

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Dzaky (2017), “Pengenalan Beberapa Rumah Adat Indonesia Dengan Augmented Reality Berbasis Android Pada Siswa Kelas 4 di SDIT Nur Hidayah Surakarta Kota Solo, “Skripsi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- [2] Anoni, 2017 “Mengenal Jenis-Jenis Dari Teknologi Augmented Reality” <https://monsterar.net/2017/08/08/mengenal-jenis-augmented-reality/>, diakses.tanggal 29 April 2019
- [3] Hermawan,Latius, 2015 “Penerapan Augmented Reality Pada Brosur Sebagai Media Informasi Kampus” https://www.academia.edu/12518846/PENERAPAN_AUGMENTED_REALITY_PADA_BROSUR_SEBAGAI_MEDIA_INFORMASI_DIKAMPUS,diakses tanggal 1 Mei 2019
- [4] Kastria P, Mustofa (2018) “Teknologi Masa Kini Virtual Reality dan Augmented Reality[online], <https://civitas.uns.ac.id/mustofak/2018/12/12/teknologi-masa-kini-virtual-reality-dan-augmented-reality/>, diakses tanggal 1 Mei 2019
- [5] Kurniansyah,Feby,2015 “Sejarah,Pengertian dan Kegunaan dari Aplikasi 3D Blender”[online],<https://dsbunny.wordpress.com/2015/05/26/sejarah-pengertian-dan-kegunaan-dari-aplikasi-blender-3d/>, diakses tanggal 1 Mei 2019
- [6] Lina, Hoendarto G, Andi(2015). “Perancangan Aplikasi Augmented Reality Pengenalan Mobil Honda Berbasis Android,” Teknik Informatika STMIK Widya Dharma Pontianak.
- [7] Lucia Santoso, “Penerapan Teknologi Augmented Reality untuk Katalog Pakaian Berbasis Web” Skripsi Teknik informatika Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga.
- [8] Mutahannah, R.Toyib, M. Ansyori, 2017, “Penerapan teknologi Augmented Reality Pada Katalog Rumah Berbasis Android,”Skripsi Teknik informatika Universitas Muhammadiyah Bengkulu.
- [9] Riadi, Mukhlisin (2017) “Augmented Reality (AR)” [online] <https://www.kajianpustaka.com/2017/08/augmented-reality-ar.html>.diakses tanggal 1 Mei 2019