

## **BAB IV**

### **PENGUJIAN SISTEM**

Setelah perencanaan dan pembuatan sistem, maka dalam penelitian ini akan dilanjutkan pembahasan tentang hasil uji coba terhadap sistem tersebut. Untuk melakukan uji coba sistem, dibutuhkan beberapa sistem pendukung:

#### **4.1. Pendukung Program Aplikasi**

Sebelum implementasi dan uji coba terhadap sistem yang dibangun, sebelumnya dibutuhkan proses instalasi pendukung sistem, diantaranya :

##### **- Perangkat Keras (Hardware)**

Perangkat keras yang harus tersedia meliputi :

1. Processor Intel Inside Core i3 2 Ghz
2. Memory DDR3 8 GB
3. Harddisk SSD 256 GB

##### **- Perangkat Lunak (Software)**

Perangkat lunak yang dibutuhkan meliputi :

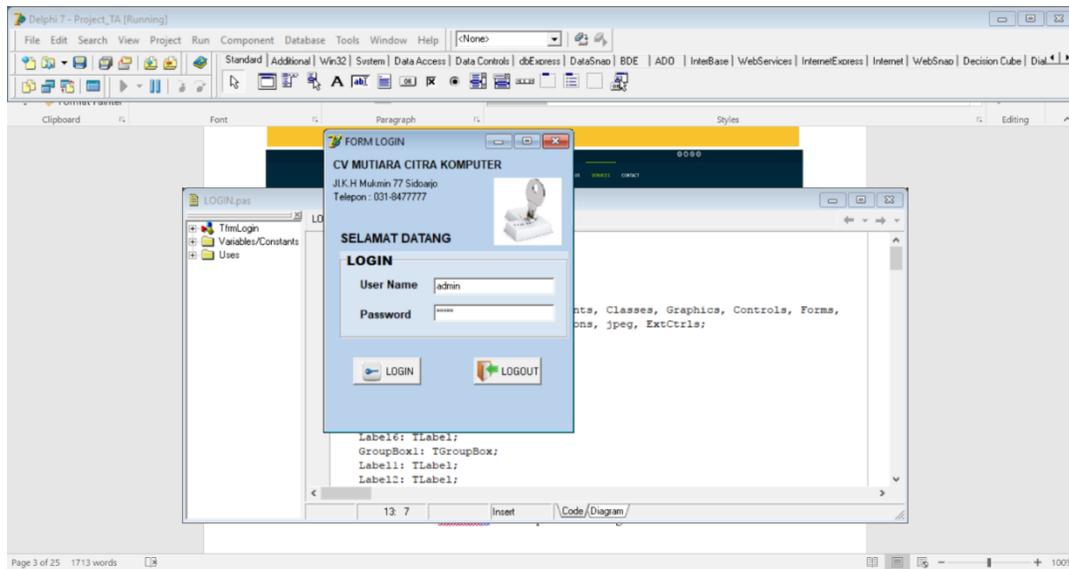
1. Sistem Operasi Microsoft Windows 7
2. Xampp 1.7.3
3. SQLyog 5.1
5. Delphi Borland 7

#### **4.2 User Interface dan Implementasi Sistem Pada Aplikasi**

Berikut adalah tampilan Aplikasi Dekstop penjualan aksesoris computer berbasis dekstop CV. Mutiara Citra Komputer:

## 4.2.1 Form Login Aplikasi

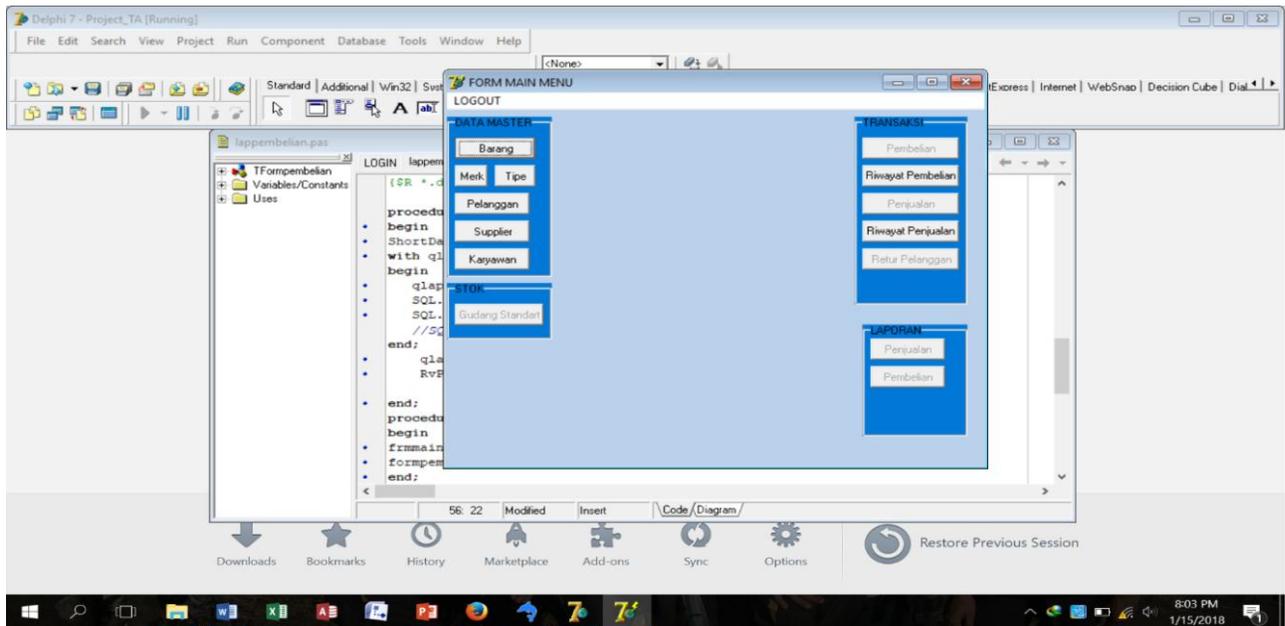
Antar muka halaman login adalah tampilan untuk login karyawan, admin, kasir, pemilik login di kolom ID dan password, tombol login untuk masuk ke login ke menu halaman main menu. Implementasi menu login dapat digambarkan seperti gambar 4.1 sebagai berikut :



