

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Salah satu kegiatan yang paling penting dalam suatu perusahaan atau organisasi adalah masalah sumber daya manusia. Karena, fokus utama manajemen sumber daya manusia adalah memberikan kontribusi sukses atau tidaknya suatu perusahaan. Manajemen sumber daya manusia sendiri tidak hanya mengatur karyawan yang ada dalam perusahaan, tetapi dimulai dari pemilihan calon karyawan, penilaian suatu kinerja karyawan, pemilihan dan penempatan karyawan serta pengisian jabatan manajerial yang sesuai dengan kepatutan dan kelayakan.

Proses penerimaan karyawan merupakan tahap yang strategis untuk mengidentifikasi calon yang tepat. Hal yang sama juga diungkapkan oleh seorang peneliti bahwa proses penerimaan pegawai baru ikut andil dalam mengambil kebijakan organisasi. Tujuan utama dari proses penerimaan karyawan adalah untuk mendapatkan orang yang tepat pada penempatan yang tepat pula sehingga sesuai dengan kondisi dan kebutuhan organisasi atau perusahaan. Perusahaan yang baik akan senantiasa mencari individu-individu yang mempunyai etos kerja yang baik. Sehingga, ketika hal tersebut telah dimiliki oleh sebuah organisasi atau perusahaan maka ia akan mampu bertahan di tengah persaingan yang penuh dengan kompetisi dan perubahan yang begitu cepat.

Dewasa ini ketepatan dalam memilih dan menempatkan individu-individu yang mumpuni menjadi daya saing tersendiri bagi perusahaan atau organisasi dalam menjalankan aktivitasnya. Selain itu salah satu faktor yang berkaitan dengan perekrutan adalah sebuah citra positif dari perusahaan. Bagaimana “merek pekerjaan” dari organisasi dilihat baik oleh karyawan dan orang luar adalah sesuatu yang sangat penting untuk menarik perhatian para pelamar dan mempertahankan karyawan, yang juga dapat menggambarkan organisasi secara positif atau negatif kepada orang lain (Mathis, 2009).

Begitu pentingnya manajemen sumber daya manusia khususnya proses penerimaan karyawan menyebabkan banyak orang melakukan penelitian mengenai sistem penerimaan karyawan, diantaranya, Windi Anisa Rahmawati (2011) dengan judul Rancang Bangun E-Recruitment Pada Wakaf Center. Rahmi Fitriana (2011) dengan judul Rancang Bangun Sistem Informasi Perekrutan Karyawan Kontrak Pada

BNI Syariah Cabang Fatmawati. Bibiana Kewa (2008) dengan judul Analisa Sistem Penerimaan Karyawan Baru Pada Bagian Kepegawaian Setjen DPR-RI Jakarta. Rindi Saputra (2010) dengan judul Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru Pada PT Jasamarga secara online. Dwi Prawesti, Wiratmoko Yuwono, Entin Mariyana (2011) dengan judul Rancang Bangun E-Recruitment Manajemen System PT Krakatau Bandar Samudera. Nano Satria (2011) dengan judul Perancangan Sistem Manajemen Informasi Penerimaan Karyawan Outsourcing PT Mitra Jua Abadi Sidoarjo. dengan judul Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Dan Absensi Pada Bagian Personalia PT. Sikas Dunia Wisata.

PT Panggung Electric Citrabuana merupakan salah satu perusahaan yang melakukan proses penerimaan karyawan secara mandiri atau tidak menggunakan jasa perusahaan outsourcing. Dalam proses penerimaan karyawan, biasanya PT Panggung Electric Citrabuana menggunakan jasa periklanan media cetak seperti koran sehingga prosesnya cukup panjang dan tak jarang staf HRD dihadapkan pada keadaan jumlah lowongan yang terbatas serta calon karyawan yang berminat dan memenuhi persyaratan administrasi jumlahnya berlipat dari yang diperlukan. Kondisi semacam ini apabila tidak disikapi dengan tepat dapat menjadi sumber potensi masalah bagi perusahaan di kemudian hari, baik internal maupun eksternal perusahaan. Pada gilirannya apabila proses penerimaan karyawan tidak diposisikan secara benar, maka calon karyawan yang diterima tidak memenuhi kriteria yang diharapkan, dan akan menjadi beban perusahaan di kemudian hari secara berkelanjutan.

