

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring berkembangnya *internet*, teknologi web dari waktu ke waktu juga mengalami perkembangan yang pesat. Web saat ini tidak hanya merupakan sebuah halaman *online* yang hanya dapat dibaca saja atau cenderung berupa web statis, namun telah berkembang menjadi web yang lebih *dinamis* dan *interaktif*, yang mampu memberikan dan menerima respon dari dan ke pengakses. Selain itu pengguna data base sebagai media penyimpanan data semakin berkembang pula. Seiring perkembangan ini muncul fasilitas penghubung antar web dan *database*, yang biasanya merupakan satu bahasa pemrograman.

Salah satu manfaat dari web tersebut adalah sebagai media/ *transformasi* penyampaian guna menunjang dan mengembangkan sebuah sistem kelurahan yang secara *digital* atau *interaktif*. Maka dari itu solusi yang paling tepat adalah memilih yang terbaik dan menciptakan sistem kependudukan yang *kondusif* dan *efisien*. Kelurahan adalah pembagian wilayah administratif di Indonesia di bawah kecamatan. Dalam konteks otonomi daerah di Indonesia, Kelurahan merupakan wilayah kerja Lurah sebagai Perangkat Daerah

Kabupaten atau kota. Kelurahan dipimpin oleh seorang Lurah yang berstatus sebagai Pegawai Negeri Sipil.

Kelurahan merupakan unit pemerintahan terkecil setingkat dengan desa. Berbeda dengan desa, kelurahan memiliki hak mengatur wilayahnya lebih terbatas. Dalam perkembangannya, sebuah desa dapat diubah statusnya menjadi kelurahan. Perkembangan teknologi seperti sekarang ini baik di *instansi* pemerintahan maupun swasta dituntut untuk dapat mengikuti serta mengetahui derasnya arus informasi dalam segala bidang khususnya bidang komputer. Dengan pemakaian komputer tersebut akan semakin mempermudah dalam melakukan pengolahan data dan sangat berpengaruh dalam *efisiensi* dan *efektivitas* kerja.

Komputer adalah salah satu kemajuan teknologi yang dalam perkembangannya sangat membantu dalam instansi pemerintahan khususnya untuk meningkatkan pelayanan masyarakat. Informasi penduduk merupakan salah satu faktor yang utama dalam pemerintahan di kelurahan karena dengan informasi penduduk dapat memudahkan dan mempercepat dalam pelayanan kepada masyarakat, misalnya untuk mencari informasi penduduk berdasarkan statusnya pada setiap dusun, RT/RW atau dalam pembuatan surat-surat keluaran kelurahan yang membutuhkan lampiran identitas penduduk yang bersangkutan akan *efisien* dilakukan dengan adanya sistem

informasi kelurahan yang bisa menyimpan dan menginformasikan data penduduk secara otomatis. Dengan adanya sistem informasi kependudukan ini maka diharapkan pemerintahan di kelurahan dapat membuat program kerja yang baik dan tepat sasaran disesuaikan dengan informasi yang ada tersebut. Mengingat pentingnya informasi kependudukan ini diharapkan di kelurahan memiliki informasi penduduk yang lengkap.

Kelurahan merupakan satu *instansi* yang melakukan pendataan penduduk terutama pendataan Surat Kelahiran, Surat Kematian, Surat Pindah Masuk, surat Pindah Keluar dan Surat Pernikahan. Untuk itu suatu instansi membutuhkan suatu sistem informasi yang mendukung kebutuhan *instansi* pemerintah yang akan sangat membantu sebuah manajemen *instansi* pemerintah baik dalam menciptakan *efisiensi* dan *efektifitas* kerja *instansi* pemerintah itu sendiri. Untuk dapat meningkatkan pendataan penduduk beserta laporannya kepada *instansi* yang lebih tinggi yaitu kecamatan, maka diperlukan langkah-langkah pengembangan sistem pendataan yang sudah berjalan.

Sistem Informasi ini merupakan salah satu sistem yang saat ini menjadi alat bantu yang sangat tepat. Sistem Informasi ini diharapkan dapat membantu setiap hal yang berurusan dengan kependudukan. Kondisi saat ini di Kantor Kepala Desa dalam melayani administrasi kependudukan masih

manual seperti menggunakan Microsoft Word yang artinya dapat memperlambat proses pendataan ataupun proses pembuatan surat-surat kependudukan yang dibutuhkan pada saat itu. Pada sistem ini akan mempermudah proses pembuatan surat kematian, surat kelahiran, keterangan surat nikah ataupun pembuatan surat keterangan pindah atau keluar.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan indikator adanya permasalahan yang dijabarkan dalam latar belakang di atas, maka dalam penelitian ini masalah yang dipilih untuk diteliti adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membuat sistem informasi pendataan penduduk dalam pembuatan surat kelahiran, surat kematian, surat pernikahan, serta surat pindah atau datang ?
2. Bagaimana membangun sistem informasi kependudukan berbasis web?
3. Bagaimana melakukan uji coba dan evaluasi system tersebut?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menjawab permasalahan penelitian tersebut, maka dalam penelitian ini akan dibatasi dalam ruang lingkup sebagai berikut:

- a. Setiap penduduk masing-masing akan input data kelahiran, kematian, pernikahan serta pindah atau keluar kedalam sistem.
- b. Data penduduk dikumpulkan terlebih dahulu ke administrator untuk di rekapitulasi.
- c. Sistem Informasi Kependudukan dibangun dengan Software PHP dan SQLyog.
- d. Ujicoba Sistem Kependudukan akan dilakukan di Kantor Kelurahan Bungurasih.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian yang akan di lakukan adalah sebagai berikut:

1. Membuat rancangan model sistem informasi yang udah dikembangkan sesuai kebutuhan instansi.
2. Membangun software Sistem Informasi Kependudukan Berbasis Web yang fleksibel terhadap perubahan dengan berbasiskan teknologi open source (PHP & SQLyog).
3. Melakukan ujicoba pemakaian software untuk mengevaluasi tingkat kesesuaian sistem dan format dari Kelurahan yang ditentukan.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian digunakan agar hasil yang dicapai tidak menyimpang dari tujuan yang telah ditentukan sebelumnya. Adapun metode penelitian yang digunakan penulis antara lain :

1. Penelitian Kepustakaan (*Library Research*)

Penulis menggunakan buku yang memuat tentang sistem informasi, bahasa pemrograman dan basis data.

2. Penelitian Lapangan (*Field Research*)

a. Pengambilan Data

Pengambilan data dilakukan di Kelurahan Bungurasih Kabupaten Sidoarjo dengan melakukan pengumpulan data dan bertanya langsung kepada pihak yang terkait.

b. Pengolahan Data

Data – data yang telah diperoleh kemudian diolah untuk dianalisa.

3. Perancangan dan Pembangunan

Sistem Informasi dirancang dan dibangun dengan menggunakan HTML, PHP dan menggunakan database MySQL.

4. Uji Coba

Uji coba yang dilakukan antara lain adalah *error handling*.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika pada Laporan Skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan Tugas Akhir.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini membahas secara singkat teori-teori yang berhubungan dan mendukung dalam pembuatan laporan ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini dijelaskan tentang analisa dan perancangan sistem untuk membangun aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini terdapat penjelasan pembuatan aplikasi serta output dari aplikasi yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini terdapat kesimpulan dan saran dari hasil Tugas Akhir ini akan dipaparkan pada bab ini.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bab ini terdapat semua referensi-referensi yang telah didapat dari buku, internet, dan lain sebagainya.