

DAFTAR PUSTAKA

- Admin. (2014). *Pengertian Pendidikan Tinggi Menurut Para Ahli*. (<http://tesispendidikan.com/pengertian-pendidikan-tinggi-menurut-para-ahli>, diakses pada 18 April 2018, jam 13.00)
- Aisyah, S. & Julyanti, M. (2015). *Hubungan antara Kecanduan Internet dengan Prokrastinasi Tugas Sekolah pada Remaja Pengguna Warnet di Kecamatan Medan Kota*. Jurnal DIVERSITA Vol. 1, No. 2.
- Anwar, F., Engkizar, Damri. (2015). *Hubungan Self-Efficacy dan Prokrastinasi Akademik Mahasiswa dalam Menyelesaikan Tugas Perkuliahan*. Jurnal Edukasi : Jurnal Bimbingan Konseling, Vol. 1, No. 1, Hal: 74-95.
- Aprilianto, M. B. (2018). *7 Kisah Tragis Akibat Kecanduan Game*. (<https://www.brilio.net/duh/7-kisah-tragis-akibat-kecanduan-game-ada-yang-sampai-dicerai-istri-180214p.html>, diakses pada 8 April 2018, jam 10.00)
- Azwar, S. (2016). *Metode Penelitian*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- _____. (2015). *Reliabilitas dan Validitas*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- _____. (2015). *Penyusunan Skala Psikologi*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Christianasari, K. D. (2016). *Perbedaan Prokrastinasi Akademik pada Siswa SMA Laboratorium Salatiga ditinjau dari Jenis Kelamin*. Skripsi : Fakultas Psikologi Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga.
- Fauziah, H, H. (2015). *Faktor-faktor yang Mempengaruhi Prokrastinasi Akademik pada Mahasiswa Fakultas Psikologi UIN Sunan Gunung Djati Bandung*. Psymphatic, Jurnal Ilmiah Psikologi Vol. 2, No. 2, Hal: 123-132.
- Gaol, T. L. (2012). *Hubungan Kecanduan Game Online dengan Prestasi Akademik Mahasiswa di Fakultas Teknik Universitas Indonesia*. Skripsi Fakultas Ilmu Keperawatan Program Sarjana Reguler Ilmu Keperawatan Depok.
- Gulo, W. (2010). *Metode Penelitian*. Jakarta : Grasindo.
- Hamdi, A. S. & Bahrudin, E. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif Aplikasi dalam Pendidikan*. Yogyakarta : Deepublish.
- Hannah. (2013). *Hubungan antara Motivasi Berprestasi dengan Prokrastinasi Akademik pada Mahasiswa Fakultas Teknik Elektronika dan Komputer Universitas Kristen Satya Wacana*. Skripsi Fakultas Psikologi Universitas Satya Wacana Salatiga.
- Hasanah, M. & Muslimin, Z. I. (2016). *Hubungan antara Prokrastinasi Akademik dengan Perilaku Mencontek pada Siswa SMK "X" Yogyakarta*. Jurnal Psikologi Integratif Vol. 4 No. 2
- Husnia, D. (2015). *Hubungan Prokrastinasi Akademik terhadap Tingkat Kecemasan pada Mahasiswa Psikologi Angkatan 2011 UIN Maulana*

- Malik Ibrahim Malang. Skripsi Fakultas Psikologi UIN Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Kurniawan, D. E. (2017). Pengaruh Intensitas Bermain *Game Online* Terhadap Perilaku Prokrastinasi Akademik pada Mahasiswa Bimbingan dan Konseling Universitas PGRI Yogyakarta. *Jurnal Konseling GUSJIGANG Vol. 3 No. 1*.
- Marlianti, D. (2015). *Hubungan Kecanduan Bermain Game Online dengan Pola Tidur dan Motivasi Belajar Anak Usia 10-12 Tahun di SD Mattoangin 2 Kecamatan Mariso Kota Makassar*. Skripsi Fakultas Ilmu Kesehatan UIN Alauddin : Makassar.
- Martanto, A. (2014). *Perilaku Kecanduan Game Online ditinjau dari Kesepian dan Penerimaan Kelompok Teman Sebaya pada Remaja di Kelurahan Kelurahan Jebres Surakarta*. Skripsi Program Studi Psikologi Fakultas Kedokteran Universitas Sebelas Maret : Surakarta.
- Masyita, A. R. (2016). *Pengaruh Kontrol Diri terhadap Kecanduan Game Online pada Pemain Dota 2 Malang*. Skripsi Fakultas Psikologi Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Mayasari, D. M., Mustami'ah, D., & Warni, E. W. (2010). *Hubungan antara Persepsi Mahasiswa terhadap Metode Pengajaran Dosen dengan Kecenderungan Prokrastinasi Akademik pada Mahasiswa Fakultas Psikologi Universitas Hang Tuah Surabaya*. *Jurnal INSAN Vol 12. No 2*.
- Papilaya, J. O., & Huliselan, N. (2016). *Identifikasi Gaya Belajar Mahasiswa*. *Jurnal Psikologi Undip Vol.15 No.1 April 2016, 56-63*.
- Puspitosari, W. A & Ananta, L. (2009). *Hubungan antara Kecanduan Online Game dengan Depresi*. *Jurnal Mutiara Medika Vol. 9 No. 1:50-52*
- Reza, I. F. (2015). *Hubungan antara Motivasi Akademik dengan Prokrastinasi Akademik pada Mahasiswa*. *Jurnal HUMANITAS Vol. 12, No. 1:39-44*.
- Shafura, I. L. & Tahlil, T. (2017). *Kecanduan Game Online Hubungannya dengan Prestasi Akademik Remaja di Banda Aceh*. *Jurnal Keperawatan Universitas Syiah Kuala Banda Aceh*.
- Siswoyo, D. (2013). *Ilmu Pendidikan*. Yogyakarta : Uny Press.
- Suryabrata, S. (2008). *Metode Penelitian*. Jakarta : Rajawali Pers.
- Sutanto, N., Siaputra, I. B., & Ursia, N. R. (2013). *Prokrastinasi Akademik dan Self-Control pada Mahasiswa*. Skripsi Fakultas Psikologi Universitas Surabaya. *Jurnal Makara Seri Sosial Humaniora, 17(1): 1-18*.
- Sutrana, K. Y. (2014). *Perbedaan Prokrastinasi Akademik Mahasiswa Universitas Kristen Satya Wacana ditinjau dari Durasi Bermain Online Game*. Skripsi Fakultas Psikologi Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga.

Wulandari, R. (2015). *Hubungan antara Kontrol Diri dengan Kecanduan Game Online pada Remaja di Warnet Lorong Cempaka dalam Kelurahan 26 Ilir Palembang*. Jurnal Fakultas Psikologi Universitas Bina Darma Palembang.