

Tugas Arsitektur Enterprise



Dosen Mata Kuliah Arsitektur Enterprise:

Supangat, S.Kom., M.Kom., COBIT

Disusun Oleh:

Novica Ogidia Bella (1461800088)

**PROGRAM STUDI TEKNIK
INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA
2020**

Perencanaan Arsitektur Enterprise Sistem Informasi Rumah Belajarku Menggunakan Togaf ADM

1. ABSTRAK

Rumah Belajarku merupakan lembaga yang bergerak dibidang bimbingan belajar dan konsultan pendidikan .Rumah belajarku memerlukan suatu sistem informasi untuk mengatur pengolahan data siswa , nilai siswa , data pengajar , dan gaji pengajar, dengan adanya sistem infomasi yang dimiliki Rumah belajar sebelumnya, Sistem informasi belum efektif ,ini dapat diamati dari kegagalan pengolahan system . Pada pengembangan system informasi Rumah belajarku ini , diperlukan perencanaan arsitektur yang matang ,guna menghindari terulangnya kegagalan dalam pengolahan system.pada perencanaan arsitektur enterprise ini dibuat menggunakan TOGAF (The Open Group Architecture Framework) dengan metode ADM (Architecture Develoment Method).pada perencanaan arsitektur enterprise akan menghasilkan blueprint arsitektur bisnis, arsitektur aplikasi, arsitektur data, arsitektur teknologi, analisis gap setiap arsitektur pada sistem informasi Rumah Belajarku ini.

2. LATAR BELAKANG

Sistem informasi berbasis web adalah salah satu alat penting dibutuhkan dalam menunjang kegiatan yang ada di Rumah Belajarku ini. Ketika proses implementasi suatu sistem telah selesai, maka tahapan berikutnya adalah melakukan proses evaluasi, sehingga dapat diketahui tingkat keberhasilan proses implementasi sistem tersebut¹. Bimbel merupakan wadah bimbingan belajar bagi seluruh pelajar yang ingin menambah ilmu diluar jam sekolah .Rumah belajar ini sebelumnya sudah memanfaatkan system informasi pada proses penjadwalan pembelajaran, absensi kehadiran siswa , evaluasi belajar siswa, dan akutansi penggajian untuk pengajar. Akan tetapi pada permasalahan yang terjadi pada system informasi yang tersedia di pusat . Sehingga apabila sewaktu- waktu terjadi pembatalan jadwal atau ketidakhadiran pengajar ataupun siswa pada jam yang telah di tentukan pada cabang bimbel. Pihak cabang Rumah Belajar harus melapor terlebih dahulu ke kantor pusat Rumah belajarku, setelah itu baru dilakukan penjadwalan ulang,

¹ Agus Hermanto, Supangat Supangat, and Fridy Mandita, 'Evaluasi Usabilitas Layanan Sistem Informasi Akademik Berdasarkan Kombinasi ServQual Dan Webqual Studi Kasus : SIAKAD Politeknik XYZ', *Journal of Information Systems Engineering and Business Intelligence*, 3.1 (2017), 33
<<https://doi.org/10.20473/jisebi.3.1.33-39>>.

hal ini tentunya cukup menghabiskan waktu untuk menunggu proses penjadwalan ulang oleh kantor pusat Rumah belajarku. Pengembangan system informasi pada bimbel ini masih bersifat adhoc atau pengembangan System informasi tanpa perencanaan , Maka dari itu hal ini menyebabkan kurangnya perencanaan dalam mengembangkan system , sehingga dapat menyebabkan Rumah Belajarku mengalami kesulitan dalam menyesuaikan satu sistem ke sistem yang lain.

A. Identifikasi Masalah

Dengan adanya latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, jadi teridentifikasi masalah sebagai berikut:

- Terdapat sistem yang tidak digunakan lagi setelah tahap implementasi selesai.
- Pengembangan system informasi bersifat adhoc atau tidak melalui tahapan perencanaan yang matang .

