

# **SISTEM INFORMASI PENJUALAN BAKSO ONLINE DI DEPOT BOLO DEWE PADA APARTEMEN GUNAWANGSA MERR SURABAYA**

**Mohammad Yazid Amrullah**

Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya

Jln. Semolowaru No.45, Menur Pumpungan, Sukolilo Surabaya, Telp 031-5931800

email : [yazidamrullah09@gmail.com](mailto:yazidamrullah09@gmail.com)

## *Abstract*

*With the information system inventory and sales of food meatballs in Depot Bolo Dewe Apartment Gunawangsa MERR Surabaya still uses a manual process that is by using the conventional method of recording in writing the memorandum and using cash registers that in workmanship recap of the sales are felt long, not just the with the conventional method is also feared possible loss of data. In terms of any purchase should come directly to Depot the for their food preferences. So it was not efficient in terms of service to customers and speed of transaction. This web-based sales system developed using web-based programming software that is HTML5 & CSS3 as the user interface, MySQL as the database and PHP version 5 as a system. By using the web site, visitors or potential buyers can order directly without coming to the restaurant, laporan sales can be accessed realtime easily inand the data memangement*

*Keywords: website, sales, HTML5, CSS3,mysql*

## **ABSTRAK**

*Dengan sistem informasi persediaan dan penjualan makanan bakso yang ada di Depot Bolo Dewe Apartemen Gunawangsa MERR Surabaya masih menggunakan proses manual yaitu dengan menggunakan metode konvensional yaitu pencatatan secara tertulis dengan nota dan menggunakan Mesin Kasir sehingga di dalam pengerjaan recap penjualan tersebut dirasakan lama, tak hanya itu dengan metode yang masih konvensional juga dikhawatirkan dapat terjadi kehilangan data. Dari segi pembeliannya pun harus datang langsung ke Depot tersebut untuk memilih makanan yang disukai. Sehingga masih belum efisien dalam hal pelayanan ke pelanggan dan kecepatan bertransaksi. Sistem penjualan berbasis web ini dikembangkan dengan menggunakan software pemrograman berbasis web yaitu HTML5 & CSS3 sebagai user interface, MySQL sebagai databasanya dan PHP versi 5 sebagai sistemnya. Dengan menggunakan situs website, pengunjung atau calon pembeli dapat memesannya langsung tanpa datang ke restoran, laporan penjualan dapat diakses realtime dan mudah dalam memangement data*

*Kata kunci : website, penjualan, html5, css3, mysql*

## 1. Pendahuluan

Perkembangan teknologi khususnya pada bidang komunikasi dan informasi menuntut untuk bersaing dalam era globalisasi. Teknologi komputer sangat berpengaruh terhadap perkembangan dan kemajuan perusahaan. Fungsi dari komputer itu adalah untuk memperlancar informasi yang dibutuhkan oleh setiap bagian perusahaan. Pengolahan data yang melibatkan pemakaian komputer tidak akan terlepas dari sistem komputer itu sendiri, yaitu unsur perangkat keras (*Hardware*), perangkat lunak (*Software*) dan perangkat manusia (*Brainware*). Oleh karena itu bila suatu perusahaan menggunakan sistem informasi yang berbasis komputer, maka diharapkan proses kerja dapat dilakukan secara cepat dan tepat.

Salah satu sistem informasi yang sangat dibutuhkan oleh suatu perusahaan atau instansi yaitu sebuah sistem informasi mengenai persediaan dan penjualan barang. Sistem informasi ini sangat penting karena informasi mengenai persediaan barang dapat mendukung kegiatan operasional usaha suatu perusahaan atau instansi, dapat mengefisienkan waktu yang dibutuhkan untuk proses penerimaan dan pengeluaran barang dan juga dapat meningkatkan produktifitas penjualan.

Begitu pula dengan sistem informasi persediaan dan penjualan makanan bakso yang ada di Depot Bolo Dewe Apartement Gunawangsa MERR Surabaya masih menggunakan proses manual yaitu dengan menggunakan metode konvensional yaitu pencatatan secara tertulis dengan nota dan menggunakan Mesin Kasir sehingga di dalam pengerjaan rekap penjualan tersebut dirasakan lama, tak hanya itu dengan metode yang masih konvensional juga dikhawatirkan dapat terjadi kehilangan data. Dari segi pembeliannya pun harus datang langsung ke Depot tersebut untuk memilih makanan yang disukai. Sehingga masih belum efisien dalam hal pelayanan ke pelanggan dan kecepatan bertransaksi.

