

DAFTAR PUSTAKA

- Allen, M. (2013). *Michael Allen's Guide to E-learning*. Canada: John Wiley & Sons.
- Ardiansyah, H. (2013). *Pengaruh Penerapan Metode Pembelajaran Brainstorming*. Skripsi FPEB UPI. Bandung: Tidak Diterbitkan.
- Chandrawati, S. R. (2010). Pemanfaatan E-learning dalam Pembelajaran. <http://jurnal.untan.ac.id/>, No. 2 Vol. 8.
- Hariyanto, S. (2012, Maret 03). *Pengertian Narkoba*. Diambil kembali dari Belajar Psikologi: <http://belajarpsikologi.com/pengertian-narkoba/>
- JADIBARU. (2015, November 9). *Pengenalan Android Studio*. Diambil kembali dari <http://www.jadibaru.com>: <http://www.jadibaru.com/android/pengenalan-android-studio-2/>
- Mulyadi, S. (2010). *Membuat Aplikasi untuk Android*. Andi Offset.
- Nursalam. (2008). *Konsep dan Penerapan Metodologi Penelitian Keperawatan*. Jakarta.
- RI, P. D. (2017). *Anti Narkoba Sedunia*. Jakarta: Pusat Data dan Informasi Kementerian Kesehatan RI.
- Rosenberg, M. (2001). *E-Learning: Strategies for Delivering Knowledge in the Digital Age*. McGraw-Hill Education.
- Safaat H, N. (2011). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Satya Juwana, L. M. (2001). *Petunjuk Praktis bagi Keluarga untuk mencegah Penyalahgunaan Narkoba*. Yogyakarta: Media Pressindo.
- Susilo, E. (2019, 03 7). *Cara Menggunakan System Usability Scale (SUS) Pada Evaluasi Usability*. Diambil kembali dari EDI SUSILO Blogger & Fotografer Foto 360 Derajat: <https://www.edisusilo.com/cara-menggunakan-system-usability-scale/>
- Wibisono, Y. (2011). *Mobile Programming dengan Android*. Andi Offset.
- Yudhoyono, S. B. (2009). Undang - Undang Republik Indonesia Nomor 35. *Narkotika*, 1-10.

Halaman ini sengaja dikosongkan