3. Kajian Pustaka

- Pengertian Arsitektur Enterprise
 - Menurut Federal Chief Information Officer dalam Surendro (2009: 9) Arsitektur Enterprise merupakan basis aset informasi strategis, yang menentukan misi, informasi dan teknologi yang dibutuhkan untuk melaksanakan misi, dan proses transisi untuk mengimplementasikan teknologi baru sebagai tanggapan pada perubahan kebutuhan misi.
 - Enterprise Architecture merupakan deskripsi dari misi stakeholder yang di dalamnya termasuk informasi, fungsionalitas/kegunaan, lokasi organisasi dan parameter kinerja , jadi arsitektur enterprise menggambarkan rencana untuk mengembangkan sekumpulan sistem . (Osvalds, 2001).
- Pengertian TOGAF ADM
 - The Open Group Architecture Framework (TOGAF) adalah sebuah framework yang dikembangkan oleh The Open Group's Architecture Framework pada tahun 1995. Awal mulanya TOGAF digunakan oleh Departemen Pertahanan Amerika Serikat tetapi pada perkembangannya banyak digunakan pada

berbagai bidang sebagai contoh perbankan, industri manufaktur dan juga pendidikan.

- **Pengertian ArchiMate**

Archimate adalah merupakan sebuah notasi ataupun modelling language untuk menggambarkan entitas dan hubungan atau relasi dalam sebuah Enterprise Architecture. Sedangkan Enterprise Architecture sendiri secara sederhana merupakan suatu konsep integrasi antar domain bisnis, aplikasi, data, dan teknologi.

4. PEMBAHASAN

- **Perencanaan Arsitektur Enterprise**

- **Preliminary phase**

Pada tahap ini adalah tahap perencanaan prinsip perencanaan arsitektur , dan identifikasi 5W+1H.

- a. Prinsip perencanaan**

- **Prinsip Bisnis**

Arsitektur yang dibuat harus sesuai tujuan yang sudah ditentukan sebelumnya, agar masyarakat luas mengetahui Rumah Belajarku dan tertarik untuk bergabung.

- **Prinsip Aplikasi**

Aplikasi harus user friendly .

- **Prinsip data**

Data dikelola dengan baik , dan dapat diakses kapanpun dibutuhkan .

- b. Identifikasi 5W+1H**

- **WHAT**

Data siswa , data pengajar , data karyawan , materi ajar , nilai siswa.

- **WHO**

Stakeholder dan toolman Rumah Belajarku

- **WHERE**

Jln.Raya Kesamben , Ds.Kesamben ,Kab.Jombang

➤ WHEN

Pengaplikasian system 2020

➤ WHY

1. Terdapat sistem yang tidak digunakan lagi setelah tahap implementasi selesai.

➤ HOW

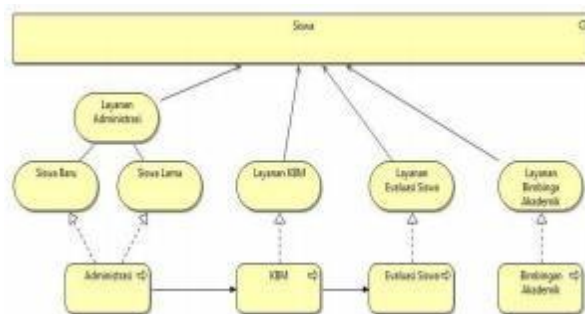
Perencanaan Arsitektur Enterprise Sistem Informasi Rumah Belajarku Menggunakan Togaf ADM .

➤ Architecture Vision

1. Merancang arsitektur enterprise dari Preliminary Phase , Architecture Vision , Business Architecture , Information System Architecture.
2. Merancang blueprint system informasi bimbel.

➤ Business Architecture

Arsitektur bisnis pada analisis proses bisnis yang sedang berjalan pada Rumah Belajarku kemudian dipisahkan menjadi fungsi bisnis, layanan bisnis, dan proses bisnis.

