

LAMPIRAN

Lampiran 1. Interview dengan Komunitas Bigetron Esports: Interview dengan Abel

P: halo mas abel

N: iya mas?

P: lagi sibuk ndak mas?

N: enggak mas

P: ini saya mau wawancarai bentar mas, apakah boleh?

N: oke mas silahkan

P: Bagaimana Strategi Komunikasi Komunitas Bigetron dalam Membangun Reputasi?

N: menurut saya mas Bigetron aktif dalam berbagai platform media sosial seperti Instagram, Twitter, dan YouTube untuk berinteraksi dengan penggemar Mereka sering membagikan konten seperti highlight permainan, pengumuman turnamen, dan aktivitas tim.

P: dan Mengapa reputasi penting bagi Bigetron mas abel?

N: Reputasi sangat penting bagi Bigetron karena memiliki dampak langsung pada berbagai aspek kinerja dan eksistensi tim mereka di dunia esports. Berikut beberapa alasan mengapa reputasi begitu penting bagi Bigetron.

P: Baik mas abel, terima kasih atas waktunya.

Interview dengan Komunitas Bigetron Esports: Interview dengan Sena

P: Permisi mas sena

P: Maaf mengganggu malam malam

N: iya mas

P: lagi sibuk ndak ya mas sena?

P: mau minta waktunya sebentar untuk wawancara

N: ini masih di jokopi gwalk

N: boleh mas silahkan

P: ihh enak kayaknya itu mas di jokopi gwalk

P: baik mas sena

P: Bagaimana Strategi Komunikasi Komunitas Bigetron dalam Membangun Reputasi?

N: Menurut saya Bigetron membangun reputasinya melalui beberapa strategi komunikasi utama: Konten Berkualitas, Aktif di media social, Kolaborasi dengan influencer

P: dan Mengapa reputasi penting bagi Bigetron mas sena?

N: menurut saya reputasi penting karena reputasi yang baik membangun kepercayaan dan loyalitas penggemar yang penting untuk dukungan jangka Panjang

P: baik mas sena, terima kasih atas waktunya.

Interview dengan Komunitas Bigetron Esports: Interview dengan Kemal

P: permisi mas Kemal maaf mengganggu waktunya malam malam

N: engga mas, ada apa?

P: siap terima kasih mas kemal

P: Bagaimana Strategi Komunikasi Komunitas Bigetron dalam Membangun Reputasi mas Kemal?

N: Mempromosikan Kepemimpinan dan Keahlian, Memperkuat Citra Personal, Interaksi Langsung dengan Komunitas

P: dan Mengapa reputasi penting bagi Bigetron mas Kemal?

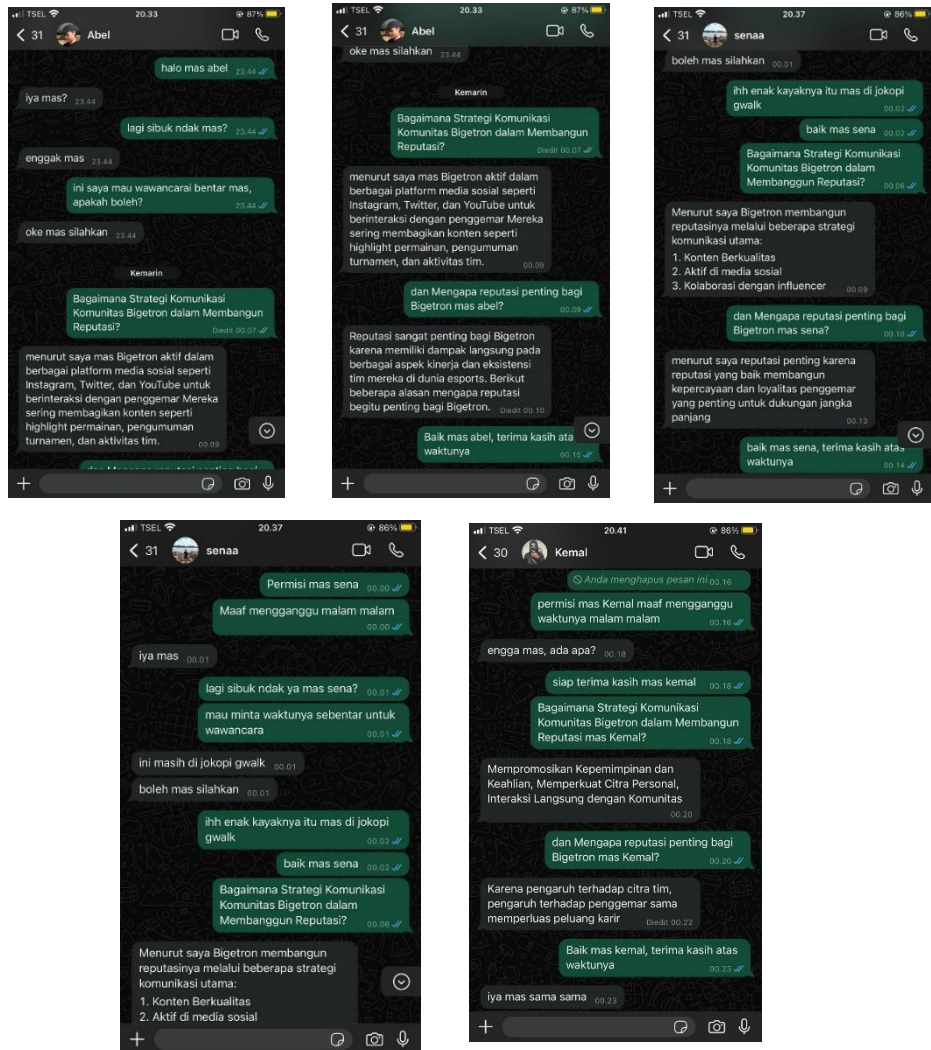
N: Karena pengaruh terhadap citra tim, pengaruh terhadap penggemar sama memperluas peluang karir

