

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan maka peneliti dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan aplikasi Pengenalan Senjata Tradisional di Indonesia berbasis *Augmented reality* telah berhasil di buat. Aplikasi ini di implementasikan sebagai media pembelajaran dalam mengenalkan senjata tradisional Indonesia untuk siswa – siswi sekolah dasar dengan menerapkan teknologi *Augmented reality* sebagai media pembelajaran yang menarik dan menyenangkan.
2. Aplikasi Pengenalan Senjata Tradisional berbasis *Augmented reality* menggunakan metodologi *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) yang terdiri dari enam tahap, yaitu pengonsepan (*concept*), perancangan (*design*), pengumpulan materi (*material collecting*), pembuatan (*assembly*), pengujian (*testing*), dan pendistribusian (*distribution*).
3. Perancangan dan pembuatan aplikasi ini dilakukan dengan menggunakan diagram UML yaitu *UseCase Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Sequence Diagram*.
4. Pada pengujian terhadap beberapa smartphone, Aplikasi ini membutuhkan performa tinggi dari perangkat android yang digunakan, sehingga mengakibatkan aplikasi ini membutuhkan CPU dan memory yang tinggi, namun walaupun demikian aplikasi ini tidak sampai menyebabkan error atau force close sehingga aplikasi dapat berjalan dengan baik.
5. Aplikasi yang di bangun secara ideal dapat mendeteksi marker dengan jarak antara 10 – 45 cm, dengan sudut kemiringan antara 45° – 90° dengan keadaan area marker terhalang hingga 70%.
6. Berdasarkan hasil dari pengujian usability dengan kuisioner di dapatkan bahwa aplikasi ini sangat membantu dalam mengenalkan senjata tradisional Indonesia. Selain itu, aplikasi masih kurang efektif dalam hal kecepatan dan kemudahan karena sebagian besar 90% responden masih belum mengetahui dan paham mengenai teknologi *Augmented reality*.

5.2 Saran

Berdasarkan dari hasil penelitian aplikasi pengenalan senjata tradisional di Indonesia berbasis *augmented reality*, adapun saran sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya memuat beberapa objek 3D senjata. Oleh karena itu aplikasi perlu dikembangkan lagi dengan penambahan objek 3D senjata tradisional sehingga menjadi aplikasi pengenalan senjata tradisional Indonesia yang lengkap.
2. Perlu dilakukan pengembangan pada fitur *AR camera* sehingga dapat meminimalisir waktu pemrosesan untuk membuka *AR camera*.
3. Tampilan aplikasi pengenalan senjata tradisional bisa lebih *responsive*
4. Perlu penambahan game supaya lebih menarik
5. Perlu dilakukan pengembangan terhadap kecepatan akses aplikasi