

# **Pengaruh Pelatihan Konsep Diri terhadap Kecenderungan Pembelian Impulsif pada Remaja Akhir di Kabupaten Tulungagung**

## ***The Effect of Self-concept Training on Impulsive Buying Tendencies for Adolescents in Tulungagung***

Putri Dwi Aliyati<sup>1</sup>, IGAA. Noviekayati<sup>2</sup>, Muhammad Farid<sup>3</sup>

Program Studi Magister Psikologi  
Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya

**Abstract.** *The purpose of this study is to determine the effect of self-concept training on impulsive buying tendencies for adolescents in Tulungagung. This study using randomized two groups design posttest only - method or using 2 groups design posttest with the sample of the age between 18-20 years old, 10 people for each groups, experiment and control group. Post-test uses the scale of impulsive buying tendencies Verplanken and Herabadi with a reliability of 0.9. After being given self-concept training and post-test with impulsive buying tendency scale, the results of statistics computation with independent t-test analysis method show that value of sig= 0.158 ( $p > 0.05$ ) which means that there is no effect of self-concept training on the tendency of impulsive buying.*

**Key Words:** *Impulsive Buying, Self-Concept*

**Abstrak.** Tujuan dari penelitian ini adalah mengetahui pengaruh pelatihan konsep diri terhadap kecenderungan pembelian impulsif pada remaja akhir di Tulungagung. Penelitian ini menggunakan metode penelitian eksperimen *randomized two group design posttest only* dengan sample remaja akhir usia 18-20 tahun sebanyak 20 orang, yaitu 10 orang pada kelompok eksperimen dan 10 orang pada kelompok kontrol. Post test menggunakan skala kecenderungan pembelian impulsif Verplanken dan Herabadi dengan reliabilitas 0.9. Setelah diberikan pelatihan konsep diri dan post test skala kecenderungan pembelian impulsif, hasil perhitungan statistik dengan analisis *independent t-test* menunjukkan nilai  $sig = 0.158$  ( $p > 0.05$ ) yang berarti bahwa tidak ada pengaruh pelatihan konsep diri terhadap kecenderungan pembelian impulsif.

**Kata kunci:** Pembelian Impulsif, Konsep Diri

### **Pendahuluan**

Makhluk hidup merupakan makhluk yang dinamis dan berkembang. Kegiatan untuk berkembang tersebut tidak lepas dari kegiatan yang memiliki fungsi yang sangat penting untuk pemenuhan kebutuhan hidup yaitu kegiatan konsumsi. Seperti halnya manusia, proses kegiatan konsumsi dilakukan melalui kegiatan produksi kemudian melalui proses jual beli sehingga muncul keputusan pembelian untuk memenuhi segala kebutuhan hidupnya.

Menurut Setiadi (2003), pengambilan keputusan yang diambil oleh seseorang bisa disebut sebagai suatu pemecahan masalah. Dalam proses pengambilan keputusan, konsumen memiliki sasaran atau perilaku yang ingin dicapai atau dipuaskan. Selanjutnya konsumen membuat keputusan perilaku mana

yang ingin dilakukan untuk mencapai sasaran tersebut.

Kegiatan tersebut juga melibatkan pembelian suatu produk atau jasa dengan cara melakukan serangkaian pencarian di suatu tempat yang menyediakan produk ataupun jasa yang diinginkan, kemudian konsumen menentukan keputusan pembelian.

Minat konsumsi masyarakat semakin hari juga semakin meningkat. Industri makanan, *fashion* yang berupa pakaian dan *make up*, kendaraan, barang elektronik dan pariwisata seolah tidak hentinya berkembang dari skala Usaha Kecil Menengah (UKM) hingga perusahaan besar berskala nasional. Tempat-tempat wisata dan kafe pun ramai dipenuhi konsumen, baik yang memang bertujuan melakukan pembelian maupun hanya sekadar

singgah untuk menghabiskan waktu. Toko-toko yang menyediakan berbagai merk *handphone* hingga produk-produk *fashion* juga selalu ramai dikunjungi konsumen.

Kegiatan menikmati kopi di *coffee shop* langganan kini juga sedang menjadi tren. Pertumbuhan gerai-gerai kopi modern tahun 2018 melonjak tinggi dan menjamur di berbagai daerah. Dikutip dari Financial Times, jumlah kedai kopi artisan dan gerai kopi di Indonesia meningkat dua kali lipat dalam lima tahun terakhir (Maharani, 2018). Gaya hidup tersebut juga mempengaruhi minat beli masyarakat. Pembeli yang sebelumnya tidak ingin membeli makanan, beralih melakukan pembelian untuk menghabiskan waktu di *coffee shop* atau tempat nongkrong tersebut.

Tidak hanya di warung atau toko, bisnis ritel tersebut mulai merambah di internet yang dikenal sebagai *E-Commerce*, dimana distribusi, pemasaran, pembelian dan pembayaran semuanya diakses melalui internet yang bahkan bisa dilakukan oleh individu melalui *smart phone*. Menurut data Google & Temasek pada 2017, pembelian produk via *e-commerce* di Indonesia mencapai 10,9 miliar US dolar atau sekitar 146,7 triliun rupiah. Pembelian tersebut naik 41 persen, yakni dari angka 5,5 miliar US dolar atau sekitar 74 triliun rupiah pada 2015 dan diprediksi akan naik setiap tahunnya (Iskandar, 2018).

*Smartphone* yang terhubung secara online dengan aplikasi belanja, konsumen juga dengan leluasa dapat memesan produk kecantikan, pakaian dan kebutuhan rumah tangga dari rumah sehingga proses pembelian bisa lebih mudah, sehingga tanpa sadar konsumen juga membeli produk-produk yang tidak terlalu dibutuhkan, karena banyaknya iklan dan penawaran.

Menurut harian Kompas jumlah pembeli online di Indonesia terus meningkat selama beberapa tahun terakhir. Di tahun 2018, jumlah online shopper diperkirakan mencapai 11,9 persen dari total populasi di Indonesia. Data tersebut bersumber dari lembaga statistik internasional bernama Statista (Putera, 2018).