Berdasarkan kelemahan tersebut di atas, maka diperlukan suatu pengembangan sistem informasi persediaan dan penjualan makanan bakso, sehingga proses pengolahan data stok bakso dan penjualan bisa langsung

dilakukan secara online di Depot Bolo Dewe Apartement Gunawangsa MERR Surabaya, sehingga pelayanan pada pelanggan dapat dilakukan dengan cepat tanpa harus bersusah payah datang terlebih dahulu ke Depot untuk membeli makanan bakso yang disukai. Cukup hanya dengan mengakses Aplikasi Depot Bolo Dewe maka siapapun akan siap dilayani. Dengan demikian maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan ingin menuangkannya kedalam bentuk proposal Topik Khusus Penelitian (TKP) dengan mengambil judul "SISTEM INFORMASI PENJUALAN BAKSO ONLINE DI DEPOT BOLO DEWE PADA APARTEMEN GUNAWANGSA MERR SURABAYA".

## 2. METODE PENELITIAN

### 2.1 Perancangan Sistem

Untuk memecahkan permasalahan penelitian tersebut, pendekatan yang dilakukan mengacu pada siklus pengembangan suatu perangkat lunak. Adapun tahapan metode penelitian adalah sebagai berikut :

1. Analisis sistem Pada tahap ini dilakukan analisis terhadap kebutuhan sistem. Analisis kebutuhan dilakukan untuk mengumpulkan informasi tentang kebutuhan *user*. Studi dilakukan untuk memperoleh gambaran aplikasi. Dengan hasil analisis ini dapat ditentukan cakupan dan fungsi yang harus ada dalam aplikasi ini. Serta seberapa jauh aplikasi ini berjalan.

2. Perancangan sistem

Berdasarkan hasil analisis di atas, pada tahap ini dilakukan penentuan alur pengoperasian aplikasi. Dan dilakukan pemodelan sistem dengan menggambarkan proses alir data aplikasi. Dalam tahap ini pula dilakukan perancangan sistem dan piranti lunak yang dilakukan, mulai dari perancangan aplikasi dan komponennya.

3. Pembangunan system Dalam tahap ini dilakukan implementasi dari analisis dan rancangan sistem di atas. Disini pula dilakukan pembuatan program, *user interface* program, serta menggabungkan berbagai komponen dari aplikasi. Agar membentuk kesatuan utuh aplikasi Sistem Informasi Penjualan Bakso Online di Depot Bolo Dewe Pada Apartement Gunawangsa Merr Surabaya.

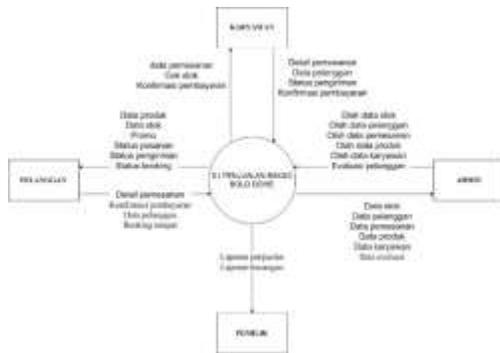
4. Ujicoba sistem Pada tahap ini merupakan tahap akhir dari pembuatan

Sistem Informasi Penjualan Bakso Online di Depot Bolo Dewe. Disini dilakukan ujicoba kepada beberapa mahasiswa Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya. Kemudian dilanjutkan dengan evaluasi dan perbaikan aplikasi jika ada kekurangan dan saran dari beberapa *user*.

5. Pembuatan laporan Dokumentasi laporan terdiri dari dua tahapan yaitu laporan rancangan sistem secara detail dan lengkap untuk diseminarkan (berupa makalah), dan laporan pembangunan sistem dan ujobanya dengan berbagai jenis data, yang akan disidangkan (berupa konsep buku lengkap tugas akhir).

## 2.2 Diagram Konteks

Berdasarkan penelitian terdahulu dan teori yang mendukungnya, maka secara baris besar Sistem Informasi Penjualan Bakso Online di Depot Bolo Dewe dapat disusun dalam bentuk diagram konteks seperti gambar 1. Diagram ini menggambarkan interaksi sistem dengan entitas luar yaitu user umum, pelanggan dan administrator. Administrator memiliki hak penuh terhadap sistem dan manajemen data, seperti *insert, update, dan delete*.



