

# LAMPIRAN

## 1. KUISIONER SYSTEM USABILITY SCALE

### Lampiran Kuisisioner

Nama: Irena Dwi, Hari/ Tanggal: Senin, 1 Juni 2020

No.	Pertanyaan	Sangat Tidak setuju	Ragu ragu			Sangat setuju
		1	2	3	4	5
1.	Saya pikir saya akan lebih sering menggunakan game ini					✓
2.	Saya menemukan bahwa game ini tidak harus dibuat serumit ini	✓				
3.	Saya pikir game ini mudah untuk digunakan					✓
4.	Saya pikir bahwa saya akan membutuhkan bantuan dari orang teknis untuk dapat menggunakan game ini	✓				
5.	Saya menemukan berbagai fungsi di game ini dan terintegrasi dengan baik					✓
6.	Saya pikir ada terlalu banyak ketidaksesuaian dalam game ini	✓				
7.	Saya bayangkan bahwa kebanyakan orang akan mudah untuk mempelajari game ini dengan cepat					✓
8.	Saya menemukan game ini sangat rumit untuk digunakan	✓				
9.	Saya merasa sangat percaya diri untuk menggunakan game ini					✓
10.	Saya perlu belajar banyak hal sebelum saya bisa menggunakan game ini	✓				

Hasil perhitungan: \*diisi peneliti

Nomor ganjil:  $n - 1$

1	3	5	7	9
4	4	4	4	4

Nomor genap:  $5 - n$

2	4	6	8	10
4	4	4	4	4

Nilai =  $\sum n \times 2.5$  Nilai =  $40 \times 2.5 = 100$

Lampiran Kuisioner

Nama: B. M Hari/ Tanggal: 1 JUNI 2020

No.	Pertanyaan	Sangat Tidak setuju      Ragu ragu      Sangat setuju				
		1	2	3	4	5
1.	Saya pikir saya akan lebih sering menggunakan game ini		✓			
2.	Saya menemukan bahwa game ini tidak harus dibuat serumit ini	✓				
3.	Saya pikir game ini mudah untuk digunakan					✓
4.	Saya pikir bahwa saya akan membutuhkan bantuan dari orang teknis untuk dapat menggunakan game ini	✓				
5.	Saya menemukan berbagai fungsi di game ini dan terintegrasikan dengan baik					✓
6.	Saya pikir ada terlalu banyak ketidak sesuaian dalam game ini	✓				
7.	Saya bayangkan bahwa kebanyakan orang akan mudah untuk mempelajari game ini dengan cepat		✓			
8.	Saya menemukan game ini sangat rumit untuk digunakan	✓				
9.	Saya merasa sangat percaya diri untuk menggunakan game ini				✓	
10.	Saya perlu belajar banyak hal sebelum saya bisa menggunakan game ini		✓			

Hasil perhitungan: *\*diisi peneliti*

Nomor ganjil:  $n - 1$

1	3	5	7	9
1	4	4	1	3

Nomor genap:  $5 - n$

2	4	6	8	10
4	4	4	4	3

$Nilai = \sum n \times 2.5$  Nilai =  $32 \dots \times 2.5 = 80 \dots$

Lampiran Kuisioner

Nama: IBU S....., Hari/ Tanggal: 1 JUNI 2020

No.	Pertanyaan	Sangat Tidak setuju	Ragu ragu			Sangat setuju
		1	2	3	4	5
1.	Saya pikir saya akan lebih sering menggunakan game ini				✓	
2.	Saya menemukan bahwa game ini tidak harus dibuat serumit ini	✓				
3.	Saya pikir game ini mudah untuk digunakan					✓
4.	Saya pikir bahwa saya akan membutuhkan bantuan dari orang teknis untuk dapat menggunakan game ini	✓				
5.	Saya menemukan berbagai fungsi di game ini dan terintegrasikan dengan baik					✓
6.	Saya pikir ada terlalu banyak ketidak sesuaian dalam game ini	✓				
7.	Saya bayangkan bahwa kebanyakan orang akan mudah untuk mempelajari game ini dengan cepat			✓		
8.	Saya menemukan game ini sangat rumit untuk digunakan	✓				
9.	Saya merasa sangat percaya diri untuk menggunakan game ini				✓	
10.	Saya perlu belajar banyak hal sebelum saya bisa menggunakan game ini		✓			

Hasil perhitungan: \*diisi peneliti

Nomor ganjil:  $n - 1$

1	3	5	7	9
3	4	4	2	3

Nomor genap:  $5 - n$

2	4	6	8	10
4	4	4	4	3

$Nilai = \sum n \times 2.5$  Nilai =  $3.5 \dots \times 2.5 = 8.7.5$

Lampiran Kuisisioner

Nama: IBU N, Hari/ Tanggal: 1 JUNI 2020

No.	Pertanyaan	Sangat Tidak setuju	Ragu ragu			Sangat setuju
		1	2	3	4	5
1.	Saya pikir saya akan lebih sering menggunakan game ini			-		
2.	Saya menemukan bahwa game ini tidak harus dibuat serumit ini	-				
3.	Saya pikir game ini mudah untuk digunakan					-
4.	Saya pikir bahwa saya akan membutuhkan bantuan dari orang teknis untuk dapat menggunakan game ini	-				
5.	Saya menemukan berbagai fungsi di game ini dan terintegrasikan dengan baik					-
6.	Saya pikir ada terlalu banyak ketidak sesuaian dalam game ini	-				
7.	Saya bayangkan bahwa kebanyakan orang akan mudah untuk mempelajari game ini dengan cepat			-		
8.	Saya menemukan game ini sangat rumit untuk digunakan	-				
9.	Saya merasa sangat percaya diri untuk menggunakan game ini				-	
10.	Saya perlu belajar banyak hal sebelum saya bisa menggunakan game ini	-				