Pada beberapa uraian yang telah dijelaskan oleh peneliti menunjukkan bahwa aktivitas belanja sudah menjadi perilaku pembelian yang konsumtif. Data yang dipaparkan oleh Otoritas Jasa Keuangan (OJK) menunjukkan bahwa masyarakat Indonesia semakin konsumtif dan mulai meninggalkan kebiasaan menabung. Hal

itu terlihat dari menurunnya *Marginal Propensity to Save* (MPS) dan naiknya *Marginal Propensity to Consume* (MPC) selama tahun 2011 sampai 2013, yang artinya masyarakat lebih banyak mengeluarkan uang untuk konsumsi daripada ditabung (Jatmiko, 2015). Perilaku pembelian tersebut dilakukan karena berbagai hal dari pembelian yang sangat terencana sampai yang tidak terencana.

Tinarbuko (dalam Henrietta, 2012) menyebutkan beberapa faktor yang mempengaruhi perilaku dan pola hidup konsumtif, di antaranya adalah harga diri, gengsi, status sosial, ekonomi, pengaruh teman, dan tingkat pendidikan.

Pola konsumtif tersebut secara masal nyata terjadi di sekeliling kita. Bagaimana seringnya konsumen membeli sesuatu walaupun belum tentu benar-benar membutuhkannya. sehingga pada proses pembelian yang seharusnya bersifat rasional, konsumen melakukannya tanpa merencanakannya terlebih dahulu atau cenderung impulsif. Samhadi (dalam Henrietta, 2012) menyatakan bahwa berbagai strategi pemasaran yang agresif juga membuat masyarakat semakin terjebak dalam arus gaya hidup konsumtif yang dapat menyebabkan terjadinya perilaku *impulse buying* atau pembelian impulsif.

Pembelian impulsif dapat didefinisikan sebagai dorongan spontan dan tidak direncanakan untuk melakukan pembelian tanpa ada pikiran untuk mempertimbangkan mengapa atau apa alasan individu yang bersangkutan harus melakukan pembelian (Vohs & Faber, 2007). Pembelian impulsif juga dapat digambarkan sebagai tindakan yang diakui tidak secara sadar sebagai hasil dari suatu pertimbangan atau niat membeli yang terbentuk sebelum memasuki toko, yaitu dalam bahasa merupakan desakan hati yang tiba-tiba lalu bertahan dan tidak direncanakan untuk membeli sesuatu secara langsung tanpa banyak memperhatikan akibat dari pembelian tersebut (Mowen & Minor, 2002)

Penelitian dan berbagai studi telah dilakukan terhadap mekanisme yang bertanggung jawab atas kata hati tiba-tiba, dan menunjukkan bahwa sekitar 39 persen dari pembelian toko serba ada dan 67 persen dari pembelian toko sandang pangan adalah pembelian yang tidak direncanakan. Pembelian ini juga disebabkan usaha konsumen untuk

memperoleh pengalaman baru dan pengalaman yang berbeda (Mowen & Minor, 2002).

Pembelian impulsif bagaikan dua sisi mata pedang, dimana jika porsinya tidak tepat negara juga akan dirugikan. Pembelian impulsif mengacu pada gaya hidup konsumtif dimana perekonomian negara akan lebih menggeliat jika retail dan industri dalam negeri dapat berjalan dengan baik, namun jika permintaan pasar berlebihan dan tidak tepat sasaran, produksi dalam negeri akan kewalahan sehingga negara harus mengimpor produk atau bahan baku untuk memenuhinya.

Direktur Investment Strategy Bahana PT TCW Investment Management Budi Hikmat menjelaskan, perilaku konsumtif masyarakat Indonesia turut menyumbang terhadap depresiasi nilai tukar rupiah terhadap dollar AS, terutama konsumsi produk impor (Fauzia, 2018).

Tingginya konsumsi menunjukkan bahwa saat masyarakat memiliki uang, mereka akan lebih mengutamakan belanja atau konsumsi daripada ditabung. Dalam jangka panjang, hal ini akan berpengaruh terhadap ketersediaan dana di perbankan yang bisa dimanfaatkan untuk menopang pertumbuhan ekonomi nasional. Jika dana masyarakat lebih banyak ditabung, nantinya tidak perlu mencari pendanaan dari luar negeri untuk membiayai pembangunan ekonomi, semisal untuk membiayai pembangunan infrastruktur dan sebagainya (Jatmiko, 2015).

Pembelian impulsif juga memiliki dampak yang cukup merugikan secara psikologis. Hal ini didukung oleh pernyataan Rook bahwa konsumen yang melakukan pembelian impulsif mengalami dampak negatif seperti permasalahan keuangan, perasaan menyesal dan bersalah setelah membeli produk, dan seringkali tidak mendapatkan persetujuan oleh orang di sekitarnya terhadap produk yang sudah dibeli walaupun bagi pelaku industri pembelian secara spontan tersebut akan sangat menguntungkan toko (Rook, 1987).

Seperti yang dijelaskan dalam penelitian Dell'osso (Dell'osso, dkk., 2008), pembelian impulsif merupakan gambaran awal dari *Impulsive-Compulsive buying disorder* yang digambarkan oleh psikiatri Jerman, Emil Kraepelin sebagai *Oniomania* atau yang merupakan suatu *disorder* atau kekacauan dan kelainan dalam perilaku pembelian. Walaupun

demikian, dalam beberapa kasus perilaku pembelian impulsif dilihat sebagai perilaku yang tidak terkontrol dan epidemik awal dari mental *disorder*, namun belum dapat digolongkan dalam perilaku patologis.

Berbelanja merupakan aktivitas yang dilakukan oleh konsumen yakni pergi ke sebuah toko atau tempat untuk berjual beli untuk memenuhi kebutuhannya, dengan membeli suatu produk atau jasa. Usaha atas pemenuhan kebutuhan konsumen tersebut dipengaruhi oleh faktor internal dan eksternal. Faktor eksternal meliputi budaya, status sosial, keluarga dan lain sebagainya. Sedangkan faktor internal dipengaruhi oleh adanya keinginan atau motif yang mendasari konsumen untuk memenuhi kebutuhannya tersebut (Ibrahim & Ng, 2002).

Hawkins (Hawkins, dkk., 2001) menyatakan motif sebagai suatu konsep yang mewakili suatu dorongan dari dalam yang tidak dapat diobservasi yang merangsang dan mendorong suatu tanggapan perilaku dan menyediakan arahan khusus dalam terhadap tanggapan tersebut.

Penelitian Oping dkk (2015) menjelaskan bahwa motivasi berpengaruh secara simultan dan parsial terhadap pembelian impulsif dengan nilai koefisien yang signifikan. Berdasarkan hasil uji statistik dapat dijelaskan bahwa motivasi, seperti dorongan kebutuhan mendasar, rasa haus dan lapar, keamanan, kebutuhan psikologis dan kebutuhan sosial sangat berpengaruh terhadap pembelian impulsif (Oping dkk, 2015).

