MAKALAH

"KEPUASAN PELANGGAN PADA PENGGUNAAN WEBQUAL UNTUK PENENTUAN TINGKAT KEBERGUNAAN PADA WEBSITE"

(Studi pada website www.wingscorp.com dengan menggunakan metode Webqual 4.0)



Di susun oleh:

Nama: Lailatul Azizah

Nbi : 1211800019

Matkul: E-Bisnis/E

FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA

BABI

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan teknologi internet, semakin berkembang pula teknologi website. Jika pada awalnya cukup dengan halaman statis, untuk saat ini suatu website menjadi lebih kaya fitur dengan tampilan yang dinamis dan estetis.(Kasus et al., 2016)

Tentunya dengan semakin baiknya teknologi website, maka berkembang pula konsep kepuasan user terhadap suatu website. Hal ini Sebagai pelaku dalam bisnis PT Wings Surya memberikan pelayanan yang maksimal bagi para pelanggannya untuk menjadi tolak ukur bagi perusahaan PT Wings Surya memiliki website company profil yaitu www.wingscorp.com sebagai sarana mempromosikan produk dan membagikan informasi yang berguna dalam menunjang kebutuhan pelanggan.(Metode et al., 2017)

Website company profil merupakan suatu media sarana komunikasi perusahaan pada pihak yang membutuhkan pada perusahaan didalam maupun diluar.

Oleh karena itu PT Wings Surya meningkatkan kualitas website yang ada sehingga pengunjung semakin puas dan banyak untuk melakukan aktivitas pencarian informasi perusahaan melalui website www.wingscorp.com.

Webqual 4.0 merupaka merupakan metode untuk Kegunaan website yaitu untuk memudahkan dalam menggunakan situs web dengan tujuan yang lebih luas untuk menyajikan suatu informasi dengan cara yang mudah dalam bidang yang sesuai.

Dalam penelitian webqual menggunakan sampel sebanyak 96 orang sesuai jumlah populasi yang telah dihitung menggunakan rumus slovin. Cara yang digunakan untuk teknik pengumpulan data kuesioner adalah menggunakan media Google from dibagikan kepada pengunjung website www.wingscrop.com. karyawan dan distributor dari PT Wings menyebarkan kuesioner kepada pengguna website www.wingscorp.com.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Kepuasaan Pelanggan menurut (Kasus et al., 2016) Kepuasan pelanggan adalah faktor kualitas website, diantaranya aspek kebergunaan,kualitas informasi dan interaksi layanan. Ini berarti bahwa kegunaan merupakan penentu yang signifikan secara langsung untuk mempengaruhi kepuasaan pelanggan.

Kegunaan Webqual menurut (Kasus et al., 2016) Kegunaan webqual adalah salah satu metode yang digunakan dalam pengukuran kualitas dari suatu website yang terdiri dari dua puluh dua instrumen survei item untuk menilai kualitas situs web. Ada tiga dimensi yang mencakup instrumen ini, yaitu : Kegunaan, kualitas informasi dan interaksi layanan.

BAB III

METODE PENELITIAN

(Metode et al., 2017) Untuk mengukur penelitian ini dilakukan dengan cara melakukan studi literatur dan kuesioner untuk mengumpulkan data yang dibutuhkan untuk penelitian. Bentuk kuesioner menggunakan skala likert digunakan untuk mengukur pendapat, sikap dan persepsi seseorang tentang fenomena sosial. Skala likert menggunakan empat tingkat jawaban, dengan keterangan berikut:

- 1. Untuk skala Sangat Setuju mempunyai skor 4
- 2. Untuk skala Setuju mempunyai skor 3
- 3. Untuk skala Tidak Setuju mempunyai skor 2
- 4. Untuk skala Sangat Tidak Setuju mempunyai skor 1

Penelitian ini menggunakan populasi dalam pengguna website www.wingscrop.com pada karyawan PT Wings Surya dan distributor produk PT Wings Surya. Dengan tabel yang telah ditentukan.