Gambar : 4.1 Tampilan Menu Login

## 4.2.2 Form Menu Halaman Admin

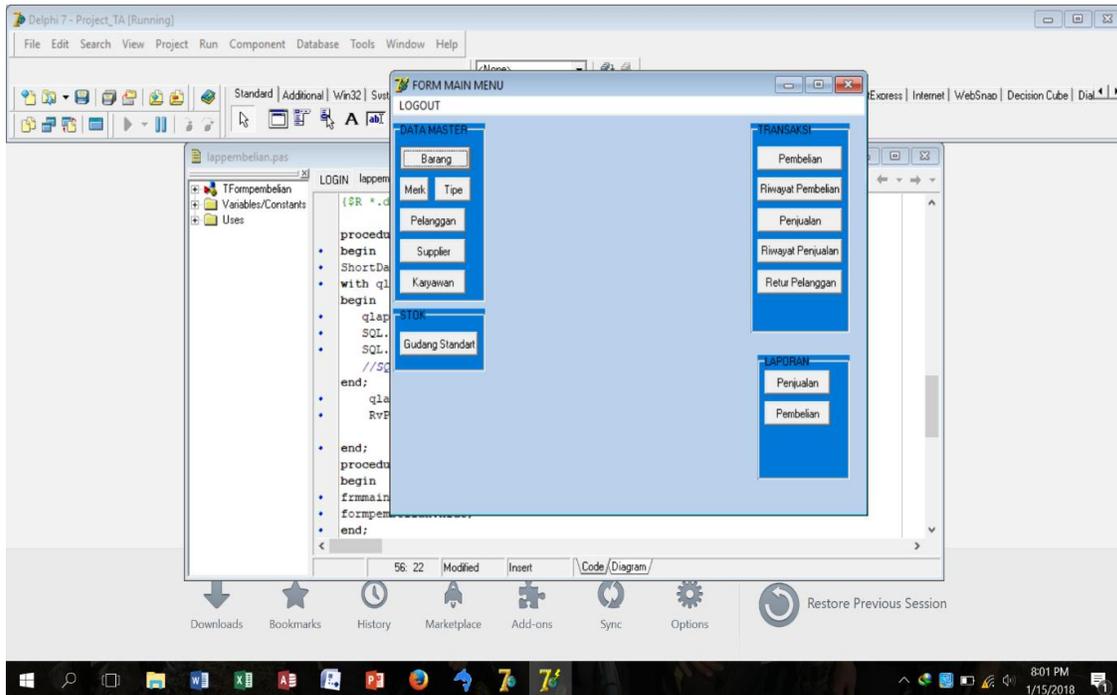
Form halaman menu admin ada button barang, bisa menambahkan barang,ada button merk dapat digunakan untuk menambahkan merk, button tipe bisa menambahkan tipe barang, button pelanggan dapat digunakan untuk menambahkan pelanggan dan melihat data semua pelanggan yang sudah di input, button supplier dapat digunakan untuk menambahkan supplier juga bisa melihat semua supplier yang sudah di inputkan/ yang sudah terdaftar, button karyawan dapat digunakan untuk menambahkan user karyawan dan melihat semua data karyawan. dapat di gambarkan 4.2 seperti gambar berikut :