Adapun faktor-faktor lain yang dapat mempengaruhi pembelian impulsif adalah faktor demografis seperti usia, jenis kelamin dan tingkat penghasilan menjadi penyebab yang penting dalam pembelian impulsif dan penyelesaian transaksi pembelian. Pembeli di bawah usia 35 tahun memiliki tingkat perilaku pembelian impulsif lebih tinggi daripada usia lain. Begitu juga dengan jenis kelamin dan tingkat penghasilan. Wanita lebih cenderung melakukan pembelian impulsif daripada pria, serta individu yang memiliki penghasilan yang lebih tinggi, lebih banyak juga membelanjakan uangnya daripada individu yang berpenghasilan lebih rendah (Khawaja, 2018).

Pada penelitian ini, remaja menjadi fokus utama karena pada tahap kehidupannya, mereka belum memiliki penghasilan tetap dan mayoritas masih meminta uang dari orangtua. Hal ini akan

menjadi masalah bila remaja tidak dapat mengontrol dorongan pembelian tersebut. Berdasarkan survey yang dikutip dari *RetailingToday*, 83 persen Millennial mengaku bahwa mereka pernah berbelanja secara impulsif (Swaratunaiku, 2016).

Fenomena ini dapat dilihat dari penelitian Enrico dkk (2004) bahwa keseharian remaja di kota metropolitan, bahwa remaja akan mencari pemenuhan dengan patokan standar sosial seperti memenuhi kebutuhan sosialnya dengan nongkrong di kafe dan menghabiskan waktunya di *mall* bersama teman sebayanya (Enrico, dkk., 2014). Di kota kecilpun, seringkali remaja menghabiskan waktu untuk nongkrong di warung kopi dan kafe hanya untuk menggunakan fitur *wifi* dan bercengkrama dengan teman sebaya sambil membeli makanan yang seharusnya tidak dibutuhkan.

Hasil riset Mastercard dengan menggunakan teknik wawancara terhadap 2272 generasi kaum millennial dari negara-negara di Asia Pasifik diantaranya Indonesia, China, Hongkong, Korea Selatan, Vietnam dan Thailand yang dilakukan selama 2015, menghasilkan sebanyak 47 persen responden dari Indonesia yang berniat membeli barang mewah pada tahun depan. Seperempat dari generasi millennial di Asia Pasifik berencana untuk menghabiskan sejumlah nilai yang signifikan untuk teknologi terbaru seperti *smartphone* dan tablet di tahun depannya (Primadhyta, 2015).

Melihat kebebasan mereka membelanjakan uang tersebut menurut kehendak hati mereka merupakan hal yang problematik sebagai remaja karena lebih rentan terhadap ciri yang melibatkan kecenderungan pembelian impulsif (Virvilaite & Saladine, 2012). Hal ini juga didukung oleh artikel dari CNN Indonesia bahwa perilaku yang tanpa berpikir kembali saat melakukan pembelian atau cenderung impulsif, dominan dilakukan oleh generasi millennial (Primadhyta, 2015) dengan menyebutkan angka sebesar 50% generasi milenial merupakan konsumen yang paling impulsif di Asia Pasifik.

Pembelian impulsif banyak menyebabkan hal-hal yang kurang baik untuk psikologis remaja. Seperti yang tergambar dalam peristiwa yang terjadi tahun 2018 di portal berita online. Seorang ibu paruh baya yang mengaku tercekik kebutuhan ekonomi menawarkan ginjalnya dengan harga murah di depan sebuah pusat

perbelanjaan di Surabaya karena desakan anaknya yang meminta dibelikan ponsel (Aini & Anisa, 2018). Dalam artikel berita tersebut, sang anak ingin memiliki ponsel tanpa menghiraukan keadaan ekonomi yang masih kurang. Padahal *Handphone* bukan merupakan bahan kebutuhan mendesak yang dapat ditukar dengan organ tubuh yang dapat mengancam nyawa.

Sama halnya yang terjadi di Bangkalan Madura, seorang remaja nekat mencuri motor untuk membeli ponsel (Mahesa, 2018) dan tiga remaja di Bandarlampung menjadi begal, yakni mencuri motor korban dengan cara menakut-nakuti menggunakan senjata api mainan (Muslihah, 2017). Motif yang dilakukan para remaja yang dijelaskan dalam artikel berita tersebut serupa yaitu untuk membeli barang yang diinginkan tanpa memikirkan kebutuhan dan keadaannya dengan kata lain pembelian secara impulsif, sehingga jelas pembelian impulsif memiliki dampak negatif bagi remaja yang belum memiliki kontrol diri yang penuh atas dirinya.

Pada penelitian Sciffman dan Kanuk (2004) memperlihatkan bahwa *impulse buying* dapat dipengaruhi oleh lingkungan toko dengan dimediasi oleh aspek emosi atau afeksi, sehingga konsumen yakni dalam penelitian ini adalah remaja, akan lebih tertarik secara afeksi dan emosi sehubungan dengan tahap perkembangannya.

Remaja akan berusaha untuk mencapai originalitas sekaligus menunjukkan pertentangan terhadap orang dewasa dan solidaritas teman-teman sebaya dalam prosesnya menuju tahap perkembangan selanjutnya sehingga cenderung menghabiskan waktu dengan membentuk kelompok teman sebaya. Proses perubahan perilaku atau sikap untuk lebih menyerupai suatu kelompok disebut dengan konformitas (Cialdini & Goldstein, 2004).

Dalam pembelian impulsif pada remaja, perilaku tersebut yaitu *self esteem* juga memiliki pengaruh. Hasil penelitian dengan subyek mahasiswa Universitas Islam Bandung (Firdaus & Yusuf, 2017) menyatakan bahwa semakin rendah tingkat *self esteem* mahasiswa akan semakin tinggi pula kecenderungan melakukan pembelian impulsif. Ini terlihat jelas pada salah satu aspek *self esteem* yaitu kemampuan dalam menilai dirinya sendiri merupakan aspek yang paling tinggi korelasi negatifnya dengan pembelian impulsif.

