

**ANALISA PADA LAYANAN ONLINE FREELANCE BERBASIS WEB
PROJECTS.CO.ID**



Disusun Oleh:

Ricky Aditya S. 1211800175

FAKULTAS EKONOMI & BISNIS

PRODI MANAJEMEN

UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945

SURABAYA

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmatNya sehingga makalah ini dapat tersusun hingga selesai.

Kami berharap semoga makalah ini dapat menambah pengetahuan dan pengalaman untuk para pembaca. Bahkan kami berharap lebih jauh lagi agar makalah ini bisa pembaca praktekkan dalam kehidupan sehari-hari.

Kami yakin masih banyak kekurangan dalam penyusunan makalah ini karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman Kami. Untuk itu kami sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca demi kesempurnaan makalah ini.

Surabaya, 13 November 2020

Penyusun

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	ii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan Penulisan Makalah	1
BAB II	2
KAJIAN PUSTAKA.....	2
2.1 Usabilitas.....	2
2.2 Freelancer.....	2
2.3 E-Marketplace.....	2
BAB III	3
PEMBAHASAN	3
3.1 Project.co.id.....	3
3.2 Tampilan Interface Website Project.co.id.....	4
3.3 Konten dalam Website.....	5
3.4 Program.....	6
3.5 Cara Kerja Projects.co.id.....	6
BAB IV.....	8
PENUTUP.....	8

4.1 Kesimpulan.....	8
DAFTAR PUSTAKA	9

BAB I

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi berkembang pesat dalam dekade terakhir, terutama pesatnya perkembangan penggunaan internet dan world wide web yang mengubah cara hidup, bekerja, berkomunikasi, hingga pembelajaran manusia.[1]

Website dibangun dengan berbagai fungsi dan berbagai kebutuhan sesuai dengan kepentingan atau keinginan pembuatnya. Tujuan utama dalam pembuatan website adalah menyebarkan informasi, oleh karena itu sebuah website harus dapat diakses oleh pengguna. Karena peran website sangat penting, maka dalam membangun sebuah website harus memperhatikan faktor usability dari pengguna.

Faktor usability dan utilitas merupakan faktor penting pada sebuah website. Usability merupakan sebuah atribut yang menilai tingkat kemudahan user interface untuk digunakan oleh pengguna. Sedangkan utilitas adalah kemampuan sebuah website untuk memberikan manfaat atau kegunaan atau kepuasan kepada pengguna.

Saat ini telah banyak website yang menyediakan layanan online freelance. Beberapa website yang menyediakan layanan online freelance di yang berasal dari Indonesia antara lain seperti projects.co.id dan [sribulancer](http://sribulancer.com).

Kata kunci: freelance, e-marketplace, online, website

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan faktor-faktor yang telah saya uraikan diatas, saya akan melakukan analisa pada layanan online freelancer berbasis web pada website projects.co.id

1.3 Tujuan Penulisan Makalah

Tujuan dari penulisan makalah ini adalah sebagai Evaluasi Tengah Semester pada mata kuliah E-Bisnis

BAB II

Kajian Pustaka

2.1 Usabilitas

Usabilitas adalah istilah yang digunakan sebagai penanda bahwa orang dapat mempekerjakan alat tertentu dengan mudah dalam mencapai tujuan tertentu. Usabilitas juga mengacu pada metode yang digunakan untuk mengukur usabilitas dan studi mengenai kerapian atau efisiensi suatu obyek.[2]

Faktor usabilitas merupakan faktor penting pada sebuah website. Usabilitas didefinisikan sebagai kemampuan sistem atau perangkat untuk digunakan oleh manusia dengan mudah, efektif dan efisien serta memuaskan dengan derajat tertentu untuk mencapai tujuan yang diinginkan.[3]

