

**HUBUNGAN ANTARA DUKUNGAN SOSIAL DAN *SELF-ESTEEM* DENGAN ORIENTASI MASA DEPAN PADA PEMAIN *GAME ONLINE***

**SKRIPSI**

Diajukan Kepada Fakultas Psikologi  
Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya  
Untuk Memenuhi Sebagian Dari Syarat-Syarat  
Guna Memperoleh Derajat Sarjana Psikologi



Oleh :

**KARINA NISFIANI NURLAILI**  
NPM : 1511800229

**FAKULTAS PSIKOLOGI  
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

**2022**

**HUBUNGAN ANTARA DUKUNGAN SOSIAL DAN *SELF-ESTEEM* DENGAN ORIENTASI MASA DEPAN PADA  
PEMAIN *GAME ONLINE***

**SKRIPSI**

**Diajukan Kepada Fakultas Psikologi  
Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya  
Untuk Memenuhi Sebagian Dari Syarat-Syarat  
Guna Memperoleh Derajat Sarjana Psikologi**



Oleh :

**KARINA NISFIANI NURLAILI**

**NPM : 1511800229**

**FAKULTAS PSIKOLOGI  
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA  
2022**

## LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PENJIPLAKAN

Yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Karina Nisfiani Nurlaili

NPM : 1511800229

Program Studi : Psikologi

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi dengan judul “Hubungan Antara Dukungan Sosial dan *Self-Esteem* Dengan Orientasi Masa Depan Pada Pemain *Game Online*” tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana serta tidak melakukan penjiplakan dari karya ilmiah orang lain. Pendapat atau temuan orang lain yang terdapat dalam skripsi ini dikutip secara tertulis dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Surabaya, Desember 2022



Karina Nisfiani Nurlaili



UNIVERSITAS  
17 AGUSTUS 1945  
SURABAYA

BADAN PERPUSTAKAAN  
Jl. SEMOLOWARU 45 SURABAYA  
TELP. 031 593 1800 (Ext. 311)  
e-mail : perpus@untag-sby.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai Civitas Akademik Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Karina Nisfiani Nurlaili  
NBI/ NPM : 1511800229  
Fakultas : Psikologi  
Program Studi : Psikologi  
Jenis Karya : Skripsi/ ~~Tesis/ Disertasi/ Laporan Penelitian/ Praktek\*~~

Demi perkembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada Badan Perpustakaan Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya **Hak Bebas Royalti Noneklusif (Nonexclusive Royalty-Free Right)**, atas karya saya yang berjudul:

Hubungan Antara Dukungan Sosial Dan *Self-Esteem* Dengan Orientasi Masa Depan Pada Pemain *Game Online*

Dengan **Hak Bebas Royalti Noneklusif (Nonexclusive Royalty - Free Right)**, Badan Perpustakaan Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya berhak menyimpan, mengalihkan media atau memformatkan, mengolah dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, mempublikasikan karya ilmiah saya selama tetap tercantum

Dibuat di : Surabaya  
Pada tanggal : 3 Januari 2023

Yang Menyatakan,



(Karina Nisfiani Nurlaili)

\*Coret yang tidak perlu



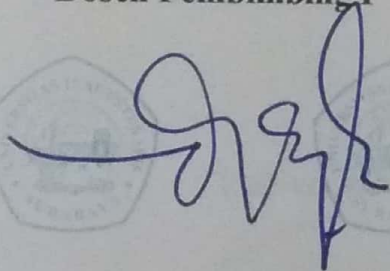
**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING**

**NAMA** : KARINA NISFIANI NURLAILI  
**NPM** : 1511800229  
**JUDUL** : HUBUNGAN ANTARA DUKUNGAN SOSIAL DAN  
*SELF-ESTEEM* DENGAN ORIENTASI MASA DEPAN  
PADA PEMAIN *GAME ONLINE*

