

## DAFTAR PERSAMAAN

Persamaan 2.1 : Menentukan Nilai <i>Smoothing</i> Pertama.....	6
Persamaan 2.2 : Menentukan Nilai <i>Smoothing</i> Kedua.....	6
Persamaan 2.3 : Menentukan Nilai Konstanta Pemulusan Alpha.....	6
Persamaan 2.4 : Menentukan Nilai Konstanta Pemulusan Beta .....	6
Persamaan 2.5 : Menentukan Nilai Peramalan .....	6
Persamaan 2.6 : Menghitung Nilai Selisih dengan <i>MAPE</i> .....	7
Persamaan 2.7 : Menghitung Presentase <i>Error</i> Dari Hasil Peramalan .....	7