

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada saat ini film telah menjadi konsumsi umum dalam masyarakat. Setiap bulannya akan selalu ada film-film baru dengan berbagai macam genre. Dalam melakukan penilaian klasifikasi film, kebanyakan orang melihat informasi rating film di berbagai situs besar seperti fandango.com. Namun tidak tertarik untuk melihat komentar atau ulasan dari orang - orang yang telah melihat sebelumnya. hal ini dikarenakan dengan jumlah komentar yang jumlahnya sangat banyak membuat orang yang ingin mengetahui klasifikasi film tersebut positif atau negatif sangat sulit, karena sangat tidak mungkin orang akan mampu untuk menganalisa sejumlah komentar tersebut dengan manual. Dan kebanyakan orang akan melihat komentar hanya pada periode terbaru saja, tanpa mau melihat maupun menganalisa komentar lebih dalam. Dengan adanya kondisi seperti itu maka diperlukannya aplikasi yang dapat membantu dalam menganalisa ulasan dalam jumlah besar tersebut, sehingga dapat memberikan informasi klasifikasi film secara tepat melalui penggunaan metode yang akurat. Sehingga akan memberikan manfaat kepada setiap orang yang ingin mengetahui klasifikasi film tersebut, apakah sentimennya positif, negatif atau netral? dan dapat menjadi bahan pertimbangan saat akan memutuskan untuk menonton film tersebut.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan indikator adanya permasalahan yang dijabarkan dalam latar belakang di atas, maka dalam penelitian ini masalah yang dipilih untuk diteliti adalah sebagai berikut:

1. Ulasan film yang terlalu banyak membuat seseorang tidak mampu menarik kesimpulan secara akurat tentang sentimen positif, negatif atau netral pada film tersebut.

1.3. Batasan Masalah

Untuk menjawab permasalahan penelitian tersebut, maka dalam penelitian ini akan dibatasi dalam ruang lingkup sebagai berikut:

1. Sumber ulasan menggunakan website ulasan film yaitu <http://fandango.com>.
2. Inputan *keyword* yang dapat diproses adalah judul dari suatu film yang ingin diketahui klasifikasinya.
3. Menampilkan klasifikasi film dengan 3 kategori yaitu positif, negatif dan netral.

1.4. Tujuan

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Untuk membuat aplikasi klasifikasi film yang dapat memberikan kesimpulan berdasarkan analisa sentimen ulasan film tersebut. Apakah film tersebut memiliki sentimen bersifat positif, negatif atau netral?

1.5. Metodologi Penelitian

Untuk memecahkan permasalahan penelitian tersebut, pendekatan yang digunakan mengacu pada aturan SDLC (Software Development Life Cycle) yaitu urutan siklus pengembangan suatu perangkat lunak.

Pengambilan data dilakukan melalui observasi dan studi dokumen dari sampling yang dipilih. Data yang didapat digunakan menyusun requirement system dan perancangan sistem, selanjutnya di bangun software klasifikasi. Uji coba pemakaian software dilakukan di Laboratorium jurusan Informatika. Adapun detail pendekatan pemecahan masalah di jabarkan sebagai berikut:

1) Analisis Sistem

Pada tahapan ini dilakukan analisis terhadap kebutuhan sistem. Analisis kebutuhan dilakukan untuk mengumpulkan informasi tentang

kebutuhan user terhadap sistem serta menganalisis elemen-elemen yang dibutuhkan oleh sistem.

Dengan analisis ini juga bisa diketahui elemen-elemen pendukung yang dibutuhkan dalam penerapan system.

2) Perancangan Sistem

Tahapan perancangan dilakukan berdasarkan hasil analisis sistem di atas. Pada tahap ini dilakukan penentuan entitas dan data yang dibutuhkan oleh sistem, serta dilakukan pemodelan sistem dengan menggambarkan proses dan aliran data yang terjadi. Tahapan ini menghasilkan gambaran konseptual alir data, rancangan basis data serta rancangan masukan dan keluaran dari sistem.

3) Pembangunan Sistem (Coding)

Tahapan ini dilakukan untuk mengimplementasikan hasil rancangan dan analisis di atas. Pada tahapan ini dilakukan pembuatan program, pembuatan basis data, menggabungkan berbagai elemen dari evaluasi dan sistem.

4) Uji Coba Sistem dan Evaluasi

Tahapan ini merupakan tahap akhir dalam pembangunan Sistem. Pada tahapan ini dilakukan uji coba terhadap aplikasi yang telah dibangun serta dilanjutkan dengan melakukan evaluasi terhadap kelebihan dan kekurangannya.

5) Pembuatan laporan

Dokumentasi Laporan terdiri dari dua tahapan yaitu laporan rancangan sistem secara detil dan lengkap untuk diseminarkan (berupa makalah) dan laporan pembangunan sistem dan uji coba sistem dengan berbagai jenis data, yang akan disidangkan (berupa konsep buku lengkap tugas akhir).

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika pada Laporan Skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan Tugas Akhir.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini membahas secara singkat teori-teori yang berhubungan dan mendukung dalam pembuatan laporan ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dijelaskan tentang analisa dan perancangan sistem untuk membangun aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini terdapat penjelasan pembuatan aplikasi serta output dari aplikasi yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini terdapat kesimpulan dan saran dari hasil Tugas Akhir ini akan dipaparkan pada bab ini.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bab ini terdapat semua referensi-referensi yang telah didapat dari buku, internet, dan lain sebagainya.