

## DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, S. and Muslim, M. A. (2015) 'Implementasi Logika Fuzzy Mamdani untuk Mendeteksi Kerentanan Daerah Banjir di Semarang Utara', *Scientific Journal of Informatics*, 2(2), pp. 179–192. Available at: <http://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/sji>.
- Buana, W. (2014) 'Penerapan Fuzzy Mamdani Untuk Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Telepon Seluler', *Edik Informatika*, 2, pp. 138–143.
- Duniagames.co.id (2017) *Semua info Mobile Legends: guides, hero build, tips dan strategi Mobile Legends*. Available at: <https://duniagames.co.id/game/3091-mobile-legends>.
- Giantbomb.com (2015) *Multiplayer Online Battle Arena*, [www.giantbomb.com](http://www.giantbomb.com). Available at: <https://www.giantbomb.com/multiplayer-online-battle-arena/3015-6598/>.
- Imilda, R. Y. (2018) *Mobile Legends Pikat Penikmat Game*, [Jurnalposmedia.com](http://jurnalposmedia.com). Available at: <http://jurnalposmedia.com/mobile-legends-pikat-penikmat-game>.
- Kastina, M. and Silalahi, M. (2016) 'Logika Fuzzy Metode Mamdani Dalam Sistem Keputusan Fuzzy Produksi Menggunakan Matlab', 1(2), pp. 171–181.
- Kusumadewi, S. (2003) 'Artificial Intelligence (Teknik dan Aplikasinya)', *Artificial Intelligence (Teknik dan Aplikasinya)*, pp. 1–35.
- Kusumadewi, S. (2010) *Aplikasi Logika Fuzzy Untuk Pendukung Keputusan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Purnomo, R. A., Syauqy, D. and Hanafi, M. H. (2018) *Implementasi Metode Fuzzy Sugeno Pada Embedded System Untuk Mendeteksi Kondisi Kebakaran Dalam Ruangan*.
- Wahyanto, B. W. and Iriananda, S. W. (2017) 'Analisis Dan Perancangan Aplikasi Penjadwalan Armada Travel Menggunakan Metode Fuzzy Weighted Product (Fwp)', 3(2).
- Wulandari, Y. (2011) 'Aplikasi Metode Mamdani Dalam Penentuan Gizi Dengan Indeks Masa Tubuh (Imt) Dengan Menggunakan Logika Fuzzy', *Skripsi Universitas Negeri Yogyakarta*.