

LAMPIRAN 1

TABEL DATA 1 : UNSUR INTRINSIK

NO	JENIS	NO	MANGA	ANIME
1	TEMA		Petualangan Berkisah tentang petualangan seorang remaja bernama Bam yang sepanjang hidupnya di dalam gelap tak berujung di bawah Menara. Rachel adalah satu-satunya cahaya dalam hidupnya. Bam memiliki rasa ketergantungan yang kuat pada Rachel, dan ketika Rachel memutuskan untuk memanjakan impiannya untuk mendaki Menara, Bam janji akan mengikutinya ke atas.	Petualangan Petualangan seorang pemuda bernama "Yoru" yang memasuki menara yang tersembunyi untuk mencari gadis berharganya "Rachel", kemudian bertemu teman dan saingan baru, menyelesaikan ujian yang keras di setiap lantai, dan mengincar puncak menara. Kisah petualangan anak laki-laki itu, saat dia berjuang melewati menara misterius, membangun persahabatan, menemukan aturan yang mengatur menara ini, dan rahasia anak laki-laki itu
3.	Alur	1.	Bam menaiki menara untuk bertemu Rahel	Bam menaiki menara untuk bertemu Rahel
		2.	Bam bertemu Khun dan Rak menjadi sahabat	Bam bertemu Khun dan Rak menjadi sahabat
		3.	Persaingan antar peserta, konflik kelompok, dan Bam bertemu kembali dengan Rahel.	Persaingan antar peserta, konflik antarkelompok, dan Bam bertemu kembali dengan Rahel.
		4.	Tugas secara individual. Bam terus berusaha mencari alasan di balik keputusan Rachel.	Anggota kelompok diberi tugas secara individu. Bam mencari alasan di balik keputusan Rahel.
		5.	Mengungkapkan beberapa alur penting.	Mengungkapkan beberapa alur penting.
2	TOKOH/ PENOKOHAN	1.	Bam (Keras Kepala, pekerja keras)	Yoru (Keras Kepala, sedikit berisik)
		2.	Rahel (Terus terang, tidak setia)	Rahel (Pendiam, tidak setia)
		3.	Hedon (Informatif)	Hedon (Informatif)
		4.	Putri Yuri (Galak, Keras Kepala)	Putri Yuri (Galak, Keras Kepala)
		5.	Evan (Suka mengeluh)	Evan (Suka mengeluh)
		6.	Black March (Baik, genit)	Black March (Baik, genit)

		7.	Khun Aguerro (Cerdas, licik)	Khun Aguerro (Cerdas, licik)
		8.	Rak Wraithraiser (Kuat, lucu)	Rak Wraithraiser (Kuat, lucu)
		9.	Leroro (Suka diskusi masalah)	Leroro (Suka diskusi masalah)
		10.	Monster mata banyak (Pendiam)	Monster mata banyak (Pendiam)
		11.	Nona Maria (Pengkhianat)	Nona Maria (Pengkhianat)
		12.	Anaku Jahad (Sombong)	Anaku Jahad (Sombong)
		13.	Chunhwa Hong (Genit)	Chunhwa Hong (Genit)
		14.	Putri Narae (Penakut)	Putri Narae (Penakut)
		15.	Shibisu (Rendah diri)	Shibisu (Rendah diri)
		16.	Hatsu (Kuat, berani)	Hatsu (Kuat, berani)
		17.	Kalina (Ramah)	Kalina (Ramah)
		18.	Yuhan (Bijaksana)	Yuhan (Bijaksana)
		19.	Hwa Ryun (Lincak)	Hwa Ryun (Lincak)
		20.	Laure (Suka tidur)	Laure (Suka tidur)
		21.	Endorsi (Fashionsita)	Endorsi (Fashionsita)
		22.	Dede (Percaya diri)	Dede (Percaya diri)
		23.	Kon (Pemarah)	Kon (Pemarah)
		24.	Roze (Percaya diri)	Roze (Percaya diri)
		25.	Akuryou (Pendiam)	Akuryou (Pendiam)
		26.	Serena (Tanggung)	Serena (Tanggung)
		27.	Blueberry (Cerdas)	Blueberry (Cerdas)
		28.	Strawberry (Terlalu jujur)	Kurdan (Tinggi,kuat)
		29.	Kurdan (Tinggi, penurut)	Chosu (Pemberontak)
		30.	Pengawal (Pendiam)	Levin (Iri, Pemarah)
		31.	Chosu (Pemberontak)	March (Pengkhianat)
		32.	Levin (Pemarah)	Hex (Suka mengamati)
		33.	Monster Baju Putih (Iri)	You (Kuat, tegas)
		34.	Monster tas pink (Suka protes)	Quant (Ceroboh)
		35.	March (Pengkhianat)	Ibu Khun (Tegas)
		36.	Hex (Suka mengamati)	Peserta Balon
		37.	You (Kuat, tegas)	
		38.	Quant (Ceroboh)	
		39.	Ibu Khun (Tegas)	
		40.	Peserta Balon (Informatif)	
4.	1. Latar tempat	1.	Bawah tanah	Bawah tanah
		2.	Menara	Menara
		3.	Penjara belut putih	Penjara belut putih
		4.	Halaman lantai 2	Halaman lantai 2

		5.	Depan gerbang	Depan gerbang
		6.	Singgasana	Ruang pengawas
		7.	Bayangan hitam sekitar Khun	Layar monitor peserta
		8.	Lighthouse milik Khun	Lighthouse Khun
		9.	Vending machine	Vending machine
		10.	Bukit	Bukit
		11.	Ruangan Yuhan	Ruangan Yuhan
		12.	Ruang Crown Game	Ruang Crown Game
		13.	Perut ikan	Jalan menuju lantai ujian
		14.	Bayangan shinsu Yuga warna hitam putih	Bayangan wadah shinsu Yuga berwarna-warni
		15.	Lorong para peserta berkumpul	Lorong para peserta berkumpul
		16.	Bawah laut	Padang rumput
		17.	Rumah Anaaku	Bawah laut
		18.	Halaman latihan shinsu	Rumah Anaaku
		19.	Tempat latihan fisherman	Halaman latihan Shinsu
	2. Latar Alat	1.	Tongkat Hedon	Tongkat Hedon
		2.	Pedang black march	Pedang black march
		3.	Tas Khun	Tas Khun
		4.	Pedang Green Apple	Pedang Green Apple
		5.	Bantal selimut Lauroe	Bantal selimut Lauroe
		6.	Tas pink monster tas pink	Tas pink monster tas pink
		7.	Cangkir pengawas Yuhan	Cangkir pengawas Yuhan
		8.	Pedang milik Kon	Pedang milik Kon
		9.	Pedang katana Hatsu	Pedang katana Hatsu
		10.	Pisau tangan Khun	Pisau tangan Khun
		11.	Tongkat sihir Roze	Tongkat sihir Roze
		12.	Mahkota crown game	Mahkota crown game
		13.	Tongkat milih Hwaryun	Tongkat milih Hwaryun
		14.	Balon ujian Shinsu	Balon ujian Shinsu
		15.	Kopi bubuk	-
		16.	Toriniku	Apel
		17.	Pedang Narmada	Pedang Narmada
		18.	Pisau tangan Hoh	Pisau tangan Hoh
		19.	Layar kubus lighthouse	LCD monitor lighthouse
		20.	Vending machine	Vending machine
		21.	Tas ransel Evan	Tas ransel Evan
		22.	Kursi jalan Rahel	Kursi jalan Rahel
5	Sudut Pandang		Sudut Pandang Persona Pertama aku	Sudut Pandang Persona Pertama aku
6	Gaya Bahasa	1.	Sarkasme	Retoris
		2.	Simile	Simile
		3.	Retoris	Sarkasme