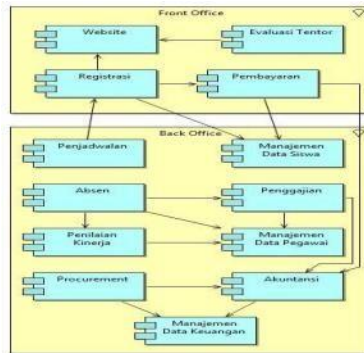


➤ Information System Architecture

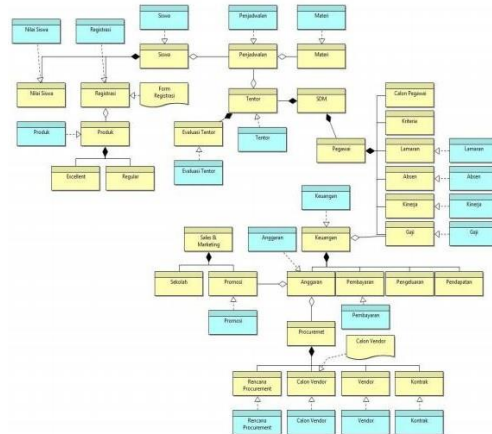
Pada tahap ini terdapat tahap arsitektur aplikasi dan arsitektur data . Di arsitektur data dapat diidentifikasi semua komponen data yang digunakan aplikasi untuk menghasilkan sebuah informasi suatu data yang dibutuhkan oleh Rumah Belajarku. Sedangkan pada arsitektur aplikasi ini dilakukan untuk mengidentifikasi sebuah aplikasi yang dibutuhkan untuk mengolah data yang masuk maupun keluar sebagai pendukung aktivitas bimbel. gambaran dari arsitektur aplikasi yang

Dapat gambarkan menggunakan salah satu diagram dari ArchiMate yaitu diagram Application Co-operation Viewpoint.

Application Co-operation Viewpoint

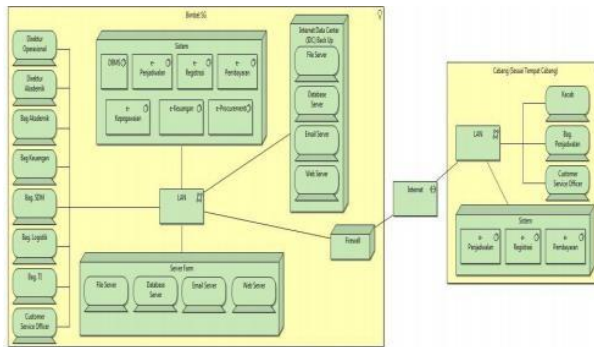


Struktur informasi Viewpoint



➤ Arsitektur Teknologi

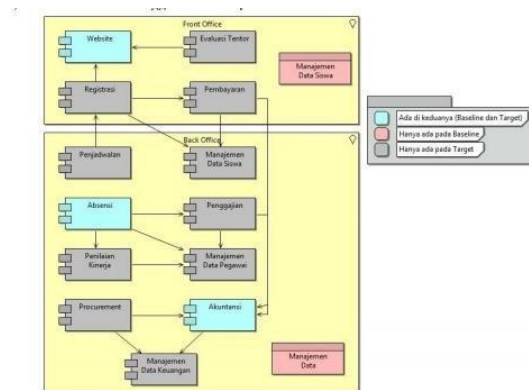
Pada tahapan ini menggambarkan suatu struktur teknologi yang dibutuhkan yang telah dimodelkan pada arsitektur aplikasi. digambarkan dengan menggunakan diagram dari ArchiMate yaitu diagram Infrastructure Viewpoint.



➤ **Analisis**

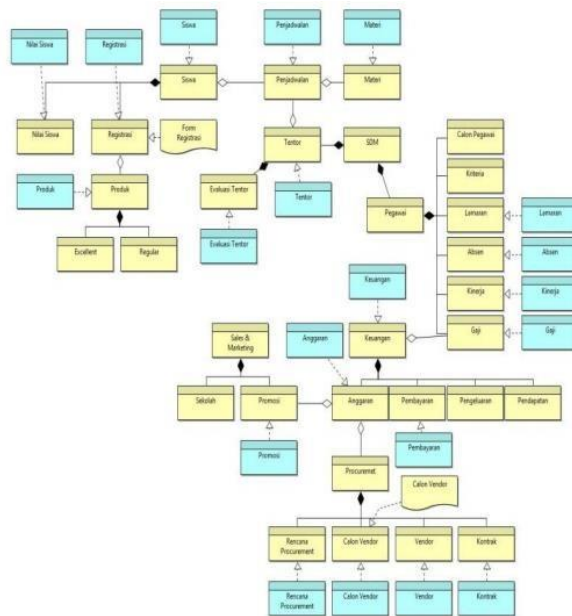
Di tahapan ini menjelaskan hasil dari analisis gap dari fase arsitektur bisnis sampai dengan fase arsitektur teknologi .

Pada analisis gap arsitektur aplikasi warna merah muda menggambarkan aplikasi hanya ada pada baseline arsitektur, warna abu-abu menggambarkan aplikasi hanya ada pada target arsitektur, sedangkan pada warna biru muda menggambarkan aplikasi tersebut terdapat pada kedua arsitektur (baseline dan target arsitektur).



