

DAFTAR REFRENSI

- Farida,D,2016.*Pengukuran User Experience Dengan Pendekatan Usability (Studi Kasus: Website Pariwisata Di Asia Tenggara)*,[e-journal] 55-60. Tersedia di Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2016
- <<https://ojs.amikom.ac.id/index.php/semnasteknomedia/article/viewFile/1379/1294>>
[Diakses 23 Mei 2019]
- Laboratorium Anatomi FIK Universitas Negeri Yogyakarta, 2011.*Diktat Anatomi Manusia*, Tim Anatomi UNY, Yogyakarta.
- Mustika.dkk.2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle*. STMIK Palcomtech, Palembang.
- Putra, Jeffry Andhik.dkk.2015. *Aplikasi Pembelajaran Anatomi Tubuh Manusia Pada Siswa Menengah Atas Berbasis Multimedia*. Universitas Janabadra, Yogyakarta.
- Santoso, Apri.dkk.(2013). *Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Organ Tubuh Berbasis Augmented Reality*. Palembang, Sumatera Selatan : STMIK GI MDP.
- Yanti, Sari Noorlima.dkk.(2015). *Augmented Reality Pada Aplikasi Anatomi Manusia Tubuh Manusia (Sistem Reproduksi, Sistem Pencernaan, Sistem Peredaran Darah) Berbasis Android*. Depok, Jawa Barat : Universitas Gunadarma. hlm 32-36.
- Yuni Aslia.2015. *Aplikasi Tutorial Berbasis Android Matakuliah Anatomi Tubuh Manusia*. Fakultas Sains dan Teknologi. Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin.Makassar, Sulawesi Selatan.

Halaman ini sengaja dikosongkan