

TUGAS AKHIR
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BARANG ANTIK BERBASIS WEBSITE PADA
UMKM GANGSAR GALLERY ANTIK



Oleh:

Daffa Sancaka Dwiputra

1461900229

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA
2022

Halaman ini sengaja dikosongkan

TUGAS AKHIR

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG ANTIK BERBASIS WEBSITE PADA UMKM GANGSAR GALLERY ANTIK

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer di Program Studi Informatika



Oleh:

Daffa Sancaka Dwiputra

NBI: 1461900229

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA
2022

Halaman ini sengaja dikosongkan

FINAL PROJECT

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BARANG ANTIK BERBASIS WEBSITE PADA
UMKM GANGSAR GALLERY ANTIK

Prepared as partial fulfillment of the requirement for the degree of
Sarjana Komputer at Informatics Department



By:

Daffa Sancaka Dwiputra

NBI: 1461900229

INFORMATICS DEPARTMENT
FACULTY OF ENGINEERING
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA
2022


Halaman ini sengaja dikosongkan

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Nama : Daffa Sancaka Dwiputra
NBI : 1461900229
Prodi : S-1 Informatika
Fakultas : Teknik
Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Barang Antik Berbasis Website Pada UMKM Gangsar Gallery Antik

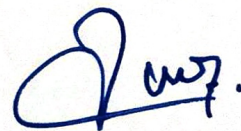
**Mengetahui / Menyetujui
Dosen Pembimbing**


Luvia Friska Narulita S.ST., M.T
NPP. 20460.15.0653

**Dekan Fakultas Teknik
Universitas 17 Agustus 1945
Surabaya**


Dr. Ira H. Sajjo, M.Kes., IPU.
NPP. 20410.90.0197

**Ketua Program Studi Informatika
Universitas 17 Agustus 1945
Surabaya**


Aidil Primasetya Armin, S.ST., M.T
NPP. 20460.16.0700

Halaman ini sengaja dikosongkan



U N I V E R S I T A S
17 AGUSTUS 1945
S U R A B A Y A

BADAN PERPUSTAKAAN
JL. SEMOLOWARU 45 SURABAYA
TLP. 031 593 1800 (EX 311)
EMAIL: PERPUS@UNTAG-SBY.AC.ID.

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya, Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Daffa Sancaka Dwi Putra
NIM : 1461900229
Fakultas : Teknik
Program Studi : Teknik Informatika
Jenis Karya : Skripsi

Demi perkembangan ilmu pengetahuan, saya meyetujui untuk memberikan kepada Badan Perpustakaan Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya **Hak Bebas Royalti Noneklusif (Nonexclusive Royalty-Free Right)**, atas karya saya yang berjudul:

Dengan **Hak Bebas Royalti Noneklusif (Nonexclusive Royalty-Free Right)**, Badan Perpustakaan Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya berhak menyimpan, mengalihkan media atau memformatkan, mengolah dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, mempublikasikan karya ilmiah saya selama tetap tercantum.

Dibuat di : Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya
Pada Tanggal : 9 Agustus 2023

Yang Menyatakan

(Daffa Sancaka Dwiputra)

Halaman ini sengaja dikosongkan

PERNYATAAN KEASLIAN DAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Daffa Sancaka Dwiputra

NBI : 1461900229

Fakultas/Program Studi : Teknik/Informatika

Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Barang Antik Berbasis Website Pada UMKM Gangsar Gallery Antik

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Tugas Akhir dengan judul di atas bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari tugas akhir yang sudah dipublikasikan dan atau pernah dipakai untuk mendapatkan gelar Sarjana Teknik di lingkungan Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya maupun perguruan tinggi atau Instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.
2. Tugas Akhir dengan judul di atas bukan merupakan plagiarisme, pencurian hasil karya milik orang lain, hasil kerja orang lain untuk kepentingan saya karena hubungan material maupun non-material, ataupun segala kemungkinan lain yang hakikatnya bukan merupakan hasil karya tulis tugas akhir saya secara orisinal dan otentik.
3. Demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya memberikan hak atas tugas akhir ini kepada Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya untuk menyimpan, mengalih media/memformatkan, mengelola, dalam bentuk database, merawat dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.
4. Pernyataan ini saya buat dengan kesadaran sendiri dan tidak atas tekanan atau paksaan dari pihak manapun demi menegakkan integritas akademik di institusi ini dan bila dikemudian hari diduga kuat ada ketidaksesuaian antara fakta dengan kenyataan ini, saya bersedia diproses oleh tim Fakultas yang dibentuk untuk melakukan verifikasi, dengan sanksi terberat berupa pembatalan kelulusan / keserjanaan.