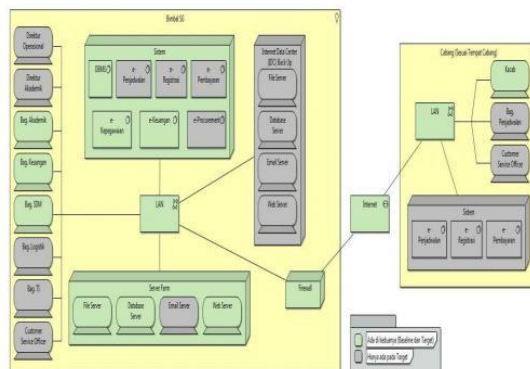
➤ **Analisis gap arsitektur data**

Pada analisis gap arsitektur data ini, warna biru menggambarkan data tersebut hanya ada target aplikasi, dan data yang berwarna kuning menggambarkan data tersebut ada pada kedua arsitektur (baseline dan target arsitektur).



➤ Analisis gap arsitektur teknologi

Pada analisis gap arsitektur teknologi, pada warna abu-abu menggambarkan perangkat tersebut hanya ada pada target arsitektur, dan sedangkan warna hijau menggambarkan perangkat tersebut ada pada kedua arsitektur (baseline dan target arsitektur).



V. PENUTUP

A. Kesimpulan

bedasarkan penjelasan diatas maka dapat ditarik sebuah kesimpulan bahwa membuat perencanaan arsitektur enterprise dengan menggunakan framework TOGAF metode ADM. Perencanaan arsitektur enterprise berupa blue print (cetak biru) dari arsitektur utama dalam TOGAF, yaitu arsitektur bisnis, arsitektur data, arsitektur aplikasi dan arsitektur teknologi. Dihasilkan target arsitektur bisnis dan teknologi. Pada arsitektur bisnis digunakan BPA (Business Process Automation) yaitu automasi proses bisnis dan teknologi informasi. Dihasilkan target arsitektur bisnis dan sistem informasi guna menyelarsakan proses bisnis dan system informasi .

Daftar pustaka

Hermanto, Agus, Supangat Supangat, and Fridy Mandita, 'Evaluasi Usabilitas Layanan Sistem Informasi Akademik Berdasarkan Kombinasi ServQual Dan Webqual Studi Kasus : SIAKAD Politeknik XYZ', *Journal of Information Systems Engineering and Business Intelligence*, 3.1 (2017), 33 <<https://doi.org/10.20473/jisebi.3.1.33-39>>

PLAGIARISM SCAN REPORT

Report Generation Date: **January 07,2021**

Words: **1046**

Characters: **8579**

Exclude URL :

17%
Plagiarism

83%
Unique

8
Plagiarized Sentences

38
Unique Sentences

Content Checked for Plagiarism

Perencanaan Arsitektur Enterprise Sistem Informasi Rumah Belajarku Menggunakan Togaf ADM

1. ABSTRAK

Rumah Belajarku merupakan lembaga yang bergerak dibidang bimbingan belajar dan konsultan pendidikan .Rumah belajarku memerlukan suatu sistem informasi untuk mengatur pengolahan data siswa , nilai siswa , data pengajar , dan gaji pengajar, dengan adanya sistem infomasi yang dimiliki Rumah belajar sebelumnya, Sistem informasi belum efektif ,ini dapat diamati dari kegagalan pengolahan system . Pada pengembangan system informasi Rumah belajarku ini , diperlukan perencanaan arsitektur yang matang ,guna menghindari terulangnya kegagalan dalam pengolahan system.pada perencanaan arsitektur enterprise ini dibuat menggunakan TOGAF (The Open Group Architecture Framework) dengan metode ADM (Architecture Develoment Method),pada perencanaan arsitektur enterprise akan menghasilkan blueprint arsitektur bisnis, arsitektur aplikasi, arsitektur data, arsitektur teknologi, analisis gap setiap arsitektur pada sistem informasi Rumah Belajarku ini.

