

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Wisata adalah suatu kegiatan perjalanan yang dilakukan manusia baik perorangan maupun kelompok untuk mengunjungi destinasi tertentu dengan tujuan rekreasi, mempelajari keunikan daerah wisata, pengembangan diri dan sebagainya dalam kurung waktu yang singkat atau semetara (UU RI no 10 thn 2009). Pariwisata merupakan salah satu sektor yang dapat dikembangkan dan dapat memberikan kontribusi besar bagi suatu daerah atau negara. Selain itu, pariwisata juga dapat memberikan suatu lapangan pekerjaan bagi masyarakat dan mengurangi tingkat pengangguran. Agar tetap terjaga dan berkembang obyek wisata dikelola dengan baik, dengan informasi pariwisata yang mendukung dapat mempengaruhi pertumbuhan jumlah wisatawan yang berkunjung pada daerah tersebut.

Gresik dikenal sebagai kota industri, mempunyai potensi yang bagus di sektor pariwisata di antaranya wisata religi, wisata budaya dan wisata alam, kurangnya pengoptimalisasian potensi-potensi tersebut membuat minimnya kontribusi industri pariwisata terhadap pemerintah Kabupaten Gresik. Kendala yang dihadapi adalah minimnya informasi pariwisata yang dapat di akses secara luas, untuk itu perlukan suatu sarana yang dapat digunakan sebagai media promosi yang efektif serta dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan bagi wisatawan yang akan berkunjung. Oleh karena dibuatlah suatu sistem informasi pariwisata yang bukan hanya berisi informasi strategis mengenai pariwisata yang ada namun juga memuat informasi tentang estimasi biaya transportasi dan tiket masuk untuk setiap destinasi wisata.

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Estimasi adalah perkiraan, penilaian atau pendapat. Estimasi adalah suatu metode dimana kita dapat memperkirakan nilai dari suatu populasi dengan menggunakan nilai dari sampel. Estimator adalah nilai pendugaan/suatu data statistik, sebagai sampel yang digunakan untuk mengisi suatu parameter. Dalam sistem informasi ini memuat informasi mengenai estimasi atau perkiraan biaya transportasi dan biaya tiket masuk destinasi wisata beserta biaya parkir kendaraan, informasi estimasi di dapatkan dari perhitungan konsumsi bbm tiap kendaraan pribadi khususnya mobil yang banyak atau umum di pakai oleh orang Indonesia. Untuk mendapatkan informasi estimasi biaya transportasi, maka dihitung tiap 1 liter bbm dapat menumpuh jarak berapa kilometer berdasarkan tipe mobil yang nantinya di ambil nilai rata-rata konsumsi bbm untuk tiap mobil. Data-

data yang telah dihimpun tersebut kemudian akan dijadikan sebagai tolak ukur untuk perhitungan estimasi biaya transportasi. Dalam perhitungan estimasi biaya tiket masuk wisata dihitung per individu tanpa di kategorikan dalam umur dan pembagian hari biasa dan akhir pekan. Setelah didapat estimasi biaya antara biaya transportasi dan tiket masuk, kemudian di jumlahkan dengan biaya parkir untuk mendapat total estimasi biaya wisata.