2.2 Freelancer

Freelancer dapat dianggap sebagai campuran antara karyawan dan pengusaha. Di satu sisi, mereka adalah karyawan karena mereka hampir selalu dipekerjakan oleh perusahaan atau pencari jasa untuk bekerja selama jangka waktu tertentu yang tidak menjual apa pun selain pengetahuan profesional non-fisik mereka, yang berbeda dari wirausahawan lain dan wiraswasta yang menjual produk berwujud kepada pelanggan. Di sisi lain, mereka adalah pengusaha karena mereka bekerja untuk risiko dan imbalan mereka sendiri tanpa jaminan atau dukungan organisasi.[4]

2.3 E-Marketplace

E-Marketplace merupakan media online berbasis internet (web based) tempat melakukan kegiatan bisnis dan transaksi antara pembeli dan penjual. Pembeli dapat mencari supplier sebanyak mungkin dengan kriteria yang diinginkan, sehingga memperoleh sesuai harga pasar. Sedangkan bagi supplier/penjual dapat mengetahui perusahaan-perusahaan yang membutuhkan produk/jasa mereka. (Opiida, 2014)

BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Projects.co.id

Projects.co.id adalah “Project and Digital Product Marketplace” atau tempat transaksi (menawarkan project dan mencari project) secara online antara owner (pemberi kerja/ pengguna jasa) dan worker/freelancer khususnya Freelancer Indonesia (pekerja/tenaga ahli). Projects.co.id juga menyediakan layanan untuk bertransaksi penjualan produk digital antara penjual dan pembeli

Sehingga Projects.co.id adalah online marketplace pertama di dunia yang menggabungkan dua konsep besar, dua konsep besar yang dimaksud adalah:

1. **Transaksi project** (menawarkan project dan mencari project), antara pihak pencari jasa dengan freelancer.
2. **Transaksi Jual Beli Produk Digital** antara penjual dan pembeli.

Projects.co.id bertindak sebagai “*Mediator, Fasilitator dan Penjamin*” agar terjadi hubungan kerja yang win-win antara :

- Pencari Jasa/Owner dan Worker
Pencari Jasa/Owner menerima hasil kerja sesuai dengan yang diinginkan dan **worker** menerima bayaran sesuai dengan yang dijanjikan.
- Pembeli dan Penjual menerima produk sebagaimana yang diinginkan dan **Penjual** menerima bayaran sesuai harga penjualan

Untuk memaksimalkan kenyamanan bagi pengguna, telah tersedia fitur "**Service**". Melalui service Sekarang pencari jasa/penjual bisa mempromosikan keahliannya pada pembuatan project untuk suatu pekerjaan tertentu:

- Pembeli semakin mudah untuk mendapatkan suatu produk digital yang benar-benar sesuai dengan kebutuhannya;
- Owner juga semakin mudah untuk menyelesaikan project yang dibutuhkannya.

3.2 Tampilan Interface Website Project.co.id

1. Nama dan Logo



penempatan logo dan nama sudah benar dan sesuai dengan aturan umum yang berlaku yaitu diletakkan disebelah kiri atas, karena logo dan nama adalah identitas utama dari sebuah website. Logo yang digunakan juga sederhana dan mudah dikenali. Nama yang simple sehingga mudah untuk diingat.