Hasil perhitungan: <sup>\*diisi peneliti</sup>

Nomor ganjil:  $n - 1$

1	3	5	7	9
2	4	4	2	3

Nomor genap:  $5 - n$

2	4	6	8	10
4	4	4	4	4

Nilai =  $\sum n \times 2.5$  Nilai =  $.35 \dots \times 2.5 = 87.5$

Lampiran Kuisioner

Nama: IBU...F....., Hari/ Tanggal: 1 Juni 2020.....

No.	Pertanyaan	Sangat Tidak setuju      Ragu ragu      Sangat setuju				
		1	2	3	4	5
1.	Saya pikir saya akan lebih sering menggunakan game ini					✓
2.	Saya menemukan bahwa game ini tidak harus dibuat serumit ini	✓				
3.	Saya pikir game ini mudah untuk digunakan		✓			
4.	Saya pikir bahwa saya akan membutuhkan bantuan dari orang teknis untuk dapat menggunakan game ini					✓
5.	Saya menemukan berbagai fungsi di game ini dan terintegrasikan dengan baik					✓
6.	Saya pikir ada terlalu banyak ketidak sesuaian dalam game ini	✓				
7.	Saya bayangkan bahwa kebanyakan orang akan mudah untuk mempelajari game ini dengan cepat			✓		
8.	Saya menemukan game ini sangat rumit untuk digunakan	✓				
9.	Saya merasa sangat percaya diri untuk menggunakan game ini					✓
10.	Saya perlu belajar banyak hal sebelum saya bisa menggunakan game ini		✓			

Hasil perhitungan: \*disti peneliti

Nomor ganjil:  $n - 1$

1	3	5	7	9
4	1	4	2	4

Nomor genap:  $5 - n$

2	4	6	8	10
4	4	4	4	3

Nilai =  $\sum n \times 2.5$  Nilai =  $34 \times 2.5 = 85$

Lampiran Kuisioner

Nama: Ibu R., Hari/ Tanggal: 1 Juni 2020

No.	Pertanyaan	Sangat Tidak setuju					Ragu ragu					Sangat setuju				
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
1.	Saya pikir saya akan lebih sering menggunakan game ini				✓											
2.	Saya menemukan bahwa game ini tidak harus dibuat serumit ini	✓														
3.	Saya pikir game ini mudah untuk digunakan															✓
4.	Saya pikir bahwa saya akan membutuhkan bantuan dari orang teknis untuk dapat menggunakan game ini	✓														
5.	Saya menemukan berbagai fungsi di game ini dan terintegrasikan dengan baik															✓
6.	Saya pikir ada terlalu banyak ketidak sesuaian dalam game ini	✓														
7.	Saya bayangkan bahwa kebanyakan orang akan mudah untuk mempelajari game ini dengan cepat					✓										
8.	Saya menemukan game ini sangat rumit untuk digunakan	✓														
9.	Saya merasa sangat percaya diri untuk menggunakan game ini															✓
10.	Saya perlu belajar banyak hal sebelum saya bisa menggunakan game ini	✓														

Hasil perhitungan: \*disi peneliti

Nomor ganjil:  $n-1$

1	3	5	7	9
2	4	4	2	4

Nomor genap:  $5-n$

2	4	6	8	10
4	4	4	4	4

$Nilai = \sum n \times 2.5$  Nilai =  $36 \times 2.5 = 90$

Lampiran Kuisioner

Nama: Lu W, Hari/ Tanggal: Senin, 1 Juni 2020

No.	Pertanyaan	Sangat Tidak setuju	Ragu ragu		Sangat setuju
		1	2	3	4
1.	Saya pikir saya akan lebih sering menggunakan game ini				✓
2.	Saya menemukan bahwa game ini tidak harus dibuat serumit ini	✓			
3.	Saya pikir game ini mudah untuk digunakan				✓
4.	Saya pikir bahwa saya akan membutuhkan bantuan dari orang teknis untuk dapat menggunakan game ini	✓			
5.	Saya menemukan berbagai fungsi di game ini dan terintegrasi dengan baik				✓
6.	Saya pikir ada terlalu banyak ketidak sesuaian dalam game ini		✓		
7.	Saya bayangkan bahwa kebanyakan orang akan mudah untuk mempelajari game ini dengan cepat			✓	
8.	Saya menemukan game ini sangat rumit untuk digunakan	✓			
9.	Saya merasa sangat percaya diri untuk menggunakan game ini				✓
10.	Saya perlu belajar banyak hal sebelum saya bisa menggunakan game ini	✓			

Hasil perhitungan: \*disi peneliti

Nomor ganjil:  $n - 1$

1	3	5	7	9
4	4	3	2	1

Nomor genap:  $5 - n$

2	4	6	8	10
4	4	3	4	4

Nilai =  $\sum n \times 2.5$  Nilai =  $36 \dots \times 2.5 = 90 \dots$





## 2. FOTO DENGAN RESPONDEN





### 3. FOTO PENDAMPING RESPONDEN