Berdasarkan uraian diatas maka penyusun tertarik untuk mengambil judul :
“PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN KARYAWAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS PT PANGGUNG ELECTRIC CITRABUANA)”

I.2. Perumusan Masalah

Perumusan masalah dari penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana menyajikan informasi yang dapat mempermudah bagian HRD PT Panggung Electric Citrabuana dalam menangani proses penerimaan karyawan ?
2. Bagaimana membuat data pelamar agar tidak menumpuk dan memenuhi lemari *filing cabinet* serta mempermudah bagian HRD dalam menemukan data pelamar ?
3. Bagaimana menyajikan informasi penerimaan karyawan yang dapat diakses oleh calon karyawan secara mudah dan cepat tanpa harus datang langsung ke perusahaan?

I.3. Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka dalam penyusunan laporan penelitian ini penulis membatasi pembahasannya hanya pada :

1. Penelitian ini membahas proses penerimaan lamaran karyawan, data pelamar sampai dengan pembuatan laporan penerimaan karyawan yang ditujukan kepada pimpinan.
2. Perancangan sistem ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan XAMPP sebagai web server yang didukung dengan MySQL sebagai pengolah datanya, SDLC model waterfall sebagai metode pengembangan sistemnya.
3. Perancangan sistem informasi ini dirancang untuk divisi HRD (Human Resources Development), Divisi yang membutuhkan karyawan, Pelamar dan Direktur.
4. Divisi HRD dapat melihat form permintaan karyawan, data registrasi pelamar, data pelamar, cetak data pelamar, cetak hasil tes, memposting informasi lowongan kerja dan pengumuman pelamar yang lulus seleksi.
5. Pelamar hanya dapat mengakses profil perusahaan, informasi lowongan pekerjaan, registrasi, login sebagai pelamar, mengisi biodata diri, mengisi soal tes, dan melihat informasi penerimaan karyawan. Namun, pelamar yang sudah registrasi namun tidak memenuhi persyaratan secara otomatis ditolak oleh sistem dan tidak dapat mendaftar kembali.

I.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari Penelitian ini adalah :

1. Merancang dan membangun sistem Informasi Penerimaan Karyawan berbasis web pada PT Panggung Electric Citra buana yang dapat mengolah data pelamar dalam suatu database sehingga data pelamar tidak menumpuk di lemari filing cabinet serta dapat menyajikan informasi yang dapat mempermudah bagian HRD dalam mencari data pelamar.
2. Untuk memberi kemudahan kepada calon karyawan PT Panggung Electric Citra buana dalam mendapatkan informasi tentang lowongan pekerjaan.

I.5. Manfaat Penelitian

1. Bagi Peneliti

- Menerapkan ilmu-ilmu yang diperoleh selama kuliah.
- Mengetahui kondisi sebenarnya yang terjadi di dunia kerja.

2. Bagi PT Desalite Esbang Jaya

- Meningkatkan produktivitas perusahaan.
- Meningkatkan proses pelayanan penerimaan karyawan.

3. Bagi Pembaca

- Sebagai referensi bagi pembaca sehingga dapat menambah pengetahuan dan wawasan di bidang penerimaan karyawan berbasis web.
- Memperkenalkan gambaran umum perusahaan yang diperlukan pembaca untuk memasuki dunia kerja sesuai dengan bidang dan pengalamannya.
- Memperkaya khazanah ilmu pengetahuan di bidang sistem informasi.

4. Bagi Universitas

- Sebagai bahan referensi karya ilmiah khususnya dalam bidang SIK bagi penulis lainnya yang ingin mengkaji penelitian sejenis.