LAMPIRAN 2

TABEL DATA 2.1 : PENCIUTAN ALUR

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Menit	Anime “Kami no Tou”	Label
2.1.1.	7	Kun heran mengapa bam yang tidak mengerti bagaimana bisa lulus ujian クン：こいつ？おかしい なのに「黒の三月」を持って るなんて Kun : Orang ini? Aneh Tapi aku tidak percaya dia memiliki Black March	2 02.22	Kun memanfaatkan yoru yang tidak mengetahui apa-apa (adegan bertanya-tanya dipotong)	Memotong rasa penasaran kun untuk kepentingan mencari sekutu setiap lantainya
2.1.2	11	Kuning menjelaskan bagaimana ujian dimulai dan membukakan pintunya 黄色：こんにちは！選別者の試験助手、黄色です。今回の試験は1チームずつ順番に行います。他のチームは案内ロボットに従ってお持ちください。さて一、でははじめます。最初のチームから順番にどうぞ。 Selamat siang! Saya kuning, saya adalah asisten peneyeleksi ujian. Ujian ini dilakukan bergiliran oleh tiap kelompok. Kelompok yang lain, silahkan menunggu dan dimohon untuk mengikuti petunjuk dari robot pemandu.	3 07.22	Adegan dialog kuning yang menjelaskan peraturan tiap kelompok dihilangkan	Memotong bagian dialog penjelasan kuning karena tidak diperlukan
2.1.3	15	Dede berpikir Anaku makhluk kuat lalu kerja sama tim. デデ：一対一じゃ勝てないだろう。コン！ショーピンさん！走る！！ Dede: Aku tidak bisa menang jika 1 lawan 1 Kon! Tuan Shopin! Lari!!	3 21.10	Memotong adegan berpikir, Dede langsung menyerang tim Anaku デデ：今だ Dede : Sekarang	Memotong adegan dede berpikir, langsung teriak dan menyerang Anaku
2.1.4	24	Endorsi memencet tombol untuk perwakilan timnya agar bisa bergabung,	4 9.40	Adegan memencet dipotong, tiba-	Memotong adegan Endorsi saat

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Menit	Anime “Kami no Tou”	Label
		kemudian mereka memasuki arena untuk melawan tim Bam		tiba Tim Endorsi sudah berada di dalam arena crown game	memencet tombol dan fokus pertandingan
2.1.5	39	Shibisu menghentikan Quant dengan menarik kakinya dan menahannya Quant :おい！お前！はなれる！ Quant : Hoi! Dasar ya! Minggir! Jangan menempel!	8 10.30	Quant langsung menghajar Shibisu dan meninggalkan mereka, lalu lari mengejar Anaku	Memotong adegan Shibisu mencegah Quant dengan memegang kakinya
2.1.6	43	Endorsi yang sedikit ragu saat diskusi tentang rencananya tapi didukung monster rambut putih エンドロシ：この計画は弱すぎかしら？ 名前無しで：弱い？完璧ですよ！ Endorsi : Apakah rencana ini terlalu lemah ? Monter tanpa nama : Lemah ? Ini sempurna !	9 01.40	Adegan diskusi dihilangkan, Endorsi langsung berkhianat dan melakukannya sendiri	Menghilangkan bagian diskusi tim B dan berfokus pada pengkhianatan
2.1.7	49	Endorsi melawan chansu meminjam pedangnya エンドロシ：これ、借りるから Endorsi : Aku pinjam ini	9 10.30	Adegan bertarung dihilangkan, tiba-tiba Endorsi bawa pedang milik Chansu	Menghilangkan adegan bertarung karena adanya kepentingan yang lain
2.1.8	51	Putri Yuri ingin menghampiri Bam, untuk mengambil Black March yang dipegangnya. ユリ：いつになったらエヴァンケルの階に辿り着くのよ。なんでこんなに時間がかかっているの？ Yuri : Kapan kita bisa ke lantai Evankell? Kenapa begitu lama ke lantai berikutnya?	9 18.09	Adegan ini dihilangkan	Menghilangkan adegan mencari bam karena fokus masalah utama (ujian bam)

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Menit	Anime “Kami no Tou”	Label
2.1.9	57	Leroro dan Yuhan berbincang dulu sebelum bertemu dengan peserta ユハン：レロローさん レロロー：はい？ Yuhan : Tuan Leroro Leroro : Ya?	10 14.28	Hanya Yuhan yang berbicara berharap agar semua berjalan dengan baik	Menghilangkan tokoh Leroro karena tidak diperlukan
2.1.10	59	Semua peserta berlatih kepada teman yang ahli sebelum ujian dimulai. Endorsi mengajari Bam, Shibisu belajar bersama Kun, Rak mengajari Alexa.	11 02.52	Adegan ini dihilangkan	Menghilangkan adegan semua peserta latihan, langsung ujian
2.1.11	65	Shibisu dan Kun mencari Endorsi dan Anaku クン：シビスー、あいつら見つけたか？ シビスー：ま...まだ。見つからない。 Kun : Shibisu, apa mereka sudah kau temukan ? Shibisu : Be..Belum. Tidak dapat menemukannya.	11 15.50	Adegan ini dihilangkan	Menghilangkan adegan Shibisu dan Kun cari Endorsi dan Anaku
2.1.12	66	Laure membuat perjanjian pada Nare dan Chosu ラウレ：さっさと、子供たちを返してくれ ナレ：まだ試験が終わってないのでダメです ラウレ：なんだと?! 約束が違うだろ！ Laure : Cepat, kembalikan anak-anak itu. Nare :Ujiannya belum berakhir, tidak bisa Laure : Apa ? Janjinya tidak begitu!	12 04.48	Adegan ini dihilangkan	Memotong adegan Lauree membuat perjanjian

