

TUGAS AKHIR

**ANIMASI 3 DIMENSI TENTANG DAMPAK GAWAI
"KURANGNYA KASIH SAYANG ORANG TUA"**



Disusun Oleh :

MOHAMMAD ZAINUDIN

NBI : 1461404686

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

2019

TUGAS AKHIR

ANIMASI 3 DIMENSI TENTANG DAMPAK GAWAI “KURANGNYA KASIH SAYANG ORANG TUA”



Disusun Oleh :

MOHAMMAD ZAINUDIN

NBI : 1461404686

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

2019

TUGAS AKHIR
ANIMASI 3 DIMENSI TENTANG DAMPAK GAWAI
“ KURANGNYA KASIH SAYANG ORANG TUA ”



Oleh:
Mohammad Zalnudin
1461404686

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA
2019

FINAL PROJECT
ANIMATION 3 DIMENSIONS ON THE IMPACT OF GAWAI
"LACK OF LOVE FOR PARENTS"

Prepared as partial fulfilment of the requirement for the degree of
Sarjana Komputer at Informatics Department



By:

Mohammad Zainudin

1461404686

INFORMATICS DEPARTMENT
FACULTY OF ENGINEERING
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA
2019

FINAL PROJECT
ANIMATION 3 DIMENSIONS ON THE IMPACT OF GAWAI
"LACK OF LOVE FOR PARENTS"

Prepared as partial fulfilment of the requirement for the degree of
Sarjana Komputer at Informatics Department



By:

Mohammad Zainudin

1461404686

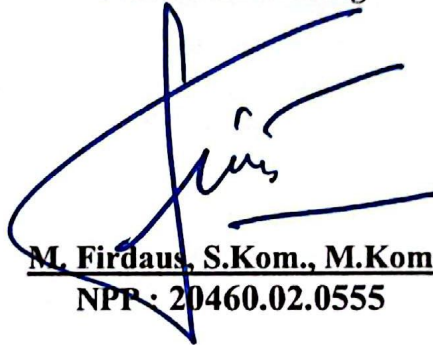
INFORMATICS DEPARTMENT
FACULTY OF ENGINEERING
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA
2019

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Nama : Mohammad Zainudin
NBI : 1461404686
Prodi : S-1 Informatika
Fakultas : Teknik
Judul : Animasi 3D Tentang Dampak Gawai “ Kurangnya Kasih Sayang Orang Tua “

**Mengetahui / Menyetujui
Dosen Pembimbing**


M. Firdaus, S.Kom., M.Kom
NPT : 20460.02.0555

**Dekan Fakultas Teknik
Universitas 17 Agustus 1945
Surabaya**


Dr. Ir. H. Sajiyo, M. Kes.
NPP : 20410.90.0197

**Ketua Program Studi Informatika
Universitas 17 Agustus 1945
Surabaya**


Geri Kusnanto, S.Kom., MM.
NPP : 20460.94.0401

PERNYATAAN KEASLIAN DAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Mohammad Zainudin
NBI : 1461404686
Fakultas/Program Studi : Teknik/Informatika
Judul Tugas Akhir : Animasi 3D Tentang Dampak Gawai “ Kurangnya Kasih Sayang Orang Tua “

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Tugas Akhir dengan judul diatas bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari Tugas Akhir yang sudah dipublikasikan dan atau pernah dipakai untuk mendapatkan gelar Sarjana Teknik di lingkungan Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya maupun di perguruan tinggi atau instansi manapun. Kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.
2. Tugas Akhir dengan judul diatas bukan merupakan plagiarism, pencurian hasil karya milik orang lain, hasil kerja orang lain untuk kepentingan saya karena hubungan material maupun non - material, ataupun segala tugas akhir saya secara orisinal dan otentik.
3. Demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya memberikan hak atas Tugas Akhir ini kepada Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya untuk menyimpan, mengalih media / formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
4. Pernyataan ini saya buat dengan kesadaran sendiri dan tidak atas tekanan ataupun paksaan dari pihak manapun demi menegakkan integritas akademik di institusi ini dan bila kemudian hari diduga kuat ada ketidak sesuaian antara fakta dengan kenyataan ini, saya bersedia diproses oleh tim Fakultas yang dibentuk untuk melakukan verifikasi, dengan sanksi terberat berupa pembatalan kelulusan/kesarjanaan.

