

KUESIONER

GAME EDUKASI RAMBU-RAMBU LALU LINTAS BERBASIS ANDROID UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR

➤ PETUNJUK

Pertanyaan kuesioner ini terdiri atas dua bagian, yaitu:

- 1) Bagian A, berupa pertanyaan tentang diri kamu.
- 2) Bagian B, berupa pendapat kamu tentang game edukasi rambu-rambu lalu lintas
- 3) Beri tanda (X) jika pertanyaan itu benar bagi adek-adek

BAGIAN A:

1. Siapa Nama Kamu ?
2. Umur Berapa Kamu ?
3. Apakah Jenis Kelamin Kamu ?
 - a. Wanita
()
 - b. Pria
()
4. Kelas berapa kamu sekarang ?

(1)	(4)
(2)	(5)
(3)	(6)

BAGIAN B

1. Apakah Game ini menarik yang sudah kamu mainkan ?

a Ya ()

b Tidak ()

2. Di dalam game ini apa yang bikin adek-adek menarik perhatian dan berilah tanda (X) jika itu pilihan kamu. (Kamu boleh memilih lebih dari satu pilihan):

a. () di dalam game terdapat gambar rambu yang cukup membantu daya ingat

b. () pengenalan rambu disertai suara

c. () Hurufnya terbaca dengan jelas

d. () Menggunakan bahasa yang mudah dipahami

3. .Bagaimana **cara adik-adik memahami isi game tersebut?** (silang (X) pada jawaban "Ya" atau "Tidak" dan dapat memilih lebih dari satu pilihan)

A. membaca dengan suara nyaring setiap kata Ya Tidak

B. mencari kata atau kalimat penting, lalu menandainya Ya Tidak

C. mencari arti kata di kamus, jika menemukan kata sulit Ya Tidak

D. membaca bacaan berulang-ulang supaya dipahami Ya Tidak

E. membuat ringkasan dari bacaan yang dibaca Ya Tidak