Tabel 1. Daftar Jumlah Populasi

No	Pekerjaan	Jumlah Populasi
1	Karyawan bagian produksi	1382
2	Karyawan bagian SDM	112
3	Karyawan bagian pemasaran	248
4	Karyawan bagian IT	28
5	Karyawan bagian gudang	374
6	Distributor	372
	Total	2516

Penentuan jumlah sampel dalam penelitian hasil populasi dari rumus Slovin sebesar 10% dalam kesalahan penarikan sampel. Jumlah sampel pada sampel karyawan dan distributor PT Wings Surya dapat diambil menggunakan rumus Slovin sebagai berikut :

$$n = \frac{N}{N(e)^2 + 1}$$

Keterangan:

n = Ukuran sampel

N = Ukuran populasi

e = Persen kesalahan pengambilan sampel yang di tolerir (Agung, 2012)

Kesalahan penarikan sampel diantara 5-10%. Tetapi penelitian hanya mengambil 10% dalam rumus Slovin dengan persamaan diatas, sehingga jumlah pada sampel penelitian sebagai berikut :

$$n = \frac{2516}{2516 \times (0,10)^2 + 1} = 96 \text{ (A)}$$

Berdasarkan rumus Slovin perhitungan nilai populasi sebanyak 2516, sehingga jumlah penelitian sampel adalah 96 orang yaitu dalam hasil populasi penelitian sampel Variabel A. Sedangkan menghitung sampel dari karyawan dan distributor menggunakan rumus sebagai berikut :

$$s = \frac{N \times A}{n}$$

Keterangan:

s = Ukuran sampel n = Ukuran populasi

N = Jumlah pekerja

A = Hasil perhitungan populasi menggunakan rumus Slovin

Berdasarkan rumus dan nilai jumlah sampel untuk karyawan dan distributor dapat dilihat berdasarkan tabel.

Tabel 2. Daftar Jumlah Sampel

No	Pekerjaan	Jumlah Populasi	Jumlah Sampel
1	Karyawan Bagian Produksi	1382	53
2	Karyawan bagian SDM	112	4
3	Karyawan bagian pemasaran	248	10
4	Karyawan bagian IT	28	1
5	Karyawan bagian gudang	374	14
6	Distributor	372	14
	Total	2516	96

Untuk penyebaran kuesioner diambil dari jumlah sampel yang telah dihitung, kemudian dikalikan dua untuk mengantisipasi apabila terdapat responden yang dapat berminat mengisi kuesioner dan tidak berminat dalam mengisi kuesioner. Berikut tabel responden yang akan diberikan kuesioner.

Tabel 3. Daftar Jumlah Responden

No	Pekerjaan	Jumlah Sampel	Jumlah Responden
1	Karyawan Bagian Produksi	53	106
2	Karyawan bagian SDM	4	8
3	Karyawan bagian IT	1	2
4	Karyawan bagian pemasaran	10	20
5	Karyawan bagian gudang	14	28
6	Distributor	14	28
	Total	96	192

Dari kuesioner yang disebarkan terdapat pertanyaan tentang biodata yang diajukan kepada responden sebagai data tambahan oleh peneliti untuk menyortir kembali kuesioner yang telah dikumpulkan. Berikut desain kuesioner biodata responden yang telah disebarkan oleh peneliti dengan menggunakan google form.

Gambar 4. Biodata Responden

Kuesioner Evaluasi Website www.wingscorp.com

Dengan hormat, sela	ku peneliti memohon kesediaan anda untuk dapat membantu mengisi
	disiapkan dengan maksud:
www.wingscorp.com	gumpulkan data dalam rangka melakukan evaluasi penggunaan website i
	ngkat efiktivitas implementasi pada website <u>www.wingscorp.com</u> .
	g anda berikan adalah benar dan tidak ada yang salah, karena seluruh jawab
anda merupakan apr	esiasi yang sangat penting dan murni merupakan pemikiran anda terhadap
website www.wingso	orp.com.
* Wajib	
Nama *	
Jawaban Anda	
Pekerjaan *	
Pilih	*
Jenis Kelamir	1*
O Laki-Laki	
O Perempuan	
Usia *	
Pilih 🕶	
Rata-rata nen	ggunaan internet tiap hari *
176	agained interior top itsil
Pilih 🕶	
BERIKUTNYA	