2. Tampilan Grafis

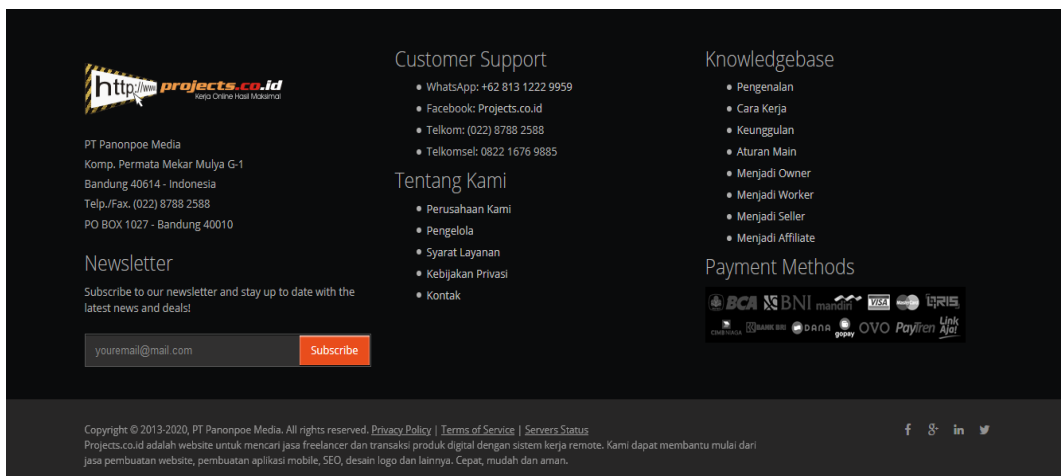
Saat pertama kali masuk ke halaman utama website projects.co.id, kita akan langsung disuguhkan dengan tampilan yang simple dan menarik. Pada halaman utama projects.id menampilkan beberapa proyek dan layanan yang dibutuhkan oleh para pencari jasa, pekerja freelance yang paling banyak mendapat point (Top Workers) berdasarkan penilaian dari pencari jasa atas proyek atau jasa yang telah mereka kerjakan, dan aktivitas dari para pengguna.

3. Sistem Menu

Pada website projects.co.id juga terdapat beberapa menu yang bisa membantu para pengguna untuk menemukan apa yang mereka inginkan.

Pada bagian header halaman utama projects.co.id terdapat beberapa menu penting yang disediakan untuk pengguna seperti pengenalan website, cara kerja, pencarian proyek dan layanan, login dan register. Menurut saya sudah sangat bagus karena pihak website menempatkan menu pada bagian header hanya menu-menu yang penting saja, menu yang sangat dibutuhkan oleh para pengguna dan tidak mengganggu tampilan.

Untuk menu pelengkap ditempatkan di bagian footer atau bagian paling bawah website. Menu-menu pelengkap tersebut seperti Tentang Kami, Customer Support, Kebijakan Privasi, Sosial Media dll. Menu-menu ini sangat cocok ditempatkan dibawah karena tidak terlalu banyak digunakan oleh pengguna.



3.3 Konten dalam Website

1. Penggunaan Bahasa

Penggunaan bahasa yang digunakan pada website projects.co.id memadukan bahasa Indonesia dan bahas inggris. Menurut saya lebih baik pihak website menyediakan fitur alih bahasa.

2. Mesin Pencarian

Fitur penting berikutnya yang banyak digunakan oleh para pengguna adalah mesin pencarian atau search engine. Dengan adanya fitur ini pengguna dapat dengan mudah mencari informasi apa saja yang diinginkan tanpa harus membuang banyak waktu. Dengan memasukkan kata kunci pengguna dapat langsung menemukan informasi sesuai keinginan.

3. Penggunaan Teks

Pada website projects.co.id teks untuk kata kunci penting dicetak lebih besar. Hal ini bertujuan supaya pengguna bisa lebih mengerti dan memahami. Secara keseluruhan penggunaan teks dari bentuk, model, ukuran, warna dll sudah sangat bagus dan jelas.

3.4 Program

1. User Friendly

Website ini sudah sangat bagus, simple, dan mudah dimengerti atau yang biasa disebut user friendly, dalam artian bersahabat dengan pengguna.

2. Cepat dan Tepat

Website ini di desain sedemikian rupa untuk bisa memberikan layanan untuk para freelancer yang ingin mencari proyek dari para pencari jasa dan sebaliknya secara cepat dan tepat sesuai keinginan mereka.

3.5 Cara Kerja Projects.co.id

○ **Pemilik Project/Pencari Jasa**

1. Daftar

2. Posting Project

Buat Project Baru

Isi semua instrumen dengan jelas:

Judul Project, Deskripsi, Lama Pengerjaan, Project Class, Publish Budget, serta keahlian yang dibutuhkan.