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Menit	Anime “Kami no Tou”	Label
2.1.13	68	<p>Ingatan Endorsi saat latihan ujian dengan Bam tentang pentingnya berteman</p> <p>エンドロシ：ねえバム。 バム：うーん、はい？ エンドロシ：前から聞いたかったんだけど。その友達作りのとき。なんでポイントを使ってまで。</p> <p>Endorsi : Hai Bam. Bam : Hmm, iya ? Endorsi : Aku ingin tanya padamu sebelumnya, saat kau mengisi daftar teman. Mengapa harus menggunakan poinmu?</p>	12 03.50	Adegan latihan dihilangkan, langsung menyerang Yuga	Memotong ingatan saat Endorsi dengan bam dan fokus masalah ujian
2.1.14	73	<p>Ingatan saat Rahel dan Bam bermain bersama saat di ruang bawah tanah</p> <p>バム：これだけおわらせてっっちゃダメなの？ らへル：ダメ バム：僕も一緒に上に行っちゃ…ダメ？</p> <p>Bam : Tidak bisakah kau menyelesaikan ini? Rahel : Tidak bisa Bam : Tidak bisakah aku, pergi ke atas denganmu?</p>	12 17.44	Adegan ini dihilangkan	Menghilangkan ingatan Rahel tentang permainan
2.1.15	76	<p>Rahel melihat ujian pertama Bam dan berharap Bam tidak mengikuti</p> <p>らへル：バム…あんたも…塔に入って来たのね</p> <p>Rahel : Bam, kamu juga. Masuk ke menara.</p>	13 02.52	Adegan ini dipotong menjadi cuplikan ujian pertama Yoru	Memotong adegan saat Yoru menjalankan ujian pertama

TABEL DATA 2.2 : PENCIUTAN TOKOH

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Menit	Anime “Kami no Tou”	Label
2.2.1	9	Nare cemas karena belum pernah ke tempat yang ramai ナレ : こ。こんなにたくさん人がいるところは初めてなんです。ナイトさま、すごく怖いです チョス : 心配しないでレディーナレ。僕がいつも君の盾になってみせます Nare : Ini adalah pertama kalinya aku pergi ke suatu tempat dengan begitu banyak orang. Tuan kesatria, aku sangat takut. Chosu : Jangan khawatir Nona Nare. Aku akan selalu jadi perisaimu.	2 13.05	Tidak ada dalam manga	Menghilangkan tokoh Nare karena tidak berkaitan tokoh utama
2.2.2	29	8 orang di posisi spear bearer diuji melempar tombak di hari pertama	6 12.36	2 orang yaitu Rak dan Akuryou yang melempar tombak di hari pertama	Mengurangi tokoh lain yang terlalu banyak
2.2.3	46	Saat Levin menghina tim B di lighthouse Rahel, Hoh memanggilnya レビン : アー—あいつら、みんな揃って薬でも飲んだのか Levin:Aaaa, apa kalian semua sudah gila?	9 08.28	Rachel hanya melihat layar lalu Hoh menyuruhnya untuk keluar	Menghilangkan tokoh lain dan fokus pada masalah Rahel
2.2.4	48	Pngkhianat tim B kerja sama dengan Hoh untuk mengalahkan Quant	9 11.30	Hoh melawan Quant sendirian dengan membawa Rachel sebagai umpan	Menghilangkan tokoh yang mengganggu masalah Hoh
2.2.5	51	6 tokoh yang menemani perjalanan Putri Yuri untuk mencari Yoru ユリ : もう、いつになったらエヴァンケルの階に辿り着く	10 03.38	Ada 4 tokoh yang menemani perjalanan Putri Yuri untuk mencari Yoru	Menghilangkan 2 tokoh yang tidak diperlukan

		<p>のよ。なんでこんなに時間がかかってるの？</p> <p>Yuri : Kapan kita bisa ke lantai Evankell? Kenapa begitu lama ke lantai berikutnya?</p>			
2.2.6	52	Leroro memanggil Yuhan supaya dia kembali ke aula ujian	10 04.24	Leroro tidak ditampilkan dalam manga	Memotong adegan Leroro yang memanggil Yuhan
2.2.7	54	Serena berbincang dengan Shibisu di ruangannya sambil meminum alkohol	10 06.52	Serene meminum alkohol di kamar sendiri	Menghilangkan tokoh Shibisu fokus dengan keluhan Serena
2.2.8	61	<p>Hatsu mengamati pencuri yang memulai bergerak dan seperti melihat sesuatu</p> <p>ハツ : 野生の動物でも通ったのかな...</p> <p>Hatsu : Apa itu tadi binatang liar yang lewat?</p>	11 07.11	Adegan Hatsu sedang mengamati dihilangkan, shibisu melihat sesuatu yang aneh	Memotong adegan Hatsu dan fokus pada masalah
2.2.9	71	Pertemuan Evan dan Kurdan sebelum masuk ruangan Yuhan	12 14.10	Adegan ini dihilangkan	Menghilangkan adegan Evan dan Kurdan bertemu
2.2.10	77	<p>Yang bertemu di ruangan Yuhan ada Rahel dan Hwaryun</p> <p>ユハン : 最初の試験は大変だったでしょう？そこまで苦勞なさってないかもしれませんね</p> <p>Yuhan : Apa melewati ujian pertama sulit? Mungkin anda tidak begitu bekerja keras.</p>	13 05.40	<p>Hwaryun dipanggil oleh Yuhan untuk memandu ujian Rahel</p> <p>ユハン : あの少年が我々の求む者にふさわしいか。あの少女は餌</p> <p>Yuhan : Apa anak lelaki itu pantas untuk kita cari. Gadis itu umpannya.</p>	Menghilangkan tokoh Rahel

TABEL DATA 2.3 : PENCIUTAN LATAR TEMPAT

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Menit	Anime “Kami no Tou”	Label
2.3.1	53	Ada 4 potongan gambar ingatan Kun tentang Maria -Kun -Maria -Singgasana -Bayangan hitam sekitar Kun	10 05.58	Pada ingatan Kun hanya ada 2 potongan gambar tentang Maria -Maria -Genggaman tangan Maria	Memotong latar tempat yang awalnya ada 4 latar menjadi 2 latar saja

LAMPIRAN 3

TABEL DATA 3.1 : PENAMBAHAN ALUR

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Mnt	Anime “Kami no Tou”	Label
3.1.1	4	Tidak ada dalam manga	1 14.44	Saat menghancurkan bola hitam, Yoru ingat peristiwa menghancurkan pintu keluar dan teringat pertemuannya dengan Rahel 夜：割れろ！うわあああー割れろ Yoru : Hancurlah ! Arghhh-Hancurlahhh !	Menampilkan peristiwa mendukung karena sama-sama menghancurkan
3.1.2	14	Tidak ada dalam manga	3 19.30	Rak ingin mengikuti crown game, karena ingin mendapatkan senjata milik Anaku ラク：あれはやばい武器の蜥蜴 やっぱり俺たち持ってよう！ Rak : Senjata kadal itu berbahaya, Cepat, mari kita miliki !	Menambah adegan Rak yg ingin ikut, karena sudah tau hebatnya senjata Anaku
3.1.3	26	Tidak ada kemunculan Black March dalam manga	5 16.22	Black March muncul saat Yoru akan marah dan terkena pukulan lawannya 黒の三月：ああ、暴走しちゃって Black March : Ah, kau bertindak gegabah	Menambah adegan Black March untuk mengendalikan kemarahan Yoru
3.1.4	33	Ingatan Anaaak Jihad ketika ibunya memilih bunuh diri dan berdiam dalam kebakaran	7 06.05	Kenangan saat ibunya di rumah yang terbakar アナクの母：泣かないの、良い子だから ほら、行って！ Ibu Anaku : Jangan menangis, karena kamu anak baik. Ayo, Pergilah !	Menampilkan peristiwa mendukung tentang ibunya
3.1.5	36	Quant tiba-tiba datang dan membuat Shibisu	7 21.12	Tambahan Quant berlari mendatangi tim A lalu menghilangkan kesadaran light bearer	Menambah adegan berlari sebelum muncul ke tim A

