

LAMPIRAN

Lampiran 1 Interview Guide

- 1 Apa alasan anda memainkan *game online* Dota 2 ?
- 2 Dengan siapa anda bermain *game online* Dota 2 ?
- 3 Tindakan apa yang bisa hingga bisa disebut *trash talking* ?
- 4 perilaku *trash talking* yang anda pernah lakukan saat bermain *game online* Dota 2 ?
- 5 Bagaimana cara anda menyampaikan perilaku *trash talking* tersebut ?
- 6 Biasanya tertuju kepada siapa tindakan *trash talking* yang anda lakukan ?
- 7 Apa yang anda rasakan setelah melakukan *trash talking* ?
- 8 Hal apa yang mendasari anda untuk melakukan *trash talking* ?
- 9 Bagaimana pandangan anda terhadap *trash talking*

Lampiran 2 Transkrip Wawancara

Wawancara informan 1

Nama : Lucky

Umur :

Tanggal wawancara : 20 Noember 2022

1. Apa alasan anda memainkan game online Dota 2 ?

Salah satu game yang paling diminati banyak orang adalah game Multiplayer Online Battle Arena atau yang biasa disingkat MOBA dimana kita bisa memainkan game tsb bersama dengan teman yang sehoobi. Termasuk Dota 2 adalah salah satu game populer dimasanya. Saya memainkan game dota karena pada waktu itu banyak teman-teman saya juga bermain.

2. Dengan siapa anda bermain game online Dota 2 ?

Bersama dengan teman-teman yang tentunya bermain dota 2 juga, karena game MOBA akan terasa membosankan jika dimainkan sendiri.

3. Tindakan apa yang bisa hingga bisa disebut *trash talking* ?

Trash talking biasanya terjadi ketika player mencaci lawan maupun kawan yang ada pada game secara lisan maupun teks ketikan.

4. perilaku *trash talking* yang anda pernah lakukan saat bermain game online Dota 2 ?

Saya cukup jarang melakukan *trash talking*, mungkin yang paling sering saya lakukan adalah dengan menggunakan kalimat yang lebih menyindir

5. Bagaimana cara anda menyampaikan perilaku *trash talking* tersebut ?

Saya biasa melakukan *trash talking* dengan chatwheel, fitur yang bisa melakukan chat suara yang sudah disiapkan oleh pihak developer, walau meski dalam game dota 2 si umumnya pake pesan suara atau teks

6. Biasanya tertuju kepada siapa tindakan *trash talking* yang anda lakukan ?

Siapapun entah kawan maupun lawan.

7. Apa yang anda rasakan setelah melakukan *trash talking* ?

Mungkin biasa saja no offense bisa dibilang, karena ada tidaknya *trash talking* yang terpenting adalah memenangkan game tersebut.

8. Hal apa yang mendasari anda untuk melakukan *trash talking* ?

Mungkin ketika kawan melakukan kesalahan seperti afk dari game, atau ketika lawan yang memulai provokasi duluan, dari sudut pandang saya seseorang melakukan *trash talking* mungkin sudah kebiasaan kali ya lagian *trash talking* hal selalu ada dalam game online

9. Bagaimana pandangan anda terhadap *trash talking* ?

Trash talking menurut saya cukup lumrah di game-game multiplayer. Terlebih *trash talking* bisa dijadikan sarana candaan dengan teman, ya anggap ae biar permainan menjadi lebih seru lah

Wawancara informan 2

Nama : Irvan

Umur : 22

Tanggal wawancara : 21 November 2022

1. Apa alasan anda memainkan game online Dota 2 ?

Alasan saya bermain dota 2 awalnya karena teman-teman di lingkungan sekolah kebanyakan bermain dota 2 sehingga saya tertarik untuk mencoba bermain, alasan lainnya karena untuk mengisi waktu luang dengan cara bermain game ini

2. Dengan siapa anda bermain game online Dota 2 ?

Saya biasa bermain dengan teman, bisa juga sendiri

3. Tindakan apa yang bisa hingga bisa disebut *trash talking* ?

Trash talk menurut saya merupakan kalimat hinaan, meremehkan kemampuan, taunting untuk membuat lawan/kawan marah

4. perilaku *trash talking* yang anda pernah lakukan saat bermain game online Dota 2 ?

