

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Jenis pakaian adat .....	8
Tabel 3.1 Skenario Fungsi Menu Scan .....	25
Tabel 3.2 Skenario Fungsi Menu Indonesia.....	25
Tabel 3.3 Skenario Fungsi Menu Help .....	26
Tabel 3.4 Skenario Fungsi Menu About .....	27
Tabel 4.1 Perangkat Keras yang Digunakan.....	37
Tabel 4.2 Perangkat Lunak yang Digunakan .....	38
Tabel 4.3 Macam-macam <i>Handphone</i> Yang Diujikan. ....	50
Tabel 4.4 Pengujian aplikasi Pada Versi <i>Android</i> .....	50
Tabel 4.5. Pengujian aplikasi pada ukuran layar <i>android</i> .....	51
Tabel 4.6 Pengujian <i>User Interface</i> aplikasi.....	51
Tabel 4.7 Pengujian Fungsi-Fungsi aplikasi.....	52
Tabel 4.8. Kategori Presentase.....	54
Tabel 4.9 Kuisisioner Responden .....	56
Tabel 4.10 Hasil persentase uji <i>usability</i> responden .....	58
Tabel 4.11 Nilai soal terhadap parameter QUIM.....	56
Tabel 4.12 Rekapitulasi tingkat <i>usability</i> .....	57

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Model 3D Budaya Suku Banjar	5
Gambar 2.2 Tampilan Model 3D Tanaman	6
Gambar 2.3 Tampilan Model 3D Unsur Kimia	7
Gambar 2.4 Objek 3D Rumah Virtual pada Kamera	21
Gambar 3.1 Alur metode penelitian MDLC	23
Gambar 3.2 Use Case Diagram Aplikasi	24
Gambar 3.3 Activity Diagram	28
Gambar 3.4 Sequence Diagram Start Scan	29
Gambar 3.5 Sequence Diagram Indonesia	30
Gambar 3.6 Sequence Diagram Help	31
Gambar 3.7 Sequence Diagram About	31
Gambar 3.8 Rancangan Antarmuka Menu Utama	32
Gambar 3.9 Rancangan Antarmuka Halaman Scan	33
Gambar 3.10 Rancangan Antarmuka Halaman Indonesia	33
Gambar 3.11 Rancangan Antarmuka Halaman Provinsi	34
Gambar 3.12 Rancangan Antarmuka Halaman Help	34
Gambar 3.13 Rancangan Antarmuka Halaman About	35
Gambar 4.1. Tampilan Halaman Loading	39
Gambar 4.2. Tampilan Halaman Menu Utama	40
Gambar 4.3. Tampilan Halaman StartScan	41
Gambar 4.4. Tampilan Halaman StartScan Object Rotasi	41
Gambar 4.5. Tampilan Halaman Zoom	42

Gambar 4.6. Tampilan Halaman StartScan Informasi Objek	43
Gambar 4.7. Tampilan Peta Indonesia	43
Gambar 4.8. Tampilan Zoom Peta Indonesia	44
Gambar 4.9. Tampilan Halaman 3D Objek	44
Gambar 4.10. Tampilan Halaman 3D Objek Informasi	45
Gambar 4.11. Tampilan Halaman Help	45
Gambar 4.12. Tampilan Halaman Tentang	46
Gambar 4.13. Tampilan tombol kembali	46
Gambar 4.14. Tampilan tombol Rotasi	47
Gambar 4.15. Tampilan tombol Zoom In	47
Gambar 4.16. Tampilan tombol Zoom Out	48
Gambar 4.17. Tampilan tombol Reset	48
Gambar 4.18. Tampilan tombol Informasi	49
Gambar 4.19. Tampilan tombol Close	49
Gambar.4.15 Ukuran File Aplikasi	53
Gambar.4.16 Tampilan Instalasi File	54
Gambar 4.18 Grafik presentase tingkat <i>usability</i>	58