Demikian juga dari hasil penelitian yang dilakukan oleh Nisa' (Nisa', 2015) dengan subyek mahasiswa tingkat awal menunjukkan bahwa semakin positif konsep dirinya maka pembelian impulsif akan semakin rendah. Sebaliknya, semakin negatif konsep diri maka perilaku pembelian impulsif pada mahasiswa akan semakin tinggi. Sebaliknya, semakin Hal tersebut juga mencakup aspek konsep diri yang negatif yaitu, pesimis dalam berkompetisi dan tidak merasa setara dengan orang lain.

Menurut Hurlock (1999) konsep diri merupakan pandangan individu mengenai dirinya yang terdiri dari dua komponen yakni konsep diri yang sebenarnya (*real self*) yang merupakan gambaran mengenai diri dan konsep diri ideal (*ideal self*) yang merupakan gambaran tentang kepribadian yang diinginkan. Konsep diri juga merupakan bayangan cermin yang ditentukan dari peran dan hubungan dengan orang lain serta reaksi orang terhadapnya.

Burns (Burns, 1993) menjelaskan individu yang memiliki konsep diri yang positif memiliki evaluasi mengenai diri sendiri dan meyakini dirinya sebagai seseorang yang berharga atau dengan kata lain memiliki penghargaan diri yang tinggi terhadap diri yang diwujudkan melalui perilaku.

Cooley (dalam Rakhmat, 2005) menyebutkan konsep diri dengan ciri *looking glass self* atau cermin diri. Individu seakan meletakkan cermin di depannya kemudian menilai dirinya dengan memandang dirinya sendiri. Konsep diri yang ada pada konsumen berhubungan dengan sifat seperti bahagia, keberuntungan, modern, praktis, energetis, serius, pengendalian diri, kesuksesan, sensitif dan agresif yang secara umum diatur oleh dua prinsip yaitu keinginan untuk mencapai konsistensi dan keinginan untuk meningkatkan harga diri.

Peneliti berasumsi dari penelitian yang telah diuraikan sebelumnya, remaja yang belum memiliki penghargaan diri dan konsep diri yang ideal cenderung melakukan pembelian produk yang dirasa akan menaikkan harga diri dan konsep diri yang dituju tercapai. Remaja yang dalam tugas perkembangannya adalah memenuhi kebutuhan sosialnya dan memilih serta mempersiapkan karir untuk masa dewasanya (Desmita, 2011) akan lebih condong pada teman sebaya (Hurlock, 2004), sehingga

konsep diri dibutuhkan untuk melakukan keputusan pembelian.

Adapun hal yang dapat mengurangi kecenderungan perilaku pembelian impulsif tersebut adalah dengan meningkatkan dan menerapkan konsep diri yang positif. Peneliti menerapkan pelatihan konsep diri dengan memfokuskan aspek-aspek konsep diri menurut Fitts (dalam Agustiani, 2009) yaitu tentang diri identitas, diri pelaku, diri penerimaan, diri fisik, diri etik-moral, diri pribadi, diri keluarga dan diri sosial. Selain itu konsep diri positif pada remaja juga diterapkan, yaitu yang dijelaskan oleh Burns (dalam Rahmat, 2012) seperti yakin akan kemampuan dalam mengatasi masalah, merasa setara dengan orang lain, menerima pujian tanpa rasa malu, menyadari bahwa setiap orang memiliki berbagai perasaan, keinginan dan perilaku yang tidak seluruhnya disetujui masyarakat serta mampu memperbaiki dirinya dengan mengungkapkan aspek-aspek kepribadian yang tidak disenangi lalu berusaha mengubahnya.

Lokasi penelitian yang diambil adalah Kabupaten Tulungagung dimana Tulungagung dari waktu ke waktu mengalami kenaikan perekonomian secara signifikan. Hal ini ditunjukkan dari data statistik dan ekonomi Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Tulungagung (2018) yang menunjukkan bahwa tahun 2017 Tulungagung memiliki Pendapatan Domestik Regional Bruto (PDRB) yaitu 24,64 triliun pada tahun 2017 dan mengalami kenaikan dari tahun ke tahun sejak 2013. Peringkat Indeks Pembangunan Manusia (IPM) pada tahun 2017 juga menduduki peringkat 14 dari seluruh kabupaten di Jawa Timur.

Struktur perekonomian Tulungagung selama 5 tahun terakhir yaitu selama 2013-2017 didominasi oleh Industri pengolahan; pertanian, kehutanan dan perikanan; perdagangan besar dan eceran, reparasi mobil dan sepeda motor; serta konstruksi, informasi dan komunikasi. Di antara kelima lapangan usaha tersebut, industri pengolahan yang mendominasi dan lapangan perdagangan besar dan eceran, reparasi mobil dan sepeda motor; serta konstruksi, informasi dan komunikasi berfluktuasi namun cenderung mengalami peningkatan peranan (2018).

Peneliti juga berasumsi remaja akhir di kabupaten Tulungagung menghadapi masalah dalam keputusan pembelian, sebab Tulungagung merupakan kabupaten yang sedang berkembang.

Dalam 2 tahun belakangan ini telah berdiri Pusat Perbelanjaan atau *Mall* dan gedung bioskop yang selalu dipenuhi oleh pengunjung yang sebagian besar adalah para remaja. Selain itu remaja akhir juga dihadapkan pada fenomena *nongkrong* dan kafe-kafe yang menjamur. Terhitung lebih dari 100 kafe baik skala besar maupun kecil terlihat setiap hari dikunjungi oleh para remaja untuk membeli makanan dan minuman walaupun tidak terlalu dibutuhkan.

## Metode

Metode dalam penelitian ini adalah eksperimen dengan dua kelompok tanpa pre-test dengan teknik pengambilan sampel menggunakan *accidental sampling* (Sugiyono, 2009) yaitu teknik pengambilan sampel secara kebetulan dengan memberi kesempatan kepada semua remaja akhir yang secara kebetulan bertemu dengan peneliti dan memenuhi kriteria sebagai sumber data.

Adapun tahapan dalam pemilihan subyek adalah setelah menentukan kriteria sampel peneliti kemudian memilih 20 orang, yaitu 10 subyek dalam kelompok eksperimen dan 10 subyek dalam kelompok kontrol.

Tabel 1. Distribusi Jenis Kelamin Subyek

Jenis Kelamin	Kelompok Eksperimen	Kelompok Kontrol
Perempuan	5 orang	7 orang
Laki-laki	5 orang	3 orang
Total	10 orang	10 orang

## Hasil

Sampel yang digunakan berjumlah 20 orang yaitu 10 orang untuk kelompok kontrol dan 10 orang untuk kelompok eksperimen. Hasil distribusi frekwensi tingkat kecenderungan pembelian impulsif antara kelompok kontrol dan kelompok eksperimen diperlihatkan pada tabel 2 dan 3.

