**BAB V**

**PENUTUP**

1. **Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, diambil kesimpulan bahwa hipotesa penelitian ini diterima yaitu ada hubungan negatif antara kematangan emosi dengan *impulsive buying* pada *cosplayer*. Hal tersebut berarti bahwa ketika individu memiliki kematangan emosi yang baik, maka *impulsive buying* yang dimilikinya akan rendah, dan ketika individu memilki kematangan emosi yang kurang baik, maka *impulsive buying* individu akan tinggi. Faktor lain yang kemungkinan memiliki hubungan dengan *impulsive buying* pada *cosplayer* selain kematangan emosi diantaranya usia, jenis kelamin, pekerjaan, konformitas, kepribadian, kontrol diri, harga diri, *self monitoring*, dan sebagainya.

1. **Saran**
2. Bagi *Cosplayer*

*Cosplayer* diharapkan membuat perencanaan belanja berdasarkan tujuan dan manfaat sebelum memutuskan membeli sehingga tidak terjadi besar pengeluaran daripada pendapatan.

1. Bagi Peneliti Lain

Peneliti lain yang ingin mengembangkan penelitian ini diharapkan mampu memperhatikan faktor lain yang berhubungan dengan *impulsive buying* selain kematangan emosi diantaranya usia, jenis kelamin, pekerjaan, konformitas, kepribadian, kontrol diri, harga diri, *self monitoring*, dan sebagainya.