P: Baik mas kemal, terima kasih atas waktunya

N: iya mas sama sama.

Lampiran 2. Dokumentasi

Wawancara Via Chat WhatsApp Bersama Komunitas Bigetron Esports



Lampiran 3. Kartu Bimbingan



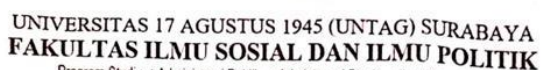
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 (UNTAG) SURABAYA
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
 Program Studi : ♦ Administrasi Publik ♦ Administrasi Bisnis ♦ Ilmu Komunikasi
 ♦ Magister Administrasi Publik ♦ Magister Ilmu Komunikasi ♦ Doktor Ilmu Administrasi
 Gedung F 101 Jl. Semolowaru 45 Surabaya (60118)
 Telp. 031-5991742, 5931800 psw. 159 email : fsip@untag-sby.ac.id

KARTU BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Raditya Wardhana
 NBI : 1152000174
 Program Studi : Ilmu Komunikasi
 Dosen Pembimbing I : Prof. Dr. Arief Darmawan, SU
 Dosen Pembimbing II : Novan Andrianto, S.I.Kom., M.I.Kom
 Judul Skripsi : Pemanfaatan YouTube oleh Komunitas Bigetron Esports dalam Meningkatkan Popularitas dan Partisipasi Masyarakat terhadap Esports PUBG Mobile di Perumahan Taman Pondok Legi III

No	Tanggal	Saran/Perbaikan	Pembimbing	
			Paraf Dospem 1	Paraf Dospem 2
1	21/03/2024	diarahkan pilih format kuantitatif atau kualitatif		
2	4/12/2024	Kemapa memiliki judul tersebut		
3	4/12/2024	Apa yang dimaksud "Popularitas" dari judul tersebut		
4	4/12/2024	Apa yang dimaksud "Partisipasi" dari judul tersebut		
5	4/12/2024	Apa yang dimaksud "Pemanfaatan" dari judul tersebut		
6	5/27/2024	Melayakikan Paragraf		
7	5/27/2024	.		
8	5/29/2024	.		
9	5/29/2024	.		
10	5/29/2024	.		

Dipindai dengan CamScanner



Program Studi : ♦ Administrasi Publik ♦ Administrasi Bisnis ♦ Ilmu Komunikasi
♦ Magister Administrasi Publik ♦ Magister Ilmu Komunikasi ♦ Doktor Ilmu Administrasi
Gedung F 101 Jl. Semolowaru 45 Surabaya (60118)
Telp. 031-5991742, 5931800 psw. 159 email : fisip@untag-sby.ac.id

Catatan:

