

TUGAS AKHIR
RANCANG BANGUN APLIKASI KNOWLEDGE SHARING
PADA ORGANISASI KONSULTAN



Oleh:

Rosyiq Nuril Hidayat

1462000142

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA
2023

Halaman ini sengaja dikosongkan

TUGAS AKHIR
RANCANG BANGUN APLIKASI KNOWLEDGE SHARING
PADA ORGANISASI KONSULTAN

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Komputer di Program Studi Informatika



Oleh:
Rosyiq Nuril Hidayat
1462000142

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA
2023

Halaman ini sengaja dikosongkan

FINAL PROJECT
DESIGN OF KNOWLEDGE SHARING APPLICATION IN
CONSULTING ORGANIZATION

Prepared as partial fulfillment of the requirement for the degree of
Bachelor of Computer at Informatics Department



By:
Rosyiq Nuril Hidayat
1462000142

INFORMATICS DEPARTMENT
FACULTY OF ENGINEERING
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA
2023

Halaman ini sengaja dikosongkan

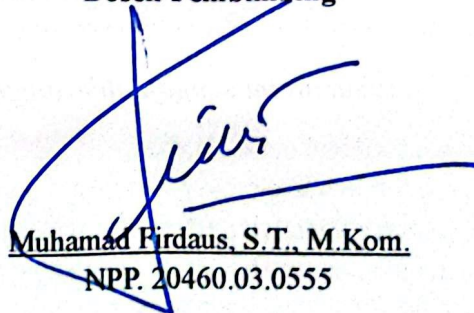
**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

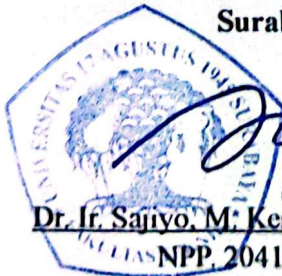
Nama : Rosyiq Nuril Hidayat
NBI : 1462000142
Prodi : S-1 Informatika
Fakultas : Teknik
Judul : RANCANG BANGUN APLIKASI KNOWLEDGE SHARING PADA ORGANISASI KONSULTAN


Mengetahui / Menyetujui

Dosen Pembimbing


Muhammad Firdaus, S.T., M.Kom.
NPP. 20460.03.0555

**Dekan Fakultas Teknik
Universitas 17 Agustus 1945
Surabaya**




Dr. Ir. Sajiyo, M. Kes., IPU, ASEAN Eng
NPP. 20410.90.0197

**Ketua Program Studi Informatika
Universitas 17 Agustus 1945
Surabaya**



Aidil Primasetya Armin, S.ST., M.T.
NPP. 20410.90.0197

Halaman ini sengaja dikosongkan

PERNYATAAN KEASLIAN DAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Rosyiq Nuril Hidayat
NBI : 1462000142
Fakultas/Program Studi : Teknik/Informatika
Judul : Rancang Bangun Aplikasi Knowledge Sharing Pada
Organisasi Konsultan

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Tugas Akhir dengan judul diatas bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari Tugas Akhir yang sudah dipublikasikan dan atau pernah dipakai untuk mendapatkan gelar Sarjana Teknik di lingkungan Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya maupun di Perguruan Tinggi atau Instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.
2. Tugas Akhir dengan judul diatas bukan merupakan plagiarisme, pencurian hasil karya milik orang lain, hasil kerja orang lain untuk kepentingan saya karena hubungan material maupun non - material, ataupun segala kemungkinan lain yang pada hakekatnya bukan merupakan karya tulis tugas akhir saya secara orisinal dan otentik.
3. Demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya memberikan hak atas Tugas Akhir ini kepada Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya untuk menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
4. Pernyataan ini saya buat dengan kesadaran sendiri dan tidak atas tekanan ataupun paksaan dari pihak maupun demi menegakan integritas akademik di institusi ini dan bila kemudian hari diduga kuat ada ketidaksesuaian antara fakta dengan kenyataan ini, saya bersedia diproses oleh tim Fakultas yang dibentuk untuk melakukan verifikasi, dengan sanksi terberat berupa pembatalan kelulusan/kesarjanaan.

