

# Sistem Informasi Penentuan Keputusan Pembelian Rumah Sehat di Surabaya

*by* Oktaviaridho Akbar S

---

**Submission date:** 28-Jan-2021 10:17PM (UTC+0700)

**Submission ID:** 1496267244

**File name:** Jurnal\_Ridho.pdf (397.56K)

**Word count:** 1532

**Character count:** 9390

# Sistem Informasi Penentuan Keputusan Pembelian Rumah Sehat di Surabaya

Oktaviaridho Akbar S

<sup>2</sup>  
1,2 Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya,  
Jl. Semolowaru no. 45 Surabaya, 60118, Telp : (031) - 5931800, Fax: (031) – 5927817,  
E-Mail: [syafiantino07@gmail.com](mailto:syafiantino07@gmail.com)

## Abstract

A house that is always needed by the community that aims to carry out their lives, originally the place of residence desired for future life. For prospective home buyers to be able to find out the area of the house that is clean or far from the danger of excessive air or water pollution. Homes that are sold to the developer are usually only upscale and from advertisements, therefore a WEB-based Decision Making Home Buying Decision Information System will be built. The results of this study make it easy for customers to choose the desired healthy home in the Surabaya area.

**Keywords:** Information System, Native

## Abstrak

Rumah yang selalu di butuhkan oleh masyarakat yang bertujuan untuk melangsungkan kehidupannya, semula tempat tinggal yang diinginkan untuk kehidupan kedepannya. Untuk calon pembeli rumah agar bisa mengetahui wilayah rumah yang lingkungannya bersihataupun jauh dari kata bahaya dari polusi udara atupun air yang berlebihan. Rumah yang di jual pada pihak developer biasanya hanya berupabrosus dan dari iklan saja, oleh karena itu akan di bangun sebuah Sistem Informasi Penentuan Keputusan Pembelian Rumah berbasis WEB. Hasil dari penelitian ini memudahkan customer untuk memilih rumah sehat yang di inginkan di wilayah Surabaya.

**Kata kunci:** Sistem Informasi, Native

## 1. PENDAHULUAN

Rumah merupakan suatu kebutuhan primer yang berfungsi sebagai tempat orang tinggal dan melangsungkan kehidupannya. Untuk sebagian orang yang tinggal di lingkungan perumahan sangat menginginkan lingkungan yang kondusif. Serta Kebutuhan teknologi informasi yang sangat penting untuk sarana persaingan bisnis. Dalam persaingan bisnis Perusahaan atau CV di tuntutan untuk memberikan informasi yang baik dalam persaingannya yang sangat ketat. Dengan adanya peranan komputer dapat membantu melaksanakan aktifitas yang akan di kerjakan oleh pegawai sesuai yang di kerjakan pada perusahaannya. Adanya komputer yang dapat mendukung sistem informasi perusahaan yang disertai

aplikasi atau website sebagai fasilitator pengolahan data dan informasi, salah satunya adalah sistem informasi penjualan atau pemasaran dalam perusahaan.

Perusahaan dan CV yang sudah bergerak di bidang property sudah memiliki data dan detail rumah yang sudah di sediakan sehingga pengembang tidak akan mengalami kesulitan dalam merekomendasikan rumah kepada konsumennya. Oleh karena itu, developer perumahan perlu diiringi oleh perkembangan teknologi saat ini. Persoalan yang ada pada manusia di lingkungan rumah atau pemukiman di Indonesia tidak terlepas dari kehidupan masyarakat yang berkembang pesat dalam kehidupan di daerah pemerintah ini. Firdaus (1997) menjelaskan bahwa pemerintaaan rumah di pengaruhi oleh adanya

faktor-faktor yang ada pada pemerintahan di antaranya ialah lokasi, pendapatan setiap manusia, fasilitas, harga, pasar dan selera setiap konsumen serta peraturan pemerintah.[2]

## 2. METODELOGI PENELITIAN

### 2.1 Bahan dan Perangkat Penelitian

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan, analisa, dan mendefinisikan kebutuhan sistem secara umum. Kebutuhan sistem di dasarkan pada kemampuan sistem untuk memenuhi kebutuhan pengguna.

### 2.2 Obyek Penelitian

Obyek dari penelitian ini ialah sistem informasi yang memberikan kemudahan bagi calon pembeli rumah sehat untuk membeli rumah yang diinginkan.