Saya pernah melakukannya melalui chat in game dengan menggunakan kalimat hinaan yang kasar atau dengan kalimat-kalimat sarkastik

5. Bagaimana cara anda menyampaikan perilaku *trash talking* tersebut ?

Cara saya menyampaikannya melalui chat in game di dota 2 atau dengan voice chat, Trash talk dpt juga dilakukan melalui voice call tetapi jika melalui vc hanya dapat di tujukan kepada teman satu tim

6. Biasanya tertuju kepada siapa tindakan *trash talking* yang anda lakukan ?

Kepada lawan dan rekan satu tim jika permainan rekan buruk

7. Apa yang anda rasakan setelah melakukan *trash talking* ?

Rasanya puas karena dapat melepaskan emosi selama bermain game

8. Hal apa yang mendasari anda untuk melakukan *trash talking* ?

karena dota 2 merupakan game yg kompetitif sehingga emosi sesaat dan adrenaline sehingga terpicu untuk melakukan trash talk jika ada kejadian didalam game, walaupun melakukan *trash talking* kepada orang yang sudah saling kenal jadi anggapenya candaan, atau egaya karena game online tidak mempertemukan seseorang secara langsung

9. Bagaimana pandangan anda terhadap *trash talking* ?

Pandangan saya terhadap trash talk di dalam game merupakan hal yang biasa saja asal tetap pada konteks bermain game dan sudah dari dulu trash talk merupakan bagian dari komunitas game, Menurut saya juga trash talk tidak selalu bermakna negatif karena trash talk menjadikan permainan menjadi lebih seru

Wawancara informan 3

Nama : Romi

Umur : 23

Tanggal wawancara : 19 November 2022

1. Apa alasan anda memainkan game online Dota 2 ?

Dulu 2009-an, itu saya mulai bermain dota karena sepupu dan kakak saya main dota, masih dota allstars, nah terus pas muncul dota 2, akhirnya berlanjut disana karena dulu dota allstars masih rawan maphack ya. Dasarnya sih cuma ikut-ikutan sama saudara, tapi sampai keterusan gitu biar nggak canggung juga sih dengan saudara, Dasarnya sih cuma ikut-ikutan sama saudara, tapi sampai keterusan gitu biar nggak canggung juga sih dengan saudara

2. Dengan siapa anda bermain game online Dota 2 ?

Dulu waktu awal2 main, masih sering main party dengan saudara ya, cuma setelah mulai masuk SMK itu, mulai main solo match, itupun bot aja,, jadi kalau memang hitungannya main vs manusia, selalu party sih

3. Tindakan apa yang bisa hingga bisa disebut *trash talking* ?

Putang ina mo, mungkin juga saya jelasin disini seperti kurang etis, namun kalau di google translatekan harusnya bisa muncul, kemudian perkataan yang mencela orang tua, kalau kata gaulnya seperti "madafaka" begitu, kemudian contoh sebutan2 nama hewan dalam bahasa inggris juga tak jarang muncul. Memang ada sih yang bisa disebut tindakan provoking, namun orang bisa beda2 mendefinisikannya.

4. perilaku *trash talking* yang anda pernah lakukan saat bermain game online Dota 2 ?

Untuk trash talking sendiri sih bukan hal yang jarang ya, apalagi walaupun saya sering main game di dalam party yang sering full party, tetap aja trash talking yang toxic pasti muncul dari tim lawan. Kalau saya biasanya tindakan provoking dengan mengetik "?" di lawan, ataupun "idea?" begitu, mungkin targetnya biar lawan bisa emosi.

5. Bagaimana cara anda menyampaikan perilaku *trash talking* tersebut ?

Karena *trash talking* ditujukan kepada lawan, jadi melalui fitur chat, kalau media lain seperti voice chat sih dari pengalaman saya hampir tidak ada, karena biasanya voice chat itu kan biasanya ditujukan kepada lawan, kalau media lain seperti suara saya jarang menggunakannya.

6. Biasanya tertuju kepada siapa tindakan *trash talking* yang anda lakukan ?

Lebih ke lawan si, kalau pun ke kawan si lebih di anggap candaan.

