

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan pada tokoh Tadakuni dalam komik *Danshi Koukousei no Nichijou* jilid 1 karya Yasunobu Yamauchi, ditemukan struktur kepribadian yang ada pada tokoh Tadakuni yaitu *id* sebanyak 38 data, *ego* sebanyak 44 data, dan *superego* sebanyak 18 data, semua itu dari 100 data yang telah dikumpulkan dari komik *Danshi Koukousei no Nichijou*. Berdasarkan analisis tersebut, struktur kepribadian yang dominan pada diri Tadakuni adalah *ego*. Tokoh Tadakuni mampu menahan keinginan dari *id*, sehingga tindakannya sering berdasarkan penalarannya dan realita yang ada.

Emosi yang terdapat pada tokoh Tadakuni ditemukan emosi senang sebanyak 14 data, marah 26 data, takut 6 data, sedih 8 data, sakit 2 data, jijik 2 data, kenikmatan 1 data, sukses 0 data, gagal 3 data, bangga 3 data, malu 6 data, bersalah 5 data, menyesal 2 data, cinta 2 data, dan benci 0 data. Berdasarkan analisis tersebut, emosi yang dominan pada diri Tadakuni adalah marah.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan tersebut, dapat disarankan beberapa hal sebagai berikut :

1. Untuk para pembelajar Bahasa Jepang, terutama yang sudah mendapatkan pelajaran *bungaku*, semoga penelitian ini dapat menjadi referensi untuk mengkaji lebih dalam tentang kepribadian dan emosi suatu tokoh.
2. Penelitian ini membahas mengenai kepribadian dan emosi tokoh Tadakuni dalam komik *Danshi Koukousei no Nichijou*, mungkin kedepannya ada penelitian yang membahas struktur kepribadian dan emosi berdasarkan teori lain, atau menggunakan novel, komik, film yang lain.