

LAMPIRAN 1.

Berita Acara Sidang Tugas Akhir



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA – FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA

BERITA ACARA UJIAN TUGAS AKHIR
PERIODE II SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2017/2018

Yang bertanda tangan di bawah ini, Dosen Penguji Sidang Tugas Akhir:

Periode 2 Semester GENAP Tahun Akademik 2016/2017

Ketua Penguji : Geri Kusnanto, S.Kom., M.M
Anggota Penguji : 1. Anis R. Amna, S.Kom., M.Kom., MBA
2. Agus Hermanto, S.Kom., M.MT.

Bahwa Mahasiswa tersebut di bawah ini telah melaksanakan SIDANG TUGAS AKHIR pada tanggal Kamis, 19 Juli 2018

Nama : Ach Syaihu Bahrus
NBI : 1461405012
Judul TA : PEMBUATAN PROGRAM SISTEM INFORMASI UNTUK PENGENALAN WISATA PULAU MADURA BERBASIS WEB

Dengan revisi sebagai berikut (yang harus di ACC Penguji sebagai syarat Yudisium)

- ① Perbaikan aplikasi (perbaiki syarat sempre)
- ② Perbaikan teks tulis (abstrak dan isi)
- ③ Skenario pengujian & implementasi dari skenario
- ④ Garah antar kelas

Demikian Berita Acara Tugas Akhir ini dibuat dengan sebenarnya




Ditetapkan di : Surabaya

Pada Tanggal : Kamis, 19 Juli 2018

Ketua Penguji : Geri Kusnanto, S.Kom., M.M

Penguji 1 : Anis R. Amna, S.Kom., M.Kom., MBA

Penguji 2 : Agus Hermanto, S.Kom., M.MT.


.....

.....

.....

LAMPIRAN 2.
Hasil Uji Usability

65

**LEMBAR PENGUJIAN WEBSITE SISTEM INFORMASI WISATA
PULAU MADURA**

NAMA : Ibrahim

PETUNJUK :

- a. Beri tanda check (✓) pada kolom sesuai pendapat anda selaku responden terhadap penggunaan aplikasi.
- b. Keterangan pilihan :

Kategori	Keterangan
SKS	Sangat Kurang Setuju
KS	Kurang setuju
C	Cukup
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

P	SKS	KS	C	S	SS
USEFULNESS					
1. Website ini membantu saya lebih efektif dalam memahami pengenalan wisata Madura				✓	
2. Website ini membantu saya lebih aktif dalam mengetahui wisata Madura					✓
3. Website ini bermanfaat dalam mengetahui informasi wisata Madura				✓	
4. Website ini memberikan dampak yang besar Bagi penggunanya				✓	

5. Website ini mempermudah saya dalam menyelesaikan suatu persoalan informasi wisata				✓	
6. Website ini mampu menghemat waktu untuk mencari lokasi wisata dimadura					✓
7. Website ini sesuai dengan kebutuhan penggunanya				✓	
8. Website ini bekerja sesuai apa yang saya harapkan				✓	
EASE OF USE					
9. Website ini mudah digunakan oleh masyarakat					✓
10. Website ini praktis untuk digunakan				✓	
11. Website ini mudah dipahami				✓	
12. Langkah penggunaan website ini sangat mudah dan sederhana				✓	
13. Aplikasi ini dapat disesuaikan dengan kebutuhan Masyarakat dalam mengenal wisata Madura				✓	
14. Saya tidak kesulitan untuk menggunakan website ini				✓	
15. Saya dapat menggunakan Website ini tanpa panduan tertulis				✓	
16. Saya tidak menemukan ketidak-konsistenan selama saya menggunakan website ini					✓
17. Pengguna yang jarang ataupun rutin menggunakannya akan menyukai website ini				✓	
18. Kapanpun pengguna melakukan kesalahan ia dapat kembali dengan cepat dan mudah					✓

19. Pengguna dapat menggunakannya dengan baik setiap waktu					✓
--	--	--	--	--	---

EASE OF LEARNING

20. Saya memahami penggunaan website ini dengan Cepat				✓	
21. Saya dapat dengan mudah mengingat bagaimana cara penggunaan website ini				✓	
22. Sangat mudah untuk memahami cara penggunaan website ini				✓	
23. Saya dengan cepat mahir menggunakan website Ini				✓	

SATISFACTION

24. Saya merasa puas dengan informasi wisata ini					✓
25. Saya akan merekomendasikan website ini ke teman saya					✓
26. Penggunaan website ini menyenangkan					✓
27. Website ini bekerja normal yang saya inginkan				✓	
28. Website ini sangat bagus				✓	
29. Saya merasa saya harus mempublikasikan website ini					✓
30. Website ini nyaman untuk digunakan				✓	