Gambar 4.2 Tampilan halaman menu admin

### 4.2.3 Form Menu Halaman Pemilik

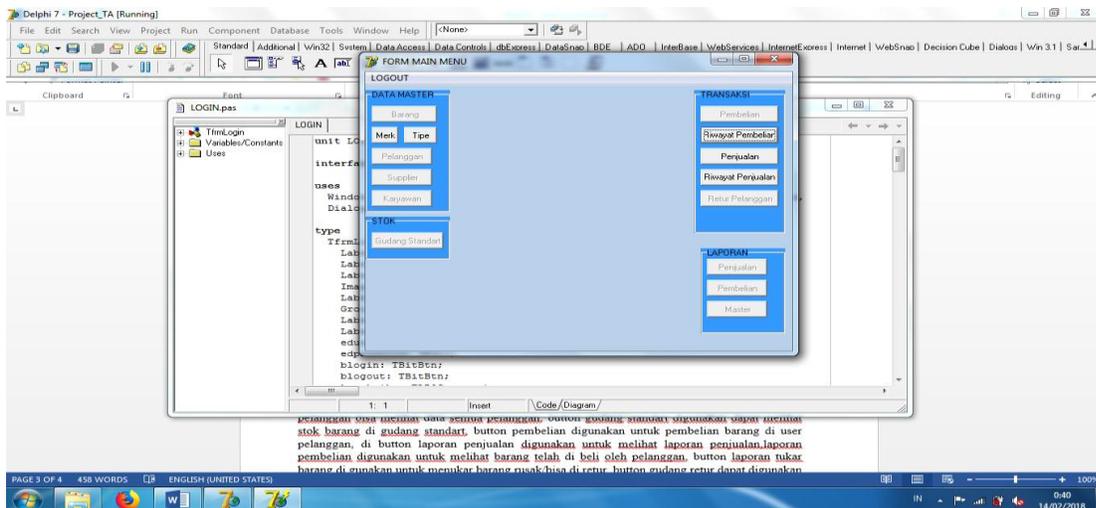
Form halaman menu pemilik ada button barang, bisa menambahkan barang,ada button pelanggan bisa melihat data semua pelanggan, button gudang standart digunakan dapat melihat stok barang di gudang standart, button pembelian digunakan untuk pembelian barang di user pelanggan, di button laporan penjualan digunakan untuk melihat laporan penjualan,laporan pembelian digunakan untuk melihat barang telah di beli oleh pelanggan, button laporan tukar barang di gunakan untuk menukar barang rusak/bisa di retur, button gudang retur dapat digunakan barang yang telah di retur dapat di gambarkan 4.3 seperti gambar berikut :



Gambar 4.3 tampilan halaman menu pemilik

#### 4.2.4 Form Menu Halaman Kasir

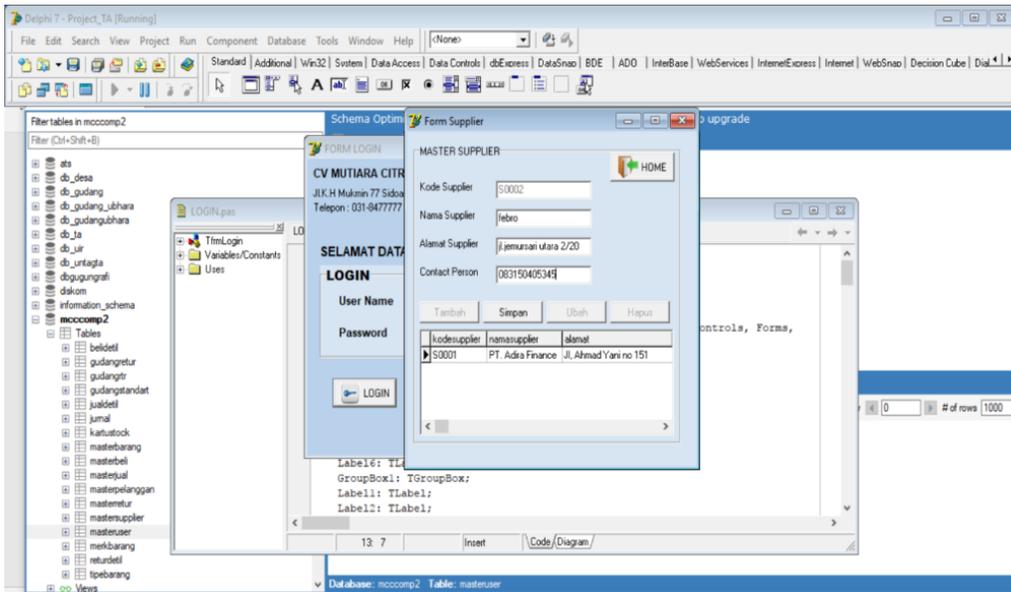
Form halaman menu pemilik ada button barang, bisa menambahkan barang,ada button pelanggan bisa melihat data semua pelanggan, button gudang standart digunakan dapat melihat stok barang di gudang standart, button pembelian digunakan untuk pembelian barang di user pelanggan, di button laporan penjualan digunakan untuk melihat laporan penjualan,laporan pembelian digunakan untuk melihat barang telah di beli oleh pelanggan, button laporan tukar barang di gunakan untuk menukar barang rusak/bisa di retur, button gudang retur dapat digunakan barang yang telah di retur dapat di gambarkan 4.4 seperti gambar berikut :