Tabel 2. Distribusi Frekwensi Tingkat Kecenderungan Pembelian Impulsif

Kategori	Rentang	Kel. Kontrol
Sangat Rendah	X < 20.005	10%
Rendah	20.005 X < 33.335	40%
Sedang	33.335 X < 46.665	30%
Tinggi	46.665 X < 59.995	20%
Sangat Tinggi	X 59.995	0%

Tabel 3. Distribusi Frekwensi Tingkat Kecenderungan Pembelian Impulsif

Kategori	Rentang	Kel. Eksperimen
Sangat Rendah	X < 20.005	10%
Rendah	20.005 X < 33.335	40%
Sedang	33.335 X < 46.665	30%
Tinggi	46.665 X < 59.995	20%
Sangat Tinggi	X 59.995	0%

Hasil analisis data penelitian menggunakan *independent t-test*, diperoleh  $t = -1.474$  dengan nilai  $Sig = 0.158$  ( $p > 0.05$ ) yang berarti tidak ada pengaruh pelatihan konsep diri terhadap kecenderungan pembelian impulsif pada subyek.

## Pembahasan

Dari hasil analisis data penelitian, menunjukkan bahwa tidak ada pengaruh pelatihan konsep diri terhadap kecenderungan pembelian impulsif ditunjukkan dengan tidak adanya perbedaan antara hasil *posttest* kelompok kontrol dan eksperimen. Pandangan subyek pada kelompok eksperimen dan kontrol tentang pembelian impulsif tidak terlalu memiliki perbedaan secara signifikan walaupun kelompok eksperimen telah diberikan pelatihan konsep diri. Selain itu kategori nilai yang dihasilkan pada tiap kelompok adalah kategori sedang.

Menurut Seniati dkk (2011), hal ini dimungkinkan karena adanya *proactive history* atau beberapa faktor perbedaan individual yang dibawa ke dalam penelitian yang kemungkinan faktor-faktor ini telah dimiliki individu sebelum dilakukan penelitian dan ketika individu tersebut menjadi subyek penelitian seperti usia, jenis kelamin, kepribadian, sikap, intelegensi dan lain sebagainya.

Respon dari subyek ketika diberikan penelitian sangat beraneka ragam. Peneliti sudah memaksimalkan pengkondisian, dimana lokasi telah dirancang nyaman mungkin dengan suasana yang *friendly* dan santai untuk mengkondisikan perkembangan remaja akhir agar dapat memproses materi pelatihan, namun beberapa subyek terlihat kurang fokus pada pelatihan. Materi yang seharusnya bisa diterima secara utuh dan tidak diikuti dengan maksimal akan menyebabkan ketidaksamaan persepsi pada tiap subyek sehingga hasil *posttest* akan berbeda.

Hasil dari survey artikel menyebutkan bahwa remaja merupakan penyumbang tertinggi dalam pembelian impulsif (Swaratunaku, 2016) dan remaja di kota metropolitan mencari pemenuhan kebutuhan sosialnya dengan

nongkrong di kafe dan menghabiskan waktunya di *mall* bersama teman sebanyak (Enrico, Aron & Oktavia, 2014). Remaja di Tulungagung memiliki karakteristik serupa dengan yang digambarkan pada penelitian tersebut, namun hasil penelitian menunjukkan remaja Tulungagung berada pada kategori pembelian impulsif sedang. Hal tersebut dapat dipengaruhi oleh faktor latar belakang budaya.

Remaja yang tinggal di tengah kota cenderung lebih impulsif daripada yang tinggal di pinggiran, hal ini disebabkan karena faktor budaya dan pengetahuan akan produk baru, ketertarikan dan penghargaan konsumen kota lebih tinggi daripada yang tinggal di pinggiran (Virvilaite & Saladiene, 2012) sehingga tingkat pembelian impulsif pada tiap subyek juga beraneka ragam sehingga menghasilkan rerata nilai sedang.

Sifat hedonistik juga merupakan faktor yang berpengaruh terhadap pembelian impulsif (Virvilaite & Saladiene, 2012), yaitu semakin individu memiliki pandangan hidup dimana perasaan akan muncul ketiga berbelanja (hedonis) maka akan semakin tinggi pula tingkat kecenderungan pembelian impulsifnya. Remaja akhir yang belum memiliki penghasilan sendiri tidak akan memiliki sifat hedonis seperti individu yang sudah memiliki penghasilan sendiri, sehingga hasil kecenderungan pembelian impulsif remaja akhir yang tinggal di Tulungagung mendukung faktor-faktor yang telah dipaparkan.

Pembelian impulsif sendiri dipengaruhi oleh berbagai faktor-faktor internal dan eksternal. Faktor internal meliputi emosi (Gardner & Rook, 1987), kognisi dan afeksi (Olson & Peter, 2005). *Mood* atau suasana hati adalah bagian dari emosi. Terdapat penelitian yang menyatakan bahwa individu cenderung akan melakukan pembelian impulsif ketika sedang berada pada kondisi suasana hati yang bagus (Besouh & Belkhir, 2018). Dalam penelitian ini, peneliti tidak dapat mengontrol bagaimana suasana hati subyek sesaat setelah pelatihan selesai. Sehingga hal ini kemungkinan dapat mempengaruhi hasil penilaian dirinya tentang kecenderungan pembelian impulsif.

Hal ini serupa dengan pernyataan pada dimensi afeksi pada pembelian impulsif yaitu pada aspek kepuasan, perasaan bergairah, bersemangat dan tertarik pada sesuatu (Verplanken & Herabadi, 2001). Peneliti tidak

bisa mengontrol suasana hati subyek sesaat setelah pelatihan karena pengisian alat ukur pembelian impulsif diberikan ketika subyek diberikan makanan dan *reward* oleh peneliti.

Terdapat faktor internal lain yang dapat mempengaruhi kecenderungan pembelian impulsif yaitu seperti pada penelitian Lesmana (2017) ditemukan adanya hubungan antara *mindfulness* dan pembelian impulsif pada remaja perempuan yang melakukan *shopping online*. Hal ini membuktikan peran *mindfulness* dalam proses pengambilan keputusan untuk membeli suatu barang. *Mindfulness* adalah kondisi atau keadaan pikiran yang sepenuhnya sadar terhadap apa yang sedang dilakukan dan berusaha untuk menyadari tentang berbagai hal yang terjadi baik di luar maupun di dalam diri, sedangkan pembelian impulsif merupakan suatu tindakan pembelian yang dilakukan karena kurangnya kesadaran dalam diri tentang keputusan yang diambil pada saat membeli suatu barang.

