

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan gadget yang sangat pesat menjadi daya tarik bagi para vendor gadget untuk mengembangkan produknya. Para vendor berlomba-lomba mengembangkan teknologi informasi yang dapat dikembangkan pada mobile device. Ada saat ini smartphone merupakan mobile gadget yang berkembang sangat cepat. Sistem Operasi merupakan salah satu perkembangan teknologi informasi pada smartphone. Jenis-jenis sistem operasi pada smartphone diantaranya Windows mobile, Android, Blackberry, Symbian, Iphone dan lain sebagainya. Saat ini smartphone android menjadi pilihan utama dikalangan masyarakat. Karena bersifat open source, dan memudahkan pengguna android mengunduh aplikasi secara gratis.

Jumlah perokok aktif di Indonesia termasuk salah satu yang tertinggi didunia. Berdasarkan data The Tobacco Atlas, dalam rilis kementerian kesehatan, jumlahnya mencapai puluhan juta orang. Terdiri dari 2.667.000 anak dan 53.767.000 orang dewasa. Dari jumlah tersebut, didominasi oleh pria. Perokok dewasa pria jumlahnya mencapai 57,1 persen dan 3,6 persen wanita. Sementara itu perokok anak-anak, komposisinya 41 persen anak laki-laki dan 3,5 persen anak perempuan.

Oleh karna itu, penelitian membuat aplikasi pembelajaran bahaya merokok ini, karena merasa sangat pentingnya mengetahui dampak dari rokok terhadap kesehatan dan bagi perokok aktif umumnya dan khususnya bagi seluruh pengguna telepon selular berbasis android dalam kehidupan sehari-hari. Sehingga dengan adanya aplikasi pembelajaran bahaya merokok ini pemakai akan lebih efisien dalam mencari informasi seputar bahaya merokok.

1.2 Rumusan Masalah

Perumusan masalah memang merupakan salah satu bagian yang sangat penting di dalam sebuah pembuatan sistem, sebab dengan adanya rumusan masalah akan memudahkan untuk pembuatan sistem tersebut. Maka perumusan masalah dalam sistem ini, yaitu sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun aplikasi sebagai media informasi tentang bahaya rokok berbasis android ?
2. Bagaimana melakukan uji coba dan evaluasi aplikasi pembelajaran bahaya merokok berbasis android ?

Untuk menjawab permasalahan penelitian tersebut, maka dalam penelitian ini akan dibatasi dalam ruang lingkup, yaitu sebagai berikut :

1. Rancangan system informasi Bahaya Merokok ini, menggunakan data – data yang sudah valid yang didapat dari buku-buku dan jurnal kesehatan.
2. Disini akan membangun sebuah aplikasi pembelajaran dengan menggunakan dukungan dari Android Development Tools untuk merancang nya.
3. Untuk tahap pengujiannya, disini akan menggunakan emulator bawaan standar dari Android Development Tools dan bisa dengan emulator yang lainnya dengan syarat sudah kompetibel dengan Android Development Tools.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai pada pembuatan aplikasi Pembelajaran Bahaya Merokok berbasis android, yaitu:

1. Memberikan informasi - informasi kepada pengguna tentang bahaya merokok bagi kesehatan.
2. Memudahkan pengguna dalam memperoleh informasi – informasi tentang rokok.

1.4 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian yang akan dilakukan adalah sebagai berikut :

- Memudahkan pengguna smartphone untuk mendapatkan sebuah informasi tentang bahaya rokok sebagai wawasan kesehatan.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi pembahasan pada Tugas Akhir ini direncanakan seperti berikut:

1. Pemahaman Sistem dan Studi Literatur

Mempelajari proses bisnis yang terjadi dan juga berbagai macam literature tentang konsep-konsep yang berkaitan dengan rumusan masalah.

2. Penampungan dan analisis data

Dalam tahap ini akan dilakukan penampungan dan analisis terhadap data-data yang dibutuhkan.

3. Perancangan Perangkat Lunak

Tahap ini merupakan tahapan analisis dan desain perangkat lunak yang akan dikembangkan dengan mengacu pada proses dan data yang telah diperoleh dan dianalisa pada tahapan sebelumnya.

4. Implementasi

Pada tahap ini akan dilakukan proses pembuatan perangkat lunak yang akan dikembangkan.

5. Uji coba dan Evaluasi

Melakukan uji coba dan evaluasi prototype perangkat untuk mencari masalah yang mungkin timbul, mengevaluasi jalanya program dan mengadakan perbaikan jika ada kekurangan.

1.6 Sistematika Penulisan

Secara garis besar penulisan laporan tugas akhir ini terdiri dari lima bab. Adapun sistematika penulisan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB 1 : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan permasalahan yang ada beserta solusi yang digunakan untuk menyelesaikan permasalahan tersebut. Penjelasan tersebut akan dibagi-bagi menjadi beberapa sub bab yaitu latar belakang, tujuan dan manfaat penelitian, batasan penelitian dan sistematika penulisan.

BAB 2 : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang landasan teori, tinjauan materi dan kerangka berpikir yang nantinya dapat digunakan untuk membangun Aplikasi Pembelajaran Bahaya Merokok Berbasis Android.

BAB 3 : METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang metode penelitian yang digunakan dalam melakukan penelitian, perancangan system dan perancangan program. Dalam

bab ini dijelaskan gambaran umum dan perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahaya Merokok Berbasis Android.

BAB 4 : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang hasil yang dicapai dari penelitian ini. Berisi tentang implementasi dari Pembelajaran Bahaya Merokok Berbasis Android secara keseluruhan serta melakukan pengujian dan evaluasi terhadap aplikasi tersebut untuk mengetahui apakah aplikasi tersebut telah dapat menyelesaikan permasalahan sesuai dengan yang diharapkan.

BAB 5 : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang menjelaskan hasil dari evaluasi pada Pembelajaran Bahaya Merokok sedangkan saran akan memberikan masukan yang berguna untuk mengembangkan aplikasi menjadi lebih baik.