1. Kartu Bimbingan dibawa saat bimbingan
2. Kartu bimbingan diisi oleh Dosen Pembimbing

Bimbingan dinyatakan telah selesai

Tanggal : 19-06-2024

Dosen Pembimbing

Dosen Pembimbing II,

Lampiran 4. Hasil Turnitin

Skripsi Raditya Wardhana			
ORIGINALITY REPORT			
13%	12%	4%	7%
SIMILARITY INDEX	INTERNET SOURCES	PUBLICATIONS	STUDENT PAPERS
PRIMARY SOURCES			
1	jurnal.untag-sby.ac.id Internet Source	6%	
2	Submitted to Forum Perpustakaan Perguruan Tinggi Indonesia Jawa Timur Student Paper	2%	
3	123dok.com Internet Source	<1%	
4	Submitted to Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya Student Paper	<1%	
5	docplayer.info Internet Source	<1%	
6	repository.umsu.ac.id Internet Source	<1%	
7	mp3tree.net Internet Source	<1%	
8	frangao.net Internet Source	<1%	
9	toffeedev.com Internet Source	<1%	
Submitted to University of Wollongong			

10	Student Paper	<1 %
11	iklaninstan.web.id Internet Source	<1 %
12	repository.unibi.ac.id Internet Source	<1 %
13	Submitted to Udayana University Student Paper	<1 %
14	arenaponse.com Internet Source	<1 %
15	dspace.uui.ac.id Internet Source	<1 %
16	deddynurfaqih.com Internet Source	<1 %
17	e-journals.dinamika.ac.id Internet Source	<1 %
18	sefidvash.net Internet Source	<1 %
19	text-id.123dok.com Internet Source	<1 %
20	ejournal.idia.ac.id Internet Source	<1 %
21	eprints.untirta.ac.id Internet Source	<1 %
22	etd.repository.ugm.ac.id Internet Source	<1 %

23	repository.untag-sby.ac.id	<1 %
	Internet Source	

24	sehat-wanita.com	<1 %
	Internet Source	

25	www.wikifx.com	<1 %
	Internet Source	

Exclude quotes Off

Exclude matches Off

Exclude bibliography Off

Lampiran 5.

Lembar Revisi Ujian Skripsi Dosen Penguji 1

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA

LEMBAR REVISI UJIAN SKRIPSI

Nama : Raditya Wardhana
NIM : 1152000174
Hari/ Tanggal Ujian : Selasa, 25 Juni 2024
Judul Skripsi : Pemanfaatan Youtube Oleh Komunitas Bigetron Esports Dalam Meningkatkan Popularitas Dan Partisipasi Masyarakat

Catatan Perbaikan:

judul page 1
nama org
nama game Lo

Surabaya, 9 Juli 2024
Persetujuan Dosen Penguji Telah Revisi/Perbaikan,

Rivis dari Dosen Penguji,

CS Dipindai dengan CamScanner

Lampiran 6.

Lembar Revisi Ujian Skripsi Dosen Penguji 2

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA

LEMBAR REVISI UJIAN SKRIPSI

Nama : Raditya Wardhana
NIM : 1152000174
Hari/ Tanggal Ujian : Selasa, 25 Juni 2024
Judul Skripsi : Pemanfaatan Youtube Oleh Komunitas Bigetron Esports Dalam Meningkatkan Popularitas Dan Partisipasi Masyarakat

Catatan Perbaikan:

Revisi seperti yg telah dibahas pada waktu sidang

Surabaya, 9 Juli 2024

Persetujuan Dosen Penguji: Telah Revisi/Perbaikan, Revisi dari Dosen Penguji.

Bagus Cahyo Shoh A.P. : Bagus Cahyo Shoh A.P.

CS Dipindai dengan CamScanner

Lampiran 7.

Lembar Revisi Ujian Skripsi Dosen Penguji 3

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA

LEMBAR REVISI UJIAN SKRIPSI

Nama : Raditya Wardhana
NIM : 1152000174
Hari/ Tanggal Ujian : Selasa, 25 Juni 2024
Judul Skripsi : Pemanfaatan Youtube Oleh Komunitas Bigetron Esports Dalam Meningkatkan Popularitas Dan Partisipasi Masyarakat

Catatan Perbaikan:

- Sangat tidak sesuai

- Sudah direvisi 9/24/24

Surabaya,
Persetujuan Dosen Penguji Telah Revisi/Perbaikan,

Revisi dari Dosen Penguji

Much. Rizqi

Much. Rizqi

Catatan: Jika tidak ada revisi, dosen penguji wajib menuliskan "tidak ada revisi", dan menandatangani di sebuah kapur dan

CS Dipindai dengan CamScanner