

## LAMPIRAN

### Kuesioner Penelitian

Bagian 1 dari 3

#### Kuesioner Penelitian Psikologi

Assalamu'alaikum Wr.Wb.

Salam sejahtera untuk kita semua.

Perkenalkan saya Moch. Fandi mahasiswa S1 Fakultas Psikologi Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya. Saat ini saya sedang melakukan penelitian untuk tugas akhir (skripsi).

Kriteria Responden yang dibutuhkan dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Seorang yang memahami judi online
2. Seorang yang pernah bermain judi online (minimal pernah bermain sekali)

Saya mohon ketersediaan Saudara dapat berkenan meluangkan waktu untuk mengisi Kuesioner dibawah ini.

Atas perhatian dan ketersediaan Saudara untuk mengisi kuesioner ini, saya ucapkan terima kasih.

Wassalamualaikum Wr.Wb.

---

⋮

1. Ketika mengalami kegagalan saya tidak mudah menyerah \*

- Sangat Setuju
- Setuju
- Netral
- Tidak Setuju
- Sangat Tidak Setuju

2. Saya mengetahui jam-jam tertentu untuk bermain judi online untuk mendapatkan kemenangan \*

- Sangat Setuju
- Setuju
- Netral

### SKALA MOTIVASI INTERNAL

Indikator	Pernyataan	
	F	UF
<p><b>Adanya hasrat dan keinginan berhasil</b> (keinginan yang kuat untuk memahami yang sedang diikuti agar berhasil dan mendapatkan hasil yang baik)</p>	<p>1. Ketika mengalami kegagalan saya tidak mudah menyerah 2. Saya mengetahui jam-jam tertentu untuk bermain judi online untuk mendapatkan kemenangan 3. Saya terus bermain judi online meskipun sudah mengalami kemenangan pada saat itu</p>	<p>4. Ketika mengalami kekalahan, saya sudah tidak akan bermain 5. Saya bermain judi online jika ada waktu luang 6. Saya tidak peduli dengan menang dan kalah karena saya hanya ingin bermain judi online</p>
<p><b>Adanya dorongan dan kebutuhan</b> (memiliki dorongan dalam diri untuk mengikuti kegiatan serta memiliki rasa membutuhkan terhadap permainan judi online)</p>	<p>7. Saya melihat teman mendapatkan keuntungan besar dari bermain judi online sehingga saya ikut mencobanya 8. Saya memiliki beberapa keinginan yang harus diwujudkan dengan cara bermain judi online</p>	<p>9. Saya mampu mengendalikan keinginan saya untuk tidak bermain judi online 10. Saya tidak akan bermain judi online walaupun sangat membutuhkan uang dengan cepat</p>
<p><b>Adanya harapan dan cita-cita</b> Keinginan yang kuat dengan harapan dapat mewujudkan Impian dan cita-cita</p>	<p>11. Saya yakin dengan bermain judi online akan membuat hidup saya lebih baik 12. Saya yakin akan mendapatkan banyak uang dari bermain judi online 13. Hidup saya sangat bergantung dengan judi online</p>	<p>14. Tidak ada yang bisa diharapkan dengan bermain judi online 15. Bermain judi online bukanlah sebuah cara untuk mewujudkan cita-cita 16. Bermain judi online hanya akan merusak masa depan</p>
<p><b>Adanya penghargaan</b> (termotivasi oleh penghargaan yang diberikan atas keberhasilan)</p>	<p>17. Saya senang ketika angka tebakkan saya keluar</p>	<p>18. Saya merasa kesal ketika angka tebakkan saya salah</p>

yang dicapai)		
<p><b>Adanya kegiatan yang menarik</b> (ada ketertarikan dalam proses sehingga akan terus melakukan bermain judi online)</p>	<p>19. Ketika saya menang judi online itu membuat saya semakin tertarik untuk bermain</p> <p>20. Memantau hasil angka adalah hal yang menarik bagi saya</p> <p>21. Bagi saya mengakses judi online sangat menyenangkan</p>	<p>22. Saya tidak pernah tertarik untuk bermain judi online</p> <p>23. Bagi saya bermain judi online hanya membuang-buang waktu</p> <p>24. Bagi saya, tidak masalah bila harus melewatkan jam pasang angka judi online</p>
<b>Jumlah</b>	<b>12</b>	<b>12</b>

### SKALA DUKUNGAN SOSIAL

Aspek	Indikator	Pernyataan	
		F	UF
Dukungan Emosional ( <i>emotional support</i> )	Memiliki rasa nyaman	1. Saya mempunyai teman yang mau mendengarkan keluhan saya 2. Teman-teman sangat perhatian saat saya mengalami kesusahan	3. Saya tidak mempunyai teman untuk berbagi cerita 4. Teman tidak mempedulikan ketika saya mengalami kesulitan
	Kepedulian atau perhatian	5. Teman berempati kepada saya ketika saya terkena musibah 6. Bila saya kalah dalam bermain judi online, teman menenangkan saya	7. Tidak ada yang peduli ketika saya mengalami masalah ekonomi 8. Teman atau saudara tidak ada yang memperhatikan saya
	Memiliki perasaan dicintai	9. Teman saya akan menghibur ketika saya sedang dalam keadaan terpuruk 10. Ketika saya bercerita mengenai kesulitan, teman saya antusias mendengarkan	11. Saya merasa tidak ada yang menyayangi saya 12. Saya dibenci oleh teman-teman saya
Dukungan penghargaan ( <i>esteem support</i> )	Mendapat dorongan dan semangat	13. Teman saya memuji keberhasilan yang saya raih 14. Teman saya menyetujui apapun kegiatan saya dalam bermain judi online 15. Teman saya menghargai upaya saya dalam meraih keberhasilan bermain judi online	16. Saya tidak mendapat pujian atas keberhasilan saya 17. Saya tidak pernah dihargai oleh keluarga ketika saya mendapat prestasi 18. Teman saya keberatan ketika saya melakukan kegiatan dalam bermain judi online
Dukungan Instrumental ( <i>tangible or</i>	Ketersediaan barang atau materi untuk	19. Ketika saya memiliki sejumlah uang, saya akan buat	21. Orangtua saya akan menolak untuk memberikan uang dengan