Pengujian dilakukan dengan cara memberikan beberapa pertanyaan kepada teman saya. Beberapa pertanyaan yang diajukan ke responden dengan menggunakan skala jawaban 1 (satu) sampai 5 (lima) yaitu :

1. Apakah website ini bermanfaat dalam mengetahui informasi ? *iya*
2. Apakah sangat mudah untuk memahami cara penggunaan program ini ? *iya*
3. Apakah website ini praktis untuk digunakan ? *iya*
4. Apakah website ini mempermudah wisatawan dalam menyelesaikan suatu persoalan pengenalan wisata madura ? *iya*
5. Apakah aplikasi ini mudah digunakan ? *iya*

**LEMBAR PENGUJIAN WEBSITE SISTEM INFORMASI WISATA
PULAU MADURA**

NAMA: AINUL FITRI

PETUNJUK :

- a. Beri tanda check (✓) pada kolom sesuai pendapat anda selaku responden terhadap penggunaan aplikasi.
- b. Keterangan pilihan :

Kategori	Keterangan
SKS	Sangat Kurang Setuju
KS	Kurang setuju
C	Cukup
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

P	SKS	KS	C	S	SS
USEFULNESS					
1. Website ini membantu saya lebih efektif dalam memahami pengenalan wisata Madura				✓	
2. Website ini membantu saya lebih aktif dalam mengetahui wisata Madura			✓		
3. Website ini bermanfaat dalam mengetahui informasi wisata Madura					~
4. Website ini memberikan dampak yang besar Bagi penggunanya				✓	

5. Website ini mempermudah saya dalam menyelesaikan suatu persoalan informasi wisata				✓	
6. Website ini mampu menghemat waktu untuk mencari lokasi wisata dimadura					✓
7. Website ini sesuai dengan kubutuhan penggunanya				✓	
8. Website ini bekerja sesuai apa yang saya harapkan					✓
EASE OF USE					
9. Website ini mudah digunakan oleh masyarakat				✓	
10. Website ini praktis untuk digunakan				✓	
11. Website ini mudah dipahami					✓
12. Langkah penggunaan website ini sangat mudah dan sederhana				✓	
13. Aplikasi ini dapat disesuaikan dengan kubutuhan Masyarakat dalam mengenal wisata Madura				✓	
14. Saya tidak kesulitan untuk menggunakan website ini				✓	
15. Saya dapat menggunakan Website ini tanpa panduan tertulis				✓	
16. Saya tidak menemukan ketidak-konsistenan selama saya menggunakan website ini				✓	
17. Pengguna yang jarang ataupun rutin menggunakannya akan menyukai website ini				✓	
18. Kapanpun pengguna melakukan kesalahan ia dapat kembali dengan cepat dan mudah				✓	

19. Pengguna dapat menggunakannya dengan baik setiap waktu					✓	
--	--	--	--	--	---	--

EASE OF LEARNING

20. Saya memahami penggunaan website ini dengan Cepat				✓	
21. Saya dapat dengan mudah mengingat bagaimana cara penggunaan website ini					✓
22. Sangat mudah untuk memahami cara penggunaan website ini					✓
23. Saya dengan cepat mahir menggunakan website Ini				✓	

SATISFACTION

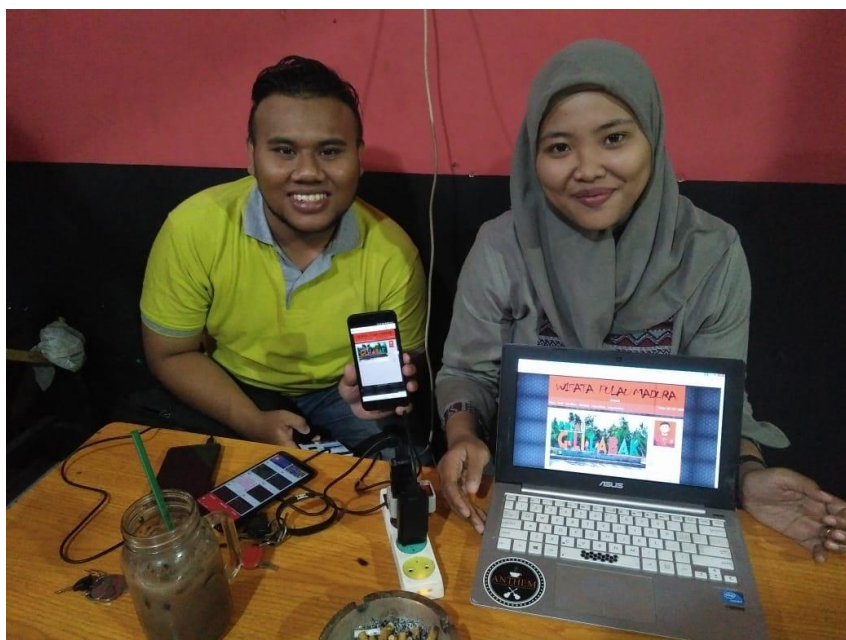
24. Saya merasa puas dengan informasi wisata ini					✓
25. Saya akan merekomendasikan website ini ke teman saya				✓	
26. Penggunaan website ini menyenangkan				✓	
27. Website ini bekerja normal yang saya inginkan				✓	
28. Website ini sangat bagus					✓
29. Saya merasa saya harus mempublikasikan website ini				✓	
30. Website ini nyaman untuk digunakan					✓