Gambar 2.1 Diagram konteks Sistem Informasi Penjualan Bakso

Sedangkan member memiliki hak terhadap untuk login ke web dan melakukan order pengiriman barang sesuai dengan data yang telah di inputkan.

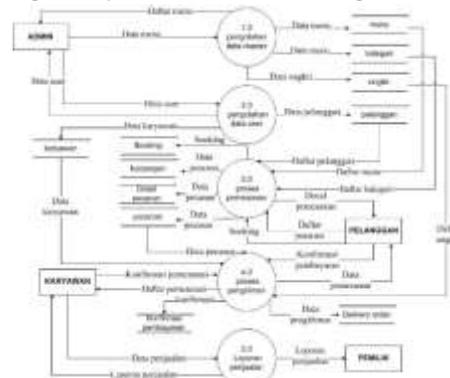
Dalam konteks diagram pada gambar 2.1 terdapat empat *external interactor* yang menunjang proses Sistem Informasi ini yaitu Admin, staff pegawai dan pihak pemilik. Pada sistem yang diusulkan, Penulis membedakan *level user* yang akan

mempengaruhi batasan layanan sistem sebagai berikut:

1. **Admin**, hak akses bagi admin adalah dapat melakukan insert, update dan delete pada modul data produk, data karyawan, data pelanggan dan juga data barang masuk barang keluar. Admin juga bertugas untuk memantau stok produk yang tersedia, membuat laporan admin, dan laporan pendapatan.
2. **Karyawan**, hak akses bagi karyawan adalah sebagai kasir dan juga sebagai pengiriman. Tugas kasir adalah melihat pesanan pelanggan dan juga konfirmasi pembayaran dari pelanggan. Untuk pengiriman bertugas untuk mengantarkan kiriman kepada pelanggan.
3. **Pelanggan**, hak akses bagi pelanggan adalah melakukan pemesanan secara online dengan login ke web sistem informasi penjualan bakso bolo dewe.
4. **Pemilik**, hanya sebatas mengetahui laporan penjualan per periode, dan juga stok produk yang tersedia.

## 2.3 DFD Level 0 Sistem Informasi Penjualan Bakso

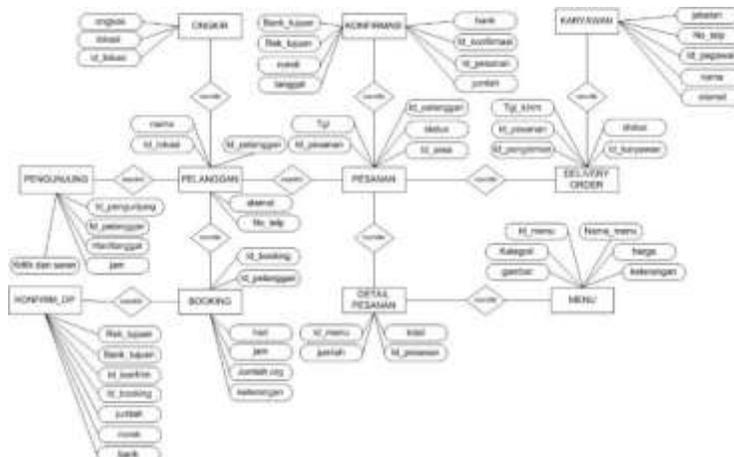
Data Flow Diagram adalah penggambaran dari berbagai alur proses yang terjadi dalam sistem hasil kerja ini. Adapun data flow diagram disusun sebagai alat yang sangat berguna untuk penyusunan dan perancangan sistem secara terstruktur, keuntungan yang diperoleh yaitu untuk memudahkan user yang kurang menguasai bidang komputer untuk memahami sistem yang dikerjakan atau dikembangkan.



Gambar 2.2 : Tampilan DFD level 0

## 2.3 ERD (Entity Relationship Diagram)

Entity relationship diagram merupakan model data berupa notasi grafis dalam permodelan data konseptual yang menggambarkan hubungan antara penyimpanan. Model data sendiri merupakan sekumpulan cara, peralatan untuk mendeskripsikan data-data yang berhubungan satu sama lain, serta batasan konsistensi. Model data terdiri dari hubungan entitas dan model relasional.