I.6. Metodologi Penelitian

Adapun metode yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir ini adalah :

1. Metode Penelitian, yaitu :
 - a. **Observasi**

Yaitu merupakan suatu teknik pengumpulan data yang efektif untuk mempelajari sistem, dengan cara mengamati langsung objek penelitian yaitu di PT Pangung Electric Citra buana.

b. Wawancara

Yaitu satu teknik pengumpulan data dengan cara tanya jawab langsung mengenai data yang diperlukan dari masalah yang akan diangkat.

c. Studi Literatur

Yaitu teknik pengumpulan data dengan membaca buku-buku pustaka yang merupakan penunjang dalam memperoleh data untuk melengkapi dalam penyusunan laporan yang berhubungan dengan masalah yang dibahas

2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan yaitu paradigma *Waterfall (Classic Life Cycle)*, untuk lebih jelasnya tahapan dari paradigma *Waterfall* ini adalah :

- a. **System Engineering (Rekayasa Sistem)**, merupakan kegiatan untuk menentukan informasi apa yang dibutuhkan oleh sistem atau menentukan kebutuhan-kebutuhan dari sistem yang akan dibuat.
- b. **Analisis System (Analisis Sistem)**, dilakukan untuk memperoleh informasi tentang sistem, menganalisis data – data yang ada dalam sistem yang berhubungan dengan kegiatan pencurian kendaraan bermotor. Informasi yang dikumpulkan terutama mengenai kelebihan dan kekurangan sistem.
- c. **Design (Perancangan)**, merupakan perancangan sistem baru berdasarkan data-data yang telah dikumpulkan pada tahap sebelumnya dengan cara merancang perangkat lunak diantaranya Diagram Konteks, Data Flow Diagram (DFD), Entity Relationship Diagram (ERD), Data Dictionary (Kamus Data), Struktur File, Struktur Menu, Merancang input dan rancangan Output.
- d. **Coding (Pengkodean)**, yaitu suatu kegiatan untuk membuat program atau mengimplementasikan hasil rancangan program aplikasi yang didalamnya memuat pengkonversian data kedalam sistem yang baru dan pengkonversian sistem secara berkala termasuk dalam hal pemeliharaan sistem itu sendiri.
- e. **Testing (Pengujian)**, yaitu kegiatan untuk melakukan pengetasan program yang sudah dibuat, apakah sudah benar atau belum, sudah sesuai atau belum diuji dengan cara manual jika testing sudah benar maka program boleh digunakan.

- f. **Maintenance (Perawatan)**, yaitu merupakan suatu kegiatan untuk memelihara program aplikasi yang telah dibuat, agar keutuhan program dapat terjaga seperti validasi data, updating data, dan menjaga program dari serangan virus, orang yang tidak berhak yang dapat merusak program.

I.7. Sistematika Penulisan

Pada dasarnya, penyusunan sistematika penulisan bertujuan untuk memudahkan para pembaca dalam mengikuti apa yang dipaparkan dalam laporan tugas akhir ini. Sistematika penulisan tugas akhir ini disusun sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini, berisikan gambaran umum penelitian yang dilakukan meliputi latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, waktu dan tempat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan yang merupakan panduan dalam penyusunan landasan teori.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dengan isi laporan tugas akhir dan aplikasi web yang dibuat, diantaranya *World Wide Web*, HTML, Pemrograman dilingkungan web, konsep aplikasi web yang interaktif, bahasa web *scripting* PHP dan Xampp.

BAB III ANALISIS SISTEM

Dalam bab ini menganalisa objek penelitian seperti struktur organisasi, membahas tentang batasan sistem, analisis prosedur yang menjelaskan uraian prosedur, Analisis Dokumen, Bagan Alir Dokumen, yang menjelaskan dokumen masukan dan dokumen keluaran. Kelemahan sistem yang berjalan, usulan sistem dan analisis kebutuhan sistem.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini berisikan rancangan prosedural, Bagan Alir Dokumen baru, Rancangan dokumen masukan maupun keluaran yang baru serta rancangan kodifikasi. Rancangan terperinci yang mencakup diagram konteks dan data flow diagram (DFD), analisis database yang mencakup entity relationship diagram, perancangan struktur program, perancangan struktur file, perancangan struktur menu, perancangan antar muka yang mencakup masukan dan keluaran.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisikan tentang kesimpulan dari seluruh pembahasan yang telah dikerjakan dari bab I sampai dengan bab V serta saran-saran yang mengacu pada rancangan yang telah diusulkan, untuk dikembangkan.

Halaman ini sengaja dikosongkan