7. Apa yang anda rasakan setelah melakukan *trash talking* ?

Gimana ya lebih ke enjoy ae gitu, soale kan daripada dipendam makin bikin ga enak.

8. Hal apa yang mendasari anda untuk melakukan *trash talking* ?

Kalau namanya game ya, apalagi game kompetitif, pasti ada waktu dimana udah sampai ujung kesabaran sampai emosi, jadi daripada ditahan mending di luapkan saja, biasanya sih karena pihak lawan melakukan provokasi duluan. Tapi jika ditarik garis besare mungkin karena saling tidak bertemunya seseorang kali ya kita juga tidak saling kenal satu sama lain,

lagipula kita juga hanya akan sekali bertemu di dalam dalam *game* walaupun bertemu lagi peluangnya kecil.

9. Bagaimana pandangan anda terhadap *trash talking* ?

Menurut saya berdampak negatif, apapun perkataan baik dalam bentuk ketikan ataupun lisan yang isinya celaan atau perkataan yang tidak pantas ditunjukkan ke orang lain, pasti dampaknya baik kecil maupun besar, tetap saja perilaku tercela yang berdampak negatif ke kedua pihak tadi. Karena efeknya membuat hubungan sosial kedua pihak tadi pasti memburuk.

Wawancara informan 4 Arya

Nama : Arya

Umur : 23

Tanggal wawancara : 24 November

1. Apa alasan anda memainkan game online Dota 2 ?

Saya ingin menyalurkan hobby saya dan juga untuk mengisi waktu senggang saya.

2. Dengan siapa anda bermain game online Dota 2 ?

Saya biasa bermain dengan teman-teman saya.

3. Tindakan apa yang bisa hingga bisa disebut *trash talking* ?

Trash talking sendiri menurut saya suatu kegiatan yg dilakukan dengan mengetik atau berucap sesuatu yg bertujuan menyinggung rekan atau musuh.

4. perilaku *trash talking* yang anda pernah lakukan saat bermain game online Dota 2 ?

Trash talking ya, lebih ke mengumpat si kalau saya.

5. Bagaimana cara anda menyampaikan perilaku *trash talking* tersebut ?

Dengan mengetik di all chat atau chat box, kalau cara lain mungkin pakai fitur voice call, yang pasti harus punya mic.

6. Biasanya tertuju kepada siapa tindakan *trash talking* yang anda lakukan ?

Ke musuh dan pernah juga ke rekan satu tim.

7. Apa yang anda rasakan setelah melakukan *trash talking* ?

Mungkin ad sedikit rasa lega dan juga penyesalan.

8. Hal apa yang mendasari anda untuk melakukan *trash talking* ?

Tidak ad hal.. karna menurut saya *trash talking* itu hanya kebetulan saja atau sekedar reflek jika sedang marah atau kesal karena kawan atau dari lawan yang melakukan provokasi duluan, tapi jika itu temen yang dikenal lebih buat seru seruan si, lagipula mau gimana lagi ketemuan aja nggak kalaupun ngomongnya ke temen yang bertemu langsung pasti juga dianggap candaan lagian juga sudah saling kenal

9. Bagaimana pandangan anda terhadap *trash talking* ?

Menurut saya cukup negatif karena dapat merusak mood org lain jika *trash talking* tersebut terhitung parah

Wawancara informan 5

Nama : Yusuf

Umur : 24

Tanggal wawancara : 20 November 2022

1. Apa alasan anda memainkan game online Dota 2 ?

ga ada yang spesial si, cuma mengisi waktu luang dan mencari hiburan

2. Dengan siapa anda bermain game online Dota 2 ?

Bersama teman atau sendirian

3. Tindakan apa yang bisa hingga bisa disebut *trash talking* ?

Banyak si macam e *trash talking* tapi paling umum ya nambahin kata kasar dalam kalimate

4. perilaku *trash talking* yang anda pernah lakukan saat bermain game online Dota 2 ?