Gambar 2.3 : Tampilan ERD Sistem Penjualan

## 2.4 Perancangan Basis Data (Database)

1. Nama Tabel : karyawan  
Fungsi : Menyimpan data akses login karyawan  
Primary Key : id\_karyawan

Nama Field	Type	Size	Keterangan
<u>Id_karyawan</u>	Varchar	5	kode id karyawan
Nama_karyawan	Varchar	30	Berisi nama karyawan
Alamat	Text		Alamat karyawan
Telepon	Int	12	Telepon karyawan
Username	Varchar	8	Username untuk login web
Password	Varchar	8	Password untuk login web
Status	Varchar	5	Hak akses web

Tabel 2.1 : Database Tabel karyawan

2. Nama Tabel : pelanggan  
Fungsi : Menyimpan data akses pelanggan  
Primary Key : id\_pelanggan

Nama Field	Type	Size	Keterangan
<u>Id_pelanggan</u>	Varchar	5	Kode id pelanggan

Nama	Varchar	30	Nama pelanggan
Id_lokasi	Varchar	8	Id_lokasi pelanggan
Alamat	Text		Alamat pelanggan
Telp	Int	12	Nomer telepon pelanggan
Username	Varchar	8	Username untuk login di web
Password	Varchar	8	Password untuk login di web

Tabel 2.2 : Database table pelanggan

3. Nama Tabel : kategori  
Fungsi : Menyimpan data Kategori menu  
Primary Key : id\_kategori

Nama Field	Type	Size	Keterangan
<u>Id_kategori</u>	Varchar	5	Nomor id kategori
Nama_kategori	Varchar	32	Berisi nama kategori kendaraan

Tabel 2.3 : Database Tabel Kategori

4. Nama Tabel : pesanan  
Fungsi : Menyimpan data Pesanan  
Primary Key : id\_pesanan

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Id_pesanan	Varchar	5	Nomer id pesanan
Id_pelanggan	Varchar	5	Nomer id pelanggan
Status	Varchar	10	Data status pesanan
Tgl_pesanan	Date		Tanggal order pesanan
Alamat	Varchar	100	Alamat tujuan

Tabel 2.4 : Database Tabel pesanan

5. Nama Tabel : detail\_pesanan  
 Fungsi : Menyimpan data Detail pesanan  
 Primary Key : id\_pesanan

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Id_pesanan	Varchar	5	Nomer id pesanan
Id_menu	Varchar	10	Id menu makanan
Jumlah	Int		Jumlah orderan
Total	Int	10	Total pembayaran

Tabel 2.5 : Database Tabel detail\_Pesana

6. Nama Tabel : Pengiriman  
 Fungsi : Menyimpan data Pengiriman Pesanan  
 Primary Key : id\_pengiriman

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Id_pengiriman	Varchar	5	Nomer id pengiriman
Id_pesanan	Varchar	5	Nomer id pesanan
Tgl_pengiriman	Date		Tanggal kirim pesanan
Id_karyawan	Varchar	5	Id karyawan pengiriman
Status	Varchar	20	Status pengiriman pesanan

Tabel 2.6 : Database tabel pengiriman

7. Nama Tabel : konfirmasi  
 Fungsi : Menyimpan data Konfirmasi pembayaran pesanan  
 Primary Key : id\_konfirmasi

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Id_konfirmasi	Varchar	5	Nomer id konfirmasi
Id_pesanan	Varchar	5	Nomer id orders pesanan
Jumlah	Int		Jumlah nilai transfer
Norek	Int	10	Nomer rekening pelanggan
Bank	Varchar	10	Bank tujuan transfer
Rek_tujuan	Int	10	Nomer rekening tujuan
Tanggal	Date		Tanggal transfer

Tabel 2.7 : Database tabel konfirmasi

8. Nama Tabel : ongkos kirim  
 Fungsi : Menyimpan data Ongkos Kirim Pesanan  
 Primary Key : id\_lokasi

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Id_lokasi	Varchar	5	Nomer id lokasi
Lokasi	Varchar	5	Nama lokasi
Ongkos	Int		Ongkos pengiriman

Tabel 2.8 : Database tabel ongkir

9. Nama Tabel : pengunjung  
 Fungsi : Menyimpan data Kunjungan pelanggan  
 Primary Key : id\_pengunjung

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Id_pengunjung	Varchar	5	Nomer id kunjungan pelanggan
Id_pelanggan	Varchar	5	Nomer ID pelanggan