Surabaya, 8 Desember 2022

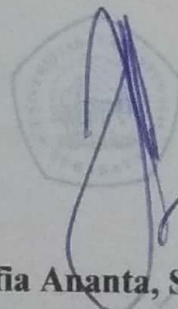
Disetujui oleh:

Dosen Pembimbing I



**Dr. Dyan Evita Santi, S.Psi.,  
M.Si., Psikolog**

Dosen Pembimbing II



**Aliffia Ananta, S.Psi., M.Psi.,  
Psikolog**

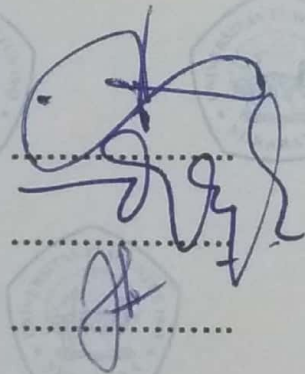
**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

**Dipertahankan di Depan Dewan Penguji Skripsi  
Fakultas Psikologi Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya  
Dan Diterima Untuk Memenuhi Sebagian Syarat – Syarat  
Guna Memperoleh Derajat Sarjana Psikologi**

**Pada Tanggal: 15 Desember 2022**

**Dewan Penguji:**

1. **Dr. Suroso, M.S, Psikolog**
2. **Dr. Dyan Evita Santi, S.Psi., M.Si., Psikolog**
3. **Aliffia Ananta, S.Psi., M.Psi., Psikolog**



**Mengesahkan  
Fakultas Psikologi  
Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya**

**Dekan,**



**Dr. Ri. Amanda Pasca Rini, M.Si., Psikolog**

**NPP. 20510020552**

## HALAMAN MOTTO

*“Keep Going, Keep Growing”*

“Siapapun pastilah dapat merasakan bahwa dirinya hidup saat darahnya mengalir. Jangan sia-siakan nyawamu”



## CURRICULUM VITAE



### A. Mahasiswa

Nama : Karina Nisfiani Nurlaili  
Tempat/ Tanggal Lahir : Martapura, 3 Desember 1998  
NPM : 1511800229  
Jurusan : Psikologi  
Program Studi : Psikologi  
Jenis Kelamin : Perempuan  
Agama : Islam  
Alamat : Jalan Kastela No. 14, RT/RW 001/002  
Guntung Paikat, Banjarbaru, Kalimantan  
Selatan 70713

### B. Orang Tua

Nama Ayah : Slamet Rianto, S.sos  
Nama Ibu : Halimatus Sa'adiyah (Alm)  
Alamat : Jalan Kastela No. 14, RT/RW 001/002  
Guntung Paikat, Banjarbaru, Kalimantan  
Selatan 70713

### C. Riwayat Pendidikan

- 2005 – 2011 : SDN Banjarbaru Kota 1
- 2011 – 2014 : SMP Negeri 2 Banjarbaru
- 2014 – 2017 : SMA Negeri 1 Banjarbaru



## KATA PENGANTAR

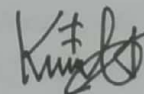
Puji syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rizki dan atas Ridho-Nya tugas akhir akripsi ini dapat terselesaikan dengan baik dan lancar. Shalawat serta salam selalu tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW. Skripsi yang telah penulis selesaikan ini untuk memenuhi persyaratan untuk meperoleh gelar Sarjana Psikologi Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya. Naskah skripsi ini tidak akan terselesaikan tanpa bimbingan, bantuan dan doa dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini penulis menyampaikan terimakasih sebesar besarnya, kepada :