<i>instrumental support</i> )	membantu menyelesaikan masalah	modal untuk bermain judi online 20. Saya mempunyai alat elektronik untuk bermain judi online	berbagai alasan ketika saya membutuhkan uang 22. Saya tidak dapat bermain judi online karena handphone saya rusak
	Menerima dukungan alat atau jasa	23. Teman bersedia meminjamkan alat elektronik kepada saya untuk bermain judi online 24. Keluarga akan membantu kapan saja ketika saya butuh untuk memenuhi kebutuhan ekonomi	25. Saya tidak mempunyai teman yang dapat membantu saya ketika saya mengalami kesulitan dalam memenangkan permainan judi online 26. Orangtua saya cuek apabila saya mempunyai masalah ekonomi
Dukungan Informatif ( <i>informational support</i> )	Memperoleh dukungan informasi	27. Saya mempunyai teman yang bersedia mengajari saya untuk bisa berhasil memenangkan judi online 28. Teman saya bersedia menjelaskan dengan detail mengenai hal-hal yang perlu saya perhatikan untuk bermain judi online	29. Tidak ada yang memberitahu saya cara bagaimana untuk memenangkan judi online 30. Saya tidak mempunyai teman di komunitas untuk belajar bersama
	Memberikan saran atau nasihat	31. Orangtua selalu mengarahkan saya ketika saya mempunyai masalah dalam hidup 32. Keluarga saya sering memberi nasehat yang positif perihal kesulitan saya	33. Teman tidak bersedia saya tanya tentang hal yang saya kurang pahami mengenai perjudian 34. Keluarga jarang memberikan nasehat yang positif perihal kesulitan saya
<b>Jumlah</b>		<b>17</b>	<b>17</b>

## Uji Validitas Motivasi Internal

**Item-Total Statistics**

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
Aitem_2	49.97	116.454	.514	.906
Aitem_3	49.76	119.155	.452	.907
Aitem_4	50.35	120.175	.456	.907
Aitem_5	50.76	119.155	.528	.905
Aitem_8	49.85	115.523	.550	.905
Aitem_10	51.06	111.269	.775	.898
Aitem_12	50.94	113.390	.664	.901
Aitem_13	50.97	114.090	.600	.903
Aitem_14	50.68	111.801	.792	.897
Aitem_15	51.03	115.726	.507	.906
Aitem_16	51.12	113.440	.728	.899
Aitem_18	51.35	117.690	.523	.905
Aitem_23	49.41	119.401	.477	.906
Aitem_25	49.65	120.841	.499	.906
Aitem_26	49.94	115.693	.717	.900
Aitem_27	50.29	121.244	.441	.907
Aitem_28	50.91	112.750	.673	.901

## Uji Reliabilitas Motivasi Internal

**Reliability Statistics**

Cronbach's Alpha	N of Items
.909	17

## Uji Validitas Dukungan Sosial

**Item-Total Statistics**

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
Aitem_2	78.56	185.527	.441	.928
Aitem_3	79.00	176.424	.789	.923
Aitem_4	79.35	176.902	.602	.926
Aitem_5	78.94	182.602	.486	.928
Aitem_7	79.62	174.425	.747	.923
Aitem_8	79.24	172.488	.726	.924
Aitem_9	79.00	183.636	.501	.928
Aitem_10	78.91	183.416	.481	.928
Aitem_11	79.12	172.713	.685	.924
Aitem_12	79.06	171.209	.768	.923
Aitem_13	78.82	183.180	.498	.928
Aitem_16	79.59	177.643	.586	.926
Aitem_17	79.00	178.788	.675	.925
Aitem_22	79.47	176.560	.627	.925
Aitem_26	79.62	173.577	.650	.925
Aitem_30	79.88	174.713	.600	.926
Aitem_31	78.68	179.922	.612	.926
Aitem_32	78.68	178.468	.650	.925
Aitem_33	79.65	170.660	.762	.923

## Uji Reliabilitas Dukungan Sosial

### Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.929	19

### Normalitas

#### One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test

		Unstandardized Residual
N		34
Normal Parameters <sup>a,b</sup>	Mean	.0000000
	Std. Deviation	11.40343015
	Most Extreme Differences	
	Absolute	.122
	Positive	.122
	Negative	-.059
Test Statistic		.122
Asymp. Sig. (2-tailed)		.200 <sup>c,d</sup>

a. Test distribution is Normal.

b. Calculated from data.

c. Lilliefors Significance Correction.

d. This is a lower bound of the true significance.



## Linieritas

ANOVA Table

			Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
Motivasi _Internal *	Between Groups	(Combined)	2857.049	22	129.866	1.144	.424
		Linearity	24.272	1	24.272	.214	.653
		Deviation from Linearity	2832.777	21	134.894	1.188	.396
Dukung an_Sosi al	Within Groups		1248.833	11	113.530		
	Total		4105.882	33			

**Uji korelasi****Correlations**

		Motivasi_Intern al	Dukungan_Sosi al
Motivasi_Internal	Pearson Correlation	1	-.077
	Sig. (2-tailed)		.666
	N	34	34
Dukungan_Sosial	Pearson Correlation	-.077	1
	Sig. (2-tailed)	.666	
	N	34	34