3. Pilih Worker/Freelancer

- Periksa tawaran worker/freelancer, melalui:

My Account > Show Bid

○ **Worker/Freelancer**

1. Daftar

2. Cari project sesuai keahlian

3. Ajukan Penawaran

- Ajukan tawaran.

Lihat pada:

My Account > My Bid

- Promosikan diri anda & tanyakan secara rinci proyek yang dimaksud.

4. Kerjakan dan Upload

Semua hasil kerja worker/freelancer di upload ke Projects.co.id, sebagai perlindungan terhadap hasil kerja worker ketika terjadi perselisihan/arbitrase.

5. Terima Hasil

Worker/freelancer mendapatkan bayaran sesuai dengan yang dijanjikan.

○ **Penjual**

1. Daftar

2. Upload Produk

Add New Product

Lengkapi keterangan produk Anda:

Nama Produk, Deskripsi, Deliverable, Harga.

3. Publish Produk

Tes produk oleh Tim Tester Projects.co.id.

4. Jual Produk

Berikan penjelasan kepada pembeli secara cepat dan jelas, terhadap semua pertanyaan yang diajukan pembeli.

5. Terima Hasil

Penjual menerima bayaran sesuai harga penjualan.

○ **Pembeli**

1. Daftar

2. Cari produk

Cari dan pilih produk digital sesuai kebutuhan, melalui:

Browse Product

3. Beli produk

- Pembeli bisa meminta penjelasan kepada penjual, klik tombol

Chat With Seller

- Beli Produk




Klik tombol **Add to Cart**

4. Transfer

Pembeli mentransfer sejumlah uang sesuai harga produk yang dimaksud ke rekening escrow Projects.co.id.

5. Terima Hasil

Pembeli mendapatkan produk sesuai kebutuhan.

<p>1. Daftar Isi formulir pendaftaran - Alamat Email - User Name - Verifikasi email (Password awal akan dibuatkan secara otomatis oleh sistem, segera ganti password tersebut)</p>	OWNER			<p>Terima Hasil Owner menerima hasil kerja sesuai dengan yang diinginkan.</p> 
	<p>2. Posting Project Create Project Isi semua instrumen dengan jelas: • Title, • Deskripsi, • Lama Pengerjaan, • Projects Class, • Published Budget, serta • Keahlian yang dibutuhkan.</p>	<p>3. Pilih Worker » Periksa tawaran Worker Melalui: My Account > Show Bid » Pilih worker yang paling memenuhi syarat yang Anda kehendaki</p>	<p>4. Transfer Owner transfer ke rekening Projects.co.id Sebagai garansi: » Worker pasti dibayar ketika pekerjaan telah selesai. » Owner menerima hasil kerja sesuai dengan yang diinginkan atau uang dikembalikan kepada Owner ketika Worker tidak dapat menyelesaikan pekerjaannya.</p>	
	<p>2. Cari Project Projects.co.id memberikan informasi secara real time kepada Worker, Project yang di posting Owner yang sesuai dengan keahlian Worker.</p>	WORKER		<p>Terima Hasil Worker mendapatkan bayaran sesuai dengan yang dijanjikan.</p> 
	<p>3. Ajukan Penawaran » Ajukan tawaran (Penawaran dilakukan secara tertutup), Lihat pada: My Account > My Bid » Promosikan diri Anda & Tanyakan secara rinci project yang dimaksud.</p>	SELLER		
	<p>2. Upload Product Add New Product Lengkapi keterangan produk: • Nama Produk • Deskripsi • Deliverable (Upload isi keseluruhan dari produk Anda) • Harga</p>	<p>3. Publish Product Tes produk oleh Tim Tester Projects.co.id (sebagai garansi semua produk digital yang dipublish adalah produk yang dapat difungsikan sebagaimana mestinya)</p>	<p>4. Jual Product Berikan penjelasan kepada buyer secara CEPAT dan JELAS, terhadap semua pertanyaan yang diajukan buyer.</p>	<p>Terima Hasil Seller menerima bayaran sesuai harga penjualan.</p> 
	<p>2. Cari Product Cari dan pilih product digital sesuai kebutuhan melalui Browse Products</p>	<p>3. Beli Product » Buyer bisa meminta penjelasan kepada Seller, klik tombol Chat With Seller » Beli produk, klik tombol Add to Cart</p>	<p>4. Transfer Buyer mentransfer sejumlah uang sesuai harga product yang dimaksud ke rekening escrow Projects.co.id.</p>	
BUYER				