Desember 2022

Daffa Sancaka Dwiputra

1461900229

Halaman ini sengaja dikosongkan

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT Yang Maha Esa dan Yang Maha Kuasa yang senantiasa melimpahkan Rahmat dan HidayahNya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG ANTIK BERBASIS WEBSITE PADA UMKM GANGSAR GALLERY ANTIK“ sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan studi di Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya dan mendapatkan gelar Sarjana Komputer (S.Kom). Tugas akhir ini dibuat dalam serangkaian alur penelitian dalam waktu yang cukup lama, untuk menghasilkan karya yang bisa dipertanggung jawabkan hasilnya.

Saya mengucapkan banyak terimakasih kepada pihak terkait untuk mewujudkan tugas akhir ini, yang telah memberikan dukungan saran, motivasi, serta bantuan baik secara materi maupun moral. Tidak terlepas dari pengarahan, nasehat, doa, serta dorongan dalam menghadapi banyak tantangan dari berbagai pihak sehingga penulisan skripsi ini dapat terselesaikan. Pada kesempatan yang berharga ini menghantarkan ucapan terima kasih serta dorongan dari berbagai pihak serta penghargaan kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Mulyanto Nugroho, MM, CMA. CPA, selaku Rektor Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.
2. Bapak Dr. Ir. H. Sajiyo, M.Kes, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.
3. Bapak Aidil Primasetya Armin, S.ST., M.T, selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.
4. Ibu Luvia Friska Narulita, S.ST., MT. selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang telah memberikan waktu, tenaga, pikiran, serta kesempatan, sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir dengan baik.
5. Kedua orang tua dan kakak saya, yang telah mendukung dan mendidik saya hingga saat ini, dan memberi saya semangat supaya saya lulus dengan tepat waktu.
6. Kepada teman-teman *Bilingual Class* Angkatan 2019 program studi Teknik Informatika yang sudah menemani dan membimbing saya hingga saat ini untuk berjuang dalam pembelajaran perkuliahan.

Saya harap penelitian tugas akhir ini dapat berguna untuk menambah wawasan serta pengetahuan pembaca. Sebelumnya saya mohon maaf apabila terdapat kesalahan kata-kata yang kurang berkenan dan saya memohon kritik dan saran yang membangun dari anda demi perbaikan di waktu yang akan datang.

Surabaya, 11 Desember 2022



Daffa Sancaka Dwiputra

1461900229

ABSTRAK

Nama : Daffa Sancaka Dwiputra
Program Studi : Teknik Informatika
Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Barang Antik Berbasis Website Pada UMKM Gangsar Gallery Antik

UMKM Gangsar Gallery Antik masih beroperasi dengan menggunakan media sederhana. Proses pemesanan produk masih dilakukan melalui *WhatsApp* dan telepon, dan laporan penjualan masih dibuat secara manual. Hal tersebut menunjukkan bahwa optimalisasi proses penjualan belum tercapai. Untuk meningkatkan penjualan, pelaku bisnis harus dapat dengan mudah mempromosikan produk dan memesan produk dengan cepat. Itu sebabnya dibangunlah sistem penjualan berbasis web untuk membantu pemilik toko memasarkan produk mereka. Perancangan sistem penjualan berbasis web memungkinkan pemilik toko memasarkan produknya dengan mudah dan cepat. Bahasa pemrograman yang digunakan bahasa pemrograman PHP berbasis *framework* Laravel dengan MySQL sebagai *Database Management System*. Sistem penjualan berbasis web ini diharapkan dapat mempermudah penjualan produk dan memberikan informasi produk dengan lengkap.

Kata Kunci: *Website, Sistem Penjualan, Sistem Informasi, Laravel, MySQL*

Halaman ini sengaja dikosongkan

ABSTRACT

Name : Daffa Sancaka Dwiputra
Department : Informatics Engineering
Title : Design and Build a Website-Based Antique Sales Information System for UMKM Gangsar Gallery Antik

UMKM Gangsar Gallery Antik is still operating using simple media. The product ordering process is still done via *WhatsApp* and telephone, and sales reports are still being generated manually. This shows that the optimization of the sales process has not been achieved. To increase sales, business people must be able to easily promote products and order products quickly. That's why a web-based sales system was built to help shop owners market their products. The design of a web-based sales system allows shop owners to market their products easily and quickly. The programming language used is the PHP programming language based on the *Laravel framework* with MySQL as the *Database Management System*. This web-based sales system is expected to facilitate product sales and provide complete product information.