Paling ya bicara pake bahasa kasar atau mengejek si, contohe jika permainannya jelek hanya akan mengina cupu, bodoh, bisa main engga

5. Bagaimana cara anda menyampaikan perilaku *trash talking* tersebut ?

Lebih sering melalui *voice call* se lek aku, karena lebih lega rasanya, ada cara lain bisa melalui pesan teks, tapi lama perlu ngetik dulu

6. Biasanya tertuju kepada siapa tindakan *trash talking* yang anda lakukan ?

Kepada lawan dan kawan

7. Apa yang anda rasakan setelah melakukan *trash talking* ?

Sebenarnya si ada perasaan tidak enak, namun karena sudah terbawa emosi jadi akhirnya mala ingin meluapkan perasaan

8. Hal apa yang mendasari anda untuk melakukan *trash talking* ?

Karena kalah dan permainan tidak sesuai dengan yang diharapkan, tapi juga bisa ikut ikutan temen, jadi karena banyak teman yang ngelakuin hal yang sama jadinya ikut terjerumus juga, jatuhnya si biar engga ketinggalan topik

9. Bagaimana pandangan anda terhadap *trash talking* ?

tindakan yang rusuh dan negatif, tindakan yang seharusnya tidak perlu dilakukan

wawancara informan 6

Nama : Tasha

Umur : 23

Tanggal wawancara : 25 November 2022

1. Apa alasan anda memainkan game online

Ada keseruan tersendiri melawan orang asli ketimbang computer, dan bisa main plus berkomunikasi dengan banyak orang atau basicnya cari hiburan lah dengan teman online

2. biasanya dengan siapa anda bermain game online ?

Random player dari seluruh dunia, dan teman termasuk teman online

3. apa yang anda ketahui tentang *trash talking* ?

Iya *trash talking* itu omongan kasar yang tidak mendasar untuk "keseruan" buat mereka, dan berbuat seenaknya sendiri karena media online tidak berhadapan secara langsung dengan orangnya dan orang menjadi lebih berani ngomong yang tidak pada tempatnya

4. perilaku *trash talking* yang anda pernah lakukan saat bermain game online Dota 2 ?

ngejek ke temen si contohe masa si gitu aja ga bisa dasarnya si menghina tapi maknanya itu bercanda

5. Bagaimana cara anda menyampaikan perilaku *trash talking* tersebut ?

Kalau mainya bareng temen yang udah kenal, seringnya makai pesan suara, kalau orang lain pesan text si walau jarang *trash talking* ke org yg ga dikenal

6. Biasanya tertuju kepada siapa tindakan *trash talking* yang anda lakukan ?

Ke org yg dikenal sih ga pernah, lebih sering temen yang udah di kenal

7. Apa yang anda rasakan setelah melakukan *trash talking* ?

Meski ada perasaan ga enak tapi karena udah kenal lama rasanya jadi biasa saja

8. Hal apa yang mendasari anda untuk melakukan *trash talking* ?

Karena ada kejadian lucu atau semacame akhirnya diejek, tujuane sih biar pembicaraannya ga kaku aja, karena udah kenal juga

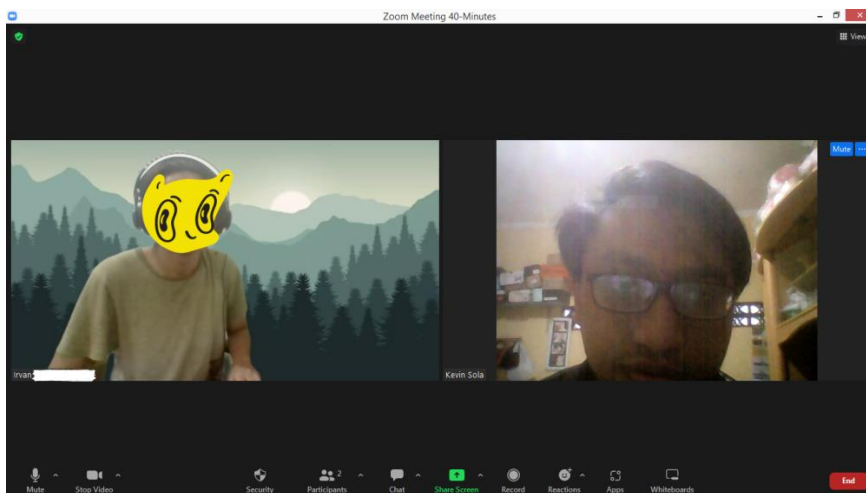
9. jadi seperti apa pandangan anda terhadap fenomena atau perilaku *trash talking* ini ?