2. LATAR BELAKANG

Sistem informasi berbasis web adalah salah satu alat penting dibutuhkan dalam menunjang kegiatan yang ada di Rumah Belajarku ini. Ketika proses implementasi suatu sistem telah selesai, maka tahapan berikutnya adalah mela- kukan proses evaluasi, sehingga dapat diketahui tingkat keberhasilan proses implementasi sistem tersebutl. Bimbel merupakan wadah bimbingan belajar bagi seluruh pelajar yang ingin menambah ilmu diluar jam sekolah .Rumah belajar ini sebelumnya sudah memanfaatkan system informasi pada proses penjadwalan pembelajaran, absensi kehadiran siswa , evaluasi belajar siswa, dan akutansi penggajian untuk pengajar. Akan tetapi pada permasalahan yang terjadi pada system informasi yang tersedia di pusat . Sehingga apabila sewaktu- waktu terjadi pembatalan jadwal atau ketidakhadiran pengajar ataupun siswa pada jam yang telah di tentukan pada cabang bimbel. Pihak cabang Rumah Belajar harus melapor terlebih dahulu ke kantor pusat Rumah belajarku, setelah itu baru dilakukan penjadwalan ulang,

hal ini tentunya cukup menghabiskan waktu untuk menunggu proses penjadwalan ulang oleh kantor

pusat Rumah belajarku. Pengembangan system informasi pada bimbel ini masih bersifat adhoc atau pengembangan System informasi tanpa perencanaan , Maka dari itu hal ini menyebabkan kurangnya perencanaan dalam mengembangkan system , sehingga dapat menyebabkan Rumah Belajarku mengalami kesulitan dalam menyesuaikan satu sistem ke sistem yang lain.

A. Identifikasi Masalah

Dengan adanya latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, jadi teridentifikasi masalah sebagai berikut:

- Terdapat sistem yang tidak digunakan lagi setelah tahap implementasi selesai.
- Pengembangan system informasi bersifat adhoc atau tidak melalui tahan perencana yang matang

3. Kajian Pustaka

• Pengertian Arsitektur Enterprise

• Menurut Federal Chief Information Officer dalam Surendro (2009: 9) Arsitektur Enterprise merupakan basis aset informasi strategis, yang menentukan misi, informasi dan teknologi yang dibutuhkan untuk melaksanakan misi, dan proses transisi untuk mengimplementasikan teknologi baru sebagai tanggapan pada perubahan kebutuhan misi.

□ Enterprise Architecture merupakan deskripsi dari misi stakeholder yang di dalamnya termasuk informasi, fungsionalitas/kegunaan, lokasi organisasi dan parameter kinerja , jadi arsitektur enterprise menggambarkan rencana untuk mengembangkan sekumpulan sistem . (Osvalds, 2001).

• Pengertian TOGAF ADM

□ The Open Group Architecture Framework (TOGAF) adalah sebuah framework yang dikembangkan oleh The Open Group's Architecture Framework pada tahun 1995. Awal mulanya TOGAF digunakan oleh Departemen Pertahanan Amerika Serikat tetapi pada perkembangannya banyak digunakan pada

berbagai bidang sebagai contoh perbankan, industri manufaktur dan juga pendidikan.

• Pengertian ArchiMate

ArchiMate adalah merupakan sebuah notasi ataupun modelling language untuk menggambarkan entitas dan hubungan atau relasi dalam sebuah Enterprise Architecture. Sedangkan Enterprise Architecture sendiri secara sederhana merupakan suatu konsep integrasi antar domain bisnis, aplikasi, data, dan teknologi.

4. PEMBAHASAN

□ Perencanaan Arsitektur Enterprise

□ Preliminary phase

Pada tahap ini adalah tahap perencanaan prinsip perencanaan arsitektur , dan identifikasi 5W+1H.

a. Prinsip perencanaan

□ Prinsip Bisnis

Arsitektur yang dibuat harus sesuai tujuan yang sudah ditentukan sebelumnya, agar masyarakat luas mengetahui Rumah Belajarku dan tertarik untuk bergabung.

□ Prinsip Aplikasi

Aplikasi harus user friendly .

Prinsip data

Data dikelola dengan baik , dan dapat diakses kapanpun dibutuhkan .

b. Identifikasi 5W+1H
 WHAT

Data siswa , data pengajar , data karyawan , materi ajar , nilai siswa.

 WHO

Stakeholder dan toolman Rumah Belajarku

 WHERE

Jln.Raya Kesamben , Ds.Kesamben ,Kab.Jombang

 WHEN

Pengaplikasian system 2020

 WHY

1. Terdapat sistem yang tidak digunakan lagi setelah tahap implementasi selesai.

 HOW

Perencanaan Arsitektur Enterprise Sistem Informasi Rumah Belajarku Menggunakan Togaf ADM .