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Mnt	Anime “Kami no Tou”	Label
		menjadi panik シビス : クン。ランカーがあらわれる Shibisu : Oi Kun, rankernya disini		Quant : おい、おい、おい、俺様 のでしたよ Quant : Hei, hei, hei, wahai milikku!	
3.1.6	38	Tidak ada diskusi dan langsung menjalankan rencana B dengan waktu yang diberikan Ranker クン : 作戦 B、30 分あれば十分だ。にげろ！ Kun : Jalankan rencana B, 30 menit itu cukup kok. Lari !	8 04.41	Tim A berdiskusi untuk memanfaatkan waktu yang telah diberikan ranker クン : ランカーともあるものが何も考えずに時間をくれると思ったのか。みんな位置につけ！ Kun : Apa kalian pikir Ranker akan memberi waktu tanpa berencan sesuatu? Time over! Semuanya, ambil posisi!	Menambah adegan tim A berdiskusi memanfaatkan waktu bersama timnya
3.1.7	45	Tidak ada dalam manga	9 04.49	Serena mencari Hoh yang bergerak sendiri セレナ : ホー？ちょっと勝手に行動しないでよ！ Serena : Hoh? Jangan bertindak semaunya sendiri !	Menambah adegan Serena mencari Hoh yang sedang pergi sendirian
3.1.8	61	Tidak ada dalam manga	11 06.50	Rahel bertanya bagaimana Yoru bisa pinjam senjata Putri Yuri ラヘル : そのユリと人がくれた黒の三月？ 夜 : ラヘルのことが話したら貸してくれた。 Rahel : Jadi yuri yang memberi Black March?	Tambahan Rahel bertanya bagaimana cara meminjam senjata Black March

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Mnt	Anime “Kami no Tou”	Label
				Yoru : Ketika saya berbicara tentang Rahel, kemudian dia meminjamkannya	
3.1.9	69	Tidak ada dalam manga	12 02.50	Yoru dan Rahel tiba-tiba merasakan shinsu saat mereka berdua di dalam air 夜：ラヘルも感じてるよね？何だろうこの光 体の中から力が湧いてくるみたいだ Yoru : Rahel juga merasakannya? Cahaya apa ini? Sepertinya kekuatan mengalir di dalam tubuhku.	Memperkuat suasana merasakan aliran shinsu
3.1.10	71	Tidak ada dalam manga	12 11.05	Penjelasan rencana Kun tentang babi loreng ハツ：耳飾り野郎の仕業か ナレ：え、クンさんの計画どれです？ Hatsu : Pasti ini ulah bajingan anting-anting Nare : Eh, rencana Tuan Kun yang mana ya?	Tambahan penjelasan tim tentang rencana Kun
3.1.11	76	Tidak ada dalam manga	13 02.52	Reaksi Rahel dan Hedon melihat Yoru berhasil menyelesaikan ujian ラヘル：なんで？なんで夜ばかり？ ヘドン：これからどんなるか見物ですね まあ、そこにはあなたはいませんか？ Rahel : Kenapa? Kenapa hanya Yoru? Hedon : Apa yang terjadi selanjutnya benar-benar menarik. Jadi, apakah kamu ada disana?	Tambahan Reaksi Rahel saat melihat Yoru mampu menyelesaikan ujiannya
3.1.12	77	Tidak ada dalam manga	13 05.50	Perjalanan rencana Rahel membunuh Yoru namun selalu digagalkan	Menampilkan peristiwa Rahel yang gagal membunuh Yoru

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Mnt	Anime “Kami no Tou”	Label
				ラヘル：話が違う。たってあいつが私の身代わりになるんじゃ。 Rahel : Tidak seperti perkataanya. Harusnya dialah yang mati menggantikanku.	
3.1.13	78	Tidak ada dalam manga	13 13.0	Penjelasan apa saja yang terjadi saat Yoru dan Rachel di bawah laut ラヘル：私になったのは私じゃなくて、夜。 Rahel : Bukan aku yang menjadi bintang, Yoru.	Tambahan apa yang Rahel rasakan saat mereka di bawah laut

TABEL DATA 3.2 : PENAMBAHAN TOKOH

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Menit	Anime “Kami no Tou”	Label
3.2.1	12	Maria tidak ada dalam manga, Kun hanya bertemu bayangan ibunya yang memberikan pesan	3 02.20	Tambahan Kun bertemu dengan Maria sebelum ibu マリア : 私のアゲル クンの母：利用されたのよ。信じられるのは自分だけ。耳を閉ざし心に蓋節最善の道を見極めるのです Maria : Ageru ku Ibu Kun : Kamu hanya dimanfaatkan. Yang bisa kamu percayai adalah dirimu sendiri. Tutup telingamu, tutup hatimu dan temukan jalan terbaiknya.	Menampilkan peristiwa yang mendukung ucapan ibu Kun
3.2.2	26	Tidak ada black march dalam manga	5 16.22	Black March muncul memberi pesan saat Yoru akan terkena pukulan lawannya 黒の三月：あー、暴走しちゃって Black March : Ah, kau malah lepas kendali.	Menambah adegan Black March mengendalikan kemarahan Yoru

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Menit	Anime “Kami no Tou”	Label
3.2.3	34	Yoru membantu Lauro menemukan bantalnya yang hilang	7 08.08	Yoru menemukan bantal milik Lauro yg ternyata dipakai Serena ラウレ：この枕の汚染された Laure : Bantal ini ternodai.	Menambah tokoh Serena agar tau yang memakai bantalnya
3.2.4	43	Tidak ada dalam manga	9 05.15	Dibalik monitor ujian, Rak menanyakan mengapa Quant bisa semarah itu ラク：すごい殺気だな赤い亀、なんで怒ってるんだ？青い亀に勝ったんだろう Rak : Nafsu kura-kura merah terasa sekali, mengapa semarah itu? Dia menang dari kura-kura biru kan.	Menambah tokoh Rak di ruang pengawas sebagai peserta lolos ujian
3.2.5	54	Tidak ada dalam manga	10 07.07	Semua regular datang ke pemakaman Hoh mengucapkan salam perpisahan 夜：ありがとうございます、皆さん Yoru : Terima kasih, semuanya.	Memperkuat nuansa kesedihan pemakaman
3.2.6	64	Kun berbicara dengan Nare yang duduk dan mengendalikan hewan	11 15.30	Kun berbicara dengan Nare yg sedang duduk, Laure tidur di belakang Nare クン：ねえナレ。操り知ってのさ、どんな動物でも操れるのか。 Kun : Hei Nare. Apa kau tau cara mengendalikan, dapatkah anda mengendalikan hewan apapun?	Menambah tokoh Laure, nanti akan dimintai bantuan shinsu