dissappointed but no surprise, Aku pribadi lebih ke chill kalau ada begitu, menganggap *trash talking* sendiri sudah menjadi bagian dari game online yang tidak dapat dipisahkan, aku juga melakukan *trash talking* lebih sering ke temen, yang udah kenal pastinya karena dianggap sebuah candaan sih

Lampiran 3 Dokumentasi



Gambar 1 wawancara dengan lucky



Gambar 2 wawancara dengan Irvan



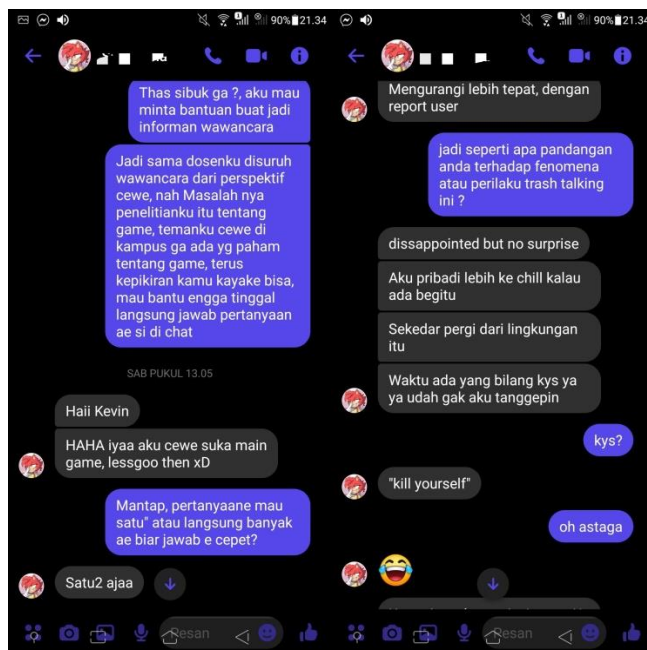
Gambar 3 wawancara dengan Romi



Gambar 4 wawancara dengan Arya



Gambar 5 wawancara dengan Yusuf



Gambar 6 wawancara dengan Tasha

Lampiran 4 Lembar Revisi

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
 FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
 UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA

LEMBAR REVISI

JENIS UJIAN :

Skripsi

Nama : Kevin Sola

NIM : 1151800098

Hari/ Tanggal Ujian : Selasa, 20 Desember 2022

Catatan Perbaikan:

- Tambahkan penanganan trash talking dalam saran
- Tambahkan informan wanita untuk memperkaya SKRIPSI
- Motivasi yang bisa ditambahkan tentang anonimitas

Surabaya, 20 Desember 2022
 Persetujuan Dosen Penguji Telah Revisi/Perbaikan,


 (Beta Puspitaning A.) 13/11

Revisi dari Dosen Penguji,


 (Beta Puspitaning A.)

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
 FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
 UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA

LEMBAR REVISI

JENIS UJIAN :

Skripsi

Nama :

Kevin Solc

NIM :

1151800098

Hari/ Tanggal Ujian :

Selasa, 20 Desember 2022


Catatan Perbaikan

- Di bagian hal. 24 tambahkan jenis-jenis Trash Talking baik Verbal ataupun non verbal, chat whatsapp
- Budaya →
- Motivasi Trash talking (anonimitas)
- Informan perempuan (detachment)
- Transkrip wawancara
- Kesediaan form Informan.

Surabaya,
 Persetujuan Dosen Penguji Telah Revisi/Perbaikan,


 Herdiana K.

Revisi dari Dosen Penguji,


 Herdiana Kuumannigum

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
 FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
 UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA

LEMBAR REVISI

JENIS UJIAN :

Skripsi

Nama : Kevin Sola.

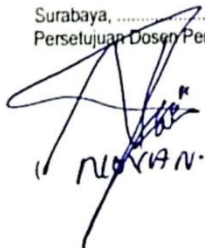
NIM : 1151800098.

Hari/ Tanggal Ujian : Selasa, 20 Desember 2022

Catatan Perbaikan:

- tambahkan penanggulangan dari trash Talking.
- pembatasan dari tabel bisa ditabelkan
 kira-kira: Apa saja itu kata-kata trash talking.
- Sinkronisasi CMC dgn Petilaka Konsumen bisa
 difokuskan antara gender cowok & cewe.