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Projects.co.id adalah website marketplace online freelance, jasa dan produk digital yang mempertemukan pihak pencari jasa dengan para tenaga lepas (freelancer). Dalam Projects.co.id, pihak pencari jasa atau pemilik proyek dapat menawarkan proyek, menerima penawaran dan menentukan pilihan. Pihak tenaga lepas dan penyedia jasa dapat memilih proyek, melakukan penawaran dan mempromosikan diri. Dalam fitur Products dan Services, penjual juga dapat menawarkan dan menjual produk-produk digital dan jasa mereka ke pembeli. Projects.co.id merupakan marketplace pertama yang menggabungkan konsep transaksi project dan transaksi jual beli produk digital.

Dari beberapa pembahasan diatas, saya simpulkan projects.co.id termasuk dalam kategori website yang sederhana. Bisa dilihat juga bahwa pada website tersebut tidak terpapar iklan seperti website pada umumnya.

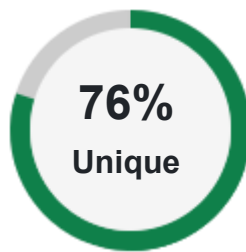
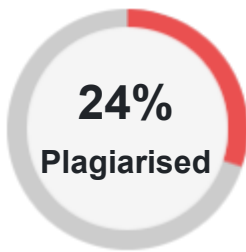
DAFTAR PUSTAKA

- [1] Supangat, F. H. Chandar, and A. Hermanto, "The design of e-learning applications by considering aspects of the user's personality based on students take courses in human-computer interaction," *MATEC Web Conf.*, vol. 154, 2018, doi: 10.1051/mateconf/201815403009.
- [2] W. Quesenbery, "Dimensions of Usability: Defining the Conversation, Driving the Process," *Proc. Usability Prof. Assoc. Conf. Ubiquitous Usability*, 2003.
- [3] A. Hermanto, S. Supangat, and F. Mandita, "Evaluasi Usabilitas Layanan Sistem Informasi Akademik Berdasarkan Kombinasi ServQual dan Webqual Studi Kasus : SIAKAD Politeknik XYZ," *J. Inf. Syst. Eng. Bus. Intell.*, vol. 3, no. 1, p. 33, 2017, doi: 10.20473/jisebi.3.1.33-39.
- [4] J. M. Gottman *et al.*, "Predicting Marital Happiness and Stability from Newlywed Interactions Published by : National Council on Family Relations Predicting Marital Happiness and Stability from Newlywed Interactions," *J. Marriage Fam.*, vol. 60, no. 1, pp. 5–22, 1998, doi: 10.1002/job.

Opiida. (2014). Pengertian E-MarketPlace. *Pengertian E-MarketPlace*,
<https://tokokhalista.wordpress.com/2014/04/18/pengertian-e-marketplace/>.