TABEL DATA 3.3 : PENAMBAHAN LATAR TEMPAT

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Menit	Anime “Kami no Tou”	Label
3.3.1	2	Tidak ada dalam manga	1 09.11	Sebelum ke lantai selanjutnya, nuansa latar menjadi warna-warni, ada black march dan yoru berbincang tentang rachel 黒の三月：一度離れたものが再び出会った。二人が完全に戻ることはない。再び出会ったあなたの知らない時間を生きた彼女なのだから。。。だがますねえねえ、この先の道険し。 Black March：Setelah berpisah dan bertemu kembali, kalian tidak akan pernah sama lagi seperti dulu. Kamu akan bertemu dengan dia yang hidup menghabiskan waktunya tanpa sepengetahuanmu. Tapi untuk sekarang istirahatlah, jalan di depan akan berbahaya.	Memperkuat nuansa alam bawah sadar dengan latar warna-warni
3.3.2	14	Bam dan peserta lain menunggu di halaman dan bam berkenalan dengan Shibisu	3 15.35	Shibisu membelikan Yoru minuman Vending Machine, karena Yoru tidak bawa uang. シビス：あれを 夜：ありがとうございます シビス：俺はシビス Shibisu：Itu ambil Bam：Terima kasih Shibisu：Aku Shibisu	Pengenalan cerita Shibisu pertama kali bertemu Yoru di Vending Machine
3.3.3	22	Mahkota digandakan menjadi dua saja oleh Kun チョンチョン：あれ？お…王冠が…二つ！ Chonchon:Itu? Mahkotanya.	5 02.12	Kun menggandakan banyak mahkota dalam tasnya untuk mengecoh lawan チョンチョン：どうだってでしょ。王冠がいくつ？シビス：いやあり、あのカバンにコピー能力あ。王冠を手に入れてすぐコピーをスクリー。偽物を敵に向かってあげたんだ。	Memperkuat suasana kemampuan tas Kun dengan memperbanyak mahkota

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Menit	Anime “Kami no Tou”	Label
		Apa ada dua mahkota?		Chonchon : Bagaimana menurutmu? Kira-kira ada berapa mahkotanya? Shibisu : Tidak, sepertinya tasnya punya kemampuan menggandakan benda. Setelah dapat mahkota langsung menyalinnya. Dan melempar mahkota palsu ke musuh.	
3.3.4	28	Saat Yoru tak sadarkan diri, Kun dan Rak menunggu di dalam kamar Yoru	6 03.23	Saat Yoru tak sadarkan diri, Rak tunggu di depan kamar lalu diajak masuk Kun ラク：俺様黒い亀のことなんて心配してないぞ クン：入るよ Rak : Aku tidak khawatir dengan kura-kura hitam Kun : Tidak apa, masuklah	Tambahan Rak menunggu diluar dulu baru masuk
3.3.5	45	Tidak ada dalam manga	9 05.08	Ruang pengawas digunakan untuk mengawasi jalannya ujian dibalik monitor. Tidak hanya pengawas (Yuhan dan Leroro) tapi ada juga peserta lolos yang tidak perlu mengikuti ujian	Ruang pengawas tujuannya memperkuat nuansa ujian
3.3.6	47	Tidak ada dalam manga	9 09.00	Ada jeda pengumuman mohon tunggu sebentar pada layar monitor peserta 試験監督：しばらくお待ちください。 Pengawas ujian : Mohon ditunggu sebentar.	Tambahan pengumuman agar suasana tegang

LAMPIRAN 4

TABEL DATA 4.1 : PERUBAHAN VARIASI ALUR

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Mnt	Anime “Kami no Tou”	Label
4.1.1	7	<p>Bam dan Kun bicara tentang Rak di kejauhan merasa dia yang menari.</p> <p>クン：大丈夫だ。お前は面白いから。</p> <p>夜：え？面白い？面白さなら、あっちの方がよっぽどすごいとおもいますが。</p> <p>Kun：Tidak apa-apa, Karena kamu jadi teman yang menarik.</p> <p>Yoru：Eh? Me.. Menarik? Soal menarik, kurasa yang disana sangat menarik.</p>	2 08.11	<p>Bam dan Kun membicarakan Rak, tiba-tiba Rak datang dari belakang</p> <p>夜：けど、僕は面白くないし。そういう意味ではらくさん。。。</p> <p>らく：ガー、見つけた亀だわー</p> <p>Yoru：Tapi, aku bukan orang yang menarik. Menurutku, Tuan Rak..</p> <p>Rak：Grr... Akhirnya menemukan kalian, kura-kura！</p>	Sama-sama latar dan tokoh perubahan suasana yang awalnya tenang menjadi sedikit terkejut
4.1.2	17	<p>Alasan tim Lauroe bergabung ditampilkan setelah bertarung</p> <p>ラウレ：この回に参加するんだ</p> <p>Laure：Ayo kita maju dalam putaran ini.</p>	4 08.30	<p>Alasan tim Lauroe ikut ditampilkan sebelum mereka ikut bertarung</p> <p>ラウレ：この回に出を</p> <p>Laure：Ayo ikut keluar kali ini</p>	Perpindahan alur rencana Laure dari setelah menjadi sebelum bertarung
4.1.3	26	<p>Yuhan menawarkan Leroro kopi sebelum memulai perbincangan</p> <p>ユハン：コーヒーでも飲みますか？</p> <p>レロロ：はい！</p> <p>Yuhan：Apa kau mau minum kopi?</p> <p>Leroro：Oh, iya</p>	5 18.05	<p>Yuhan membuat kopi untuk Leroro setelah diskusi tentang crown game</p> <p>ユハン：豪苦勞だったな。飲んだ一杯。</p> <p>レロロ：はい？</p> <p>Yuhan：Kerja yang bagus, minum seteguk?</p> <p>Leroro：Apa?</p>	Perpindahan alur Yuhan menawarkan minumannya sebelum jadi setelah bicara