Vohs dan Baumeister (2011) mengidentifikasi karakteristik pembelian impulsif, yaitu keputusan yang cepat untuk melakukan pembelian, tidak atau kurang memperhatikan konsekwensi dan keputusan untuk membeli muncul melalui konflik antara keinginan serta kontrol dirinya. Adapun faktor seperti *self control* atau kontrol diri di sini juga sangat berpengaruh dalam keputusan untuk membeli secara impulsif atau tidak.

Adapun faktor-faktor eksternal yang mempengaruhi perubahan-perubahan pembelian impulsif pada remaja adalah ketersediaan waktu dan uang (kelas sosial), diskon dan suasana toko (Hatane & Foedjiwati, 2005). Selain itu produk dengan karakteristik harga murah, kebutuhan kecil, produk jangka pendek dan toko yang mudah dijangkau (Loudon & Bitta, 1993) juga memiliki pengaruh yang tinggi dalam pembelian impulsif. Peneliti kurang memperhatikan faktor-faktor eksternal tersebut, karena lebih mengedepankan perkembangan remaja akhir yang rata-rata memiliki kecenderungan yang sama yaitu tentang konsep diri dalam hal gambaran dirinya hingga pengambilan keputusannya.

Pemilihan karakteristik remaja akhir juga sudah dikontrol yaitu remaja akhir yang memang gemar berbelanja, data ini didapat dari data *preliminary*, dimana peneliti menanyai seluruh subyek dan disetujui oleh subyek.

Namun beberapa faktor internal dan eksternal yang sudah dijelaskan sebelumnya juga perlu dikontrol untuk menghindari tidak berpengaruhnya pelatihan konsep diri yang diberikan.

Menurut Agustiani konsep diri individu dimulai dari usia balita. Individu mulai mengenali wajahnya hingga masuk pada perkembangan anak yaitu masa eksplorasi diri. Hingga pada usia awal remaja teman sebaya mulai memainkan peran dominan menggantikan orangtua sebagai orang yang berpengaruh pada konsep diri mereka. Memasuki usia remaja, individu akan mengalami perubahan hampir pada seluruh area kehidupan seperti ketidak tergatungannya pada orangtua (Agustiani, 2009). Pada usia remaja inilah terjadi perubahan yang drastis pada konsep diri.

Hingga pada masa menuju dewasa, remaja akan mulai bersiap menuju dunia kerja dan berkeluarga serta melakukan keputusan tanpa campur tangan dari orang yang lebih dewasa yaitu pada remaja akhir. Hal itu membutuhkan penyelesaian masalah-masalah sehingga melahirkan konsep diri orang dewasa (Agustiani, 2009). Dari penjelasan tersebut konsep diri dalam perkembangan remaja akhir merupakan faktor yang penting dan akan terus berlanjut.

Permasalahan yang biasa dialami remaja adalah tentang pemahaman dirinya sekarang dan di masa depan, bagaimana mengembangkan identitas dan mengembangkan kecakapan untuk mengatasi berbagai pengambilan keputusan (Elias, dkk., 2004). Pembentukan konsep diri yang stabil akan memberikan pribadi generalisasi-generalisasi mengenai dirinya sendiri dengan dasar yang kokoh, sehingga pengambilan keputusan, tingkah laku dan reaksi yang diharapkan dari orang lain menjadi konsisten (Burns, 1993).

Salah satu masalah yang akan dialami oleh remaja adalah pengambilan keputusan dan kecenderungan pembelian impulsif merupakan salah satu masalah yang dihadapi ketika individu merasa telah diberikan tanggung jawab dalam pengambilan keputusan serta mengelola uang tanpa bantuan dari orangtua yang hubungannya ada pada keputusan pembelian. Sehingga asumsinya jika remaja memiliki konsep diri yang positif, remaja akan melakukan keputusan pembelian dengan tepat.

Selain itu juga terdapat jurnal penelitian tentang perbedaan konsep diri pada budaya dan pengaruhnya terhadap pembelian impulsif, yaitu bahwa konsep diri memiliki peranan (Kacen & Lee, 2002) dimana individu dengan konsep diri yang independen atau *independent self concept* akan cenderung lebih impulsif untuk membelanjakan uangnya.

Berkebalikan dengan penelitian dari (Nisa', 2015) yang menyatakan ada hubungan yang signifikan antara konsep diri dengan pembelian impulsif. Hal yang membedakan adalah, dalam teori konsep diri dalam budaya menurut Burns (dalam Saliyo, 2012) terdapat independensi konsep diri yang biasa ditanamkan oleh budaya orang barat dimana mereka menghargai setiap individu untuk berekspresi, memiliki otonomi dan ruang umum yang orang lain tidak peduli dan menghargainya sebagai hak. Dalam pelatihan yang diberikan oleh peneliti pada subyek, terdapat unsur-unsur *independent self concept* tersebut yang justru dalam penelitian Kacen dan Lee (Kacen & Lee, 2002) individu dengan konsep diri tersebut memiliki tingkat pembelian impulsif yang lebih tinggi.

Dalam pelatihan, peneliti menekankan independensi dalam contoh-contoh kasusnya, seperti pada menanamkan konsep diri positif dalam kondisi apapun, walaupun bertato dan tubuh gemuk, remaja berhak memiliki masa depan yang cerah sehingga peneliti menekankan remaja agar bisa menerima dan menggali sisi positif mereka yang lain.

Sebaliknya menurut Burns pada konsep diri yang interdependensi terdapat pada budaya orang asia yang terlahir dengan budaya *patembayan*, gotong royong dan ada rasa serba salah jika berekspresi (dalam Saliyo, 2012) kurang diterapkan pada pelatihan konsep diri yang diberikan pada subyek untuk melihat apakah memang terdapat pengaruh di dalamnya.

## **Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan di bab sebelumnya menunjukkan bahwa tidak ada pengaruh antara pelatihan konsep diri terhadap kecenderungan pembelian impulsif pada remaja akhir di Kota Tulungagung. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa pelatihan konsep diri tidak terbukti menurunkan intensitas perilaku kecenderungan pembelian impulsif pada remaja akhir di Kabupaten Tulungagung.