Surabaya, 31 Desember 2019



Mohammad Zainudin
1461404686



LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya, Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Mohammad Zainudin
Fakultas : Teknik
Program Studi : Teknik Informatika
Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi perkembangan ilmu pengetahuan, saya meyetujui untuk memberikan kepada Badan Perpustakaan Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Nonexclusive Royalty-Free Right)**, atas karya saya yang berjudul:

ANIMASI 3D DAMPAK GAWAI “ KURANGNYA KASIH SAYANG ORANG TUA “

Dengan **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Nonexclusive Royalty-Free Right)**, Badan Perpustakaan Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya berhak menyimpan, mengalihkan media atau memformatkan, mengolah dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, mempublikasikan karya ilmiah saya selama tetap tercantum.

Dibuat di : Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya
Pada Tanggal : 14 Januari 2020

Yang Menvatakan
**METERAI
TEMPEL**
AD496AFF827491546
6000
ENAM RIBU RUPIAH
Mohammad Zainudin

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT Tuhan Yang Maha Esa dan Yang Maha Kuasa yang senantiasa melimpahkan Rahmat dan HidayahNya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul "ANIMASI 3 DIMENSI TENTANG DAMPAK GAWAI " KURANGNYA KASIH SAYANG ORANG TUA" sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi dan mendapatkan gelar Sarjana Komputer di Program Studi Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.

Selain itu, penulis juga mengucapkan terima kasih kepada pihak – pihak berikut ini:

1. Kedua orang tua dan keluarga saya yang telah memberikan dukungan dan doa selama pembuatan tugas akhir.
2. Bapak Muh.Firdaus,S.Kom.,M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu dan tenaga serta pikiran untuk membantu serta mengarahkan dalam penyusunan tugas akhir.
3. Bapak Geri Kusnanto, S.Kom, MM, selaku Ketua Prodi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.
4. Rekan kerja saya mas Irawan, Sadam, Anggun, Rosul, dan afif yang selalu membantu dan memberi semangat dalam penyusunan tugas akhir ini.
5. Teman baik saya Aldi Samudra, M Arifien, Pandu Utomo, M Yardani, Yuni Sulistyorini, Dian Sulistyowati memberikan arahan dan dukungan dalam penyusunan tugas akhir ini.
6. Teman – teman satu angkatan dan satu perjuangan yang telah melewati proses Tugas Akhir bersama serta memberikan semangat serta motivasi agar penyusunan tugas akhir ini selesai.

Akhir kata, semoga Allah SWT membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga tugas akhir ini bermanfaat dan menjadi amal jariyah dari berbagai pihak

Surabaya, 31 Desember 2019

Penulis

ABSTRAK

Nama : Mohammad Zainudin
Program Studi : Informatika
Judul : Animasi 3D Tentang Dampak Gawal

Pembuatan sistem informasi ini didasari dari pengamatan penulis dalam kehidupan sehari-hari terhadap semakin berkembangnya teknologi yang tidak hanya memiliki manfaat mempermudah kegiatan sehari-hari, tetapi juga memiliki dampak negatif terhadap kehidupan jika tidak menggunakan teknologi tersebut dengan bijaksana. Kekurangan kasih sayang dari ayah akan berdampak negatif berkepanjangan pada anak. Bahkan, anak yang sudah dewasa masih akan merasakan dampak atas kurangnya peran ayah di dalam hidupnya. Seperti Kepercayaan diri rendah akan mengubur potensi mereka yang sebenarnya. Dan juga perasaan takut ditelantarkan karena merasa bahwa orang terdekat mereka (sahabat maupun pasangan) suatu hari akan mengabaikan dirinya seperti yang pernah dilakukan oleh sang ayah. Dengan memanfaatkan teknologi sosial media penulis akan membuat film animasi yang berisikan pesan moral, yang bertujuan agar masyarakat bisa memahami pentingnya kehidupan sosial. Melalui media sosial pula film ini bisa dipublikasikan bertujuan agar lebih banyak lagi yang bisa menerima pesan yang disampaikan dalam film animasi ini. Tidak hanya orang tua saja anak-anak juga bisa menikmati film ini karena dibuat dalam bentuk animasi 3D. Dengan menunjukkan animasi ini kepada anak orang tua bisa memberikan penyuluhan kepada anak-anaknya tentang hal mana yang baik dan buruk dan juga mana yang boleh dilakukan dan tidak boleh dilakukan untuk dicontoh dalam bergaul.