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Mnt	Anime “Kami no Tou”	Label
4.1.4	30	<p>Kun memberitahu Bam jika Rak kembali ke alam liar saat latihan hari pertama</p> <p>クン：俺はまた野生に戻る！俺をとめるな!! 亀ども！って言い残して行っちゃった</p> <p>Kun : Aku kembali ke alam liar. Jangan hentikan kura-kura! Bilang begitu lalu pergi.</p>	6 12.48	<p>Kun memberitahu Bam jika Rak kembali ke alam liar setelah latihan kedua dilakukan</p> <p>クン：俺は野生に行きたい！然らば、亀！</p> <p>Kun : Aku ingin pergi ke alam liar. Sampai jumpa, kura-kura.</p>	Perpindahan alur dari hari pertama jadi hari kedua
4.1.5	30	<p>Tugas cari 10 teman dilakukan susah payah sebelum mereka makan bersama</p> <p>クン：ジャージと剣士。何か？</p> <p>シビス：あー。いきなり来て。何だか言いにくいんだけど。と、友達になろうぜ！？</p> <p>Kun : Si Jersey dan pendekar. Ada perlu apa?</p> <p>Shibisu : Maaf tiba-tiba datang. Sebenarnya agak malu untuk mengatakannya. A, apakah ingin berteman dengan kami?</p>	6 14.50	<p>Tugas cari 10 teman diceritakan oleh Shibisu yg menggoda Endorsi saat makan bersama</p> <p>シビス：創作者の試験が友達作りなんです</p> <p>エンドロシ：友達つくり？</p> <p>シビス：あはは</p> <p>Shibisu : Ujian untuk pencipta (scout) adalah mencari teman</p> <p>Endorsi : Hah, mencari teman?</p> <p>Shibisu : Ahaha (Menyodorkan kertas)</p>	Sama-sama mencari teman namun perubahan suasana yang serius menjadi lucu
4.1.6	33	<p>Hex (pengawas fisherman) heran mengapa endorsi dan anaaku jahad sampai jatuh</p> <p>Hex : あそこの二人は何してるのかしら？</p>	7 04.28	<p>Hex menyatakan permainan berakhir setelah melihat mereka berdua jatuh</p> <p>Hex : はい、ゲーム終了</p>	Perubahan fungsi jatuh dari heran mengapa jatuh jadi permainan berakhir

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Mnt	Anime “Kami no Tou”	Label
		Hex : Apa yang mereka lakukan disana ?		Hex : Baik, permainan berakhir	
4.1.7	41	Penjelasan Kun dan Laure membantu Quant sebelum Tim A semuanya berkumpul ラウレ：あんたを橋の上まで押し上げるくらいのは持っているよ。 Laure : Saya memiliki kekuatan yang cukup untuk mendorongmu naik ke jembatan.	8 17.00	Penjelasan Kun dan Laure membantu Quant setelah selesai ujian kemudian berkumpul ラウレ：あー、俺です クン : 上に上がりたくない Laure : Hm, ini saya. Kun : Apa anda tak ingin naik ?	Perpindahan penjelasan rencana Kun dan Laure sebelum tim A berkumpul menjadi setelah berkumpul
4.1.8	59	Orang terdekat Hoh melakukan pemakaman Hoh sebelum mulai latihan untuk ujian. Ada Bam, Kun, Hatsu, Shibisu, dan juga Serena.	10 06.59	Pemakaman Hoh setelah dinyatakan mati. クン：夜がきちんとお別れしたい。 Kun : Yoru ingin bilang selamat tinggal	Perpindahan alur pemakaman Hoh sebelum menjadi setelah ujian
4.1.9	61	Ketika kepala Shibisu tergigit monster, Endorsi dan Anaku malah bertengkar. シビス：二人揃って！最強タッグの一。お出ましか!!でもまたケンカか… Shibisu : Pasangan paling kuat sudah tiba! Tapi keduanya malah saling bertengkar...	11 10.59	Endorsi dan Anaku bertengkar lalu taruhan siapa yang mengalahkan banteng, menang エンドロシ：じゃ、賭けをしたい？5分ずつ交代で牛と戦うの。 Endorshi : Gimana kalau taruhan? Kita akan bergiliran 5 menit melawan banteng.	Perubahan fungsi bertengkar menjadi persaingan peserta
4.1.10	68	Kedatangan Putri Yuri karena mendengar Yuga sedang menghajar saudaranya.	12 18.00	Putri Yuri datang karena Shibisu berteriak mencari putri (Putri Yuri dan Anaku Jahad)	Sama-sama bertemu banteng namun diperjelas sebabnya
4.1.11	78	Leroro mengundurkan diri	13 18.44	Leroro mengundurkan diri dahulu, sebelum	Perpindahan alur leroro

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Mnt	Anime “Kami no Tou”	Label
		<p>setelah semua peserta naik ke lantai selanjutnya</p> <p>ユハン：どうしたのですか？レロロさん？</p> <p>レロロ：僕は今で試験監督をやめる</p> <p>Yuhan：Ada apa？ Tuan Leroro？</p> <p>Leroro： Aku sekarang akan berhenti menjadi pengawas ujian.</p>		<p>semua peserta naik ke lantai selanjutnya</p> <p>クオント：試験監督をやめた？</p> <p>レロロ：はい</p> <p>Quant：Kau berhenti jadi pengawas ujian？</p> <p>Leroro：Iya</p>	<p>mengundurkan diri setelah menjadi sebelum ujian</p>

TABEL DATA 4.2 : PERUBAHAN VARIASI TOKOH DAN PENOKOHAN

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Mnt	Anime “Kami no Tou”	Label
4.2.1	1	<p>Rahel memberi alasannya ke bam bahwa dia ingin pergi ke Menara</p> <p>ラヘル：言ったでしょうバム。この塔を登ればいつか、外の世界に出られるって。。。昼には青い空、夜には星の光が見られるって。だから、私は登るのもうこんな暗い世界。うんざりなの。ごめんねバム、ごめんね。私のことは忘れて</p> <p>Rahel：Mari bicarakan ini Yoru, Suatu hari nanti jika aku menaiki menara ini dan pergi ke dunia luar. Langit biru di siang hari dan bisa menatap bintang di malam hari. Itu sebabnya, aku akan menaiki dunia yang gelap ini. Aku sudah muak hidup disini. Maafkan aku Bam, maafkan aku. Lupakan tentang aku.</p>	1 04.24	<p>Rahel hanya minta maaf dan pergi ke Menara tanpa alasan.</p> <p>ラヘル：私のことは忘れて</p> <p>夜：嫌だ</p> <p>ラヘル：ごめんね。私は塔登るの。祈って、私が生まれ変わるよ</p> <p>うな。</p> <p>Rahel：lupakan aku Yoru：Tidak mau Rahel：Maafkan aku. Aku akan menaiki menara. Doakan aku ya, supaya aku terlahir kembali.</p>	<p>Perubahan watak Rahel terus terang menjadi lebih tertutup</p>

