

DAFTAR PUSTAKA

- Austin J. L 1962 How To Do Things With Words. Oxford University Press.
- Alwi, Hasan, dkk. 2000. Tata Bahasa Baku Bahasa Indonesia Edisi Ketiga. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan
- Akutami Gege. 2018. Jujutsu Kaisen. Weekly Shounen Jump : Shueisha Viz media
- Hockett, Charles Francis. 1958. A Course In Modern Linguistics. New York: Macmillan
- Iori, Isao. 2000. Shokyu o Oshieru Hito no Tame no Nihongo Bunpo Handobukku. Tokyo: Kurashiki Inshatsu Kabushikigaisha.
- Noortyani, Rusma. 2017. Buku ajar Sintaksis. Penebar pustaka Media Yogyakarta
- Mulyana, Abd. Kadir, M. Arief Mataliti, Muh. Sikki, J. F. Pattiasira, J. S. Sanoe. 1986. Morfosintaksis Bahasa Muna. Jakarta: Pusat Pembina dan Pengembangan Bahasa Departemen Pendidikan dan Kebudayaan
- Ramlan, M. 2005. Ilmu Bahasa Indonesia Sintaksis. Yogyakarta: C.V. Karyono
- Samsuri. 1987. Analisis Bahasa Cetakan Ketujuh (yang direvisi). Jakarta . Sapdodadi
- Setianingrum Imas, 2015. Analisis Kalimat Imperatif dalam drama Q10. Semarang. Pendidikan Bahasa Jepang Fakultas Bahasa dan Universitas Negeri Semarang.
- Sudaryanto. 1985. Linguistik : Esai Tentang Bahasa dan Pengantar ke dalam Ilmu Bahasa. Yogyakarta : Gadjah Mada University Press
- Sudaryanto. 1993. Metode dan Aneka Teknik Analisis Bahasa (Pengantar Penelitian Wahana Kebudayaan Secara Linguistik. Yogyakarta: Muhammadiyah University Press.
- Sutedi, Dedi. 2004. Dasar dasar Linguistik Bahasa Jepang. Bandung: Humaniora.
- Yokota, Takashi. 2007. A Study of Imperative Sentences in Japanese Language Education. Diakses pada 15 mei 2022 dari <https://www.hokurikuu.ac.jp/about/campus/libraryDATA/kiyo31/koku6.pdf>
- Yule, George. 2006. Pragmatik. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Yunanta, Erman Ardi 2019. Analisis Kalimat Imperatif Dalam Manga Kuroko no Basket "Extra Game" Surabaya. Sastra Jepang Universitas Tujuh Belas Agustus 1945 Surabaya

LAMPIRAN

Tabel data : *Hatarikake no bun*

No	KALIMAT	Macam <i>Hatarikake no bun</i>	Penanda Lingual	Halaman
1.	<p>Murid Ke 1: こうちだ、 こうち</p> <p>Murid ke 2: はやく<u>し</u> <u>ろ</u>!</p>	PERINTAH	-ro	25
2	<p>Ojisan: 悠仁</p> <p>Itadori: んー?</p> <p>Ojisan: オマエは強 いから、人 を助<u>けろ</u>。 手の届く範 囲でいい、 教える奴は 救っとけ。 迷っても感 謝されなく ても。とに かく助<u>けて</u> <u>やれ</u></p>	PERINTAH	-ro -re	26
3.	<p>Itadori: 大丈夫か?</p> <p>Fushiguro: <u>逃げろ</u>つっ たろ、言ってる場合 か</p> <p>Itadori: 今帰ったら 夢見悪いだろ。それ にな、人を助ける</p>	PERINTAH	-ro	27

4.	<p>Sukuna: いい時代に なったのだ な、蛆のよ うに湧いて いる。人の 体で何して んだよ</p> <p>Itadori: <u>返せ</u></p> <p>Sukuna: お前なんて 動ける</p> <p>Itadori: ?いや、俺 の体だし</p>	PERINTAH	-e	28
5	<p>Gojou: 君が喰った 鈍いだよ。</p> <p>Itadori: ああ うん 多分できるけど</p> <p>Gojou: じゃ 10 秒 だ、10 秒経ったら<u>戻っておい で</u></p> <p>Itadori: でも...</p> <p>Gojou: 大丈夫、僕 最強だから</p>	PERINTAH	-te	29
6	<p>Ojiisan: 花とかもいちいち 買ってんじゃねえ<u>貯金しろ</u></p> <p>Itadori: 爺ちゃんにじゃね えよ看護さんに買ってんだ</p>	LARANGAN	-ro	31

7	<p>Fushiguro: <u>動くな</u></p> <p>Sukuna: オマエはもう人間じゃない</p> <p>Fushiguro: 呪術規定に基づきオマエを一、呪い、として殺す</p>	LARANGAN	-na	32
8	<p>Yaga: <u>笑わせる</u>な。まだ死刑を先延ばすためと言われた方が納得がいくさきか。</p> <p>Itadori :<u>ざけんな俺</u>は一</p> <p>Yaga: 君は。自分が呪いに殺されたときも、そうやって祖父のせにするのか</p>	LARANGAN	-na	33
9	<p>Itadori: 本当にいいんですね先輩。いくぞ！よっしゃ</p> <p>Minna: こっくりさん, こっくりさん. 生徒会長がギリ負ける生き物を<u>教えてください</u></p>	PERMOHONAN	-te kudasai	34

10	<p>Fushiguro: オマエはここにいろ、部室はどこだ？</p> <p>Itadori: <u>までよ！</u></p>	PERMOHONAN	-te	35
11	<p>Gojou: これ<u>持って</u> <u>て</u></p> <p>Fushiguro: これは？</p> <p>Gojou: 喜九福</p>	PERMOHONAN	-te	36
12	<p>Gojou: きみたち君達がどこまでできるか知りたい。ま実地試験みたいなもの；んだね。野薔薇有事、2人で建物内の呪いを<u>祓って</u>きてくれ</p> <p>Itadori :あれでも呪いは呪いでしか払えないんだろ、俺呪術なんて使えねえよ、</p> <p>Gojou: 君はもう半分呪いみたいなもんだから</p>	PERMOHONAN	-te kite kure	37