<https://projects.co.id/>

PLAGIARISM SCAN REPORT



Exclude Url : None

Content Checked For Plagiarism

Projects.co.id adalah "Project and Digital Product Marketplace" atau tempat transaksi (menawarkan project dan mencari project) secara online antara owner (pemberi kerja/ pengguna jasa) dan worker/freelancer khususnya Freelancer Indonesia (pekerja/tenaga ahli). Projects.co.id juga menyediakan layanan jual beli produk digital. Sehingga Projects.co.id adalah online marketplace pertama di dunia yang menggabungkan dua konsep besar, dua konsep besar yang dimaksud adalah: 1. Transaksi project (menawarkan project dan mencari project), antara pihak pencari jasa dengan freelancer. 2. Transaksi Jual Beli Produk Digital antara penjual dan pembeli. Projects.co.id bertindak sebagai "Mediator, Fasilitator dan Penjamin" agar terjadi hubungan kerja yang win-win antara : • Pencari Jasa/Owner dan Worker Pencari Jasa/Owner menerima hasil kerja sesuai dengan yang diinginkan dan worker menerima bayaran sesuai dengan yang dijanjikan. • Pembeli dan Penjual menerima produk sebagaimana yang diinginkan dan Penjual menerima bayaran sesuai harga penjualan Untuk memaksimalkan kenyamanan bagi pengguna, telah tersedia fitur "Service". Melalui service Sekarang pencari jasa/penjual bisa mempromosikan keahliannya pada pembuatan project untuk suatu pekerjaan tertentu: • Pembeli semakin mudah untuk mendapatkan suatu produk digital yang benar-benar sesuai dengan kebutuhannya; • Owner juga semakin mudah untuk menyelesaikan project yang dibutuhkannya. ? 3.2 Tampilan Interface Website Project.co.id 1. Nama dan Logo penempatan logo dan nama sudah benar dan sesuai dengan aturan umum yang berlaku yaitu diletakan disebelah kiri atas, karena logo dan nama adalah identitas utama dari sebuah website. Logo yang digunakan juga sederhana dan mudah dikenali. Nama yang simple sehingga mudah untuk diingat. 2. Tampilan Grafis Saat pertama kali masuk ke halaman utama website projects.co.id, kita akan langsung disuguhkan dengan tampilan yang simple dan menarik. Pada halaman utama projects.id menampilkan beberapa proyek dan layanan yang dibutuhkan oleh para pencari jasa, pekerja freelance yang paling banyak mendapat point (Top Workers) berdasarkan penilaian dari pencari jasa atas proyek atau jasa yang telah mereka kerjakan, dan aktivitas dari para pengguna. 3. Sistem Menu Pada website projects.co.id juga terdapat beberapa menu yang bisa membantu para pengguna untuk menemukan apa yang mereka inginkan. Pada bagian header halaman utama projects.co.id terdapat beberapa menu penting yang disediakan untuk pengguna seperti pengenalan website, cara kerja, pencarian proyek dan layanan, login dan register. Menurut saya sudah sangat bagus karena pihak website menempatkan menu pada bagian header hanya menu-menu yang penting saja, menu yang sangat dibutuhkan oleh para pengguna dan tidak mengganggu tampilan. Untuk menu pelengkap ditempatkan di bagian footer atau bagian paling bawah website. Menu-menu pelengkap tersebut seperti Tentang Kami, Customer Support, Kebijakan Privasi, Sosial Media dll. Menu-menu ini sangat cocok ditempatkan dibawah karena tidak terlalu banyak digunakan oleh pengguna. 3.3 Konten dalam Website 1. Penggunaan Bahasa Penggunaan bahasa yang digunakan pada website projects.co.id memadukan bahasa Indonesia dan bahas inggris. Menurut saya lebih baik pihak website menyediakan fitur alih bahasa. 2. Mesin Pencarian Fitur penting berikutnya yang banyak digunakan oleh para pengguna adalah mesin pencarian atau search engine. Dengan adanya fitur ini pengguna dapat dengan mudah mencari informasi apa saja yang diinginkan tanpa harus membuang banyak waktu. Dengan memasukkan kata kunci pengguna dapat langsung menemukan informasi sesuai keinginan. 3. Penggunaan Teks Pada website projects.co.id teks untuk kata kunci penting dicetak lebih besar. Hal ini bertujuan supaya pengguna bisa lebih mengerti dan memahami. Secara keseluruhan penggunaan teks dari bentuk, model, ukuran, warna dll sudah sangat bagus dan jelas. 3.4 Program 1. User Friendly Website ini sudah sangat bagus, simple, dan mudah dimengerti atau yang biasa disebut user friendly, dalam artian bersahabat dengan pengguna. 2. Cepat dan Tepat Website ini di desain sedemikian rupa untuk bisa memberikan layanan untuk para freelancer yang ingin mencari proyek dari para pencari jasa dan sebaliknya secara cepat dan tepat sesuai keinginan mereka. 3.5 Cara Kerja Projects.co.id o Pemilik Project/Pencari Jasa 1. Daftar 2. Posting Project Buat Project Baru Isi semua instrumen dengan jelas.. 3. Pilih Worker/Freelancer - Periksa tawaran worker/freelancer,