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Mnt	Anime “Kami no Tou”	Label
4.2.2	6	<p>Saat Rak datang, Bam dan Kun sudah menjadi teman dan juga bekerja sama.</p> <p>バム：ふう～ あ…ありがとうございます 僕を止めてくれて クン：このぐらいで Bam : Fuh- terimakasih sudah menghentikanku. Kun : Ini saja, sama-sama</p>	2 02.33	<p>Saat Rak datang Kun menggodanya, namun Yoru lari karena masih belum bisa percaya Kun dan Rak</p> <p>クン：シャベルは肉いくらでうれるか。これお前のペットでしょう。</p> <p>Kun : Daging buaya dijual laku berapa ya? Apa dia ini hewan peliharaanmu?</p>	Perubahan watak Yoru bersahabat menjadi penakut
4.2.3	10	<p>Peserta membawa tas pink. Lebih tinggi dengan Leroro dan membawa tas berwarna pink.</p> <p>あの人：なんで俺がこんなくだらんテストで落ちなきゃなんねえんだよ!!</p> <p>Orang itu : Kenapa aku harus gagal dalam ujian konyol seperti ini!!</p>	2 19.09	<p>Diubah menjadi Levin. Lebih pendek dengan Leroro dan membawa senapan</p> <p>レヴィン：納得できねえー 俺はほうがいいよー</p> <p>Levin : Aku tidak terima. Aku merasa, aku lebih baik.</p>	Sama-sama protes tapi berubah wujud dan alat yang dibawa tokoh
4.2.4	13	<p>Kun marah karena Rak buka pintu tanpa berdiskusi dengannya</p> <p>クン：お前の勘で勝手に決めんじゃねえよ！このバカ！</p> <p>Kun : Jangan putuskan secara seenaknya sendiri dong! Dasar bodoh !</p>	3 10.50	<p>Kun menanyakan mengapa Rak memilih membuka pintu itu?</p> <p>ラク：うわーすっきり。</p> <p>クン：おいワニなんでその扉を。</p> <p>Rak : Hwa, merasa lebih baik. Kun : Hei buaya, kenapa pintu itu?</p>	Perubahan watak kasar Kun berubah pendengar yang baik
4.2.5	16	<p>Shibisu membaca peraturan permainan</p>	4 03.05	<p>Rak membaca peraturan permainan lalu Kun</p>	Sama-sama membaca namun

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Mnt	Anime “Kami no Tou”	Label
		<p>レロロ：詳細については説明書に書いてありました。ブザーの横にあるので読んでくださいとはっきり言いましたね？</p> <p>Leroro：Rinciannya ada di buku panduan. Aku sudah menyuruhmu untuk membaca peraturan yang ada di sebelah bel.</p>		<p>menggoda Rak bahwa buaya bisa baca</p> <p>クン：へへ、鱷文字列を見るんだろ</p> <p>う</p> <p>Kun：Wah, buaya sudah bisa baca ya</p>	berubah wujud dan tokoh
4.2.6	19	<p>Kun marah ketika Anaku mendobrak ruangan timnya saat crown game</p> <p>クン：おい、ゲーム中に空き部屋じゃない部屋に入るとは禁じられだろう。</p> <p>Kun：Hei, kan dilarang memasuki ruangan tim lain saat permainan berlangsung.</p>	4 13.05	<p>Kun hanya diam saja dan mencoba mendengarkan apa yang diinginkan oleh Anaku sampai mendobrak pintu</p>	Perubahan tokoh kasar Kun menjadi pendengar yang baik
4.2.7	21	<p>Yang menyerang Kun saat permainan crown game adalah Levin</p> <p>レヴィン：虚勢張ってんじゃねえぞ！常識知らずがトカゲもお前も揃いもそろっ</p> <p>Levin：Tidak usah mengertak! Dasar kurang ajar! Kamu dan kadal sama saja</p>	4 20.44	<p>Yang menyerang Kun saat crown game adalah monster hitam yang langsung menyerang tas Kun</p>	Memiliki fungsi serang beda, senapan menjadi cairan tinta
4.2.8	31	<p>Bam mulai berbincang dengan Endorsi yang saat itu terlihat sendirian dan menyuruhnya berteman dengan Hatsu yang saat itu juga sendirian.</p> <p>バム：あのエンドロシさん。</p> <p>エンドロシ：ん？</p> <p>バム：ハツさんと友達になってあげてください</p>	6 14.34	<p>Shibisu yang berbincang dan menggoda Endorsi saat para peserta makan bersama</p> <p>シビス：創作者の試験が友達作りなんです</p> <p>エンドロシ：友達つくり？</p>	Perubahan suasana dalam film

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Mnt	Anime “Kami no Tou”	Label
		Bam : Mm, Nona Endorsi Endorsi : Ya? Bam : Apa ; ingin berteman dengan Hatsu?		Shibisu : Ujian untuk pencipta (scout) adalah mencari teman Endorsi : Hah, mencari teman?	
4.2.9	30	Shibisu mendamaikan Hatsu dan Kun untuk tak berkelahi dan mulai berteman シビス：さあさあ喧嘩はやめとにかく自己紹介でもしてお互いのことしろうぜ！ Shibisu : Jangan berkelahi. Bagaimana kalau kita saling memperkenalkan diri dulu.	6 15.46	Shibisu menyuruh Hatsu diam, karena sudah banyak peserta yang tidak mau masuk timnya シビス：ハツやめろう！ Shibisu : Hatsu, tolong hentikan!	Perubahan watak Shibisu yg cinta damai menjadi ikut memarahi
4.2.10	35	Yuga memberikan ujian setelah peserta latihan dua minggu yaitu Bam dan Hoh ユガ：ホーさんこちら来てください Yuga : Tuan Hoh silahkan datang kesini.	7 06.36	Semua tokoh posisi wave controller diuji Yuga setelah latihan 2 minggu ユガ：では次、夜さんグレーさん Yuga : Selanjutnya, Yoru dan Grey	Perubahan suasana karena melihat semua peserta melakukan ujian
4.2.11	39	Nare cemas karena Quant berhasil kabur melewati halangan mereka ナレ：あ、行っちゃった... Nare : Yah, dia sudah pergi.	8 10.30	Nare menangis dikarenakan tidak membantu menghalangi Quant ナレ：すみませんクオントが行った Nare : Maaf Quant sudah pergi	Perubahan watak Nare cemas menjadi mudah menangis
4.2.12	41	Yang diskusi rencana tim A di ruang pengawas adalah para Ranker ユガ：このクオントさんの負けですね Yuga : Kali ini sepertinya Quant kalah	8 09.29	Tokoh yang diskusi adalah para Ranker ditambah Rak dan Ghost ラク：すごい殺気だな赤い亀 Rak : Nafsu kura-kura merah hebat	Sama-sama di ruang pengawas namun beda jumlah dan beda tokoh
4.2.13	49	Quant hanya melihat Bam menangis kehilangan Hoh dan Rahel	9 16.50	Quant menenangkan Yoru agar tak menangisi	Perubahan watak Quant yang acuh