Hari/tanggal	Date		Tanggal dan hari kunjungan
Jam	Time		Jam berkunjung
Kritik dan saran	Text		Saran dan kritik dari pelanggan

Tabel 2.9 : Database tabel pengunjung

10. Nama Tabel : booking  
 Fungsi : Menyimpan data Pemesanan tempat Dari pelanggan  
 Primary Key : id\_booking

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Id_booking	Varchar	5	Nomer booking id pelanggan
Id_pelanggan	Varchar	5	Nomer ID pelanggan
Hari/tanggal	Date		Tanggal dan hari booking
Jam	Time		Jam booking
Jumlah_orang	Int		Jumlah orang yang akan berkunjung
Keterangan	Varchar	10	Keterangan jadwal booking

Tabel 2.10 : Database tabel booking

11. Nama Tabel : konfrim\_dp  
 Fungsi : Menyimpan data Konfirmasi Pembayaran dp booking tempat  
 Primary Key : id\_konfrim

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Id_konfrim	Varchar	5	Nomer id konfrim
Id_booking	Varchar	5	Nomer id booking tempat
Jumlah	Int		Jumlah nilai transfer

Norek	Int	10	Nomer rekening pelanggan
Bank	Varchar	10	Bank tujuan transfer
Rek_tujuan	Int	10	Nomer rekening tujuan
Tanggal	Date		Tanggal transfer

Tabel 2.11 : Database tabel konfrim\_dp

## 2.6 Perancangan Desain Interface

Tahapan perancangan dilakukan hasil analisis system di atas. Pada tahap ini dilakukan penentuan entitas dan data yang dibutuhkan oleh sistem, serta dilakukan pemodelan aplikasi dengan menggambarkan proses dan aliran data yang terjadi. Tahapan ini menghasilkan gambaran system, rancangan data serta masukandan keluaran dari aplikasi ini.

