

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi informasi saat ini berkembang sangat pesat, salah satunya adalah Komputer. Dengan alat ini kita dapat mengakses data-data dengan mudah dan sederhana, Selain itu, komputer juga memiliki beragam fasilitas, seperti, pengolahan data (Excel, Word), *Database* (Acces), Internet dan lain sebagainya.

Dalam dunia *Information Technology* (IT) segala upaya dilakukan dengan membuat berbagai macam eksperimen, guna membuat suatu sistem yang baru dan semakin mempermudah kerja sistem tersebut. Diantaranya adalah sistem pengendali terhadap suatu peralatan yang berkembang saat ini. Sistem pengendali peralatan yang berkembang saat ini adalah sistem untuk rumah tangga, perkantoran, perkuliahan dan transaksi penjualan.

Melihat perkembangan teknologi tersebut, tentunya teknologi komputer ini dapat kita gunakan dalam pengembangan sistem informasi seperti halnya pada *Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Untuk Dusun Klewer*. Dalam perekonomian dan keberlangsungan hidup masyarakat, sector pertanian mempunyai peranan penting didalamnya, terutama kontribusinya terhadap lapangan kerja dan pangan dalam negeri. Dengan luas lahan 183.994,56 ha Kabupaten Tuban berpotensi mampu mengembangkan usaha pertanian dalam bidang pangan, perkebunan dan tanaman horticultural. Pertanian sebagai bagian tak terpisahkan dari pembangunan daerah Kabupaten Tuban yang bertujuan untuk meningkatkan kesejahteraan petani serta meningkatkan kualitas dan kuantitas produksi

berbagai tanaman pangan sehingga akan mendorong kelancaran roda perekonomian.

Pertanian memiliki dua manfaat bagi penduduk miskin, terutama menciptakan lapangan kerja alternative dan menciptakan akses yang lebih baik untuk makanan (Galuh:2013). Beatly T (2000) berpendapat saat ini dunia sedang menghadapi tiga masalah utama, antara lain: meningkatnya permintaan pangan, pertumbuhan penduduk, dan penurunan kualitas ekologi.

Penelitian sebelumnya yang berkaitan dengan aplikasi penjualan telah banyak dilakukan. Beberapa diantaranya adalah penelitian yang dilakukan oleh Permana (2013) dengan judul “Rancang Bangun Penjualan Barang Elektronik Berbasis Web”. Dalam penelitian ini dibangun sebuah aplikasi penjualan berbasis web untuk PT. Chandra Elektronik Sidoarjo. Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai media promosi produk elektronik dan member kemudahan bagi pelanggan untuk melakukan transaksi pembelian. Sedangkan output yang dihasilkan dari aplikasi ini adalah laporan penjualan serta laporan persediaan barang.

Penelitian kedua dilakukan oleh Siswandi (2014) dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Penjualan di Toko Istana Herbal Berbasis Android”. Dalam penelitian ini dibangun sebuah aplikasi penjualan berbasis *android* yang bertujuan untuk mempermudah kegiatan promosi produk melalui media *android* yang akhir-akhir ini telah banyak digunakan, termasuk oleh pelanggan Toko Istana Herbal, serta member kemudahan pada pelanggan untuk langsung melakukan transaksi melalui aplikasi tersebut. Dalam penelitian ini penulis lebih menekankan fungsi aplikasi sebagai media promosi produk dari pada member kemudahan dalam proses penjualan. Adapun *output* yang dihasilkan dari aplikasi ini adalah informasi produk obat herbal yang tersedia, serta laporan penjualan obat herbal.

Penelitian ketiga dilakukan oleh Putra (2014) dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Sanitary pada Showroom PT.Gracious Pualam Jaya yang melayani penjualan produk *sanitary*. Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi yang dapat membantu membantu bagian penjualan dalam menyusun laporan komisi sale, dan laporan piutang.

## **1.2. IDENTIFIKASI MASALAH**

Berdasarkan indikator adanya permasalahan yang dijabarkan dalam latar belakang tersebut di atas, maka penelitian masalah yang dipilih untuk diteliti adalah sebagai berikut:

1. Berfungsi sebagai apakah nantinya rancangan sebuah Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Untuk Penjualan Hasil Bumi Dusun Klewer?
2. Mengapa di adakan sebuah Sistem Informasi Penjualan berbasis web untuk penjualan hasil bumi?

## **1.3. BATASAN MASALAH**

Agar pembahasan lebih terarah, maka penulis memberikan batasan pembahasan masalah yaitu :

1. Tanaman yang diambil hanya jenis tanaman pangan
2. Terpusat pada lingkup dusun klewer
3. Terpusat pada pertanian

#### **1.4. MAKSUD DAN TUJUAN**

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang software yang fleksibel terhadap perubahan berbasis teknologi open source (PHP & MySQL).
2. Melakukan ujicoba pemakaian software untuk mengevaluasi tingkat kesesuaian dengan kebutuhan yang ada.

#### **1.5. MANFAAT**

Dari tujuan penelitian diatas dapat di ambil manfaat sebagai berikut

:

1. Admin dapat mudah memberitakan informasi & memantau sistem transaksi secara online.
2. Pengunjung yaitu memudahkan mengakses informasi secara online.
3. Pengunjung dapat memilih produk-produk sesuai dengan keinginan.
4. Memberikan informasi kepada para pengunjung secara cepat.