Pengujian dilakukan dengan cara memberikan beberapa pertanyaan kepada teman saya. Beberapa pertanyaan yang diajukan ke responden dengan menggunakan skala jawaban 1 (satu) sampai 5 (lima) yaitu :

1. Apakah website ini bermanfaat dalam mengetahui informasi ? Ya
2. Apakah sangat mudah untuk memahami cara penggunaan program ini ? Ya
3. Apakah website ini praktis untuk digunakan ? Ya
4. Apakah website ini mempermudah wisatawan dalam menyelesaikan suatu persoalan pengenalan wisata madura ? Ya
5. Apakah aplikasi ini mudah digunakan ? Ya

LAMPIRAN 3.
Dokumentasi Pengambilan Data





LAMPIRAN 4.
Lembar Kuiseoner

LEMBAR PENGUJIAN WEBSITE SISTEM INFORMASI WISATA
PULAU MADURA

NAMA :

PETUNJUK :

- b. Beri tanda check (\checkmark) pada kolom sesuai pendapat anda selaku responden terhadap penggunaan aplikasi.
- c. Keterangan pilihan :

Kategori	Keterangan
SKS	Sangat Kurang Setuju
KS	Kurang setuju
C	Cukup
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

P	SKS	KS	C	S	SS
USEFULNESS					
1. Website ini membantu saya lebih efektif dalam memahami pengenalan wisata Madura					
2. Website ini membantu saya lebih aktif dalam mengetahui wisata Madura					
3. Website ini bermanfaat dalam mengetahui informasi wisata Madura					

4. Website ini memberikan dampak yang besar Bagi penggunanya					
5. Website ini mempermudah saya dalam menyelesaikan suatu persoalan informasi wisata					
6. Website ini mampu menghemat waktu untuk mencari lokasi wisata dimadura					
7. Website ini sesuai dengan kubutuhan penggunanya					
8. Website ini bekerja sesuai apa yang saya harapkan					
EASE OF USE					
9. Website ini mudah digunakan oleh masyarakat					
10. Website ini praktis untuk digunakan					
11. Website ini mudah dipahami					
12. Langkah penggunaan website ini sangat mudah dan sederhana					
13. Aplikasi ini dapat disesuaikan dengan kubutuhan Masyarakat dalam mengenal wisata Madura					
14. Saya tidak kesulitan untuk menggunakan website Ini					
15. Saya dapat menggunakan Website ini tanpa panduan tertulis					
16. Saya tidak menemukan ketidak-konsistenan selama saya menggunakan website ini					
17. Pengguna yang jarang ataupun rutin menggunakannya akan menyukai website ini					

18. Kapanpun pengguna melakukan kesalahan ia dapat kembali dengan cepat dan mudah					
19. Pengguna dapat menggunakannya dengan baik setiap waktu					

EASE OF LEARNING					
20. Saya memahami penggunaan website ini dengan Cepat					
21. Saya dapat dengan mudah mengingat bagaimana cara penggunaan website ini					
22. Sangat mudah untuk memahami cara penggunaan website ini					
23. Saya dengan cepat mahir menggunakan website Ini					
SATISFACTION					
24. Saya merasa puas dengan informasi wisata ini					
25. Saya akan merekomendasikan website ini ke teman saya					
26. Penggunaan website ini menyenangkan					
27. Website ini bekerja normal yang saya inginkan					
28. Website ini sangat bagus					
29. Saya merasa saya harus mempublikasikan website ini					

30. Website ini nyaman untuk digunakan					
--	--	--	--	--	--

Pengujian dilakukan dengan cara memberikan beberapa pertanyaan kepada teman saya. Beberapa pertanyaan yang diajukan ke responden dengan menggunakan skala jawaban 1 (satu) sampai 5 (lima) yaitu :

1. Apakah website ini bermanfaat dalam mengetahui informasi ?
2. Apakah sangat mudah untuk memahami cara penggunaan program ini ?
3. Apakah website ini praktis untuk digunakan ?
4. Apakah website ini mempermudah wisatawan dalam menyelesaikan suatu persoalan pengenalan wisata madura ?
5. Apakah aplikasi ini mudah digunakan ?