### 2.3 Tahapan Penelitian

Tahapan ini dilakukan untuk melihat apakah pengembangan website untuk calon customer. Ada tiga tahap yang dilakukan antara lain analisis metode SAW, perancangan system, dan pengembangan system.

### 2.4 Perancangan Sistem

Perancangan sistem sangat diperlukan karena disetiap aplikasi selalu ada perancangan sistem. Bentuk perancangan sistem dari penelitian ini adalah; 1) Entity Relationship Diagram (ERD); 2) Data Flow Diagram

### 2.5 Desain Interaksi Sistem

Desain interaksi sistem sangat diperlukan karena setiap aplikasi selalu ada desain sistem.pada penelitian ini menggunakan desain sistem seperti berikut; 1) Halaman Login Mockup Semua pada halaman ini berisi pendaftaran dan user login untuk ke halaman masing-masing; 2) Halaman Customer berisi data rumah dan juga nomor developer untuk melakukan pemesanan rumah; 3) Halaman Developer berisi data rumah yang akan dijual pada

sistem penjualan rumah; 4) Halaman Daftar Developer berisi form untuk mendaftar developer baru agar bisa masuk ke dalam sistem yang tersedia; 5) Halaman Daftar Customer baru berisi halaman untuk customer pendaftar baru agar dapat masuk ke sistem; 6) Halaman Awal Pengawasan; 7) Halaman Awal Admin berisi form untuk melihat table kriteria rumah sehat.

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

### 3.1 Basis Data

Basis data berupa pembahasan sistem yang merupakan tahapan pengembangan aplikasi sampai program tersebut siap digunakan.

#### 3.1.1 Relasi Tabel

Storyline atau naskah cerita merupakan bagian yang sangat penting pada gim visual novel. Pembuatan storyline berpedoman pada diagram Finite State Machine yang sudah dibuat sebelumnya. Storyline dikembangkan berdasarkan scenario-skenario yang sudah ditentukan.

#### 3.1.2 Struktur Tabel

Struktur table dalam basis data struktur rumah sehat ditunjukkan pada gambar 19

#	Nama	Jenis	Pengertian	Atribut	Tak Terlihat	Batasan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id_submission	INTEGER			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lihat
2	username_develop	VARCHAR(100)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lihat
3	nama_rumah	VARCHAR(200)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lihat
4	type_rumah	VARCHAR(100)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lihat
5	galeri	TEXT	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lihat
6	alamat_rumah	TEXT	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lihat
7	keterangan	TEXT	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lihat
8	nama_develop	INTEGER			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lihat
9	nama_develop	INTEGER			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lihat
10	id_develop	INTEGER			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lihat
11	nama	INTEGER			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lihat
12	kategori_rmh	VARCHAR(100)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lihat
13	ukuran_rumah	VARCHAR(10)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lihat
14	garasi	INTEGER			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lihat
15	harga	VARCHAR(50)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lihat
16	provinsi	VARCHAR(100)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lihat
17	kota	VARCHAR(100)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lihat
18	status_rmh	INTEGER			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lihat
19	username_pengawas	VARCHAR(100)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lihat

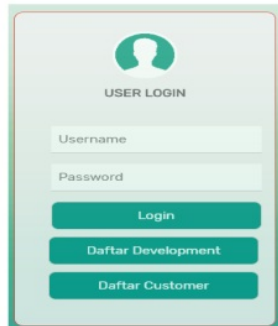
Gambar 1 Struktur Rumah Sehat

### 3.2 Tampilan Sistem

#### 3.2.1 Tampilan Halaman Login

Merupakan halaman pertama kali url web di akses. Pada halaman ini user customer dan development di haruskan mendaftar terlebih dahulu. Jika admin dan pengawas

menginputkan username dan password yang sudah terdaftar pada system



### 3.2.2 Tampilan Halaman Development

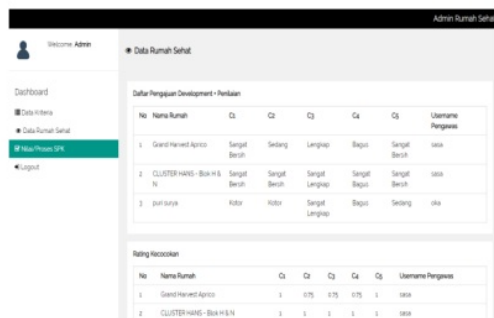
Pada halaman ini berisi pendaftaran untuk development baru agar dapat masuk kedalam sistem untuk melakukan penjualan rumah yang di ajukan.