melalui: My Account > Show Bid o Worker/Freelancer 1. Daftar 2. Cari project sesuai keahlian 3. Ajukan Penawaran - Ajukan tawaran. Lihat pada: My Account > My Bid - Promosikan diri anda & tanyakan secara rinci proyek yang dimaksud. 4. Kerjakan dan Upload 5. Terima Hasil Worker/freelancer mendapatkan bayaran sesuai dengan yang dijanjikan. o Penjual 1. Daftar 2. Upload Produk Add New Product Lengkapi keterangan produk Anda: Nama Produk, Deskripsi, Deliverable, Harga. 3. Publish Produk Tes produk oleh Tim Tester Projects.co.id. 4. Jual Produk Berikan penjelasan kepada pembeli secara cepat dan jelas, terhadap semua pertanyaan yang diajukan pembeli. 5. Terima Hasil Penjual menerima bayaran sesuai harga penjualan. o Pembeli 1. Daftar 2. Cari produk Cari dan pilih produk digital sesuai kebutuhan, melalui: Browse Product 3. Beli produk - Pembeli bisa meminta penjelasan kepada penjual, klik tombol Chat With Seller - Beli Produk Klik tombol Add to Cart 4. Transfer **Pembeli mentransfer sejumlah uang sesuai harga produk yang dimaksud ke rekening escrow Projects.co.id.** 5. Terima Hasil Pembeli mendapatkan produk sesuai kebutuhan.

9% Plagiarised

Buyer semakin mudah untuk mendapatkan suatu produk digital yang benar-benar sesuai dengan kebutuhannya;; Owner juga semakin mudah untuk membuat ...

<https://projects.co.id/public/pages/pengenalan>

3% Plagiarised

Dengan demikian Projects.co.id adalah online marketplace pertama di dunia yang menggabungkan dua konsep besar dan bersifat saling berhubungan. Dua konsep besar yang dimaksud adalah: 1. Transaksi project antara owner dan worker ...

<https://www.coursehero.com/file/pcpfa0p/7-Tentang-Projectscoid-Tentang-Projectscoid-Projectscoid-adalah-Project-and/>

3% Plagiarised

Jul 19, 2020 — ?Owner dan Worker: owner menerima hasil kerja sesuai. dengan yang diinginkan dan worker menerima bayaran. sesuai dengan yang ...

https://www.researchgate.net/publication/342988523_Rahasia_Membangun_Kerajaan_Bisnis_Dengan_Bantuan_Bakat-Bakat_Terbaik

3% Plagiarised

Buyer dan Seller: buyer menerima produk sebagaimana yang diinginkan dan seller menerima bayaran sesuai harga penjualan. Company Overview.

https://m.facebook.com/pages/category/E-commerce-Website/ProjectAndDigitalMarketplaceIndonesia/about/?locale2=ne_NP

3% Plagiarised

May 22, 2015 — Segala puji dan syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT karena atas segala karunia- Nya kami dapat menyelesaikan tugas ini. Topik yang ...

<http://thykadewi22.blogspot.com/2015/05/ccontoh-analisa-website.html>

3% Plagiarised

Jun 20, 2017 — Buyer mentransfer sejumlah uang sesuai harga produk yang dimaksud ke rekening escrow Projects.co.id. Terima hasil. Buyer mendapatkan ...

<https://blogpostyes.blogspot.com/2017/06/review-projectcoid-situs-untuk.html>
