

DAFTAR PUSTAKA

- Dedynggego, Mohammad, & Affan, Moh. 2015. Perancangan Media Pembelajaran Interaktif 3D Tata Surya Menggunakan Teknologi Augmented Reality Untuk Siswa Kelas 6 Sekolah Dasar Sangira, Ilmu Komputer STMIK Bina Mulia Palu, Palu, Indonesia.
- Maulana Angga, & Kusuma Wahyu. 2014. Aplikasi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Tata Surya, Fakultas Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri Universitas Gunadarma, Depok, Indonesia.
- Rositawaty. S., & Muharam Aris. 2008. Senang Belajar Ilmu Pengetahuan Alam 6 Untuk Sekolah Dasar/Madrasah Ibtidaiyah Kelas 6. Jakarta : Pusat Pembukuan, Departemen Pendidikan Nasional.
- Suhartanti Dwi, & Zulaikha, Isnani Aziz. 2008. Ilmu Pengetahuan Alam Untuk SD Kelas VI. Jakarta : Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional.
- Yenni Helda, Roynaldi, & Nurjayadi. 2016. Teknologi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Tata Surya Berbasis Android, Teknik Informatika STMIK Amik Riau, Indonesia.

Halaman ini sengaja dikosongkan.