Gambar 4.4 tampilan halaman menu kasir

#### 4.2.5 Form Menu Master Supplier

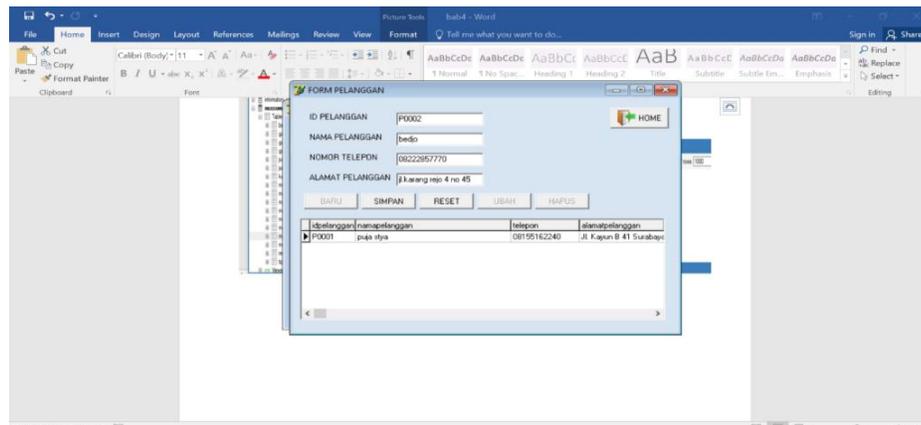
Antar muka Supplier berguna untuk menampilkan dan menambahkan data supplier. Dalam halaman menu supplier ini terdapat button tambah supplier, yang berfungsi untuk menambahkan supplier. Button tambah supplier disini berisikan kode supplier, nama supplier, alamat supplier, contact person, kemudian button simpan digunakan untuk menyimpan data setelah data supplier selesai di inputkan , Implementasi menu halaman supplier digambarkan seperti gambar 4.5 berikut:



Gambar 4.5 tampilan halaman menu supplier

#### 4.2.6 Form Menu Master Pelanggan

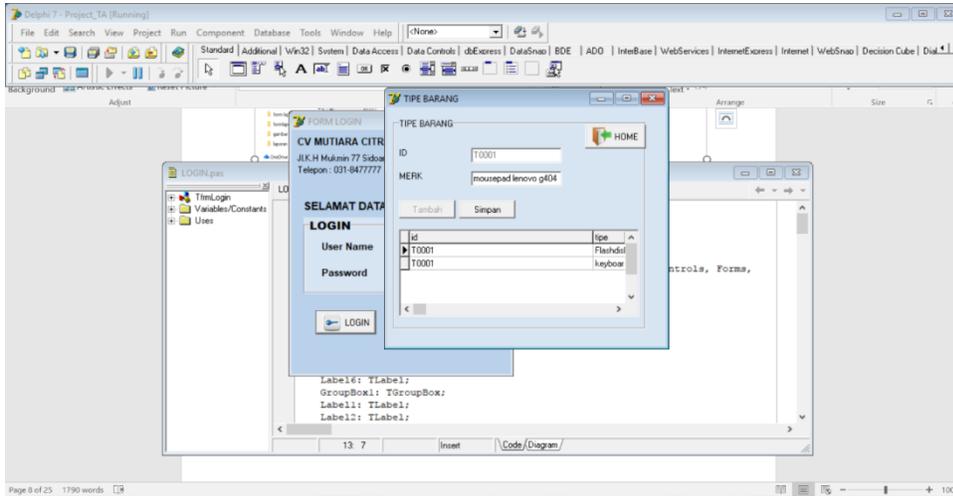
Antar muka pelanggan berguna untuk menampilkan dan menambahkan data pelanggan. Dalam halaman menu pelanggan ini terdapat button tambah pelanggan, yang berfungsi untuk menambahkan pelanggan. Button tambah pelanggan disini berisikan id pelanggan, nama pelanggan, no telp pelanggan, alamat pelanggan, kemudian button simpan digunakan untuk menyimpan data setelah data pelanggan selesai di inputkan , Implementasi menu halaman supplier digambarkan seperti gambar 4.6 berikut :



