

## DAFTAR PUSTAKA

- Sholikhah, W. A., Pradana, F., & Sutrisno. (2021). Pengembangan Sistem Informasi dan Pemesanan Co-Working Space berbasis Web ( Studi Kasus EZO Space Malang ). 1112-1118.
- Ridwan, M., & Eliyani. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Booking Meeting Room Berbasis Android Dengan Pencarian Nama Ruangan Menggunakan Algoritma Brute Force (Studi Kasus: Universitas Mercu Buana). 8, 15-22.
- Purnia, D. S., Ratningsih, Surahman, M., & Agustin, W. (2021). Implementasi Metode Prototyping Pada Rancang Marketplace Rumah Kost Berbasis Mobile. *EVOLUSI : Jurnal Sains dan Manajemen*, 9(1), 1-11.
- Siswidiyanto, munif, A., Wijayanti, D., & Haryadi, E. (2020). Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype. 15, 16-23.
- KBBI. (2022).
- Kristanto, N., & Masya, F. (2020). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi E-Booking Property Berbasis Android. 2, 2655-7541.
- nuriva, a. (2021). Karyawan Berbasis Web Pada PT. Satu Atap Indonesia. 5(3), 1112-1118.
- Pradipta, A. A., Prasetyo, Y. A., & Ambarsari, N. (2015). PENGEMBANGAN WEB E-COMMERCE BOJANA SARI MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE. 2(1), 1042-1056.
- BSI Today. (2022). *Metode Prototype*. Retrieved 05 13, 2022, from <https://bsi.today/metode-prototype/>
- Agung Raka PWA, A., Huzaimi Maulana, M., Dewi Andini, C., & Nadziroh, F. (2018). SISTEM PEMINJAMAN RUANGAN ONLINE (SPRO) DENGAN METODE UML (UNFIELD MODELING LANGUAGE). *Jurnal Teknologi dan Terapan Bisnis (JTTB)*, 2615-8817.
- Abiwardani, H., Hanggara, B. T., & Prakoso, B. S. (2020). *Evaluasi Usability Aplikasi Usaha Laundry Berbasis Web Menggunakan Metode Usability Testing (Studi Kasus: Aplikasi Smartlink Bos)*.

*Halaman ini sengaja dikosongkan*