 Architecture Vision

1. Merancang arsitektur enterprise dari Preliminary Phase , Architecture Vision , Business Architecture , Information System Architecture.

2. Merancang blueprint system informasi bimbel.

 Business Architecture

Arsitektur bisnis pada analisis proses bisnis yang sedang berjalan pada Rumah Belajarku kemudian dipisahkan menjadi fungsi bisnis, layanan bisnis, dan proses bisnis.

 Information System Architecture

Pada tahap ini terdapat tahap arsitektur aplikasi dan arsitektur data . Di arsitektur data dapat diidentifikasi semua komponen data yang digunakan aplikasi untuk menghasilkan sebuah informasi suatu data yang dibutuhkan oleh Rumah Belajarku.

Sedangkan pada arsitektur aplikasi ini dilakukan untuk mengidentifikasi sebuah aplikasi yang dibutuhkan untuk mengolah data yang masuk maupun keluar sebagai pendukung aktivitas bimbel. gambaran dari arsitektur aplikasi yang

Dapat gambarkan menggunakan salah satu diagram dari ArchiMate yaitu diagram Application Co-operation Viewpoint.

Application Co-operation Viewpoint

Struktur informasi Viewpoint

 Arsitektur Teknologi

Pada tahapan ini menggambarkan suatu struktur teknologi yang dibutuhkan yang telah dimodelkan pada arsitektur aplikasi. digambarkan dengan menggunakan diagram dari ArchiMate yaitu diagram Infrastructure Viewpoint.

□ Analisis

Di tahapan ini menjelaskan hasil dari analisis gap dari fase arsitektur bisnis sampai dengan fase arsitektur teknologi .

Pada analisis gap arsitektur aplikasi warna merah muda menggambarkan aplikasi hanya ada pada baseline arsitektur, warna abu-abu menggambarkan aplikasi hanya ada pada target arsitektur, sedangkan pada warna biru muda menggambarkan aplikasi tersebut terdapat pada kedua arsitektur (baseline dan target arsitektur).

□ Analisis gap arsitektur data

Pada analisis gap arsitektur data ini, warna biru menggambarkan data tersebut hanya ada target aplikasi, dan data yang berwarna kuning menggambarkan data tersebut ada pada kedua arsitektur (baseline dan target arsitektur).

□ Analisis gap arsitektur teknologi

Pada analisis gap arsitektur teknologi, pada warna abu-abu menggambarkan perangkat tersebut hanya ada pada target arsitektur, dan sedangkan warna hijau menggambarkan perangkat tersebut ada pada kedua arsitektur (baseline dan target arsitektur).

V. PENUTUP

A. Kesimpulan

bedasarkan penjelasan diatas maka dapat ditarik sebuah kesimpulan bahwa membuat perencanaan arsitektur enterprise dengan menggunakan framework TOGAF metode ADM.

Perencanaan arsitektur enterprise berupa blue print (cetak biru) dari arsitektur utama dalam TOGAF, yaitu arsitektur bisnis, arsitektur data, arsitektur aplikasi dan arsitektur teknologi. Dihasilkan target arsitektur bisnis dan teknologi. Pada arsitektur bisnis digunakan BPA (Business Process Automation) yaitu automasi proses bisnis dan teknologi informasi. Dihasilkan target arsitektur bisnis dan sistem informasi guna menyelarsakan proses bisnis dan system informasi .

Matched Sources :

Studia informatika: jurnal sistem informasi

menurut federal chief information officer dalam surendro (2009: 9) arsitektur enterpris e merupakan basis aset informasi strategis, yang menentukan misi, informasi dan3. di hasilkan target arsitektur bisnis dan sistem informasi guna menyelarsakan proses bisn is dan si/tinya.

https://www.researchgate.net/profile/Fitroh_Fitroh/publication/323336710_PERENCANAAN_ARSITEKTUR_ENTERPRISE_MENGGUNAKAN_TOGAF_ADM_VERSI_9_STUDI_KASUS_BIMBEL_SG/links/5a8e875c0f7e9b2fac83202c/PERENCANAAN-ARSITEKTUR-ENTERPRISE-MENGGUNAKAN-TOGAF-ADM-VERSI-9-STUDI-KASUS-BIMBEL-SG.pdf (https://www.researchgate.net/profile/Fitroh_Fitroh/publication/323336710_PERENCANAAN_ARSITEKTUR_ENTERPRISE_MENGGUNAKAN_TOGAF_ADM_VERSI_9_STUDI_KASUS_BIMBEL_SG/links/5a8e875c0f7e9b2fac83202c/PERENCANAAN-ARSITEKTUR-ENTERPRISE-MENGGUNAKAN-TOGAF-ADM-VERSI-9-STUDI-KASUS-BIMBEL-SG.pdf)

5%

Integrasi Zachman Framework dan TOGAF ADM (Architecture ...

