

DAFTAR PUSTAKA

- Sahulata, RA, Wahyudi, A, Wuwungan, BG & Nayoan, MA 2016, Aplikasi Virtual Reality Pengenalan Kerangka Tubuh Manusia Berbasis Android
- Setyoko, NA, Sulistyanto, H & Sudjalwo 2014, Pengembangan Aplikasi Media Pembelajaran Sistem Organ Dalam Tubuh Manusia Menggunakan Html 5
- Hendrawan, SA, Isnanto, R & Windasari, IP 2015, 'Aplikasi Visualisasi 3d Pada Struktur Sistem Rangka Manusia Berbasis Android', *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*, vol.3, no.4, e-issn. 2338-0403
- Hinderks, A, Schrepp, M & Thomaschewski, J 2018, *User Experience Questionnaire*, 29 mei 2019, <<https://www.ueq-online.org/>>
- Laboratory anatomi fik universitas negeri yogyakarta. (2011) diktat anatomi manusia. Yogyakarta : tim anatomiy UNY.
- Harjana, Tri MP. (2011). Buku ajar histologi (pp. 2-40). Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta.
- Mustika., dkk. (2017). Pengembangan media pembelajaran interaktif dengan menggunakan metode multimedia development life cycle. *Jurnal online informatika*, 2, 121-126.

Halaman ini sengaja dikosongkan