(Metode et al., 2017) Dari pembahasan operasional dan pengukuran variabel yang digunakan bentuk rancangan kuesioner selanjutnya akan digunakan dalam analisa sebagai berikut:

 Untuk kualitas kegunaan pada variabel bebas yang pertama yaitu terkait dengan desain situs, misal tampilan, kemudahan penggunaan, navigasi dan gambar yang disampaikan kepada pengguna. Berdasarkan tabel rancangan kualitas kegunaan dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Gambar 5. Kuesioner Kualitas Kegunaan

Usability Qua	ality (Kua	litas Kegur	naan)						
Halaman ini berisi Berikut keteranga				ar pada jawaban yang anda pilih.	Website w	ww.wingso	corp.com m	emiliki tam	pilan yang m
1 : Sangat Tidal 2 : Tidak Setuju	k Setuju	man jawaban te	acous.			1	2	3	4
3 : Setuju 4 : Sangat Setuj	ju					0	0	0	0
Pengoperasi	an <u>www</u> .	wingscorp.	com muda	h dipelajari. *					
	1	2	3	4		ww.wingsonis website		emiliki des	ain yang sesu
	0	0	0	0		1	2	3	4
						0	0	0	0
Menurut and mudah dipal		si dengan y	www.wings	corp.com jelas dan					
	1	2	3	4	kompeten		corp.com ta	impak men	yakinkan dan
	0	0	0	0		1	2	3	4
						0	0	0	0
Website <u>ww</u>	w.wingso	orp.com m	udah dijela	jahi. *					
	1	2	3	4	Website w	ww.wingso	corp.com m	emberikan	pengalaman
	0	0	0	0		1	2	3	4
Website www	w.wingso	orp.com m	udah digun	akan.*		0	0	0	0
	1	2	3	4					
	0	0	0	0	KEMBALI	BERIKUTNY	A		

2. Untuk kualitas informasi pada variabel bebas yang kedua yaitu kualitas isi situs, untuk keperluan pengguna seperti akurasi, format dan relevansi. Variabel kualitas informasi terdapat tujuh indikator pertanyaan yang kemudian dijabarkan kedalam kuesioner. Berdasarkan tabel rancangan kualitas informasi dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Gambar 6. Kuesioner Kualitas Informasi

Informatio	n Quality (Kualitas Inf	formasi)		Infomasi y	yang disajika *	n website	www.wing	scorp.com	mudal
Berikut keteran	gan tentang pi	waban, berikan p lihan jawaban te		ar pada jawaban yang anda pilih.	арапан.	1	2	3	4	
1 : Sangat Ti 2 : Tidak Seti 3 : Setuju 4 : Sangat Se	uju					0	0	0	0	
Informasi y akurat. *	yang terse	dia pada we	ebsite <u>www</u>	v.wingscorp.com	Informasi detail. *	pada website	e <u>www.wi</u>	ingscorp.co	<u>m</u> disajika	n secar
	1	2	3	4		1	2	3	4	
	0	0	0	0		0	0	0	0	
Informasi y dipercaya.	*			vingscorp.com dapat		yang disajika ng sesuai.*	n websit	e www.wing	scorp.cor	n dalan
	1	2	3	4		1	2	3	4	
	0	0	0	0		0	0	0	0	
	yang dised	liakan webs	site <u>www.w</u>	ingscorp.com tepat						
waktu.*	1	2	3	4	KEMBALI	BERIKUTNYA				
	0	0	0	0						
Informasi	yang disaji	kan website	e <u>www.win</u>	gscorp.com relevan.*						
	1	2	3	4						
	0	0	0	0						

3. Kualitas interaksi layanan pada variabel yang ketiga menggali lebih ke dalam situs, lebih diwujudkan dalam kepercayaan dan empati, misal masalah keamanan transaksi dan informasi, pengiriman produk, personalisasi dan komunikasi dengan pemilik situs. Variabel kualitas interaksi layanan terdapat lima indikator pertanyaan kemudian dijabarkan kedalam kuesioner. Berdasarkan tabel rancangan kualitas interaksi layanan dapat dilihat pada tabel dibawah sebagai berikut :