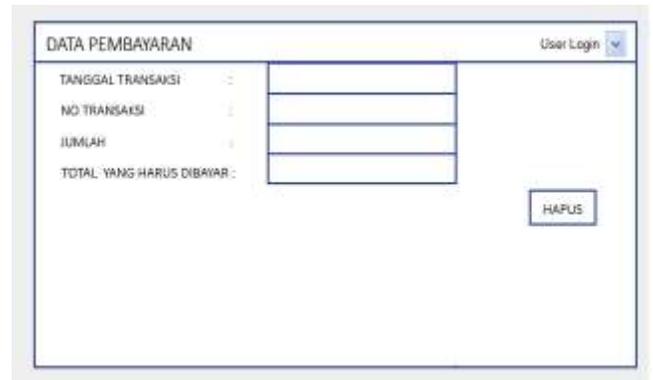
Gambar 2.1 Registrasi Untuk Pelanggan

Gambar 2.2 Log in Untuk Pelanggan

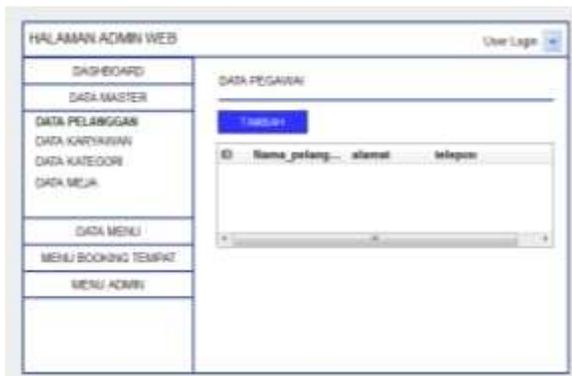
Gambar 2.3 Tampilan Form Log In Admin



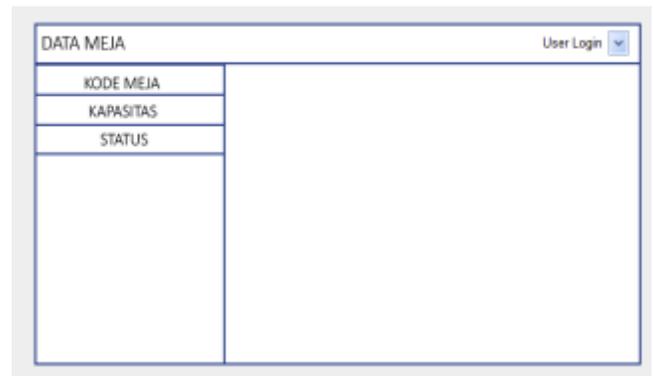
Gambar 2.4 Tampilan Halaman Utama Admin



Gambar 2.8 Data Pembayaran



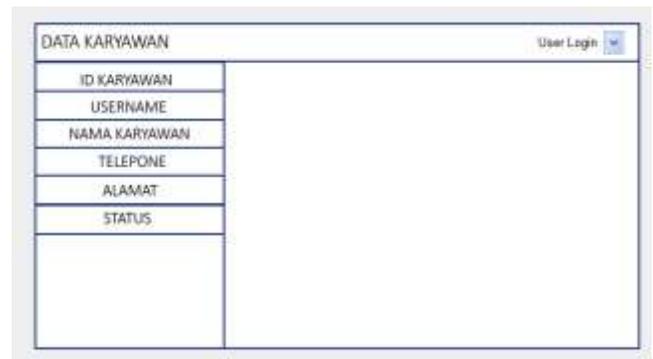
Gambar 2.5 Tampilan Halaman Data Pelanggan



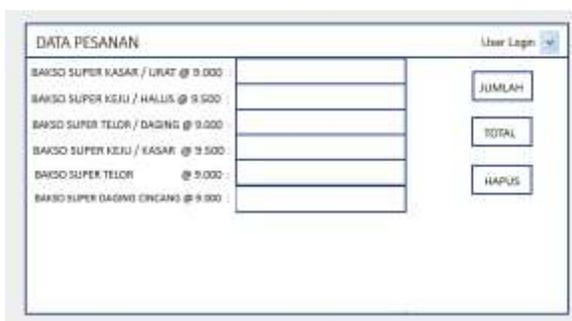
Gambar 2.9 Tampilan Data Meja



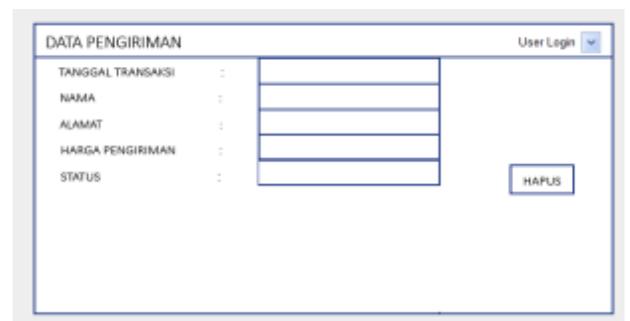
Gambar 2.6 Tampilan Halaman Kasir



2.10 Tampilan Data Karyawan



Gambar 2.7 Tampilan Form Data Pesanan



2.11 Tampilan Data Pengiriman

### 3. Hasil Dan Pembahasan

#### 3.1 Pengujian Sistem

Setelah perencanaan dan pembuatan sistem maka langkah selanjutnya yaitu uji coba terhadap aplikasi yang dibuat. Untuk melakukan uji coba aplikasi di perlukan beberapa sistem pendukung, diantaranya :

- A. PC dengan OS windows 7 32 bit.
- B. Xampp versi 1.7.3.
- C. My SQL
- D. Browser Mozilla atau Google Chrome

#### 3.1.1 Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap halaman yang dibuat baik aplikasi frontend yang dibangun untuk digunakan pelanggan login dan berbelanja maupun aplikasi

backend yang digunakan admin untuk proses input dan transaksi. Berikut ini beberapa tampilan antar muka yang telah di implementasikan.

#### 3.1.1.1 Antar Muka Aplikasi Frontend

Antar muka aplikasi frontend terdiri dari tentang kami, menu, paket, reservasi, konfirmasi pembayaran, kontak, keranjang pesanan untuk pelanggan dan proses login dan register. Untuk bisa melakukan proses transaksi pelanggan diharuskan melakukan registrasi terlebih dahulu menjadi member. Implementasi menu utama dapat digambarkan seperti gambar berikut.