## Daftar Pustaka

- Agustiani, H. (2009). *Psikologi Perkembangan: Pendekatan Ekologi Kaitannya dengan Konsep Diri dan Penyesuaian Diri pada Remaja*. Bandung: PT. Refika Aditama.
- Aini & Anisa (2018). Demi Belikan HP untuk Sang Anak, Seorang Ibu di Surabaya Rela Menjual Ginjalnya. *Tribunnews Online*. Diakses dari <http://www.tribunnews.com/regional/2018/03/07/demi-belian-hp-untuk-sang-anak-seorang-ibu-di-surabaya-rela-menjual-ginjalnya>.
- Ali, M., & Asrori, M. (2011). *Psikologi Remaja: Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Azwar, S. (2013). *Sikap Manusia: Teori dan Pengukurannya*. Yogyakarta: Pustaka. Pelajar.
- Besouh, N. & Belkhir, D.O. (2018). The Effect of Mood on Impulse Buying Behavior – Case of Algerian Buyers. *Austin Journal of Business Administration and Management*. 2(1): 1023
- Buendicho, P. (2003). *Impulse Purchasing: Trend Or Trait?* <http://www.bus.uci.edu/mdiickie>.
- Burns, R.B. (1993). *Konsep Diri: Teori, Pengukuran, Perkembangan dan Perilaku*. Jakarta: Penerbit Arcan.
- Cialdini, R.B., & Goldstein, N.J. (2004) Social influences: Compliance and conformity. *Annual Review of Psychology*, 55, 591-621.
- Dell'osso B., Allen A., Altamura A.C., Buoli M., & Hollander E. (2008). Impulsive-Compulsive Buying Disorder: Clinical Overview. *Australian and New Zealand Journal of Psychiatry*. 42 (4):259-66. <https://doi.org/10.1080/00048670701881561>.
- Desmita (2011). *Psikologi Perkembangan Peserta Didik*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Diskominfo (2018). *Data dan Statistik Ekonomi Kabupaten Tulungagung*. Dinas Komunikasi dan Informasi Tulungagung, diakses tanggal 2 Agustus 2019 dari <http://tulungagung.go.id/wp-content/uploads/2019/01/Data-dan-Statistik-Ekonomi-2018.pdf>
- Elias, M.J., Tobias, S.E., & Friedlander, B.S. (2004). *Cara-cara Efektif Mengasah EQ Remaja: Mengasuh dengan Cinta, Canda dan Disiplin*. Bandung: Penerbit Kaifa PT Mizan Pustaka
- Enrico, A., Aron, R. & Oktavia, W. (2014). The factors that influenced consumptive behavior: a survey of university students in Jakarta. *International Journal of Scientific and Research Publications*, 4(1). Diakses dari <http://www.ijsrp.org/research-paper-0114/ijsrp-p2518.pdf>. tanggal 30 Desember 2018.
- Fauzia, M. (2018). Perilaku Konsumtif Masyarakat Turut Sebabkan Rupiah Anjlok. *Kompas Online*. Diakses dari <https://ekonomi.kompas.com/read/2018/09/06/170057026/perilaku-konsumtif-masyarakat-turut-sebabkan-rupiah-anjlok-pada-tanggal-1-februari-2019>.
- Fenalosa, A. (2019). 5 Gambaran Industri E-Commerce Indonesia di Tahun 2019. Diakses dari <https://iprice.co.id/trend/insights/gambaran-industri-e-commerce-indonesia-di-tahun-2019/>.
- Firdaus, D., & Yusuf, U. (2017). Hubungan antara *Self Esteem* dengan *Impulsive Buying* (Studi pada Mahasiswi Fakultas Ilmu Komunikasi yang Berbelanja Melalui Instagram). *Prosiding Psikologi*, vol 4, no 1, ISSN:2460-6448.
- Hadi, S. (2000). *Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta
- Hatane, S. & Foedjiwati (2005). Pengaruh kepuasan konsumen terhadap kesetiaan

- merk. *Artikel Universitas Kristen Petra Surabaya*. pp. 74-82
- Hawkins, D.I., Best, R.J. & Coney, K.A. (2001) *Consumer Behavior Building Marketing Strategy*, Tenth Edition, International Edition, McGraw Hill.
- Henrietta, P. (2012). Impulsive buying pada dewasa awal di Yogyakarta. *Jurnal Psikologi Universitas Diponegoro*, 11(2), 1-6. Diakses dari <https://ejournal.undip.ac.id/index.php/psikologi/article/view/6696>.
- Hurlock, E.B. (1990). *Developmental Psychology: a Lifespan Approach*. (terjemahan oleh Istiwidayanti). Jakarta: Erlangga Gunarsa.
- Hurlock, E.B. (2004). *Psikologi Perkembangan: Suatu Perkembangan Sepanjang Rentang Kehidupan (Edisi Kelima)*. Jakarta: Erlangga.
- Ibrahim, M.F. & Ng, C.W. (2002). Determinant of entertaining shopping experiences and their link to consumer behaviour: case studies of shopping centres in Singapore. *Journal of Leisure Properties Management*. Vol. 2, No. 4, pp. 338-357.
- Iskandar (2018). Orang Indonesia Habiskan Rp 146 Triliun untuk Berbelanja Online. *Liputan6 online*. Diakses dari <https://www.liputan6.com/teknoread/3326217/orang-indonesia-habiskan-rp-146-triliun-untuk-belanja-online>.
- Jatmiko, B.P. (Agustus, 2015). OJK. Orang Indonesia Makin Konsumtif. *Kompas Online*. Diakses dari <https://ekonomi.kompas.com/read/2015/08/08/110746226/OJK.Orang.Indonesia.Makin.Konsumtif>.
- Kacen, J.J. & Lee, J.A (2002). The influence of culture on consumer impulsive buying behavior. *Journal of consumer psychology*. 12(2):163-76
- Katadata. (2018). Konsumsi Rumah Tangga Mencatat Pertumbuhan Tertinggi Sepanjang Pemerintahan Jokowi. Diakses dari <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2018/08/06/konsumsi-rumah-tanggamencatat-pertumbuhan-tertinggi-sepanjang-pemerintahan-jokowi>.
- Kemenperin. (2016). Konsumsi Masyarakat Menguat. *Kementerian Perindustrian Republik Indonesia online*. Diakses dari <http://www.kemenperin.go.id/artikel/14510/Konsumsi-Masyarakat-Menguat>.
- Kerlinger, F.N. (1990). *Asas-asas Penelitian Behavioral*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Khawaja, L. (2018). Factors Influencing Consumer Behavior toward Impulse Buying. *Journal in Researchgate*. Diakses dari <https://www.researchgate.net/publication/329013866>.
- Lesmana, T. (2017). Hubungan antara *Mindfulness* dan pembelian impulsif pada Remaja Perempuan yang Melakukan *Shopping Online*. *Jurnal Psibernetika*. Vol 10 (2): 81-91. ISSN 1979-3707. Versi Online : <http://journal.ubm.ac.id> e-ISSN 2581-0871.
- Loudon, D.L, & Bitta, D. (1993), *Consumer Behavior: Concepts and Application*, Singapore: Mc.Grow-Hill, Inc.
- Lubis, K. (2016). Penjualan Produk Fashion Online Catat Nilai Rp 1,98 Triliun. *Wartaekonomi*. Diakses dari <https://www.wartaekonomi.co.id/read95673/penjualan-produk-fashion-online-catat-nilai-rp198-triliun.html>
- Maharani (2018). Fenomena Demam Coffee Shop. *Kumparan online*. Diakses dari <https://kumparan.com/@kumparanfood/fenomena-mewabahnya-demam-coffee-shop-di-indonesia>.
- Mahesa (2018). Siswa SMK di Bangkalan Nekat Mencuri Motor untuk Membeli HP. *Berita Online Maduracorner*. Diakses