Kata Kunci : *Animasi 3D, Animasi 3D Tentang Dampak Gawal*

ABSTRACT

Name : Mohammad Zainudin
Department : Informatika
Title : 3D animation about the impact of devices

The making of this information system is based on the writer's observation in daily life of the development of technology which not only has the benefit of facilitating daily activities, but also has a negative impact on life if it does not use the technology wisely. Lack of affection from the father will have a prolonged negative impact on the child. In fact, an adult child will still feel the impact of the lack of a father's role in his life. Such low self-confidence will bury their true potential. And also the feeling of fear is neglected because they feel that their closest people (friends and spouse) will one day ignore him as his father did.

By utilizing social media technology, the writer will make an animated film that contains a moral message, which aims to make people understand the importance of social life. Through social media this film can also be published aiming that more can receive the message conveyed in this animated film. Not only parents, children can also enjoy this film because it was made in the form of 3D animation. By showing this animation to children parents can provide counseling to their children about what is good and bad and also what can be done and should not be done for example in socializing.

Keywords: *3D animation, 3D animation about the impact of device*

DAFTAR TABEL

abel 3 1 Normalitas	16
abel 3 2 Linearitas	16
abel 3 3 HipotesisHipotesis.....	16
abel 3 4 Efektifitas	17
abel 3 5 Objek Animasi.....	18
abel 3 6 Story board	23
abel 3 7 Waktu Storyboard.....	25
abel 4 1 Hardware	31
abel 4 2 Sumber Daya Manusia	31
abel 4 3 Skala Likert	45
abel 4 4 Kuisisioner	46
abel 4 5 Isian Tiap Responden	47
abel 4 6 Isian kuisisioner dari responden.....	50
abel 4 7Range Skor	51
abel 4 8 Distribusi Frekuensi.....	52
abel 4 9 Range Skor	53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2 1 Elemen-Elemen Multimedia.....	9
Gambar 3 1 Tahap Perancangan.....	15
Gambar 3 2 Karakter Budi.....	21
Gambar 3 3 Karakter Ayah.....	22
Gambar 3 4 Karakter Andi.....	22
Gambar 3 5 Karakter Bu Guru.....	23
Gambar 4 1 Modelling.....	32
Gambar 4 2 Image Texture.....	33
Gambar 4 3 Environment Texture.....	33
Gambar 4 4 Rigging.....	34
Gambar 4 5 Import.....	34
Gambar 4 6 Pencahayaan.....	35
Gambar 4 7 Sound.....	36
Gambar 4 8 ShapeKey.....	36
Gambar 4 9 Animating.....	37
Gambar 4 10 Setting Kamera.....	37
Gambar 4 11 Render.....	38
Gambar 4 12 Editing Sound.....	39
Gambar 4 13 Editing Visual.....	39
Gambar 4 14 Rendering.....	40
Gambar 4 15 Scene 1.....	40
Gambar 4 16 Scene 2.....	41
Gambar 4 17 Scene 3.....	41
Gambar 4 18 Scene 4.....	42
Gambar 4 19 Scene 5.....	42
Gambar 4 20 Scene 6.....	43
Gambar 4 21 Scene 7.....	43
Gambar 4 22 Scene 8.....	44
Gambar 4 23 Scene 9.....	44