Objek wisata Wali (Sunan Giri dan Maulana Malik Ibrahim) memang telah menjadi primadona wisata di Gresik, karena kedua tokoh tersebut merupakan dua diantara sembilan tokoh Wali Songo yang keberadaannya sudah sangat dikenal masyarakat luas. Namun tak banyak yang tau bahwa Gresik juga menyimpan berbagai potensi wisata yang dapat dikembangkan lebih lanjut sehingga potensi-potensi tersebut dapat dikenal oleh masyarakat luas, serta mampu mendatangkan banyak wisatawan sehingga dapat membantu pertumbuhan ekonomi khususnya untuk warga sekitar daerah wisata tersebut. Untuk itu tujuan dari penelitian ini diarahkan pada perancangan sistem informasi tentang estimasi biaya wisata yang didalamnya memuat informasi biaya transportasi, biaya tiket masuk dan biaya parkir. Penelitian ini sekaligus diharapkan menjadi media promosi untuk wisata-wisata yang ada di Kabupaten Gresik dan sebagai salah satu upaya untuk mengangkat potensi wisata-wisata tersebut.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan indikator masalah yang dijabarkan dalam latar belakang diatas, maka dalam penelitian ini masalah yang diangkat dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membangun suatu sistem informasi untuk estimasi biaya transportasi dan destinasi wisata di Kabupaten Gresik.
2. Bagaimana membangun suatu sistem yang dapat digunakan sebagai media promosi untuk mengangkat potensi obyek wisata yang ada di Kabupaten Gresik.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menjawab permasalahan penelitian diatas, maka dalam penelitian ini akan di batasi dalam ruang lingkup sebagai berikut:

1. Perancangan ini difokuskan pada obyek wisata di Gresik yang dianggap memiliki potensi wisata yang patut diangkat potensi dan keberadaannya ke masyarakat luas.

2. Obyek wisata yang dimaksud terlepas dari obyek wisata yang terdapat di Pulau Bawean, dimana hanya terbatas di kawasan Gresik kota dan sekitarnya.
3. Perkiraan biaya transportasi terbatas hanya untuk kendaraan pribadi khususnya mobil dengan merk dan tipe yang umum dipakai di Indonesia.
4. Perkiraan tiket masuk dihitung per individu tanpa di kategorikan dalam umur dan pembagian hari biasa dan akhir pekan.
5. Total estimasi atau perkiraan biaya terbatas hanya dapat dijadikan sebagai tolak ukur dan tidak dapat memberikan total biaya secara pasti.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian yang akan dilakukan sebagai berikut:

1. Membuat rancangan sistem informasi untuk estimasi biaya transportasi dan destinasi wisata di Kabupaten Gresik.
2. Menyediakan sarana guna memperkenalkan dan mempromosikan pariwisata yang terdapat di Kabupaten Gresik.
3. Mengangkat potensi wisata-wisata yang terdapat pada Kabupaten Gresik.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun mafaat dari penelitian yang dilakukan ini diharapkan dapat memberikan kontribusi terhadap pemerintah Kabupaten Gresik dalam upaya mempromosikan obyek wisata yang terdapat di Kabupaten Gresik, sekaligus mengangkat potensi wisata-wisata yang tersebar di Kabupaten Gresik. Serta memberikan kemudahan bagi masyarakat umum khususnya masyarakat di Kabupaten Gresik maupun wisatawan dalam menentukan destinasi wisata maupun menyiapkan anggaran untuk berwisata di Kabupaten Gresik.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mengetahui gambaran mengenai Tugas Akhir ini. dijelaskan melalui sistematika penulisan Laporan Tugas Akhir ini sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penyusunan tugas akhir.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas landasan teori dan beberapa teori penunjang yang berhubungan dengan pokok pembahasan yang mendasari pembangunan Sistem Informasi Estimasi Biaya Transportasi dan Destinasi Wisata di Kabupaten Gresik Berbasis Android.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang metode penelitian yang digunakan dalam melakukan penelitian, perancangan sistem dan perancangan program. Dalam bab ini membahas analisis sistem yang dibuat meliputi gambaran umum, perancangan Aplikasi dan metode pengumpulan data.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang implementasi dari rancangan sistem yang dilakukan pada tahap perancangan dari aplikasi yang telah dibuat dengan melihat keluaran yang dihasilkan oleh Sistem Informasi Estimasi Biaya Transportasi dan Destinasi Wisata di Kabupaten Gresik Berbasis Android secara keseluruhan serta melakukan pengujian dan evaluasi untuk mengetahui kemampuan aplikasi.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini memuat kesimpulan dari hasil pengujian dan evaluasi yang dilakukan serta saran yang dapat digunakan dalam pengembangan aplikasi selanjutnya.