Gambar 4.6 Tampilan menu pelanggan

#### 4.2.7 Form Menu Master Tipe

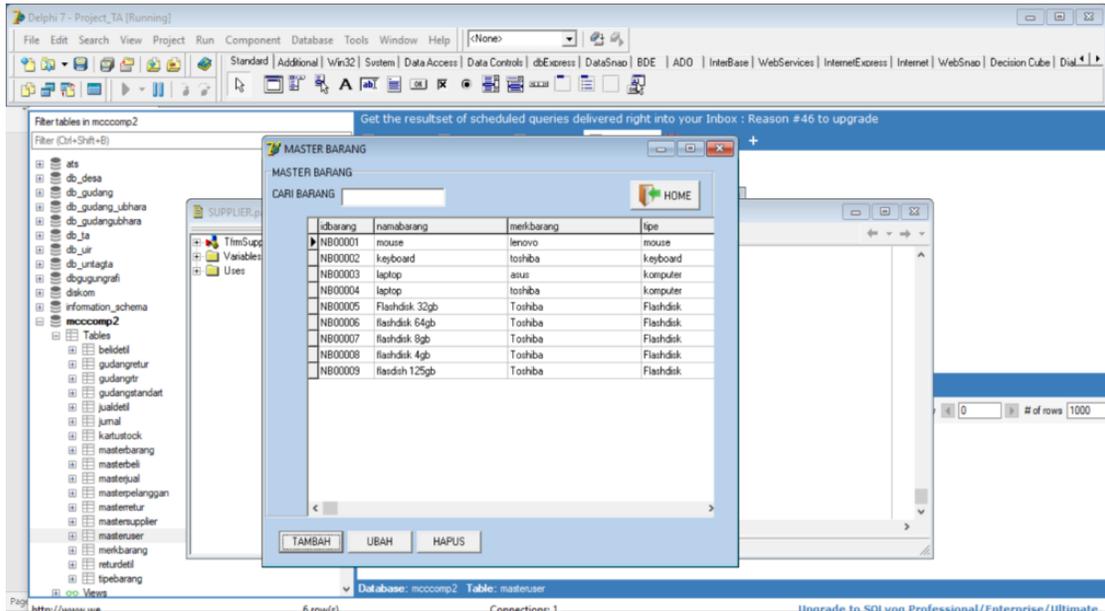
Antar muka tipe berguna untuk menampilkan dan menambahkan data tipe barang. Dalam halaman menu tipe ini terdapat button tambah tipe, yang berfungsi untuk menambahkan tipe barang. Button tambah tipe disini berisikan id tipe, nama tipe kemudian button simpan digunakan untuk menyimpan data setelah data tipe selesai di inputkan , Implementasi menu halaman tipe digambarkan seperti gambar 4.7 berikut :



Gambar : 4.7 Tampilan Halaman Form tipe

#### 4.2.8 Form Menu Master Merk

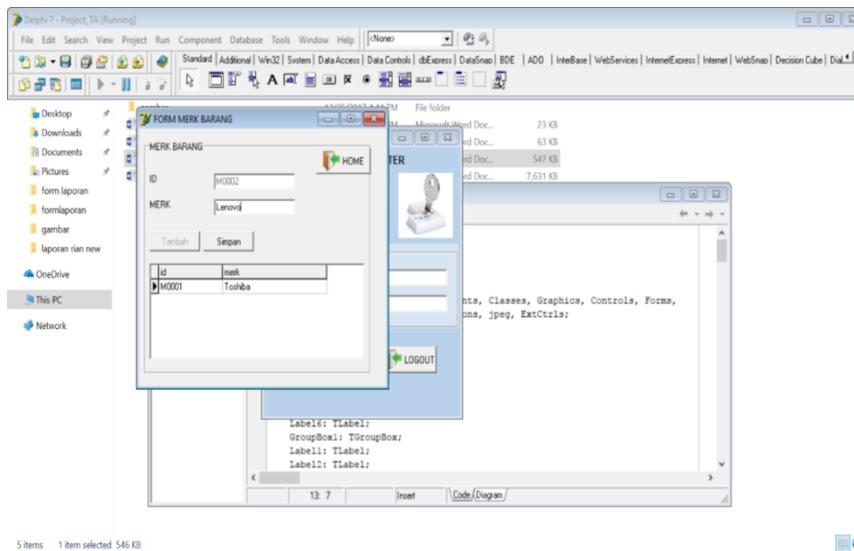
Antar muka merk berguna untuk menampilkan dan menambahkan data merk barang. Dalam halaman menu merk ini terdapat button tambah merk, yang berfungsi untuk menambahkan merk barang. Button tambah merk disini berisikan id merk, nama merk kemudian button simpan digunakan untuk menyimpan data setelah data merk selesai di inputkan, Implementasi menu halaman merk digambarkan seperti gambar 4.8 berikut :