### 3.2.3 Tampilan Daftar Customer

Merupakan halaman pendaftaran customer baru agar bisa melakukan pengecekan rumah sehat yang berada pada sistem.

### 3.2.4 Halaman Dashboard Admin

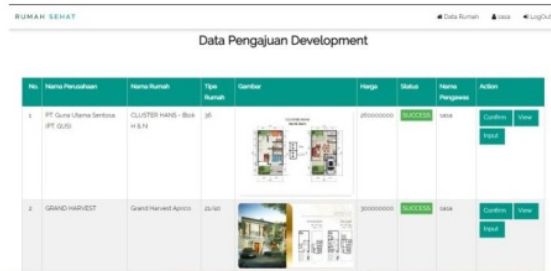
Halaman ini merupakan halam utama untuk halaman admin setelah login. Dalam halaman ini memuat data rumah seperti data kriteria, data rumah sehat, nilai rumah yang sesuai.



Gambar 2 Halaman Dashboard Admin (Nilai Kriteria Rumah)

### 3.2.5 Halaman Pengawasan

merupakan halaman yang memuat data development. Halaman ini terdapat menu untuk melihat, input kriteria rumah sehat, dan menyetujui untuk ke halaman admin.



Gambar 3 Halaman Pengawas

### 3.2.6 Halaman Customer

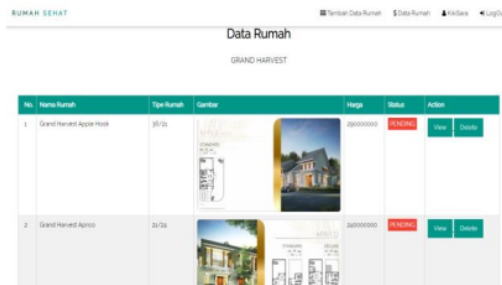
Merupakan halaman yang memuat data customer, pada halaman ini terdapat menu untuk memilih harga rumah yang diinginkan dan juga berisi deskripsi rumah yang lebih spesifik.



Gambar 4 Halaman Customer

### 3.2.7 Halaman Development

merupakan halaman yang memuat data tambah rumah oleh development untuk di ajukan ke bagian system agar rumah yang sudah di input bisa di acc oleh admin untuk di tampilkan ke dalam halaman customer.



Gambar 5 Halaman Data Rumah Development

### 3.3 Kriteria Rumah Sehat

#### 3.3.1 Kriteria Standar Kualitas Udara

Indeks standar kualitas udara yang dipergunakan secara resmi di Indonesia adalah Indeks Standar Pencemar Udara (ISPU) sesuai dengan Keputusan Menteri Negara Lingkungan Hidup Nomor : KEP 45 / MENLH / 1997 Tentang Indeks Standar Pencemar Udara.

Kategori	Rentang	Penjelasan
Baik	100%	Tingkat udara yang tidak akan memberikan efek Kesehatan bagi manusia, hewan dan tumbuhan yang berada dalam lingkungannya.
Sedang	75%	Tingkat kualitas udara yang berpengaruh pada Kesehatan manusia atau hewan. Akan tetapi berpengaruh pada tumbuhan di sekitarnya
Tidak Sehat	5%	Tingkat udara yang sangat tidak sehat bagi manusia dan hewan ataupun

		tumbuhan di sekitarnya yang bisa menimbulkan kerusakan
Sangat Tidak Sehat	25%	Tingkat kualitas udara yang dapat menimbulkan kerusakan pada tubuh manusia dan di sekitarnya yang akan terpapar oleh udara tersebut
Berbahaya	0%	Udara yang berbahaya akan merusak segala aktifitas pada lingkungan di sekitarnya

Tabel diatas menunjukkan indeks standar pencemar udara.

### 3.4 Uji Coba Sistem

Uji coba website "Sistem Informasi Penentuan Keputusan Pembelian Rumah Sehat Di Surabaya" menggunakan *blackbox testing*.