Keywords: *Website, Sales System, Information System, Laravel, MySQL*

Halaman ini sengaja dikosongkan

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	i
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN DAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR	v
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK.....	ix
ABSTRACT	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR GAMBAR	xix
BAB 1.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
BAB 2.....	5
2.1 Kajian Pustaka.....	5
2.2 Tabel Tinjauan Pustaka	9
2.3 Landasan Teori.....	21
2.3.1 UMKM	21
2.3.2 Internet	21
2.3.3 Sistem Informasi	21
2.3.4 Website.....	21
2.3.5 Laravel.....	22
2.3.6 PHP	22
2.3.7 CSS (Cascading Style Sheet)	22
2.3.8 HTML (HyperText MarkupLanguage)	23
2.3.9 XAMPP	23

2.3.10	Visual Studio Code.....	24
2.3.11	MySQL.....	24
2.3.12	Figma.....	24
2.3.13	Black Box Testing.....	25
2.3.14	Metode <i>Waterfall</i>	25
2.3.15	Content Based-Filtering.....	26
2.3.16	(Unified Modeling Language).....	27
2.3.17	StarUML.....	27
2.3.18	Use Case Diagram.....	27
BAB 3	29
3.1	Teknik Pengumpulan Data.....	29
3.1.1	Wawancara.....	29
3.1.2	Kajian Pustaka.....	29
3.2	Alat dan Bahan Pengujian.....	29
3.2.1	Bahasa Pemrograman.....	29
3.2.2	Perangkat Keras.....	30
3.2.3	Perangkat Lunak.....	30
3.2.4	Alat Bantu Desain.....	30
3.3	Metode Proses Pengembangan Perangkat Lunak.....	30
3.4	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	31
3.4.1	Analisa Stakeholder atau Pemangku Kepentingan.....	31
3.4.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	31
3.4.3	Skenario Kasus Penggunaan.....	32
3.5	Perancangan.....	33
3.5.1	Perancangan Proses Sistem.....	33
3.5.2	Perancangan Antarmuka Grafis.....	35
3.5.3	Perancangan Hasil Akhir.....	38
3.6	Pengujian.....	39
BAB 4	41
4.1	Analisa.....	41
4.2	Desain.....	42

4.3	Tabel Database	49
4.3.1	Tabel Database User.....	49
4.3.2	Tabel Database Barang.....	50
4.3.3	Tabel Database Pesanan	50
4.3.4	Tabel Database Pesanan	51
4.4	Pengujian Black Box Proses Pembelian.....	51
4.5	Perawatan	55
BAB 5	57
5.1	Kesimpulan	57
5.2	Saran.....	57
DAFTAR PUSTAKA	59

Halaman ini sengaja dikosongkan

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	9
Tabel 4.1 Pengujian <i>Black Box User Non Admin</i>	51
Tabel 4.2 Pengujian <i>Black Box Admin</i>	53

Halaman ini sengaja dikosongkan

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Rancangan <i>Use Case Diagram</i> Pembeli.....	32
Gambar 3.2 Rancangan <i>Use Case Diagram</i> Proses Penjualan.....	32
Gambar 3.3 Rancangan <i>Activity Diagram</i> Pembeli.....	33
Gambar 3.4 Rancangan <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Barang	34
Gambar 3.5 Rancangan <i>User Interface</i> Home.....	35
Gambar 3.6 Rancangan <i>User Interface</i> Daftar	36
Gambar 3.7 Rancangan <i>User Interface</i> Login.....	36
Gambar 3.8 Rancangan <i>User Interface</i> Produk.....	37
Gambar 3.9 Rancangan <i>User Interface</i> <i>Check Out</i>	37
Gambar 3.10 Rancangan <i>User Interface</i> <i>Sukses Check Out</i>	38
Gambar 4.1 Rancangan <i>Use Case Diagram</i> Pembeli	41
Gambar 4.2 Rancangan <i>Use Case Diagram</i> Proses Penjualan.....	42
Gambar 4.3 Desain <i>User Interface</i> Home	42
Gambar 4.4 Desain <i>User Interface</i> Daftar	43
Gambar 4.5 Desain <i>User Interface</i> Login.....	43
Gambar 4.6 <i>User Interface</i> Halaman Detail Barang	44
Gambar 4.7 Alert Halaman Checkout Barang	45
Gambar 4.8 <i>User Interface</i> Halaman <i>Check Out</i> Barang	45
Gambar 4.9 Alert Halaman Sukses Check Out.....	46
Gambar 4.10 <i>User Interface</i> Halaman Sukses Check Out	46
Gambar 4.11 <i>User Interface</i> Halaman Profil.....	47
Gambar 4.12 <i>User Interface</i> Halaman Riwayat Pemesanan	47
Gambar 4.13 <i>User Interface</i> Data Barang	48
Gambar 4.14 <i>User Interface</i> Halaman Tambah Barang	48
Gambar 4.15 <i>User Interface</i> Halaman Ubah Barang	49
Gambar 4.16 Tabel <i>Database</i> User	49
Gambar 4.17 Tabel <i>Database</i> Barang	50
Gambar 4.18 Tabel <i>Database</i> Pesanan.....	50
Gambar 4.19 Tabel <i>Database</i> Pesanan Detail	51

Halaman ini sengaja dikosongkan