Surabaya, 23 Januari 2023



Rosyiq Nuril Hidayat
1462000142

Halaman ini sengaja dikosongkan

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, serta karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul "Rancang Bangun Aplikasi Knowledge Sharing Pada Organisasi Konsultan" sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan studi di Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya (UNTAG Surabaya) dan mendapat gelar Sarjana Komputer (S.Kom). Tugas akhir ini dibuat dalam serangkaian alur penelitian dalam waktu tertentu yang cukup lama, untuk menghasilkan karya yang bisa dipertanggung jawabkan hasilnya

Saya mengucapkan banyak terimakasih kepada pihak terkait untuk mewujudkan tugas akhir ini, yang telah memberikan dukungan saran, motivasi, serta bantuan baik secara materi maupun moral yang luar biasa. Tidak terlepas dari pengarahan, nasehat, doa, serta dorongan dalam menghadapi banyak tantangan dari berbagai pihak sehingga penulisan skripsi ini dapat terselesaikan. Pada kesempatan yang berharga ini menghantarkan ucapan terima kasih serta dorongan dari berbagai pihak serta penghargaan kepada :

1. Bapak Muhammad Firdaus, S.Kom., M.Kom, selaku Dosen Pembimbing yang sudah mencurahkan waktu, tenaga, pikiran, serta kesempatan untuk saya dapat mengambil bagian tugas akhir dapat terselesaikan dengan baik.
2. Bapak Dosen Wali yang telah membimbing dan mengarahkan saya selama studi di Untag Surabaya ini.
3. Bapak Ibu dosen serta para staf di Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya (UNTAG SBY), yang telah memberikan pengetahuan, teladan, dan wejangan hikmah yang sangat berarti dan memotivasi saya untuk meraih pendidikan yang lebih tinggi lagi selama di UNTAG Surabaya.
4. Organisasi Konsultan yang telah mengizinkan proyek ini jadi penelitian tugas akhir, memberikan data, dan menerima saya.
5. Keluarga tercinta, Bapak dan Ibu sebagai orang tua, yang selalu mendoakan, memotivasi, memperhatikan dan melengkapkan segala keperluan saya hingga terselesaikannya Tugas Akhir ini.
6. Siloam Wahyu Wijaya, yang telah mau sabar membimbing, mengajari, memberikan ilmunya dan yang slalu memberikan semangat kepada saya.
7. Teman-teman satu angkatan dan satu perjuangan yang telah melewati proses Tugas Akhir bersama. Mulai dari briefing bersama, bimbingan bersama, makan bersama, sedih bersama, dan senang bersama.

Saya sangat berharap penelitian tugas akhir ini dapat berguna untuk menambah wawasan serta pengetahuan pembaca. Sebelumnya saya mohon maaf apabila terdapat kesalahan kata-kata yang kurang berkenan dan saya memohon kritik dan saran yang membangun dari anda demi perbaikan di waktu yang akan datang.

Surabaya, 23 Januari 2023



Rosyiq Nuril Hidayat

1462000142

ABSTRAK

Nama : Rosyiq Nuril Hidayat
Prodi : Informatika
Judul : RANCANG BANGUN APLIKASI KNOWLEDGE SHARING
PADA ORGANISASI KONSULTAN

Dalam dunia bisnis dan organisasi, perusahaan atau organisasi harus mampu menyesuaikan diri dengan teknologi baru untuk mengoptimalkan kinerja individu. Salah satu aspek yang sangat penting adalah Knowledge Sharing (KS) atau berbagi pengetahuan antara anggota tim atau organisasi. Proses berbagi pengetahuan ini seringkali tidak berjalan efektif karena kurangnya akses terhadap informasi yang dibutuhkan, sulitnya berbagi pengetahuan antar anggota tim atau organisasi, atau mungkin tidak adanya sistem formal untuk memfasilitasi pertukaran pengetahuan dan informasi. Oleh karena itu diperlukan metode yang lebih efektif dan efisien untuk mengelola pengetahuan dan memfasilitasi KS. Penelitian ini bertujuan untuk merancang aplikasi berbagi pengetahuan berbasis Android. Pengujian dilakukan dengan menggunakan 80 test case pada black box testing dan kuesioner System Usability Scale (SUS) dengan 10 responden. Hasil pengujian menunjukkan keberhasilan seluruh test case dan nilai skor SUS 67. Dari hasil ini, aplikasi knowledge sharing siap untuk diterapkan sebagai media saling berbagi pengetahuan pada Organisasi Konsultan. Dengan demikian, penelitian ini memberikan kontribusi positif terhadap rancang bangun aplikasi knowledge sharing pada organisasi tersebut.

