

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Madura merupakan kepulauan yang kecil yang terdiri dari 4 kabupaten, yaitu kabupaten bangkalan, kabupaten sampan, kabupaten pamekasan, kabupaten sumenep. dengan jumlah yang dimiliki menimbulkan keanekaragaman wisata.

Perkembangan teknologi yang kian hari kian pesat sehingga menumbulkan wisata baru dalam masyarakat, dimana masyarakat cenderung menginginkan kecepatan serta akurasi dalam menyelesaikan suatu permasalahan yang dimiliki. Sehingga untuk mengatasi keadaan ini, masyarakat banyak menggunakan peralatan-peralatan moderen yang berfungsi untuk membantu pekerjaan mereka menjadi lebih mudah dan tepat. Komputer dapat pula dijadikan sebagai salah satu alternative. Tetapi, ada kalanya computer dapat menjadi barang yang tidak ada fungsinya dan menjadi tidak penting jika tidak mengoptimalkan penggunaanya, karena computer merupakan suatu bentuk hasil kemajuan teknologi yang senantiasa mengalami perkembangan.

Pada masa seperti sekarang ini, aplikasi program komputer sudah banyak digunakan disegala bidang bisnis, perbankan dan lain sebagainya. Namun, aplikasi program tersebut jarang dipakai dalam bidang yang berhubungan dengan pariwisata di pulau Madura.

Dari kenyataan diatas, menimbulkan suatu keinginan untuk menggunakan aplikasi program computer dibidang pariwisata. Seperti diketahui bagaimana derasnya arus kedatangan wisata luar daerah yang ingin melihat keindahan tersebut. Dalam pembuatan

program ini, dibuat semudah mungkin untuk dipahami oleh masyarakat awam sekalipun (user friendly).

Banyak keuntungan yang diperoleh dari komputer dalam hal ini untuk sarana informasi pariwisata. Aplikasi ini dibuat dengan sistem yang berbasis WEB. Hal ini diharapkan bukan hanya pemakai yang mengerti computer saja yang bisa menggunakannya dan juga bukan hanya masyarakat Indonesia saja yang menggunakannya tetapi semua orang dapat dengan mudah menggunakannya.

I.2. Perumusan Masalah

Bedasarkan latar belakang diatas maka didapatkan rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat rancangan model sistem informasi wisata Madura yang menarik dan mudah dipahami oleh semua kalangan masyarakat.
2. Wisata-wisata madura yang masih belum banyak diketahui oleh masyarakat luas.
3. Belum adanya suatu system informasi dengan pemahaman yang sederhana untuk dipakai menambah wawasan pengetahuan wisata Madura.
4. Sulitnya mendapatkan informasi bagi para wisatawan yang ingin mengenal jauh tentang keragaman wisata Madura.

Untuk menjawab permasalahan penelitian tersebut, maka dalam penelitian ini akan dibatasi ruang lingkup sebagai berikut :

1. Tampilan interface System Informasi wisata Madura akan dibuat semenarik mungkin guna meningkatkan minat masyarakat untuk mengaksesnya.

I.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah masalah dari penelitian pengenalan wisata madura dengan teknologi sistem informasi berbasis web, diantaranya :

1. Wisata yang di ambil dari tiap kabupaten di madura.
2. Sistem informasi mengenai wisata-wisata yang ada di Madura.
3. Informasi yang ditampilkan dengan fasilitas berbasis web

I.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari Pembuatan Program Sistem Informasi Untuk Pengenalan Wisata Pulau Madura Berbasis Web adalah sebagai berikut :

1. Membangun system informasi berbagai wisata dari setiap kabupaten di Madura secara online.
2. Membantu masyarakat ntuk mengenal lebih dekat dengan keindahan alam di Madura.
3. Sebagai sarana pengenalan wisata pulau Madura untuk masyarakat.

I.5. Manfaat Penelitian

a. Bagi Penduduk

- 1) Sarana dan prasarana dikembangkan untuk pariwisata juga dapat menguntungkan penduduk.
- 2) Meningkatkan dan pemeratakan pendapatan penduduk setempat.
- 3) Mengenalkan wisata kita kepada masyarakat luas sehingga wisata kita tidak akan cepat hilang karena adanya sosialisasi.

b. Bagi Masyarakat

- 1) Mengerti dan memahami latarbelakang wisata sehingga menambah pengetahuan akan wisata di Madura.
- 2) Mengenal keindahan wisata Madura, akan menumbuhkan rasa cinta tanah air.
- 3) Memberikan alternatif sumber pencarian wisata melalui program berbasis web pada materi pengenalan program yang dikemas lebih menarik dan mudah dipahami.
- 4) Mengembangkan potensi masyarakat dalam mencari pengalaman berpariwisata.