

## DAFTAR PUSTAKA

- Abu, Ahmadi. (2005). *Psikologi Perkembangan*. Jakarta : Rineka Cipta. Arikunto.
- Ayu, D. S. (2015). *Perbedaan Sosialisasi Antara Siswa Kelas Akselerasi dan Kelas Reguler dalam Lingkungan Pergaulan di Sekolah*. *Indonesian Psychological Journal*, 2(1), 29-31
- Armayati, L . (2013). *Pengaruh Kegunaan Gadget Terhadap Kemampuan Bersosialisasi Pada Remaja*. *Jurnal psikologi* ,8 , 2-3
- Azwar, S. (2010). *Sikap Manusia ( Teori dan Pengukurannya ) Edisi ke 2*. Yogyakarta: Pustaka pelajar
- \_\_\_\_\_. (2013). *Penyusunan skala psikologi*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Calvin, S. Hall & G. Lindzey. (1993). *Teori-teori Psikodinamik*. Jakarta : Erlangga
- Chaplin, J.P. (2001). *Kamus Lengkap Psikologi Kuantitatif*. Alih Bahasa : Kartono K. Jakarta : Raja Grafindo Persada
- Creswell, W., & Vicki L.C. (2008). *Designing and conducting mixed methods research*. London: Sage Publications.
- Djarwanto, P.S. (1993). *Statistik non parametrik*, edisi 3, BPFE, Yogyakarta.
- Gerungan, W.A. (2009). *Psikologi sosial*. Bandung : Refika aditama
- Ghozali, I. (2009). *Ekonometrika Teori, Konsep dan Aplikasi dengan SPSS 17*. Semarang : Badan penerbit universitas diponegoro
- Griffiths, M.D., Davies, M. N. O., & Chapell, D.(2004). *Online computer gaming : a comparison of adolescent and adult gamers*. *Journal of Adolescence*. Vol 24. P:87-96
- Grinder, A. (1978). *Adolescence*. New York : John Willey & Sons

- Hadi, S. (1994). *Analisis butir instrumen angket, tes dan skala nilai dengan basica*. Yogyakarta : Erlangga
- Hall, C. S dan Lindzey G. (1993). *Psikologi kepribadian 2 TEORI-TEORI HOLISTIK (ORGANISMIK-FENOMENOLOGIS)*. Jakarta : Kanisius
- Hendrastomo, G. (2008). *Representasi telepon seluler dalam relasi sosial*. Jurnal tidak diterbitkan. Yogyakarta: Universitan Negeri Yogyakarta.
- Hurlock, E,B. (1978). *Perkembangan Anak : Jilid I*. Jakarta : Erlangga.
- \_\_\_\_\_. (2006). *Psikologi Perkembangan Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Edisi Kelima. Alih Bahasa Istiwidayanti dan Soedjarwo. Jakarta : Erlangga.
- Ikhwanuddin. (2011). *Implementasi Pendidikan Karakter Kerja Keras dan Kerja Sama dalam Perkuliahan*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Kartono, Kartini dan Gulo, Dali. (1987). *Kamus psikologi*. Bandung : Pionir Jaya.
- Lolly Amalia (2013). *Jumlah pemain game online di Indonesia*. Di unduh dari [www.wikimu.com](http://www.wikimu.com)
- Masluchah, N. W. (2013). *Hubungan antara kemampuan bersosialisasi dengan kecanduan jejaring sosial*. Jurnal psikologi Vol. 04, No. 02, 107-119
- Miraz, S. S. (2018). *Pengaruh Bimbingan Klasikal Terhadap Kemampuan Bersosialisasi Siswa Kelas X di SMAN 2 Garut*. Jurnal psikologi vol 6 no 3
- Mutia. Amany.S. (2018). *Kemampuan bersosialisasi pada anak yang kecanduan gadget (smartphone)*. Fakultas Psikologi : Surakarta, Universitas Muhammadiyah
- Depdiknas, PB. (2002). *kamus besar bahasa indonesia edisi ketiga*. Jakarta : Balai Pustaka.
- Poerwadaminta, W. J. (2003). *Kamus umum sastra indonesia*. Jakarta : Balai Pustaka

- Robbert A., dan Byrne, D. (2005). *Psikologi Sosial*. Terj. Ratna Juwita et. Al., Judul Asli “*Social Psychology*”. Jakarta: Erlangga.
- Santoso, T. W. (2013). *Perilaku Kecanduan Permainan Internet Dan Faktor Penyebabnya Pada Siswa Kelas VIII Di SMP Negeri 1 Jatisrono Kabupaten Wonogiri (Studi Kasus pada Siswa Kelas VIII Di SMP 1 Jatisrono Kabupaten Wonogiri)*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Santrock, J.W. (1995). *Life-Span Development*. Alih Bahasa :Juda Dumanik, Achmad Chusairi. Jakarta : Erlangga
- Sarwono, Sarlito Wirawan. (1989). *Psikologi Remaja*. : Jakarta : Rajawali
- Sugiharto, B. A. (2016, Oktober 24). *Pengguna Internet di Indonesia Didominasi Anak Muda*. *CNN Indonesia*. Diunduh dari <http://www.cnnindonesia.com/teknologi/20161024161722-185-167570/pengguna-internet-di-indonesiadidominasi-anak-muda/>.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Soetjipto, H. (2011). *Pengujian Validitas Konstruk Kriteria Kecanduan Internet*. *Jurnal Psikologi*, 32(2), 74-91.
- Tasmin, Martina. R. S, Spsi. (2002). *Manfaat Bermain Bagi Anak* : Jakarta. ([http://www.e-psikologi.com/anak\\_detail.asp](http://www.e-psikologi.com/anak_detail.asp)).
- Utami, C. D. (2018). *Hubungan antara penggunaan sosial media dengan kestabilan emosi pada remaja*. Skripsi. Surabaya. Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.
- Young KS. (1999). *Internet Addiction: A Handbook and Guide to evaluation and Treatment*: Hibiken, NJ: John Wiley & Sons.