

ETS

TECHNOPRENEURSHIP

“SITUS *FREELANCE UPWORK.Com* “



Disusun oleh:

Nama : Grace Yulia Kristanti

NBI : 1151700023

FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

PRODI ILMU KOMUNIKASI

UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA

Latar belakang

Seiring dengan perkembangan *internet* [1] membuat segala sesuatu menjadi lebih efisien. Salah satunya dalam hal mencari pekerjaan. Sebelum adanya perkembangan *internet* masyarakat zaman dahulu akan pergi ke perusahaan-perusahaan untuk melihat lowongan pekerjaan, Akan tetapi setelah adanya perkembangan *internet* pada era ini sangat membantu masyarakat dalam mencari lowongan pekerjaan ataupun melamar kerja tanpa harus pergi ke perusahaan-perusahaan untuk melihat lowongan pekerjaan. Cukup dengan menggunakan *internet* saja masyarakat pada era ini bisa langsung mengetahui perusahaan apa saja yang sedang membuka lowongan pekerjaan.

Perkembangan *internet* yang terbilang cukup cepat diikuti juga dengan perubahan budaya masyarakat dalam mencari kerja. Pekerjaan adalah kegiatan yang dilakukan manusia untuk mendapatkan uang yang nantinya uang tersebut digunakan untuk memenuhi kebutuhannya. Pekerjaan ada yang bersifat mengikat dan ada juga yang bersifat tidak mengikat atau dikenal dengan istilahnya *freelance* (Pekerja lepas). Dalam hal ini masih banyak masyarakat yang masih belum memahami apa yang dimaksud dengan *freelance* (pekerja lepas).

Freelance (pekerja lepas) adalah orang yang bekerja secara bebas dan tidak terikat dengan perusahaan dalam jangka waktu yang lama. [2] Biasanya *freelance* dalam mengerjakan tugasnya akan diminta mengerjakan salah satu tugas kecil dalam perusahaan dan akan diikat dengan kontrak sampai tugas tersebut selesai. Dengan melakukan pekerjaan *freelance* seorang *freelancer* akan dapat memperoleh penghasilan tambahan tanpa perlu melakukan rutinitas seperti pekerjaan pada umumnya.

Di era ini *freelance* merupakan pekerjaan yang menjadi kesukaan bagi orang-orang khususnya bagi para Mahasiswa, karena mereka tidak perlu harus pergi ke kantor atau terikat dengan perusahaan. Seorang *freelancer* dapat melakukan pekerjaan dari manapun dan kapan pun mereka mau. Yang terpenting adalah pekerjaan yang mereka dapatkan dapat diselesaikan sesuai dengan kontrak yang telah ditetapkan. Untuk para *freelancer* biasanya mereka akan menggunakan situs-situs *freelance* yang telah tersedia di *Internet* untuk mendapatkan kerja atau bisa juga dengan cara mereka mendapatkan tawaran dari kenalannya.

Pembahasan

1. Sejarah Situs *Freelance Upwork.com*

Upwork sebelumnya dikenal dengan nama *Elance-oDesk*, ini adalah *freelancing* Amerika dimana perusahaan dan individu saling terhubung untuk menjalankan bisnis. Tahun 2015, *Merger Elance-oDesk* diubah menjadi *Upwork*.

2. Situs *Freelance Upwork.com*

Upwork.com merupakan sebuah job marketplace terbesar yang mempertemukan dengan para *freelance* dari berbagai bidang pekerjaan di seluruh dunia. *Upwork.com* situs *freelance* yang menawarkan pekerjaan dalam bidang pengembangan aplikasi *web*, *mobile*, *social media marketing*, *desain grafis* dan lain sebagainya. Situs *Upwork.com* akan memudahkan para pemberi kerja dalam melakukan pencarian tenaga ahli yang dibutuhkan dengan cara menganalisis kebutuhan pengguna jasa dan mengirimkan daftar kandidat pekerja yang sesuai kepada pengguna jasa. [3]

3. Cara Kerja Situs *Upwork.com*

Para klien harus memiliki profil *Upwork.com* dan sudah masuk ke dalam situs *Upwork.com* terlebih dahulu untuk melihat semua *freelancer* yang sesuai dengan kebutuhan klien. Klien dapat mengurutkan *freelancer* berdasarkan pada peringkat berapa banyak tanggapan bagus yang dimiliki dan pengalaman pekerjaan yang diselesaikan, dan yang terakhir kata kunci merujuk pada jenis pekerjaan apa yang dapat dilakukan oleh *freelancer*. Para *freelancer* juga dapat melihat deskripsi dan peringkat pekerjaan klien yang ingin mempekerjakan mereka.

