

LAMPIRAN

No	Data	Konflik batin	Faktor penyebab
1	敵はオレの所へ来る。オレのせいでだれかが死ぬのはもうイヤだ。シンがあとのこと助けてくれるって。だから... オレがいなくなっても大丈夫。	<i>Approach-avoidance conflict</i>	Kehilangan teman yang berharga
2	どうしようどうしようどうしようどうしよう。なんでオレはオレなんだろう	<i>Approach-avoidance conflict</i>	Berbohong kepada Rean demi kebaikannya
3	あいつの言いなりになるのはイヤだ。黒いのが言うようにオレじゃ勝てない	<i>Approach-avoidance conflict</i>	Ketidakinginannya untuk mematuhi pria berbaju hitam
4	そうはさせないオレは強くなる。たとえ黒いの狙いどおりだとしても	<i>Approach-avoidance conflict</i>	Ingatan yang dicuri oleh Nokker
5	倒れたほうがいいのか？でもそんなことしたら優勝できない	<i>Approach-approach conflict</i>	Bertarung di arena untuk menyelamatkan Pioran
6	やり直せない人のためにオレはやるんだ。それで、ピオランを助けて島を出て	<i>approach-approach conflict</i>	Keraguan dalam diri Fushi
7	なんで人間の姿なんてしてやがるんだ！ごめん	<i>Approach-avoidance conflict</i>	Membunuh manusia untuk pertama kalinya
8	だまって出ていったら、このままずっと待たせっぱなしになるじゃないか！？手紙を書こうもう待たなくていいって	<i>Approach-avoidance conflict</i>	Rasa khawatir untuk meninggalkan Pioran seorang diri