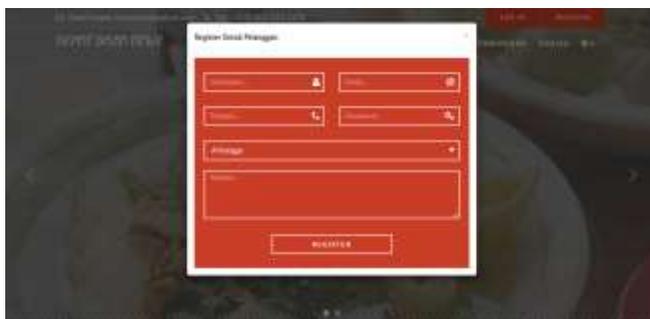
3.2 Site Map Front End Merupakan form user ataupun website user. Adapun perancangan tersebut dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



3.1 Halaman Menu Utama



3.5 Halaman Menu Paket



3.2 Tampilan Form Register



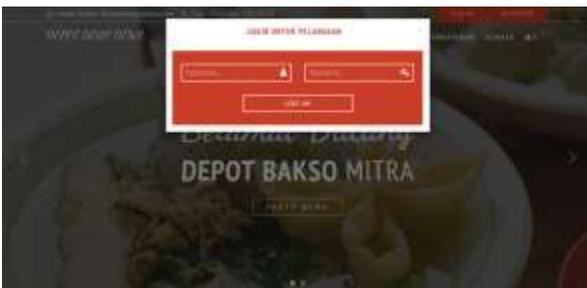
3.6 Halaman Menu



3.3 Halaman Menu Keranjang



3.7 Form Reservasi



3.4 Form Login Pelanggan



3.8 Form Cek No Invoice



3.9 Form Konfirmasi Pembayaran Pesanan



3.13 Halaman Detail Reservasi



**3.3 Tampilan Site Map Back End** biasanya disebut dengan tampilan website untuk admin. Adapun rancangannya sebagai berikut