Kata kunci: TOGAF ADM, Sistem Informasi Enterprise, Zachman framework ... architectur e (EA) adalah deskripsi dari misi stakeholder yang di dalamnya termasuk informasi, fu ngSIONalitas/kegunaan, lokasi organisasi dan parameter kinerja. ... Enterprise mengga mbarkan rencana untuk mengembangkan sebuah sistem atau.

<https://media.neliti.com/media/publications/234472-integrasi-zachman-framework-dan-togaf-ad-ef00d869.pdf> (<https://media.neliti.com/media/publications/234472-integrasi-zachman-framework-dan-togaf-ad-ef00d869.pdf>)

5%

Apa yang dimaksud dengan The Open Group Architecture ...

Feb 3, 2017 — [image] TOGAF atau The Open Group Architecture Framework adalah sua tu kerangka kerja arsitektur perusahaan yang memberian ...

<https://www.dictio.id/t/apa-yang-dimaksud-dengan-the-open-group-architecture-framework-togaf/2608> ([https://www.dictio.id/t/apa-yang-dimaksud-dengan-the-open-group-archite-cture-framework-togaf/2608](https://www.dictio.id/t/apa-yang-dimaksud-dengan-the-open-group-architecture-framework-togaf/2608))

5%

pemilihan ea framework – Journal UII

Jun 20, 2009 — Awalnya TOGAF digunakan oleh Departemen Pertahanan Amerika. Serik at namun pada perkembangannya TOGAF banyak digunakan pada ...

<http://journal.uii.ac.id/index.php/Snati/article/viewFile/1091/979> ([http://journal.uii.ac.id/index.ph p/Snati/article/viewFile/1091/979](http://journal.uii.ac.id/index.php/Snati/article/viewFile/1091/979))

5%

PERENCANAAN ARSITEKTUR ENTERPRISE MENGGUNAKAN ...

1. Terdapat sistem yang tidak digunakan lagi setelah tahap implementasi selesai. 2. Pe ngembangan SI/TI bersifat adhoc atau tidak melalui tahap perencanaan. 3. Kurangny a staff pada bagian TI guna mengembangkan strategi dan pemanfaatan SDM nya. Da ri identifikasi masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan “Bagaimana m embuat

4%

<http://journal.uinjkt.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/download/7743/4298> (<http://journa l.uinjkt.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/download/7743/4298>)

PERENCANAAN ARSITEKTUR ENTERPRISE .Based on ...

Mar 10, 2019 — Pada arsitektur bisnis digunakan BPA (Business Process Automation) yaitu automasi proses bisnis dan teknologi informasi. 3. Dihasilkan ...

3%

<https://fdokumen.com/document/perencanaan-arsitektur-enterprise-based-on-existing-facts-an-enterprise-architecture.html> (<https://fdokumen.com/document/perencanaan-arsitektur-enterprise-based-on-existing-facts-an-enterprise-architecture.html>)

Bagaimana Penyelarasan Strategi Bisnis, Strategi Sistem Informasi...

karena pentingnya peran sistem informasi untuk menghasilkan informasi yang bernilai guna bagi perusahaan, maka dibutuhkan desain arsitektur sistem informasi yang sesuai dengan gambar 1. hubungan antara strategi bisnis, strategi sistem informasi, dan strategi teknologi informasi.

3%

<https://www.dconsulting.id/blog/bagaimana-penyelarasan-strategi-bisnis-strategi-sistem-informasi-dan-strategi-teknologi-informasi-guna-menciptakan-value-added-perusahaan/> (<https://www.dconsulting.id/blog/bagaimana-penyelarasan-strategi-bisnis-strategi-sistem-informasi-dan-strategi-teknologi-informasi-guna-menciptakan-value-added-perusahaan/>)
