya setiap peserta test TOEFL akan disediakan komputer masing-masing dalam proses test TOEFL tersebut. Sehingga peserta tinggal memilih jawaban yang benar lewat komputer saja. Dengan demikian, ketika pengajar mengoreksi jawaban dari peserta akan lebih mudah.

Solusi dari permasalahan tersebut adalah dengan membuat sebuah aplikasi yang berbasis web, dan komputer sebagai komponen penunjang untuk aplikasi tersebut. Aplikasi ini dibuat yang bertujuan untuk menggantikan sistem test TOEFL yang awalnya manual menggunakan kertas, menjadi berbasis komputer yang lebih efektif dan efisien. selain itu juga diharapkan dengan aplikasi ini suatu ujian test TOEFL bisa lebih berkualitas.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang permasalahan yang telah diuraikan diatas, maka dapat diketahui permasalahan yang timbul diantaranya adalah sebagai berikut:

- A. Bagaimana meningkatkan kualitas dari ujian test TOEFL.
- B. Bagaimana membuat aplikasi test TOEFL yang mudah digunakan user.
- C. Mengurangi bentuk kecurangan dalam mengerjakan test TOEFL

1.3 Ruang Lingkup

Dalam penulisan skripsi ini, tentunya masih banyak kekurangan di karenakan keterbatasan kemampuan dan waktu, maka ada batasan pada aplikasi ini. Batasan-batasan masalah tersebut adalah:

1. Sistem ini hanya terbatas untuk satu Local Area Network (LAN).
2. Sistem test TOEFL ini dibuat dengan menggunakan software Framework Codeigniter dan MySQL.

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian yang akan di lakukan adalah sebagai berikut:

1. Mengembangkan teknologi test TOEFL yang awalnya secara manual diganti menjadi menggunakan komputer yang berbasis web.
2. Meminimalisasi kecurangan dalam pelaksanaan test TOEFL dengan cara pengacakan oleh komputer.
3. Memudahkan proses pelaksanaan test TOEFL.
4. Memudahkan peserta dalam proses ujian TOEFL karena dilakukan secara komputerisasi.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang digunakan :

1. Studi literature

Mencari, mempelajari dan merangkum berbagai macam literatur yang berkaitan dengan rumusan masalah, teori –teori yang berhubungan dengan aplikasi yang dibuat dan bahasa pemrograman yang digunakan.

2. Perancangan perangkat lunak

Perangkat lunak yang akan diimplementasikan menggunakan PHP Framework Codeigniter. Inputan yang diterima berupa inputan dari admin melalui form yang telah dibuat dan nantinya menghasilkan keluaran berupa tampil soal.

3. Pengujian dan evaluasi perangkat lunak

Pada tahap ini program yang telah dibuat, diuji kebenarannya dengan menggunakan data yang telah dipersiapkan. Selanjutnya, hasil dari pengujian program akan dievaluasi untuk menentukan kebenaran dari program dan menentukan perlu tidaknya dilakukan modifikasi pada program.

4. Membuat laporan tugas akhir

Pada tahap ini disusun buku sebagai dokumentasi dari pelaksanaan Tugas Akhir.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam sistematika penulisan akan dijelaskan secara garis besar isi dari bab-bab yang ada didalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB 1 : PENDAHULUAN

Pendahuluan ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini membahas teori dasar antara lain metode sistem informasi yang akan dipakai, manfaat metode yang diterapkan, teori tentang web site.

BAB III : PERANCANGAN APLIKASI

Pada bab ini akan membahas tentang perancangan aplikasi dan tampilan.

BAB IV : UJICOBA SISTEM DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan proses dari aplikasi yang telah dirancang, kemudian dilanjutkan dengan menjelaskan tampilan dan keterangan mengenai aplikasi tersebut.

BAB V : PENUTUP

Pada bagian ini akan diberikan beberapa kesimpulan dan saran - saran dari apa yang telah dibuat.