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Mnt	Anime “Kami no Tou”	Label
		クオント：結局こうなってしまったのね Quant : Aku tahu akan berakhir seperti ini.		kematian pengkhianat クオント：裏切った奴のために泣いてるひまはないぞ。 Quant : Tidak punya waktu luang menangisi orang yang berkhianat	menjadi perhatian
4.2.14	50	Endorsi hanya berkata tidak perlu menyesali keputusan yang diambil エンドロシ：どっちでも好きなようにしなさい Endorsi : Lakukanlah apa saja yang kamu suka.	9 18.28	Endorsi memberi motivasi agar Yoru tidak larut dalam kesedihan エンドロシ：だからこそ後悔しないように前に進む。 Endorsi: Maju terus tanpa penyesalan	Perubahan watak Endorsi yg hanya memberi respon jadi memberi motivasi untuk Yoru
4.2.15	61	Sebelum Shibisu, Hatsu menyadari seperti ada sesuatu yang aneh ハツ：野生の動物でも通ったのかな... Hatsu : Apa itu tadi binatang liar yang lewat?	11 07.11	Shibisu yang melihat sesuatu yang aneh yang muncul dari kegelapan. シビス：ああああ Shibisu : aaaa (bertemu banteng)	Memiliki fungsi berbeda, karena Shibisu dan Hatsu menjaga daerah masing-masing
4.2.16	71	2 tokoh (perempuan rambut pink dan pria goblin) megacaukan ujian dan mengganggu Laure tidur ラウレ：なんであんなバケモンみたいなやつが。こんな所にいるんだよ。 Laure : Mengapa ada pria seperti monster itu ? Ada apa di tempat seperti ini ?	12 16.40	Putri Narae yang mengganggu Laure saat tidur dan meminta bantuan agar bisa membantu timnya dari belakang ハツ：後ろを見る！ Hatsu : Hei lihat belakangmu	Memiliki fungsi berbeda, rambut pink mengganggu sedangkan Nare ganggu karena meminta bantuan

TABEL DATA 4.3 : PERUBAHAN VARIASI LATAR TEMPAT

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Menit	Anime “Kami no Tou”	Label
4.3.1	3	Rahel langsung menghampiri bam yang duduk di ruang bawah tanah バム：彼女が僕の闇の中に入ってきた時 Bam:Namun saat dia datang ke gelapanku	1 14.28	Yoru memukul atap bawah tanah untuk mencari jalan keluar lalu bertemu Rachel 夜：割れろ！うわあああー割れろ！ Yoru : Hancurlah ! Arghhh- Hancurlahhh !	Perubahan pertemuan yang awalnya Bam duduk diam menjadi mendobrak
4.3.2	55	Kun dan Karen bertemu di depan Vending Machine membicarakan Hoh カレン：ホーには、気をつけた方がいいんじゃない？ Karen : Yang harus kau cemas kan itu Hoh	10 02.52	Kun bicara tentang Hoh di dalam lighthouse dengan Karen yang berada diluar カレン：あんたが心配すべきはホーで Karen : Saya pikir yang seharusnya anda khawatirkan itu Hoh.	Perubahan fungsi tempat bertemu vending machine menjadi lighthouse Kun
4.3.3	57	Leroro dan Yuhan berbicara di lorong depan para peserta berkumpul ユハン：レロローさん。不満ならば辞めてお終いなさい Yuhan : Jika Leroro tak suka, berhentilah	10 14.20	Leroro berbicara di ruangan Yuhan sebelum menemui para peserta ユハン：合格発表、何事もなく進めばいいが Yuhan : Saat pengumuman hasil, Saya harap tidak ada yang terjadi nantinya.	Perubahan fungsi bertemu Leroro dan Yuhan dilorong menjadi ruangan Yuhan
4.3.4	69	Spear bearer melihat para cacing saat terbang (dibantu shinsu laure) ハツ：後ろを見る！ Hatsu : Hei lihat belakangmu (Laure)	12 11.51	Spear bearer melihat cacing bertarung ketika mereka pindah ke bukit ハツ：仕事がやり使い！ Hatsu : Ayo waktunya bekerja !	Perubahan fungsi melihat spear bearer yang awalnya terbang menjadi naik bukit
4.3.5	70	Background dari bayangan shinsu Yuga berwarna hitam dan putih. ユガ：あー！制御ができない！	12 10.05	Background wadah shinsu milik Yuga berwarna-warni. ユガ：やって、しまった。	Sama-sama shinsu milik Yuga tapi berubah warna

No	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Menit	Anime “Kami no Tou”	Label
		Yuga : Ah! Tidak dapat dikendalikan!		Yuga : Akhirnya, aku melakukannya.	
4.3.6	72	Saudara Kun menghampiri Kun yang sedang berada dalam lighthouse Kun. ブルーベリー : なんだつまんないの Blueberry : Mengapa ya membosankan.	12 16.18	Saudara Kun menemui Kun saat mereka berdua di padang rumput. クン : 俺が塔登るのはマリアためにじゃない Kun : Aku mendaki menara bukan demi Maria	Perubahan pertemuan yang di dalam menjadi di luar
4.3.7	75	Setelah mendorong Bam, Rahel berada di dalam perut ikan. ラク : 亀! 亀がえきたぞ! Rak : Kura-kura! Kura-kuranya keluar!	13 11.06	Rahel duduk di lingkaran bawah laut setelah dia mendorong Yoru. ラヘル : ごめんね、夜! Rahel : Maafkan aku, Yoru!	Perubahan tempat Rahel setelah mendorong Yoru
4.3.8	78	Leroro mengajak Quant yang berjalan di lorong untuk mengundurkan diri. ユハン : どうしたのですか? レロロさん? レロロ : 僕は今で試験監督をやめます。 Yuhan : Ada apa? Tuan Leroro? Leroro : Aku sekarang akan berhenti menjadi pengawas ujian.	13 18.11	Leroro mengajak Quant ke ruangan Yuhan untuk mengundurkan diri クオント : 試験監督をやめた? レロロ : はい Quant : Apakah kau berhenti menjadi pengawas ujian? Leroro : Iya	Perubahan fungsi tempat lorong menjadi di ruangan Yuhan untuk Leroro akan mengundurkan diri.

TABEL DATA 4.4 : PERUBAHAN VARIASI GAYA BAHASA

No	Jenis	Eps	Manga “Tower of God”	Eps Menit	Anime “Kami no Tou”	Label
4.4.1	Gaya Bahasa	13	Menggunakan gaya bahasa sarkasme クン：決めん じゃねえよ！ このバカ！ Kun : Jangan putuskan secara seenaknya sendiri dong! Dasar bodoh !	3 10.50	Menggunakan gaya bahasa クン：おい、ワニ。 なんでその扉を？ Rak : Hwa, merasa lebih baik. Kun : Hei buaya, kenapa pintu itu?	Perubahan kata “bodoh” menjadi pertanyaan “mengapa”