

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini akan diambil kesimpulan dan saran dari pembuatan film animasi tiga dimensi dengan judul “Ras Ras Si Gembul” :

5.1 Kesimpulan

Film Animasi Ras Ras Si Gembul dibuat agar penonton menyadari pentingnya tata cara makan dengan baik. Diharapkan film ini dapat bermanfaat bagi anak-anak, para orangtua, juga masyarakat.

Setelah menyelesaikan pembuatan Film Animasi Etika Makan “Ras Ras Si Gembul”, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan film animasi tiga dimensi ini telah selesai dilakukan menggunakan Blender 2.75, Adobe Photoshop CS6, Adobe Audition CS6.
2. File film animasi tersebut sebesar 292 Mb, 7 menit, 420 detik.
3. Film animasi tiga dimensi ini telah diperlihatkan kepada beberapa anak, beberapa orangtua, dan respon mereka positif.

5.2 Saran

Saran kepada pembaca khususnya animator agar Proyek Akhir ini dapat menjadi panduan dan inspirasi yang lebih baik kedepan perlu memperhatikan faktor-faktor berikut :

1. Dalam pembuatan modeling karakter menggunakan Low Poly, sehingga dalam proses penganimasian lebih ringan.
2. Pembuatan objek-objek dalam software Blender diperlukan ketelitian dalam memberikan perintah, apakah menggunakan objek mode atau edit mode.
3. Apabila menggunakan Rigify dalam karakter Blender, kemudian digenerate untuk memunculkan rig controller agar memudahkan dalam tahap animated.

4. Proses rendering software Blender disarankan menggunakan VGA, karena apabila menggunakan CPU terlalu banyak memakan waktu.
5. Pembuatan film animasi ini tidak hanya mengandalkan kemampuan penguasaan materi dalam software. Kemampuan lain seperti kreatifitas, imajinasi dapat menambah kualitas cerita dan tampilan film menjadi lebih menarik.