Tabel 1 Uji Coba Sistem

Pengujian	Keterangan	Hasil
Tombol Login	Ketika tombol di klik akan masuk kedalam system	Sukses
Tombol Daftar Development	Ketika tombol di klik akan masuk kedalam halaman daftar development baru	Sukses
Tombol Daftar Customer	Ketika tombol di klik akan masuk kedalam halaman daftar customer baru	Sukses
Tombol Back	Jika di klik akan kembali pada halaman login	Sukses
Tombol Edit Pada Admin	Jika di klik akan menampilkan kriteria	Sukses

	dan bobot rumah sehat	
Tombol view	Jika di klik maka akan menampilkan deskripsi rumah yang di input oleh development	Sukses
Tombol Acc	Jika di klik akan menampilkan informasi hasil kriteria yang di input oleh pengawas berhasil di setuju oleh admin	Sukses
Tombol Confirm	Jika di klik akan menampilkan hasil kriteria rumah	Sukses
Tombol input	Jika di klik akan menampilkan hasil data kriteria rumah sehat	Sukses
Tombol Register	Jika di klik akan menampilkan data rumah yang sudah di inputkan oleh development untuk	Sukses

#### 4. SIMPULAN

Dari hasil pembuatan website penjualan rumah sehat, maka dapat menjadi suatu proses transaksi melalui media online. Hal tersebut dapat mempermudah customer dan development dalam menjual rumah sehat yang sudah ada pada website yang tersedia. Dengan menggunakan software PHP mempermudah user untuk mengakses aplikasi.

Pada penyimpanan data menggunakan MYSQL sebagai database untuk memudahkan admin mencari data yang sudah disediakan oleh pembuat. Dari kedua software tersebut dapat di bangun sebuah system yang bisa di jalankan dengan mudah dalam proses mencari rumah sehat.

#### 5. Saran

Untuk hal-hal yang langsung berhubungan dengan kepemilikan rumah sehat, yaitu pengetahuan, sikap dan perilaku masyarakat, maka penulis menyarankan meningkatkan pengetahuan masyarakat mengenai rumah sehat dengan mengadakan penyuluhan-penyuluhan, yang mencakup pengetahuan tentang syarat-syarat, manfaat, dan kepemilikan rumah sehat.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Ahmad Abdul Chamid, 2016. universitas Muria Kudus, Penerapan Metode topsis untuk Menentukan Prioritas Rumah.
- [2]. ]. Mei Sartika, rita irviani, Muhamad Muslihudin, 2018. STMIK Pring Sewu, Penilaian Rumah Sehat Kabupaten Pringsewu Dengan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting. (Studi Kasus Di Kabupaten pring).
- [3]. ]. Eko Setyo Widyono, Nany Yuliasuti, 2014. Universitas Diponegoro, Tingkat Akseibilitas Sosial Berdasarkan Konsep Unit Lingkungan di Perumnas Banyumanik Kota Semarang. (Studi kasus di perumnas banyumanik kota semarang).
- [4]. Mhd. Sandi Rais, 2016. AMIK Mahaputra Riau, Sistem Pendukung Keputusan Untuk Pemilihan Lokasi Perumahan Menggunakan AHP.

# Sistem Informasi Penentuan Keputusan Pembelian Rumah Sehat di Surabaya

## ORIGINALITY REPORT

9%

SIMILARITY INDEX

8%

INTERNET SOURCES

1%

PUBLICATIONS

3%

STUDENT PAPERS

## PRIMARY SOURCES

1	Submitted to Universitas Diponegoro Student Paper	2%
2	repository.untag-sby.ac.id Internet Source	1%
3	eprints.undip.ac.id Internet Source	1%
4	doku.pub Internet Source	1%
5	es.scribd.com Internet Source	1%
6	ojs.stmikpringsewu.ac.id Internet Source	1%
7	www.coursehero.com Internet Source	1%
8	id.123dok.com Internet Source	1%
9	www.publickey1.jp	

---

Exclude quotes      Off  
Exclude bibliography      Off

Exclude matches      Off



# Sistem Informasi Penentuan Keputusan Pembelian Rumah Sehat di Surabaya

---

## GRADEMARK REPORT

---

FINAL GRADE

**/0**

GENERAL COMMENTS

**Instructor**

---

PAGE 1

---

PAGE 2

---

PAGE 3

---

PAGE 4

---

PAGE 5

---