

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Allah yang Maha Kuasa yang senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayahNya sehingga dapat terselesaikan Tugas Akhir yang berjudul :

“Game Edukasi Berbasis Server Sebagai Evaluasi Pembelajaran”  
“Pada Anak Down Syndrome”

Tugas Akhir ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu persyaratan menyelesaikan studi di Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya. Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Agung Kridoyono, S.ST., MT. selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan saya dalam penyusunan skripsi ini.
2. Bapak Agyl Ardi Rahmadi, S.Kom., MA selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan saya dalam penyusunan skripsi ini.
3. (alm) H. Mochamad Subchan, S.Sos. Dan Sulianti selaku kedua orang tua saya yang telah memberikan motivasi untuk terus belajar dan berkembang serta memberikan dukungan material dan moral sehingga terselesaikan tugas akhir ini.
4. Putri Fauziyah, AMd.Par dan Emir Yudho Negoro, Selaku istri dan anak tercinta yang selalu memberikan semangat dan motivasi dalam mengerjakan tugas akhir.
5. Zainu Fuadi Dan Tri Lestari Sudarwati, AMd. Selaku kedua mertua saya yang telah memberikan motivasi dan semangat sehingga terselesaikan tugas akhir ini.
6. Ika Dewi Muriyati, S.Kep dan Keluarga yang selalu mendampingi saya dalam mengerjakan tugas akhir.

Akhir kata, saya berharap Allah yang Maha Esa membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga tugas akhir ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu di dunia dan akhirat.

Surabaya, 19 Oktober 2020

Mochamad Riyan Saputra