Kata kunci: *Knowledge Sharing, black box testing, System Usability Scale (SUS).*

Halaman ini sengaja dikosongkan

ABSTRACT

Nama : Rosyiq Nuril Hidayat
Prodi : Informatics
Judul : DESIGN OF KNOWLEDGE SHARING APPLICATION IN
CONSULTING ORGANIZATION

In the world of business and organizations, companies or organizations must be able to adapt to new technologies to optimize individual performance. One very important aspect is Knowledge Sharing (KS) or knowledge sharing between team or organization members. This knowledge sharing process often does not run effectively due to lack of access to the information needed, the difficulty of sharing knowledge between team or organization members, or perhaps the absence of a formal system to facilitate the exchange of knowledge and information. Therefore, a more effective and efficient method is needed to manage knowledge and facilitate KS. This research aims to design an Android-based knowledge sharing application. Testing was carried out using 80 test cases on black box testing and a System Usability Scale (SUS) questionnaire with 10 respondents. The test results showed the success of all test cases and the SUS score value of 67. From these results, the knowledge sharing application is ready to be implemented as a medium for sharing knowledge in the Consultant Organization. Thus, this research makes a positive contribution to the design of knowledge sharing applications in these organizations.

Keywords: *Knowledge Sharing, Black box testing, System Usability Scale (SUS).*

Halaman ini sengaja dikosongkan

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
PERNYATAAN KEASLIAN & PERSETUJUAN PUBLIKASI TA.....	iii
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xxi
DAFTAR PERSAMAAN	xxiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	2
1.5. Manfaat Penelitian	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	3
2.1. Penelitian Terdahulu	3
2.2. Dasar Teori.....	5
2.2.1. <i>Knowledge Management (KM)</i>	5
2.2.2. <i>Knowledge Sharing (KS)</i>	6
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	7
3.1. Overview.....	7
3.2. Teknik Pengumpulan Data.....	7
3.3. Wawancara.....	7
3.4. Bahan & Alat	7
3.4.1. Bahasa Pemrograman dan Framework.....	7
3.4.2. Bantu Lain	7
3.5. Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	8

3.6.	Proses Perancangan Perangkat Lunak.....	9
3.6.1.	Perancangan Antarmuka Grafis	9
3.7.	Skenario Pengujian Perangkat Lunak.....	29
3.8.1.	Pengujian <i>Black box</i>	29
3.8.2.	Pengujian <i>System Usability Scale (SUS)</i>	34
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	37
4.1.	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	37
4.1.1.	Kebutuhan Fungsional	37
4.1.2.	Kebutuhan Non Fungsional	38
4.2.	<i>Use Case Diagram</i>	40
4.3.	<i>Activity Diagram</i>	40
4.4.	Relasi Tabel	47
4.5.	Implementasi Tabel <i>Database</i>	51
4.6.	Uji Coba Sistem.....	58
4.1.	Hasil Pengujian.....	80
4.2.1.	Hasil Pengujian <i>Black box</i>	80
4.2.1.	Hasil Pengujian <i>System Usability Scale (SUS)</i>	128
BAB V	PENUTUP	131
5.1.	Kesimpulan.....	131
5.2.	Saran.....	131
DAFTAR PUSTAKA	133