- dari  
<https://www.maduracorner.com/siswa-smk-di-bangkalan-nekat-mencuri-motor-untuk-membeli-hp/>.
- Mowen, J.C. & Minor, M. (2002). *Perilaku Konsumen: Jilid 2. Edisi 5*. Jakarta: Erlangga.
- Muslihah. (2017). Mengaku Ingin Baju Baru, Tiga Remaja Jadi Pelaku Begal. Berita Online Kompas. Diakses dari <https://regional.kompas.com/read/2017/09/28/23230131/mengaku-ingin-beli-baju-baru-tiga-remaja-jadi-pelaku-begal>.
- Nisa', L.K. (2015). Hubungan konsep diri dengan pembelian impulsif (impulsive buying) produk pakaian pada mahasiswi UIN MALIKI Malang. *Undergraduate thesis*, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim. Diakses dari <http://etheses.uin-malang.ac.id/1656/>.
- Oping, N., Lopian, S.L.H.V., Joice & Soegoto, A.S. (2015). Pengaruh Faktor Psikologis Konsumen Terhadap *Impulsif Buying* pada Produk Konsumsi Rumah Tangga di Sakura Mart Amurang. *Jurnal EMBA*. ISSN 2303-1174 Vol.3 No.4, 104-116.
- Papalia, D.E., Olds, S.W., & Feldman, R.D. (1989). *Human Development*, 4<sup>th</sup> Edition. McGraw-hill
- Pertiwi, W.K. (2018). Pasar Smartphone Indonesia Tumbuh Dua Digit. Kompas Online. Diakses dari <https://tekno.kompas.com/read/2019/03/01/16160037/2018-pasar-smartphone-indonesia-tumbuh-dua-digit>.
- Peter, J. P., & Olson, J. C. (2005). *Consumer Behaviour and Marketing Strategy* (7th ed). New York: McGraw-Hill.
- Putera, A.D. (2018). Jumlah Pembeli Online Indonesia Capai 119 persen dari Populasi. Diakses dari <https://ekonomi.kompas.com/read/2018/09/07/164100326/jumlah-pembeli-online-indonesia-capai-119-persen-dari-populasi>.
- Primadhyta, S. (2015). dalam cnnindonesia. Diakses dari <https://www.cnnindonesia.com/ekonomi/20151102182452-92-88999/generasi-millennial-ri-paling-impulsif-belanja-barang-mewah-pada-tanggal-1-Februari-2019>.
- Rook, D.W. (1987). The Buying Impulse. *The Journal of Consumer Research*, Vol. 14, No. 2, 189-199.
- Rook, D.W. & Gardner, M.P. (1987) Affective Antecedents to Impulse Buying Behavior. *Working Paper*, New York University. New York: NY 1003
- Saliyo. (2012). Konsep Diri dalam Budaya Jawa. *Buletin Psikologi Fakultas Psikologi Universitas Gadjah Mada*. Vol. 2 N0.1-2 ISSN 0854-7108.
- Santrock, J.W. (2007). *Life Span Development: Perkembangan Masa Hidup*. Jilid 2. Jakarta: Erlangga
- Schiffman, LG. & Kanuk, LL. (2004). *Consumer behavior*, 8th International edition. Prentice Hall.
- Seniati, L., Yulianto, A., & Setiadi, B.N. (2011). *Psikologi Eksperimen*. Jakarta: PT Indeks.
- Setiadi, N.J. (2003), *Perilaku Konsumen Konsep dan Implikasi untuk Strategi dan Penelitian Pemasaran*. Jakarta: Kencana.
- Siregar, E.V. & Dewi, C.K. (2015). Pengaruh *Hedonic Shopping Motivation* terhadap *Impulse Buying* pada Toko Online (Studi pada Berrybenka.com). *e-Proceeding of Management*: Vol.2 No1 April Hal 635.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Swaratunaiku. (2016). Ternyata Milenial itu Suka Impulsif Waktu Belanja. Diakses

dari  
<https://swara.tunaiku.com/gayahidup/ternyata-millennial-itu-suka-impulsif-sewaktu-belanja>.

Verplanken, B. & Herabadi, A. (2001). Individual Differences in Impulse Buying Tendency: Feeling and No Thinking. *European Journal of Personality*, 15, 571-583. <http://dx.doi.org/10.1002/per.423>.

Virvilaite, R. & Saladiene, V. (2012). Models investigation of factors affecting consumer impulsive purchase behavior in retail environment. *Journal of Economics and Management*, 17 (2). Diakses dari <http://www.ecoman.ktu.lt/index.php/Ekv/article/viewFile/2196/1706> pada tanggal 14 Januari 2018

Vohs, K.D., & Faber, R.J. (2007). Spent resources: Self-regulatory resource availability affects impulse buying. *Journal of Consumer Research*, 33(4), 537-547. <https://doi.org/10.1086/510228>.

Vohs, K.D., & Baumeister, R.F. (2011). *Handbook of self-regulation: Research, theory and applications (2nd Edition)*. New York: NY