Gambar : 4.8 Tampilan Halaman Form Merk

#### 4.2.9 Form Menu Master Barang

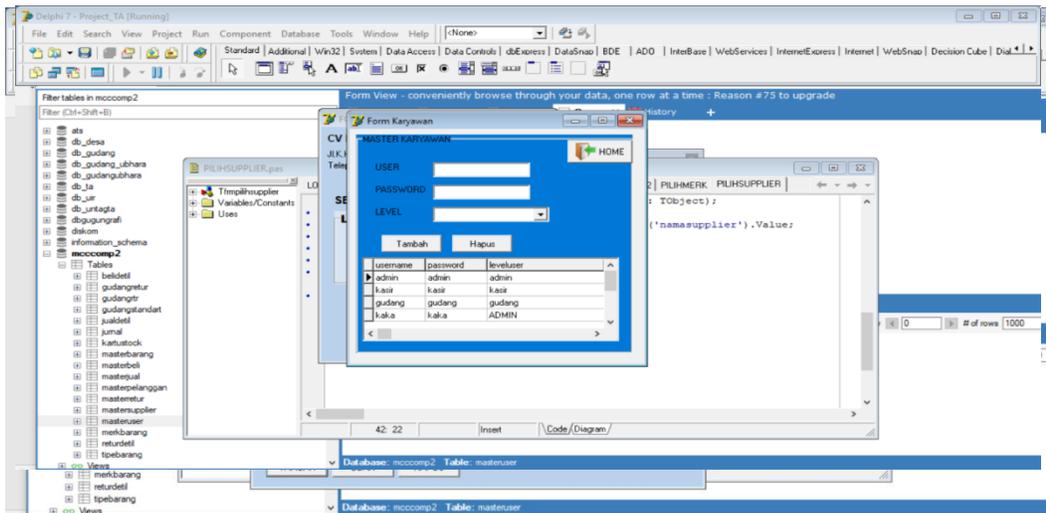
Antar muka form admin tambah barang ada button tambah ubah hapus, yaitu mempunyai fungsi masing-masing. Fungsi button tambah di form tambah barang di gunakan untuk menambah barang, button ubah digunakan untuk mengubah/edit barang, button hapus digunakan untuk menghapus data yang ada di data form tambah barang, seperti gambar 4.9 berikut :



Gambar : 4.9 Tampilan Halaman Form Barang

#### 4.2.10 Form Menu Master User

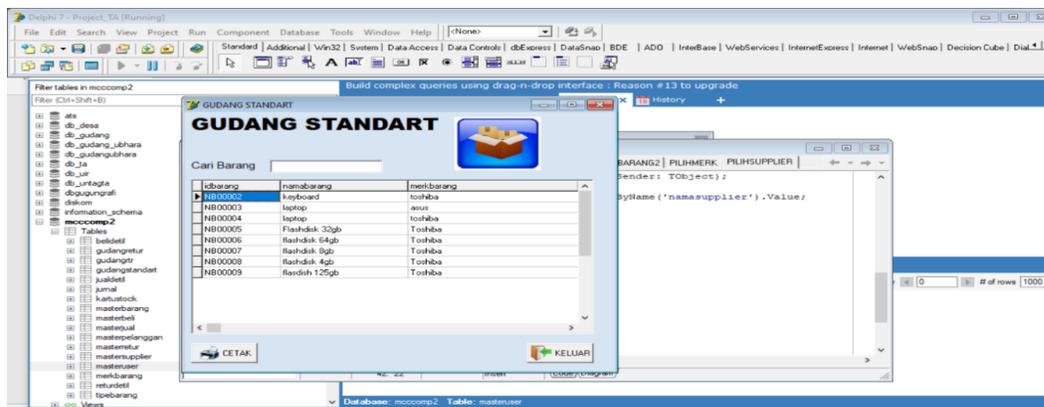
Antar muka admin user Master user berguna untuk menampilkan dan menambahkan data user. Dalam halaman menu ini terdapat button tambah user, yang berfungsi untuk menambahkan user yang berupa admin, pemilik, dan karyawan. Button tambah user desc seperti gambar 4.10 berikut :



Gambar : 4.10 Tampilan Halaman Form User

#### 4.2.11 Form Menu Gudang Standart

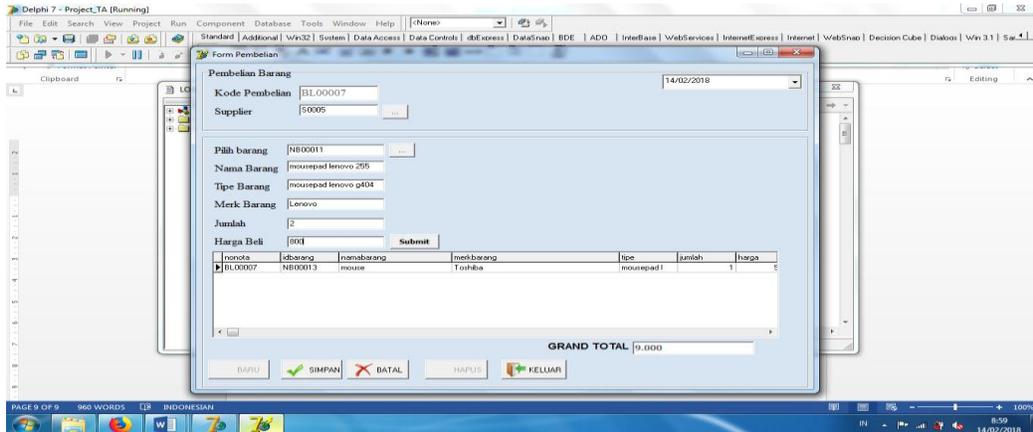
Antar muka pemilik gudang standart digunakan untuk cek stok barang ada / stok barang tidak ada, tombol cetak digunakan untuk mencetak laporan gudang standart, tombol button keluar digunakan untuk kembali halaman utama main menu seperti gambar 4.11 berikut