1. Prof. Dr. H. Mulyanto Nugroho, MM, CMA., CPA, selaku Rektor Universitas 17 Agustus Surabaya.
2. Dr. Rr. Amanda Pasca Rini, M.Si., Psikolog selaku Dekan Fakultas Psikologi Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya
3. Diah Sofiah, S.Psi., M.Psi., Psikolog, selaku Wakil Dekan Fakultas Psikologi Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya
4. Amherstia Pasca Rina, M.Psi., Psikolog, selaku Ketua Program Studi Strata 1 Fakultas Psikologi Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.
5. Dr. Dyan Evita Santi, S.Psi., M.Si., Psikolog, selaku dosen pembimbing akademik dan dosen pembimbing yang selalu memberikan arahan, motivasi, dan pendampingan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
6. Aliffia Ananta, S.Psi., M.Psi., Psikolog, selaku dosen pembimbing akademik dan dosen pembimbing yang memberikan arahan, motivasi, dan pendampingan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
7. Sayidah Aulia Ul Haque, S.Psi., M.Psi., Psikolog, selaku dosen pendamping akademik yang selalu memberikan arahan, motivasi, dan pendampingan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
8. Para dosen Program Studi Sarjana Psikologi Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya yang telah mendidik dengan penuh kesabaran dan keikhlasan sehingga menjadi pengetahuan penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

9. Bapa, Mama, dan adik-adik penulis yang selalu memberikan dukungan, doa, dan semangat kepada penulis sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
10. Putri, Ilmi, Dira, Feli, Mega, Ummu, Halimah yang telah memberikan dukungan, semangat, dan bantuan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi.
11. Seluruh responden yang telah bersedia memberikan waktunya dalam membantu mengisi kuesioner penelitian ini.
12. Teman-teman penulis yang ada di Banjarbaru yang turut serta membantu menyebarkan kuesioner penulis.
13. Teman-teman tadika mesra yang ikut mewarnai perjalanan kuliah penulis.
14. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah bersedia membantu dan memberikan dukungan serta doa kepada penulis selama ini.

Penulis menyadari bahwa penulisan ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan pengetahuan dari penulis. Penulis berharap bahwa dengan skripsi ini dapat menjadi riset baru untuk menambah pengetahuan dan dapat menjadikan referensi bagi mahasiswa.

Surabaya, Desember 2022



Karina Nisfiani Nurlaili

## ABSTRAK

# HUBUNGAN ANTARA DUKUNGAN SOSIAL DAN *SELF-ESTEEM* DENGAN ORIENTASI MASA DEPAN PADA PEMAIN *GAME ONLINE*

Karina Nisfiani Nurlaili

[knisfi73@gmail.com](mailto:knisfi73@gmail.com)

Fakultas Psikologi Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan dukungan sosial dan *self-esteem* terhadap orientasi masa depan pada pemain *game online*. Penelitian ini merupakan penelitian kuantitatif dengan menggunakan metode korelasional. Subjek dalam penelitian ini sebanyak 140 orang pemain *game online* yang berusia 16-21 tahun. Teknik pengambilan sampel yang digunakan adalah *accidental sampling*. Metode pengumpulan data dilakukan secara online melalui google form dengan menggunakan skala likert. Teknik analisis menggunakan teknik *non parametrik* spearman rho. Hasil menunjukkan bahwa terdapat hubungan positif yang signifikan antara dukungan sosial dengan orientasi masa depan pada pemain *game online* dilihat dari nilai koefisien korelasi sebesar 0,181 dengan signifikansi sebesar  $p=0,032$  ( $p<0,050$ ) artinya semakin tinggi dukungan sosial maka semakin tinggi juga orientasi masa depan pemain *game online*, sebaliknya semakin rendah dukungan sosial maka semakin rendah juga orientasi masa depan pemain *game online* dan terdapat hubungan positif yang signifikan antara *self-esteem* dengan orientasi masa depan pada pemain *game online* dilihat dari nilai koefisien korelasi sebesar 0,172 dengan signifikansi sebesar  $p=0,042$  ( $p<0,050$ ) artinya semakin tinggi *self-esteem* maka semakin tinggi juga orientasi masa depan pemain *game online*, sebaliknya semakin rendah *self-esteem* maka semakin rendah juga orientasi masa depan pemain *game online*.