3.10 Halaman History Pesanan



3.14 Halaman Login Admin & Kasir



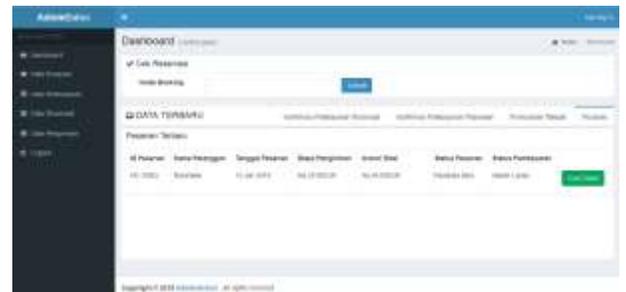
3.11 Halaman Detail Order



3.15 Halaman Utama Admin



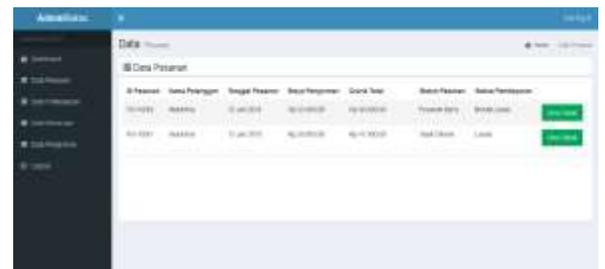
3.12 Halaman History Reservations



3.16 Halaman Utama Kasir



3.17 Data Master Pelanggan



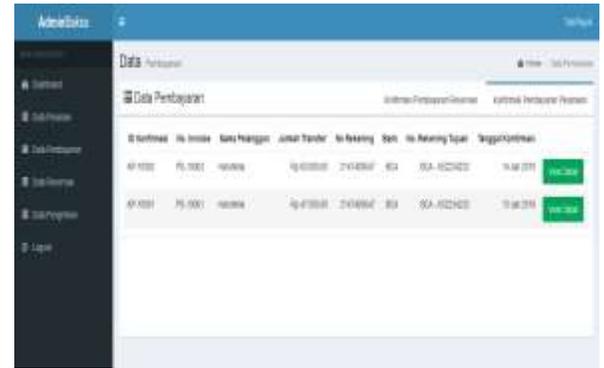
3.21 Halaman Data Pesanan



3.18 Edit Data Master Pelanggan



3.22 Halaman Detail Data



3.19 Halaman Data Menu Pesanan



3.23 Halaman Konfirmasi Pembayaran



3.24 Detail Konfirmasi Pembayaran

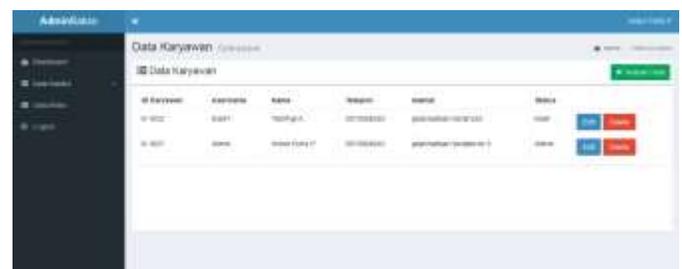
3.20 Form Tambah Data Menu



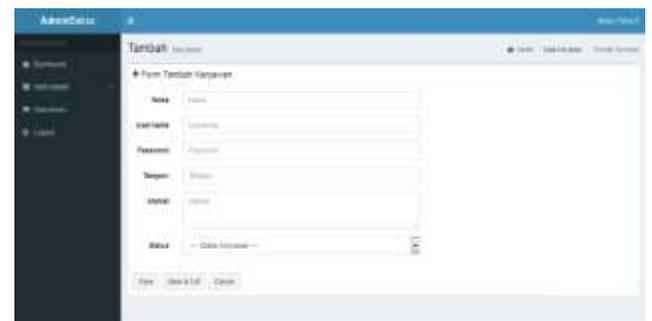
3.25 Halaman Data Ongkos Kirim



3.26 Form Tambah Data Ongkos Kirim



3.27 Halaman Data Karyawan



3.28 Form Tambah Data Karyawan

## 4. Simpulan Dan Saran

### 4.1 Simpulan

Simpulan Dari proses analisis, perancangan dan implementasi yang dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Telah dihasilkan suatu Sistem Informasi Penjualan Makanan Secara Delivery dan Pemesanan Tempat Berbasis Web Pada Depot Bakso Bolo Dewe
2. Sistem yang dibangun dapat menampilkan secara online tentang layanan dan makanan yang tersedia pada Depot Bakso Bolo Dewe secara luas.

### 4.2 Saran

Untuk Pengambangaan Sistem selanjutnya, dapat diberikan sistem- sistem sebagai berikut :

1. Objek penelitian lebih luas yaitu tidak hanya mengacu pada informasi penjualan produk saja melainkan seluruh organisasi sosial yang ada.
2. Dari segi tampilan halaman web, diharapkan untuk bisa disempurnakan lagi agar lebih menarik
3. Ditambahkan menu yang sesuai dengan kebutuhan sehingga masyarakat lebih cepat untuk menangkap informasi yang ada.
4. Pengaplikasian sistem dalam bentuk mobile aplikasi.

## DAFTAR PUSTAKA

- (1) Hariyanto, Bambang. 2010. *Rekayasa Sistem Berorientasi Objek*. Bandung : Penerbit Informatika.
- (2) Hartono. Jogiyanto. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Edisi Ke-3. Yogyakarta : Andi. Kadir, Abdul. 2010. *From Zero To A Pro-Membuat Aplikasi Web dengan PHP dan database MySQL*. Yogyakarta: Andi.
- (3) Kristanto H. (2003). *Konsep Dan Perancangan Database*. Yogyakarta : Andi
- (4) O'Brien. James. (2005). *Pengantar Sistem Informasi*, Edisi Ke-12. Jakarta : Salemba Empat
- (5) Rahman, Faisal dan Tony. *Sistem Informasi Inventory dengan menggunakan metode First InFirst Out (FIFO)*. P.1-8. April,2013.
- (6) Rahardi, Adysta, Mochamad, dan Heru. *Analisis dan Desain Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Komputer*. Jurnal Administrasi Bisnis (JAB). Vol.8 No. 2. Mar, 2014.
- (7) Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Bisnis (Pendekatan Kuantitatif, Kualitaatif, dan R&D)*. Bandung : Alfabeta. Sabarguna SB. (2005). *Analisis Dan Perancangan Sistem*, Edisi Ke-1. Yogyakarta : Andi
- (8) Sigit WP. (2009). *Analisis Dan Perancangan Sistem*. Jakarta : LP3I
- (9) Sutabri T. (2004). *Sistem Informasi Manajemen*, Edisi Ke-3. Yogyakarta : Andi.
- (10) Winarno. Edy. Zaki. Ali dan SmitDev Community. (2010). *Easy Web Programming With PHP plus HTML 5*. Jakarta : PT. Alex Media Komputindo.