Gambar : 4.11 Tampilan halaman form gudang standart

#### 4.2.12 Form Menu Pembelian

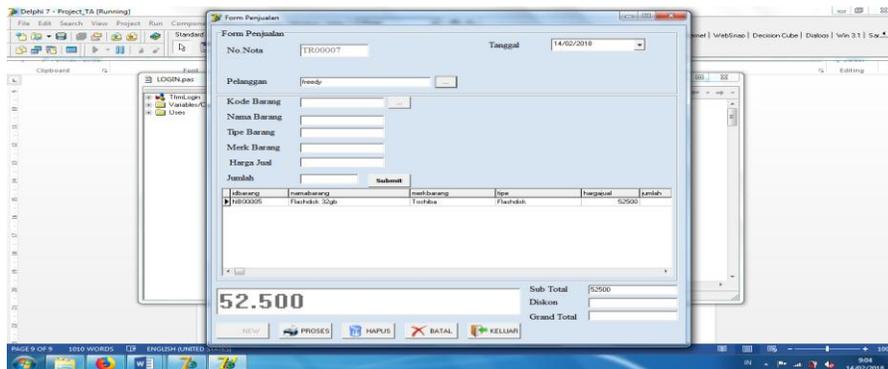
Antar muka Menu pembelian digunakan untuk melakukan input barang datang dari supplier, Pihak admin akan menginputkan data barang yang datang dari supplier yang kemudian akan diproses oleh pihak gudang. Berikut ini tampilan dari menu pembelian:



Gambar : 4.12 Tampilan halaman menu pembelian

#### 4.2.13 Form Menu Penjualan

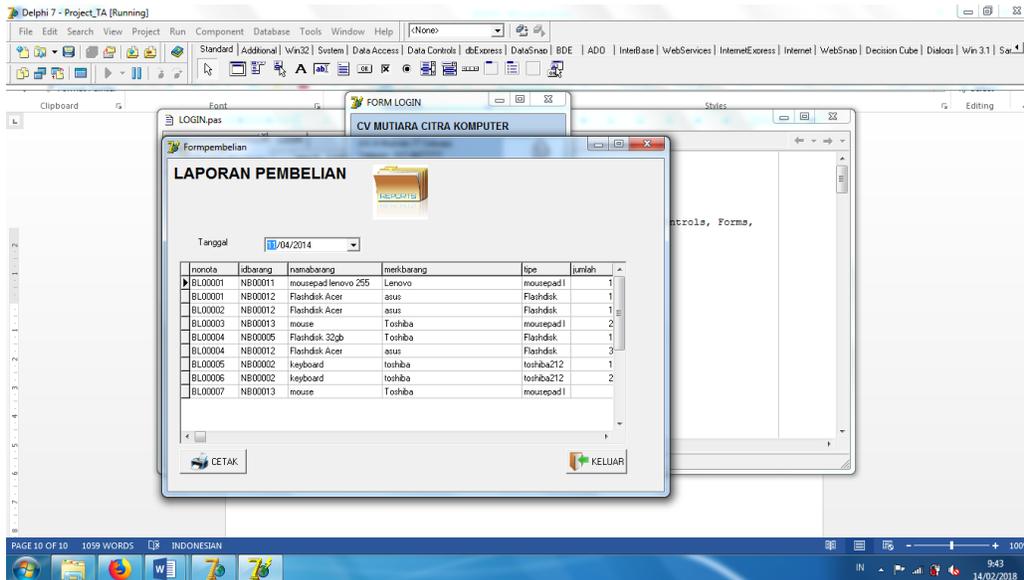
Antar muka Menu penjualan digunakan untuk melakukan input barang yang akan dipesan oleh pelanggan, kasir bertugas menginputkan pesanan di menu penjualan yang selanjutnya akan di proses oleh pihak gudang untuk persediaan barang. Berikut ini tampilan dari menu penjualan:



Gambar : 4.13 Tampilan halaman menu penjualan

#### 4.2.14 Form Menu Laporan Pembelian

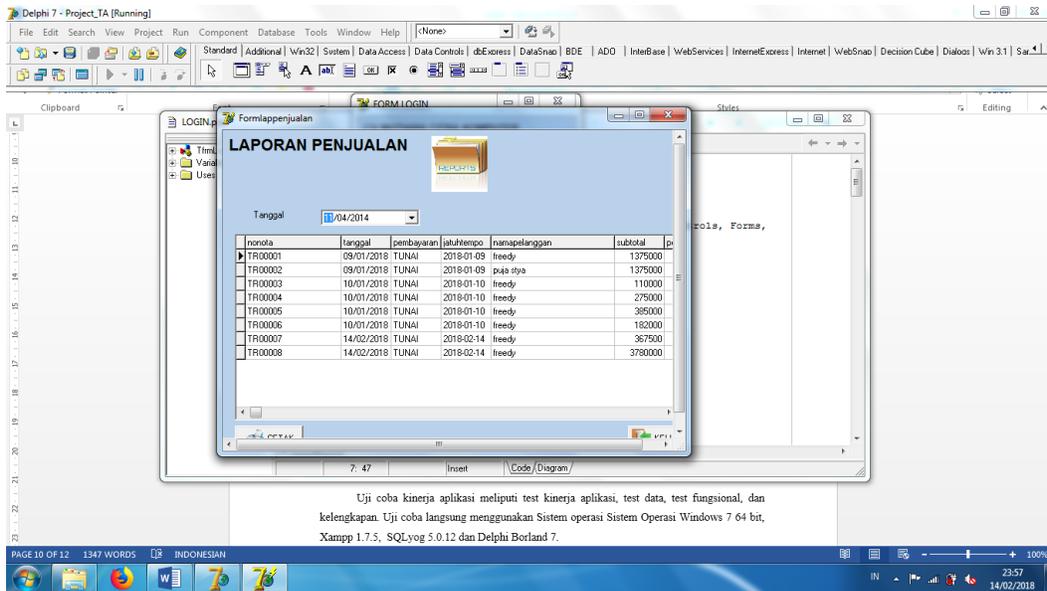
Antar muka Menu laporan pembelian digunakan untuk merekap daftar pembelian yang pernah dilakukan oleh pihak toko, dalam laporan nantinya akan menampilkan data jumlah transaksi pembelian beserta supplier yang mengirim barang. Berikut ini tampilan dari menu laporan pembelian:



Gambar : 4.14 Tampilan halaman laporan pembelian

#### 4.2.15 Form Menu Laporan Penjualan

Antar muka Menu laporan penjualan digunakan untuk merekap daftar penjualan yang pernah dilakukan oleh pihak toko, dalam laporan nantinya akan menampilkan data jumlah transaksi penjualan beserta pelanggan yang memesan barang. Berikut ini tampilan dari menu laporan penjualan:



Gambar : 4.15 Tampilan halaman laporan penjualan

### 4.3 Tes Kinerja Sistem Aplikasi

#### 4.4.1 Tes uji performa

Uji coba kinerja aplikasi meliputi test kinerja aplikasi, test data, test fungsional, dan kelengkapan. Uji coba langsung menggunakan Sistem operasi Sistem Operasi Windows 7 64 bit, Xampp 1.7.5, SQLyog 5.0.12 dan Delphi Borland 7.

Tabel 4.1 Tabel Uji Performa

Parameter	Pengukuran
Waktu loading aplikasi	1 detik
Waktu query data ( misal 1 baris data )	2 detik
Waktu query data ( misal 9 baris data )	2 detik
Ukuran file aplikasi	4,87 Mb
Memori yang digunakan pada Database SQL yog	18 kb

#### 4.4.2 Tes Data

Hasil tabel pengujian diatas menunjukkan bahwa tiap form dilengkapi dengan pemberitahuan terhadap 2 kondisi yaitu kondisi apabila data berhasil di tambahkan dan kondisi apabila data gagal ditambahkan. Pemberitahuan ini digunakan untuk mempermudah pengguna bahwa data yang di masukkan sudah benar atau masih terdapat kesalahan.

Tabel 4.2 Tabel Uji Data

Form	Parameter	
	Data Benar	Data Salah/Ganda/Kosong
Form Login	Lanjut ke Halaman Utama	Akan Muncul Pemberitahuan Login gagal
Form Master Barang	Akan muncul pemberitahuan data tersimpan.	Akan muncul pemberitahuan validasi data error.
Form Master Tipe	Akan muncul pemberitahuan data tersimpan.	Akan muncul pemberitahuan validasi data error.
Form Master Merk	Akan muncul pemberitahuan data tersimpan.	Akan muncul pemberitahuan validasi data error.
Form Master User	Akan muncul pemberitahuan data tersimpan.	Akan muncul pemberitahuan validasi data error.

Hasil tabel pengujian diatas menunjukkan bahwa tiap form dilengkapi dengan pemberitahuan terhadap 2 kondisi yaitu kondisi apabila data berhasil di tambahkan dan kondisi apabila data gagal ditambahkan.