**Kata kunci:** Dukungan Sosial, *Self-Esteem*, Orientasi Masa Depan



## ABSTRACT

### **RELATIONSHIP BETWEEN SOCIAL SUPPORT AND SELF-ESTEEM WITH FUTURE ORIENTATION IN ONLINE GAMEPLAYERS**

**Karina Nisfiani Nurlaili**  
**knisfi73@gmail.com**

*Faculty of Psychology, University of 17 Agustus 1945 Surabaya*

*This study aims to determine the relationship between social support and self-esteem towards the future orientation of online game players. This research is a quantitative research using correlational method. The subjects in this study were 140 online game players aged 16-21 years. The sampling technique used was accidental sampling. The data collection method is done online via Google Form using a Likert scale. The analysis technique uses the non-parametric Spearman rho technique. The results show that there is a significant positive relationship between social support and future orientation for online game players as seen from the correlation coefficient value of 0.181 with a significance of  $p=0.032$  ( $p<0.050$ ) meaning that the higher the social support, the higher the player's future orientation. online games, conversely the lower the social support, the lower the future orientation of online game players and there is a significant positive relationship between self-esteem and the future orientation of online game players seen from the correlation coefficient value of 0.172 with a significance of  $p=0.042$  ( $p<0.050$ ) means that the higher the self-esteem, the higher the future orientation of online game players, conversely the lower the self-esteem, the lower the future orientation of online game players.*

**Keywords: Social Support, Self-Esteem, Future Orientation**



## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PENJIPLAKAN .	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	v
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	viii
CURRICULUM VITAE .....	ix
KATA PENGANTAR .....	x
ABSTRAK.....	xii
ABSTRACT .....	xiii
DAFTAR ISI .....	xiv
DAFTAR TABEL .....	xvii
DAFTAR GAMBAR .....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Permasalahan .....	1
1. Latar Belakang .....	1
2. Rumusan Masalah .....	7
B. Tujuan Dan Manfaat.....	7
1. Tujuan Penelitian.....	7
2. Manfaat Penelitian.....	7
C. Keaslian Penelitian.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	11

A. Orientasi Masa Depan.....	11
1. Pengertian Orientasi Masa Depan.....	11
2. Aspek-aspek Orientasi Masa Depan.....	13
3. Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Orientasi Masa Depan.....	16
B. Dukungan Sosial.....	19
1. Pengertian Dukungan Sosial.....	19
2. Aspek-aspek Dukungan Sosial.....	20
3. Sumber Dukungan Sosial.....	23
4. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Dukungan Sosial.....	23
C. <i>Self-Esteem</i> .....	25
1. Pengertian <i>Self-Esteem</i> .....	25
2. Aspek-aspek <i>Self-Esteem</i> .....	26
3. Karakteristik <i>Self-Esteem</i> .....	28
4. Faktor-faktor yang Mempengaruhi <i>Self-Esteem</i> .....	29
D. <i>Game Online</i> .....	31
E. Kerangka Berfikir.....	32
F. Hipotesis.....	33
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>35</b>
A. Populasi Dan Partisipan.....	35
1. Populasi.....	35
2. Partisipan.....	35
B. Desain Penelitian.....	36
1. Jenis Penelitian.....	36
2. Definisi Operasional.....	37
C. Instrumen Pengumpulan Data.....	37
1. Skala Orientasi Masa Depan.....	37
2. Skala Dukungan Sosial.....	41
3. Skala <i>Self-Esteem</i> .....	44