Surabaya,
 Persetujuan Dosen Penguji Telah Revisi/Perbaikan,


 (NOVIAN)

Revisi dan Dosen Penguji,


 (NOVIAN)

Lampiran 5 Kartu Bimbingan



UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 (UNTAG) SURABAYA
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
 Program Studi : Adm. Publik, Adm. Bisnis, Ilmu Komunikasi, Magister Adm. Publik, Doktor Ilmu Adm.
 Gedung: F 101, Jl. Semolowaru 45 Surabaya (60118)
 Telp. 031 5925982, 5931800 psw. 159 e-mail : fsip@untag-sby.ac.id

138

KARTU BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Kevin Sola

NBI : 1151800098

Program Studi : Ilmu Komunikasi

Dosen Pembimbing I : Beta Puspitaning Ayodya, S.Sos., M.A

Dosen Pembimbing II : Drs. Juplono, M.Si

Judul Skripsi : Prinsip Masyarakat Surabaya terhadap Perkembangan E-Sport
 PERILAKU KOMUNIKASI TRASH TALKING PEMAIN
 GAME CULINE DOTA 2 PADA KOMUNITAS KOLAM
 DOTA 2 INDONESIA V 2

No	Tanggal	Saran/Perbaikan	Pembimbing	
			Paraf Dospem 1	Paraf Dospem 2
1	5/4	Fixkan judulnya, cari referensi dari penelitian terdahulu Fokuskan pada masalah komunikasi Tambahkan Daftar Pustaka	Beta	[Signature]
2	19/4	Judul dirixkan Jelaskan trash talking Tentukan komunitasnya	Beta	[Signature]
3	24/5	LBM benarkan penulisan Fokuskan masalah penelitian Benarkan penulisan ² pada Bab I	Beta	[Signature]
4	31/5	Bab I benarkan penulisananya Minta saran & masukan doching satunya untuk bab I Coba mulai membuat bab 2	Beta	[Signature]
5	19/9	Bab II Lanjutkan ke Tinjauan Pustaka dan Kerangka Pikir Penelitian	Beta	[Signature]

No	Tanggal	Saran/Perbaikan	Pembimbing	
			Paraf Dosen 1	Paraf Dosen 2
6	11/10	Bab 2 Kerangka pikir benarkan Lanjut ke bab 3	Bta	
7.	25/10	Bab 2 Kerangka pikir dirumuskan Bab 3 Benarkan metode. Kriteria informan, Keabsahan data	Bta	
8	8/11	Acc bab 3 Buat panduan wawancara	Bta	
9	15/11	Acc panduan wawancara	Bta	
10	5/12	Keabsahan data Bab 4, Bab 5,		
11	6/12	Bab 4 perbaiki penulisan hasil wawanc- ara & masukkan teori atau perbahasan Lanjutkan Bab V	Bta	
	12/12	Abstrak DP		

Catatan:

1. Kartu Bimbingan dibawa saat bimbingan
2. Kartu bimbingan diisi oleh Dosen Pembimbing

Bimbingan dinyatakan

Tanggal :

Dosen Pembimbing I,

Dosen Pembimbing II,

BETA PUSPITANING A.

(.....)

Lampiran 6 Cek Turnitin



WhatsApp, Twitter, Email, YouTube, Signal, Wi-Fi, Cellular, Alarm, 23%, 18.46

ORIGINALITY REPORT

14% SIMILARITY INDEX 14% INTERNET SOURCES 2% PUBLICATIONS 3% STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	eprints.ums.ac.id Internet Source	4%
2	digilib.uinsby.ac.id Internet Source	3%
3	repository.unmuhjember.ac.id Internet Source	2%
4	docplayer.info Internet Source	1%
5	simdos.unud.ac.id Internet Source	1%
6	journal.uniga.ac.id Internet Source	1%
7	pdfs.semanticscholar.org Internet Source	1%
8	repository.unair.ac.id Internet Source	1%

Exclude quotes Off Exclude matches < 1%
Exclude bibliography Off

Home, Back, Forward, Search