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Metode <i>Waterfall</i>	8
Gambar 3.2 Rancangan UI halaman <i>login</i>	10
Gambar 3.3 Rancangan UI beranda.....	10
Gambar 3.4 Rancangan UI halaman regulasi	11
Gambar 3.5 Rancangan UI halaman media	12
Gambar 3.6 Rancangan UI halaman beranda powershare	13
Gambar 3.7 Rancangan UI halaman Tambah <i>Posting</i>	13
Gambar 3.8 Rancangan UI halaman mengikuti.....	14
Gambar 3.9 Rancangan UI halaman jawab	15
Gambar 3.10 Rancangan UI halaman ruang.....	16
Gambar 3.11 Rancangan UI halaman notifikasi	16
Gambar 3.12 Rancangan UI halaman detail postingan.....	17
Gambar 3.13 Rancangan UI halaman <i>edit</i> profil	18
Gambar 3.14 Rancangan UI halaman <i>edit</i> profil	19
Gambar 3.15 Rancangan UI halaman Top Fun.....	19
Gambar 3.16 Rancangan UI halaman <i>login</i> admin.....	20
Gambar 3.17 Rancangan UI halaman <i>dashboard</i> admin ruang	20
Gambar 3.18 Rancangan UI halaman tambah ruang	21
Gambar 3.19 Rancangan UI halaman <i>edit</i> ruang.....	21
Gambar 3.20 Rancangan UI halaman jenis	22
Gambar 3.21 Rancangan UI halaman tambah jenis.....	22
Gambar 3.22 Rancangan UI halaman <i>edit</i> jenis	22
Gambar 3.23 Rancangan UI halaman kategori	23
Gambar 3.24 Rancangan UI halaman tambah kategori	23
Gambar 3.25 Rancangan UI halaman <i>edit</i> kategori.....	24
Gambar 3.26 Rancangan UI halaman aturan	24
Gambar 3.27 Rancangan UI halaman tambah aturan	25
Gambar 3.28 Rancangan UI halaman <i>edit</i> aturan	25
Gambar 3.29 Rancangan UI halaman media	26

Gambar 3.30	Rancangan UI halaman tambah media.....	26
Gambar 3.31	Rancangan UI halaman <i>edit</i> media.....	27
Gambar 3.32	Rancangan UI halaman pengguna.....	27
Gambar 3.33	Rancangan UI halaman tambah pengguna.....	28
Gambar 3.34	Rancangan UI halaman <i>edit</i> pengguna.....	28
Gambar 4.1	<i>Use Case Diagram</i>	40
Gambar 4.2	Diagram <i>activity login</i>	41
Gambar 4.3	Diagram <i>activity</i> melihat beranda	41
Gambar 4.4	Diagram <i>activity</i> mengelola kredensial	42
Gambar 4.5	Diagram <i>activity upvote downvote</i>	42
Gambar 4.6	Diagram <i>activity</i> melihat top fun.....	43
Gambar 4.7	Diagram <i>activity</i> melakukan <i>posting</i>	43
Gambar 4.8	Diagram <i>activity</i> pencarian.....	44
Gambar 4.9	Diagram <i>activity</i> regulasi	44
Gambar 4.10	Diagram <i>activity</i> media	45
Gambar 4.11	Diagram <i>activity following</i>	45
Gambar 4.12	Diagram <i>activity</i> mengelola data <i>user</i>	46
Gambar 4.13	Diagram <i>activity</i> mengelola regulasi.....	46
Gambar 4.14	Diagram <i>activity</i> mengelola media.....	47
Gambar 4.15	Diagram <i>activity</i> mengelola ruang	47
Gambar 4.16	<i>Postings</i>	48
Gambar 4.17	<i>Employees</i>	49
Gambar 4.18	<i>Users</i>	50
Gambar 4.19	Regulasi.....	51
Gambar 4.20	Implementasi Tabel <i>User</i> pada <i>Database</i>	51
Gambar 4.21	Implementasi Tabel <i>User</i> pada Sistem	52
Gambar 4.22	Implementasi Tabel Regulasi pada <i>Database</i>	52
Gambar 4.23	Implementasi Tabel Media pada <i>Database</i>	53
Gambar 4.24	Implementasi Tabel <i>Postings</i> pada <i>Database</i>	53
Gambar 4.25	Implementasi Tabel <i>Postings</i> pada Sistem	54
Gambar 4.26	Implementasi Tabel <i>Follow User</i> pada <i>Database</i>	54

