

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	i
PERNYATAAN KEASLIAN DAN PERSETUJUAN PUBLIKASIT A.....	iii
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL.....	xix
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Masalah.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. Tinjauan Pustaka.....	5
2.2. Organ Jantung.....	7
2.2.1. Mekanisme Kerja Jantung.....	11
2.3. Sistem Peredaran Darah.....	12
2.4. Blender.....	13
2.5. Augmented Realiy.....	14
2.6. Marker.....	15
2.7. Unity.....	15
2.8. Vuforia.....	16
2.9. Android.....	17
2.10 Adobe Primere.....	17
2.11 System Usability Scale.....	18

BAB 3 METODE PENELITIAN.....	21
3.1. Metode Penelitian.....	21
3.1.1. Analisis.....	21
3.1.2. Studi Literatur.....	21
3.1.3. Observasi Dan Pengumpulan Data.....	21
3.1.4. Perancangan Aplikasi.....	21
3.1.5. Implementasi.....	21
3.1.6. Uji Coba Sistem.....	21
3.1.7. Dokumentasi.....	22
3.1.8. Pembuatan Laporan.....	22
3.2. Analisis Kebutuhan.....	22
3.2.1. Software.....	22
3.2.2. Hardware.....	22
3.3. Perancangan Sistem.....	23
3.3.1. Usecase.....	23
3.3.2. Skenario Usecase.....	24
3.3.3. Activity Diagram.....	28
3.3.4. Squence Diagram.....	29
3.4. Perancangan Aplikasi.....	32
3.4.1. Skenario Pengujian.....	37
3.4.2. Desain Marker.....	39
BAB 4 PEMBAHASAN.....	41
4.1. Pengujian Aplikasi.....	41
4.2. Pengujian Marker.....	54
4.3. Pengujian Aplikasi Kompabilitas.....	55
4.4. Pengujian Fungsionalitas.....	56
4.5. Pengujian Kinerja Aplikasi.....	58
4.6. Pengujian Usability.....	59
4.7. Analisa Hasil Pengujian.....	63

BAB	5
PENUTUP.....	63
5.1. Kesimpulan.....	63
5.2.	
Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA.....	65
DAFTAR LAMPIRAN.....	67

Halaman ini sengaja dikosongkan

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Penelitian Piter Budi Raharjo.....	5
Gambar 2.2 Penelitian Ilvi Pratian S.....	6
Gambar 2.3 Penelitian Dwika Lovitasari Y.....	6
Gambar 2.4 Struktur Organ Jantung.....	8
Gambar 2.5 Katup Jantung.....	9
Gambar 2.6 Pembuluh Darah.....	11
Gambar 2.7 Anatomi Jantung.....	12
Gambar 2.8 Organ Peredaran Darah.....	13
Gambar 2.9 Blender.....	13
Gambar 2.10 Mixed Reality.....	14
Gambar 2.11 Augmented Reality.....	14
Gambar 2.12 Contoh Marker.....	15
Gambar 2.13 Unity.....	15
Gambar 2.14 Vuforia.....	16
Gambar 2.15 Android.....	17
Gambar 2.16 Adobe Primere.....	18
Gambar 3.1 Usecase	24
Gambar 3.2 Activitas Diagram	28
Gambar 3.3 Sequence Diagram Sistem Kerja Jantung.....	29
Gambar 3.4 Sequence Diagram Kuis.....	30
Gambar 3.5 Sequence Diagram Tentang.....	31
Gambar 3.6 Rancangan Bantuan.....	32
Gambar 3.7 Rancangan Main Menu.....	33
Gambar 3.8 Rancangan Sistem Kerja.....	33
Gambar 3.9 Rancangan Menu Deskripsi.....	34

Gambar 3.10 Rancangan Menu Kuis.....	35
Gambar 3.11 Rancangan Menu Hasil Kuis.....	35
Gambar 3.12 Rancangan Menu Bantuan.....	36
Gambar 3.13Rancangan Menu Tentang.....	36
Gambar 3.14Langkah-langkah Pengujian.....	37
Gambar 3.15 Marker Katup Jantung.....	39
Gambar 3.16Marker Jantung.....	39
Gambar 3.17Marker Peredaran Darah.....	40
Gambar 4.1 Tampilan <i>Splash Screen</i>	41
Gambar 4.2 Tampilan Awal Menu.....	42
Gambar 4.3 Tampilan Main Menu.....	42
Gambar 4.4 Tampilan Menu Bantuan.....	43
Gambar 4.5 Tampilan Menu Tentang.....	43
Gambar 4.6 Tampilan Awal Kuis.....	44
Gambar 4.7 Tampilan Petunjuk Kuis.....	44
Gambar 4.8 Tampilan Kuis 1.....	45
Gambar 4.9 Tampilan Kuis 2.....	45
Gambar 4.10Tampilan Kuis 3.....	45
Gambar 4.11 Tampilan Kuis 4.....	46
Gambar 4.12Tampilan Kuis 5.....	46
Gambar 4.13Tampilan Kuis 6.....	46
Gambar 4.14Tampilan Kuis 7.....	47
Gambar 4.15Tampilan Kuis 8.....	47
Gambar 4.16Tampilan Kuis 9.....	47
Gambar 4.17Tampilan Kuis 10.....	48
Gambar 4.18Akhir Kuis.....	48
Gambar 4.19Tampilan <i>Screen Shoot</i>	49

Gambar 4.20Tampilan Meu Kamera.....	49
Gambar 4.21 Tampilan Scan Jantung 1.....	50
Gambar 4.22 Tampilan Scan Jantung 2.....	50
Gambar 4.23 Tampilan Scan Jantung 3.....	50
Gambar 4.24 Tampilan Scan Peredaran 1.....	51
Gambar 4.25 Tampilan Scan Peredaran 2.....	51
Gambar 4.26 Tampilan Scan Katup 1.....	52
Gambar 4.27 Tampilan Scan Katup 2.....	52
Gambar 4.28 Tampilan Scan Katup 3.....	52
Gambar 4.29 Tampilan Informasi 1.....	53
Gambar 4.30 Tampilan Informasi 2.....	53
Gambar 4.31 Tampilan Informasi 3.....	53

Halaman ini sengaja dikosongkan

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Daftar Perbandingan Penelitian.....	7
Tabel 2.2 Lokasi Struktur dan Fungsi Katup Jantung.....	9
Tabel 2.3 Item Pertanyaan SUS.....	19
Tabel 3.1 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras Komputer.....	22
Tabel 3.2 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras Android.....	23
Tabel 3.3 Usecase Scenario Pilih Objek.....	25
Tabel 3.4 Usecase Scenario Bantuan.....	26
Tabel 3.5 Usecase Scenario Tentang.....	27
Tabel 3.6 Usecase Scenario Kuis.....	27
Tabel 3.7 Daftar Pertanyaan.....	38
Tabel 4.1 Uji Marker.....	54
Tabel 4.2 Uji Kompabilitas.....	56
Tabel 4.3 Uji Fungsionalitas.....	56
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Aplikasi.....	58
Tabel 4.5 Item Pertanyaan.....	59
Tabel 4.6 Hasil Penilaian.....	60
Tabel 4.7 Penilaian SUS.....	62