D. Uji Prasyarat Dan Analisis Data .....	48
1. Uji Prasyarat .....	48
2. Analisis Data .....	50
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>51</b>
A. Hasil Penelitian .....	51
1. Data Partisipan Penelitian .....	51
2. Analisis Deskriptif .....	52
3. Uji Hipotesis .....	53
B. Pembahasan .....	55
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>59</b>
A. Simpulan .....	59
B. Saran .....	59
1. Bagi subyek penelitian .....	59
2. Bagi orangtua dan sekolah .....	60
3. Bagi peneliti selanjutnya .....	60
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>61</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>67</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Blueprint Skala Orientasi Masa Depan .....	38
Tabel 3.2 Skala Likert .....	39
Tabel 3.3 Rangkuman Hasil Validitas Aitem Skala Orientasi Masa Depan .	40
Tabel 3.4 Rangkuman Hasil Reliabilitas Aitem Skala Orientasi Masa Depan .....	41
Tabel 3.5 Blueprint Skala Dukungan Sosial.....	41
Tabel 3.6 Skala Likert .....	43
Tabel 3.7 Rangkuman Hasil Validitas Aitem Skala Dukungan Sosial.....	43
Tabel 3.8 Rangkuman Hasil Reliabilitas Aitem Skala Dukungan Sosial.....	44
Tabel 3.9 Blueprint Skala <i>Self-Esteem</i> .....	45
Tabel 3.10 Skala Likert .....	46
Tabel 3.11 Rangkuman Hasil Validitas Aitem Skala <i>Self-Esteem</i> .....	47
Tabel 3.12 Rangkuman Hasil Reliabilitas Aitem Skala <i>Self-Esteem</i> .....	48
Tabel 3.13 Hasil Uji Normalitas.....	48
Tabel 3.14 Hasil Uji Linieritas Hubungan Dukungan Sosial dengan Orientasi Masa Depan .....	49
Tabel 3.15 Hasil Uji Linieritas Hubungan <i>Self-Esteem</i> dengan Orientasi Masa Depan .....	49
Tabel 3.16 Hasil Uji Multikolinieritas.....	49
Tabel 3.17 Hasil Uji Heteroskedastisitas.....	50
Tabel 4.1 Data Partisipan Berdasarkan Jenis Kelamin.....	51
Tabel 4.2 Data Partisipan Berdasarkan Usia .....	51
Tabel 4.3 Data Partisipan Berdasarkan Durasi Bermain Game.....	52
Tabel 4.4 Hasil Interpretasi Skor Skala Orientasi Masa Depan .....	52
Tabel 4.5 Hasil Interpretasi Skor Skala Dukungan Sosial.....	53
Tabel 4.6 Hasil Interpretasi Skor Skala <i>Self-Esteem</i> .....	53
Tabel 4.7 Hasil Uji Korelasi Antara Variabel Dukungan Sosial dan <i>Self-Esteem</i> dengan Orientasi Masa Depan .....	54



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir .....	33
Gambar 3. 1 Rumus Lemmeshow .....	36

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Informed Consent .....	67
Lampiran 2. Skala Orientasi Masa Depan .....	69
Lampiran 3. Tabulasi Jawaban Skor Partisipan Skala Orientasi Masa Depan .....	72
Lampiran 4. Uji Validitas dan Reliabilitas (Putaran 1 sd Putaran Terakhir) Skala Orientasi Masa Depan .....	78
Lampiran 5. Skala Dukungan Sosial .....	80
Lampiran 6. Tabulasi Jawaban Skor Partisipan Skala Dukungan Sosial .....	83
Lampiran 7. Uji Validitas dan Reliabilitas (Putaran 1 sd Putaran Terakhir) Skala Dukungan Sosial .....	91
Lampiran 8. Skala <i>Self-Esteem</i> .....	93
Lampiran 9. Tabulasi Jawaban Skor Partisipan Skala <i>Self-Esteem</i> .....	96
Lampiran 10. Uji Validitas dan Reliabilitas (Putaran 1 sd Putaran Terakhir) Skala <i>Self-Esteem</i> .....	105
Lampiran 11. Uji Prasyarat (Uji Normalitas, Uji Linieritas, Uji Multikolinieritas, Uji Heteroskedastisitas) .....	109
Lampiran 12. Perhitungan Kategori Skor Partisipan Pada Skala Orientasi Masa Depan, Dukungan Sosial, dan <i>Self-Esteem</i> .....	111
Lampiran 13. Uji Spearman Rho .....	124