Gambar 4.27 Implementasi Tabel <i>follow user</i> pada Sistem.....	55
Gambar 4.28 Implementasi Tabel <i>Replies</i> pada <i>Database</i>	55
Gambar 4.29 Implementasi Tabel <i>Replies</i> pada Sistem.....	55
Gambar 4.30 Implementasi Tabel <i>Notifications</i> pada <i>Database</i>	56
Gambar 4.31 Implementasi Tabel <i>Notifications</i> pada Sistem	56
Gambar 4.32 Implementasi Tabel <i>Notifications</i> pada <i>Database</i>	57
Gambar 4.33 Implementasi Tabel <i>Knowfields</i> pada Sistem	57
Gambar 4.34 Implementasi Tabel <i>Votes</i>	57
Gambar 4.35 Implementasi Tabel <i>Votes</i>	58
Gambar 4.36 Implementasi hasil halaman <i>login</i>	59
Gambar 4.37 Implementasi hasil halaman registrasi	59
Gambar 4.38 Implementasi hasil halaman beranda	60
Gambar 4.39 Implementasi hasil halaman regulasi	61
Gambar 4.40 Implementasi hasil halaman media.....	62
Gambar 4.41 Implementasi Hasil halaman beranda powershare	63
Gambar 4.42 Implementasi hasil halaman mengikuti.....	64
Gambar 4.43 Implementasi hasil halaman jawab	65
Gambar 4.44 Implementasi hasil halaman ruang.....	66
Gambar 4.45 Implementasi hasil halaman notifikasi.....	67
Gambar 4.46 Implementasi hasil halaman tambah postingan	67
Gambar 4.47 Implementasi hasil halaman detail postingan	68
Gambar 4.48 Implementasi hasil halaman <i>edit</i> profil.....	69
Gambar 4.49 Implementasi hasil halaman ubah <i>password</i>	70
Gambar 4.50 Implementasi hasil halaman top fun	70
Gambar 4.51 Implementasi hasil <i>login</i> pada admin.....	71
Gambar 4.52 Implementasi hasil ruang pada admin.....	71
Gambar 4.53 Implementasi hasil tambah ruang pada admin	72
Gambar 4.54 Implementasi hasil <i>edit</i> ruang pada admin.....	72
Gambar 4.55 Implementasi hasil jenis regulasi pada admin.....	73
Gambar 4.56 Implementasi hasil tambah jenis regulasi pada admin.....	73
Gambar 4.57 Implementasi hasil <i>edit</i> jenis regulasi pada admin.....	74

Gambar 4.58 Implementasi hasil kategori pada admin	74
Gambar 4.59 Implementasi hasil tambah kategori pada admin	75
Gambar 4.60 Implementasi hasil <i>edit</i> kategori pada admin	75
Gambar 4.61 Implementasi hasil aturan regulasi pada admin	76
Gambar 4.62 Implementasi hasil tambah aturan regulasi pada admin.....	76
Gambar 4.63 Implementasi hasil <i>edit</i> aturan regulasi pada admin	77
Gambar 4.64 Implementasi hasil media pada admin	77
Gambar 4.65 Implementasi hasil tambah media pada admin.....	78
Gambar 4.66 Implementasi hasil <i>edit</i> kategori pada admin	78
Gambar 4.67 Implementasi hasil pengguna pada admin.....	79
Gambar 4.68 Implementasi hasil tambah pengguna pada admin.....	79
Gambar 4.69 Implementasi hasil <i>edit</i> pengguna pada admin.....	80
Gambar 4.70 Berhasil Registrasi	81
Gambar 4.71 <i>Username</i> atau email sudah ada	81
Gambar 4.72 Data registrasi kosong	82
Gambar 4.73 <i>Login</i> berhasil.....	83
Gambar 4.74 <i>Login</i> gagal.....	83
Gambar 4.75 Data <i>login</i> kosong	84
Gambar 4.76 <i>Logout</i> berhasil.....	85
Gambar 4.77 Menu beranda.....	85
Gambar 4.78 Halaman regulasi.....	86
Gambar 4.79 <i>Download</i> regulasi	87
Gambar 4.80 Melihat regulasi.....	87
Gambar 4.81 Bookmark regulasi	88
Gambar 4.82 Halaman bookmark regulasi.....	89
Gambar 4.83 Pencarian regulasi	90
Gambar 4.84 <i>Filter</i> regulasi	90
Gambar 4.85 Menu media.....	91
Gambar 4.86 <i>Download</i> media	91
Gambar 4.87 Melihat media.....	92
Gambar 4.88 Bookmark media	93