Dalam situs *Upwork.com*, *freelancer* harus terlebih dahulu mencari atau memilih pekerjaan yang disediakan oleh klien diberbagai kategori dengan cara mengirim proposal terlebih dahulu. Setelah proposal diterima/disetujui dan kontrak dimulai, barulah *freelancer* bisa memulai bekerja, *Freelancer* bekerja sesuai dengan kontrak yang telah ditentukan oleh pihak klien lalu setelah *freelancer* menyelesaikan pekerjaannya, barulah *freelancer* menerima pembayaran.

4. Jenis Pekerjaan di *Upwork.com*

- ***Fixed Rate Job***

Pekerjaan dengan nilai tarif fix, tarif ditentukan oleh pihak klien atau dapat dikatakan kesepakatan antara klien dan *freelancer*. Dana dapat cair jika *freelancer* telah menyelesaikan pekerjaannya.

- ***Hourly Rate Job***

Pekerjaan dengan tarif ini ditentukan dari seberapa banyak jam pada saat kita bekerja, tarif perjam ditentukan oleh pihak *freelancer* dan bisa juga terjadi karena adanya kesepakatan antara pihak *freelancer* dan klien. Dalam *hourly rate job* dana dapat cair setelah 2 minggu.

5. Kaitan *freelance* dengan *digital content*

Freelance adalah pekerjaan lepas yang tidak terikat dalam jangka waktu lama dengan perusahaan dan *freelance* juga tidak hanya terfokus pada satu bidang pekerjaan saja. *Digital content* berkaitan dengan konten yang memiliki berbagai macam format, baik itu dalam bentuk tulisan, video, gambar, dan audio yang diubah ke dalam bentuk digital dan *digital content* juga merupakan bidang pekerjaan yang sangat diperlukan di era perkembangan *internet* saat ini. Dalam hal ini *freelance* dan *digital content* sangat berkaitan, karena dari penjelasan diatas dapat disimpulkan bahwa *digital content* merupakan salah satu bidang pekerjaan yang tidak terikat dalam jangka waktu yang lama. *Digital content* juga dapat dikerjakan dimana saja sehingga bidang pekerjaan ini sangat cocok untuk seorang pekerja yang tidak ingin terikat dengan waktu yang lama atau disebut dengan *freelancer*. Apalagi di era saat ini banyak sekali perusahaan-perusahaan ataupun individu yang membutuhkan orang-orang yang mampu bekerja di bidang *digital content* sehingga ada kaitan yang erat antara *freelance* dan *digital content*.

Tinjauan Pustaka

- ***Internet sebagai media baru***

Pada era new media *internet* merupakan media atau alat yang paling mendominasi di zaman perkembangan teknologi informasi dan komunikasi. Istilah new media sangat memiliki kaitan erat dengan kehadiran *internet*. [2] Onno W.Purbo (2005), Menjelaskan bahwa *internet* merupakan media yang digunakan untuk memudahkan proses komunikasi seperti *web*, *E-mail* dan lain sebagainya. Menurut Turban, Reiner dan Potter (tahun 2005) *Internet* merupakan suatu jaringan yang besar yang dapat menghubungkan jaringan komputer dari bisnis, sekolah, pemerintah dan organisasi diseluruh dunia dengan cepat.

- ***Freelance***

Istilah *freelance* pertama kali diperkenalkan oleh Sir Walter Scott pada tahun 1771-1832 dalam sebuah novelnya “Ivanhoe” untuk menggambarkan “tantara bayaran pada abad pertengahan” atau untuk sebuah “tombak yang bebas” (*Freelance*). [4]

Kesimpulan:

Dari hasil tulisan ini dapat disimpulkan bahwa ditengah perkembangan internet yang ada sangat membantu masyarakat untuk mencari atau melamar pekerjaan dengan maksimal dan efektif. Karena di zaman perkembangan *internet* ini, informasi sangat mudah untuk kita akses dan akibat dari perkembangan ini mulai bermunculan juga situs-situs lowongan kerja dan situs yang menyediakan pekerjaan seperti *Upwork.com*. Perkembangan internet jugalah yang membuat munculnya pekerja bebas yang tidak terikat dengan waktu yang lama (*freelance*).

Daftar pustaka

- [1] S. Supangat, “PENGGUNAAN WEBQUAL UNTUK PENENTUAN TINGKAT KEBERGUNAAN PADA WEBSITE (STUDI KASUS PADA TEKNIK SIPIL UNTAG SURABAYA),” *KONVERGENSI*, 2016, doi: 10.30996/konv.v12i2.1315.
- [2] MUSTOFA, “PEKERJA LEPAS (FREELANCER) DALAM DUNIA BISNIS MUSTOFA 1) Dosen STISIP Yuppentek Tangerang,” vol. X, pp. 19–25, 2018.
- [3] F. T. Informasi, “Review Apps Dan Use Case Layanan Online Freelance Bangunan Usecase and Apps Review for Freelance- Based Carpentry Services Review Apps Dan Use Case Layanan,” 2017.
- [4] M. I. Baihaqi, *Perilaku komunikasi freelance perusahaan Creativ Angel Event Communication Surabaya*. 2019.