Gambar 7. Kuesioner Kualitas Interaksi Layanan

				ar pada jawaban yang anda pilih.		1	2	3	4
1 : Sangat Ti	dak Setuju	lhan jawaban te	rsebut:				2	3	4
2 : Tidak Set 3 : Setuju 4 : Sangat Se						0	0	0	0
Menurut a	nda <u>www.v</u>	vingscorp.c	om memili	ki reputasi yang baik.		nda <u>www.v</u> ikasi denga			eri ruang unto
	1	2	3	4		1	2	3	4
	0	0	0	0		0	0	0	0
		vingscorp.c transaksi.		erikan rasa aman		inda <u>www.v</u> oa yang dis		om membe	erikan layana
	,	_		-		1	2	3	4
	0	0	0	O		0	0	0	0
		vingscorp.c eribadi pen		erikan rasa aman					
	1	2	3	4	KEMBALI	BERIKUTNY	Α.		
	0	0	0	0					
Menurut a			om membe	eri ruang untuk					
	1	2	3	4					
	0	0	0	0					

4. Untuk kualitas kepuasan pengguna terdapat pada variabel pendapat atau persepsi pengguna faktor spesifik dari aplikasi komputer. Dari pengguna persepsi meliputi keberhasilan dalam sistem dan kepuasan pengguna terhadap situs, misal keakuratan informasi yang diberikan pada situs, ketepatan waktu dalam mengakses situs, format tampilan dalam menyampaikan informasi situs, isi dari informasi situs dan kemudahan dalam penggunaan sistem situs. Variabel kualitas interaksi layanan terdapat lima indikator dan dijabarkan menjadi 12 pertanyaan kedalam kuesioner. Berdasarkan tabel rancangan kuesioner kepuasan pengguna dapat dilihat pada tabel sebagai berikut:

Gambar 8. Kuesioner Kepuasan Pengguna

User Satis	faction (Ke	puasan Pe	ngguna)		Anda mera			uratan info	rmasi dari we	ebsite
	gan tentang pil	waban, berikan p ihan jawaban te		ar pada jawaban yang anda pilih.		1	2	3	4	
2 : Tidak Set 3 : Setuju 4 : Sanget Se	uju					0	0	0	0	
Website w			emberikan	informasi yang tepat	Output yar	ng disajika 1	n dalam for	mat yang s	esuai. *	
	1	2	3	4			2	3	4	
	0	0	0	0		0	0	0	0	
Informasi	yang diberi	kan meme	nuhi kebutu	han anda. *	Website w	ww.wings	corp.com m	enyediakar	n informasi ya	ang
	1	2	3	4	jeias.	1	2	3	4	
	0	0	0	0		0	0	0	0	
				laporan yang	Wahaita		corp.com m	udah dima	ngorti t	
tampaknya	a hanya ter	tang apa y	ang anda b	utunkan, *	website w	ww.wingso	2	3	4	
	0	0				^	0	0	0	
	0	U	0	0		O	0	O	0	
Website w	ww.wingso	orp.com m	emberikan	informasi yang	Website w	ww.wings	corp.com m	udah digur	akan. *	
cunup.	1	2	3	4		1	2	3	4	
	0	0	0	0		0	0	0	0	
Informasi	yang diberi	kan akurat.			Anda men	dapatkan i	nformasi ya	ang anda bi	utuhkan tepat	t wak
	1	2	3	4						
	0	0	0	0		1	2	3	4	
						0	0	0	0	
					Website v	ww winns	corn com m	nomhorikan	informasi ter	rharu
					Trebuile I	1	2	3	4	Jul 0.
						0	0	0	0	
					KEMBALI	KIRIM				

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan hasil kuesioner yang diperoleh 124 responden dan disortir menjadi 96 responden, dari keempat variabel yaitu : variabel kualitas kegunaan, kualitas informasi, kualitas interaksi layanan dan kepuasan pengguna. Responden sebagian besar cenderung menjawab setuju pada pertanyaan. Hal ini Frekuensi yang diketahui jawaban setuju dengan skor terbanyak yaitu skor tiga. (Metode et al., 2017)

Berdasarkan hasil seluruh yang diuji, dapat diketahui bahwa variabel kualitas interaksi layanan tidak berpengaruh terhadap variabel kepuasan pengguna. Hal tersebut terjadi karena faktor pada pengisian kuesioner yang tidak konsisten, sehingga jawaban penyebaran kuesioner yang kurang luas hanya dilakukan dikota Surabaya dan segmentasi responden hanya sebatas pekerja dan distributor PT Wings Surya.