Gambar 4.89 Halaman bookmark media	93
Gambar 4.90 Pencarian media	94
Gambar 4.91 <i>Filter</i> media.....	95
Gambar 4.92 Menu dalam powershare	96
Gambar 4.93 Home powershare	96
Gambar 4.94 Pencarian powershare	97
Gambar 4.95 Membuat <i>posting</i>	98
Gambar 4.96 Menghapus <i>posting</i>	99
Gambar 4.97 Mengedit <i>posting</i>	100
Gambar 4.98 Mengikuti pengguna	100
Gambar 4.99 Unfollow pengguna lain.....	101
Gambar 4.100 Melakukan <i>upvote</i>	101
Gambar 4.101 Melakukan <i>downvote</i>	102
Gambar 4.102 Halaman detail postingan.....	103
Gambar 4.103 Membuka komentar	103
Gambar 4.104 Mengomentari postingan	104
Gambar 4.105 Membalas komentar	105
Gambar 4.106 Halaman mengikuti.....	106
Gambar 4.107 Menghapus komentar	106
Gambar 4.108 Halaman jawab.....	107
Gambar 4.109 Halaman cafe room	107
Gambar 4.110 Halaman detail ruang	108
Gambar 4.111 Halaman notifikasi	109
Gambar 4.112 Halaman profil pengguna lain.....	109
Gambar 4.113 Profil pengguna <i>login</i>	110
Gambar 4.114 Halaman kredensial.....	111
Gambar 4.115 Berhasil menambahkan kredensial.....	112
Gambar 4.116 Berhasil mengubah kredensial	113
Gambar 4.117 Berhasil menghapus kredensial.....	114
Gambar 4.118 Halaman setelan akun	114
Gambar 4.119 Kata sandi lama salah.....	115

Gambar 4.120	Validasi inputan <i>password</i> baru.....	116
Gambar 4.121	Kata sandi berhasil diubah	117
Gambar 4.122	Halaman TopFun	117
Gambar 4.123	Halaman <i>Login Admin</i>	118
Gambar 4.124	Halaman Dashboard	118
Gambar 4.125	Berhasil menambahkan ruang	119
Gambar 4.126	Nama ruang sudah ada	119
Gambar 4.127	Berhasil mengubah ruang.....	119
Gambar 4.128	Pencarian ruang.....	120
Gambar 4.129	Berhasil menambahkan jenis aturan.....	120
Gambar 4.130	Gagal menambahkan jenis aturan	121
Gambar 4.131	Berhasil mengubah jenis aturan	121
Gambar 4.132	Berhasil menghapus jenis aturan.....	122
Gambar 4.133	Pencarian jenis	122
Gambar 4.134	Berhasil menambahkan kategori aturan	123
Gambar 4.135	Berhasil mengubah kategori aturan.....	123
Gambar 4.136	Berhasil menghapus kategori	123
Gambar 4.137	Pencarian kategori.....	124
Gambar 4.138	Berhasil menambahkan aturan regulasi.....	124
Gambar 4.139	Berhasil mengubah aturan.....	124
Gambar 4.140	Berhasil menghapus aturan	125
Gambar 4.141	Pencarian aturan	125
Gambar 4.142	Berhasil menambahkan media	125
Gambar 4.143	Berhasil mengubah media	126
Gambar 4.144	Berhasil menghapus media.....	126
Gambar 4.145	Pencarian media	126
Gambar 4.146	Berhasil menambahkan pengguna.....	127
Gambar 4.147	Berhasil mengubah pengguna	127
Gambar 4.148	Berhasil menghapus pengguna.....	127
Gambar 4.149	Pencarian pengguna	128

Gambar 4.150 Pengelompokan skor SUS (Ramadhan, Soedijono and Pramono, 2019)130

Halaman ini sengaja dikosongkan

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Rancangan Test Case <i>black box</i>	29
Tabel 3.2 Kuesioner SUS.....	34
Tabel 4.1 Kebutuhan fungsional.....	37
Tabel 4.2 Kebutuhan non fungsional.....	38
Tabel 4.3 Hasil Pengujian <i>Black box</i>	80
Tabel 4.4 Kuesioner Responden.....	128
Tabel 4.5 Hasil Nilai SUS.....	128

Halaman ini sengaja dikosongkan

DAFTAR PERSAMAAN

Persamaan 4.1 <i>System Usability Scale</i>	129
--	-----

Halaman ini sengaja dikosongkan