

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 : Furniture	7
Gambar 2.2 : Sofa.....	8
Gambar 2.3 : Augmented Reality	10
Gambar 2.4 : Logo Blender	15
Gambar 2.5 : Logo Unity.....	14
Gambar 2.6 : Logo MAXST.....	15
Gambar 2.7 : Logo Android	17
Gambar 2.8 : User Interface Enterprise Architect	18
Gambar 2.9 : User Interface Balsamiq Mockups 3.....	19
Gambar 3.1 : Tahapan Penelitian	23
Gambar 3.2 : Flowchart Aplikasi	25
Gambar 3.3 : Use Case Aplikasi.....	26
Gambar 3.4 : Activity Diagram Aplikasi.....	28
Gambar 3.5 : Sequence Diagram AR Kamera.....	29
Gambar 3.6 : Sequence Diagram Cara Penggunaan	30
Gambar 3.7 : Sequence Diagram Pemesanan	31
Gambar 3.8 : Deskripsi Sistem	32
Gambar 3.9 : Tampilan Desain Loading Scene	33
Gambar 3.10 : Tampilan Desain Main Menu	33
Gambar 3.11 : Tampilan Desain Cara Penggunaan.....	34
Gambar 3.12 : Tampilan Desain Pemesanan.....	34
Gambar 3.13 : Tampilan Desain Aplikasi Pada Smartphone	35
Gambar 4.1 : Tampilan Pembuatan 3d Model Sofa	39
Gambar 4.2 : 3D Sofa Model A.....	40

Gambar 4.3 : 3D Sofa Model B	40
Gambar 4.4 : 3D Sofa Model C	41
Gambar 4.5 : Tampilan Pembuatan Aplikasi	42
Gambar 4.6 : Tampilan Aplikasi.....	43
Gambar 4.7 : Penambahan fitur drag, rotate, dan scale	44
Gambar 4.8 : Button dan icon pilih sofa	45
Gambar 4.9 : Motif	46
Gambar 4.10 : Ganti Motif.....	46
Gambar 4.11 : Tampilan Asset Audio	47
Gambar 4.12 : Tampilan Penambahan Audio.....	48
Gambar 4.13 : Tampilan Loading Scene	49
Gambar 4.14 : Tampilan Main Menu.....	50
Gambar 4.15 : Tampilan Cara Penggunaan	51
Gambar 4.16 : Tampilan Pemesanan	52
Gambar 4.17 : Penilaian System Usability Scale Score.....	56

Halaman ini sengaja dikosongkan

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 : Kebutuhan Bahan.....	21
Tabel 3.2 : Kebutuhan Smartphone.....	21
Tabel 3.3 : Kebutuhan Hardware	22
Tabel 3.4 : Kebutuhan Software.....	22
Tabel 3.5 : Pertanyaan System Usability Scale	36
Tabel 3.6 : Data Responden Asli	37
Tabel 3.7 : Data Hasil Hitung System Usability Scale.....	38
Tabel 4.1 : Pertanyaan System Usability Scale.....	52
Tabel 4.2 : Jawaban System Usability Scale	53
Tabel 4.3 : Data Responden Asli	54
Tabel 4.4 : Data Hasil Hitung System Usability Scale.....	55

Halaman ini sengaja dikosongkan