Berdasarkan seluruh hasil yang diuji, variabel kualitas kegunaan yang dapat diketahui memiliki signifikan terhadap variabel kepuasan pengguna. Dapat disimpulkan bahwa kepuasan pengguna terhadap website harus mudah untuk dipelajari dan dioperasikan, memiliki tampilan yang menarik, serta memberikan pengalaman yang positif kepada pengguna website.

Berdasarkan seluruh hasil yang telah diuji, variabel kualitas informasi yang dapat diketahui memiliki signifikan terhadap variabel kepuasan pengguna. Dapat disimpulkan bahwa kepuasan pengguna terhadap website harus memberikan informasi yang akurat, dapat dipercaya, tepat waktu dan relavan, mudah dimengerti dan memiliki detail format informasi yang tepat.

Website yang menampilkan profil sebuah perusahaan terkadang mengalami gangguan faktor alam yang tidaj dapat diprediksi, bisa dikatakan baik apabila perusahaan memiliki tampilan yang menarik, sesuai jenis website, serta memberikan pengalaman yang positif kepada pengguna website, memberikan informasi yang akurat, dapat dipercaya, tepat waktu dan relavan, mudah dimengerti, dan dengan format informasi yang tepat kepada pengguna website profil tersebut.

BAB V

PENUTUP

Kesimpulan

Analisis penelitian kualitas website terhadap kepuasan pengguna metode Webqual 4.0 pada website www.wingscorp.com dapat disimpulkan sebagai berikut :

- Variabel kualitas website secara keseluruhan memiliki pengaruh terhadap kepuasan pengguna, hal tersebut dapat mempertahankan dan meningkatkan kepuasan dalam situs website profil harus memperhatikan kegunaan informasi, kepercayaan dan empati pengguna website.
- 2) Variabel kualitas kegunaan berpengaruh positif terhadap kepuasan pengguna website profil. Dapat disimpulkan bahwa sebuah website profil memberikan kepuasan terhadap pengguna website harus mudah dipelajari dan dioperasikan, memiliki tampilan yang menarik, meyakinkan kompeten, memberikan pengalaman yang positif terhadap pengguna website untuk meningkatkan kepuasan pengguna website profil tersebut.
- 3) Variabel kualitas informasi berpengaruh positif terhadap kepuasan pengguna website profil. Dapat diketahui bahwa variabel kualitas informasi membuktikan pengaruh yang signifikan terhadap variabel kepuasan pengguna. Jadi sebuah website profil memberikan kepuasan terhadap pengguna website yang memiliki informasi yang akurat, dapat dipercaya, tepat waktu dan relavan, memiliki format informasi yang tepat untuk meningkatkan kepuasan pengguna website profil tersebut.
- 4) Variabel kualitas interaksi layanan tidak berpengaruh terhadap kepuasan pengguna website profil. Penelitian tersebut menunjukkan responden pada karyawan dan distributor PT Wings Surya tidak mempermasalahkan pada interaksi layanan website, misal reputasi, keamanan informasi pribadi, rasa personalisasi, penyampaian komunikasi dengan pihak customer servis dan manajemen, karena pengguna memiliki asumsi bahwa interaksi pelayanan dalam situs dimanfaatkan oleh pengguna website profil.(Metode et al., 2017)

DAFTAR PUSTAKA

Kasus, S., Teknik, P., & Untag, S. (2016). No Title. 12, 49-60.

Metode, B., Pada, W., Www, W., & Com, W. (2017). *ANALISIS PENGARUH KUALITAS WEBSITE TERHADAP KEPUASAN PENGGUNA*.

Bukti cek plagiat

